

PROPOSTE DIDATTICHE PER LE SCUOLE

dall'infanzia alla secondaria di I grado



ATLANTIDE EDUCATIONAL
CIRCUITO AMAPARCO

Dalla sua nascita, nel 1990, Atlantide è un punto di riferimento per le scuole, occupandosi di **educazione ambientale e didattica, di comunicazione ambientale e alla sostenibilità, divulgazione scientifica e sensibilizzazione** legate a temi quali l'ambiente, la sostenibilità, la cultura, la storia e il territorio.

Oltre alla certificazione UNI EN ISO 9001:2000, Atlantide dal 2010 ha il riconoscimento **CSC Centro di Servizio e Consulenza per le istituzioni scolastiche autonome dell'Emilia-Romagna***, affiancando le scuole nel processo di innovazione della didattica e di sviluppo dell'offerta formativa. A livello nazionale, Atlantide è iscritta nello **Schedario Nazionale delle Ricerche del MIUR**, Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca, con un riconoscimento ufficiale per l'aspetto della divulgazione scientifica. Inoltre fa parte della **Rete di Rigeneratori della "Green Community" (GC)** del Ministero dell'Istruzione, una rete di soggetti pubblici e privati a disposizione delle comunità scolastiche per supportarle e contribuire al successo del Piano **"RiGenerazione Scuola"**, grazie ad attività progettuali, laboratoriali e momenti formativi e di approfondimento scientifico. Da anni Atlantide collabora a vario titolo con diversi CEAS della rete INFEAS della regione Emilia-Romagna.

La didattica che proponiamo permette di scegliere tra diverse soluzioni:

- **a scuola**, con attività in classe o in spazi diversi, anche in outdoor, condotti da un operatore esperto;
- **fuori dalla scuola**, alla scoperta del territorio per approfondire temi ambientali, culturali o storici con escursioni, visite esperienziali e viaggi d'istruzione, sempre accompagnati da un operatore esperto, che ruotano intorno ai parchi e musei del circuito AmaParco di Atlantide;
- **didattica a distanza (DAD)**, con collegamenti online in diretta, in cui è possibile interagire con l'operatore, o registrati, che la classe potrà utilizzare quando preferisce. In entrambi i casi si tratta di incontri ricchi di spunti, approfondimenti, consegne e input per la riflessione.

Il circuito AmaParco è la più grande rete di parchi tematici in Italia, distribuiti in **4 province dell'Emilia-Romagna: Rimini, Forlì-Cesena, Ravenna e Ferrara**. Tra questi parchi e musei si trovano Musei di Qualità della Regione Emilia-Romagna, CEAS Centri di Educazione ambientale e alla sostenibilità, CSC Centro di Servizio e Consulenza per le istituzioni scolastiche autonome dell'Emilia-Romagna, Centri Visite del Parco del Delta del Po e del Parco Nazionale delle Foreste Casentinesi. **Casa delle Farfalle**, il Centro Visite **Salina di Cervia**, **Idro Ecomuseo delle Acque di Ridracoli**, il **Museo Archeologico di Verucchio** sono solo alcuni parchi tematici e musei che è possibile scoprire.

In questa cartellina i docenti trovano le schede con le principali proposte didattiche di Atlantide Educational (scheda 1, con lo storico progetto Imparambiente) e del circuito AmaParco (schede 2-19). Le schede AmaParco sono suddivise a loro volta per colore, al base al tema o al territorio.

1. ATLANTIDE EDUCATIONAL: PROGETTO IMPARAMBIENTE | TUTORAGGIO E CONSULENZA PROGETTI PER PCTO

2. CASA DELLE FARFALLE

AMBIENTE E TERRITORIO - PARCO DEL DELTA DEL PO

3. PARCO NATURALE DI CERVIA E CERVIAVVENTURA

4. CENTRO VISITE SALINA DI CERVIA

5. MUSEO NATURA DI SANT'ALBERTO E CA' VECCHIA, PINETA SAN VITALE E PIALASSA BAIONA

6. CASA MONTI E LA RISERVA NATURALE DI ALFONSINE

7. VALLETTE DI OSTELLATO E ANSE VALLIVE DI PORTO BACINO DI BANDO

AMBIENTE E TERRITORIO - PARCO REGIONALE DELLA VENA DEL GESSO ROMAGNOLA

8. GIARDINO DELLE ERBE "AUGUSTO RINALDI CERONI" DI CASOLA VALSENI E ITINERARI STORICO-NATURALISTICI NEI TERRITORI DELL'APPENNINO FAENTINO

AMBIENTE E TERRITORIO - PARCO NAZIONALE DELLE FORESTE CASENTINESI, MONTE FALTERONA E CAMPIGNA

9. IDRO ECOMUSEO DELLE ACQUE DI RIDRACOLI

10. GIARDINO BOTANICO DI VALBONELLA E CENTRI VISITA DEL PARCO NAZIONALE

STORIA E CULTURA

11. ITINERARI TRA STORIA E ARCHEOLOGIA

12. ROCCA MALATESTIANA DI VERUCCHIO

13. MUSEO ARCHEOLOGICO DI VERUCCHIO

14. PARCO POESIA PASCOLI

15. MUSEI DELLA CITTÀ DI BELLARIA-IGEA MARINA

16. ROCCA DI RIOLO

17. DELIZIA ESTENSE DEL VERGINESE e VILLA MENSA

18. MAF - MUSEO ARCHEOLOGICO DI FORLIMPOPOLI "TOBIA ALDINI"

19. MUSEI VILLA SILVIA CARDUCCI

*Atlantide e i parchi e musei del circuito AmaParco sono accreditati come "Centro di servizio e consulenza per le istituzioni scolastiche autonome dell'Emilia-Romagna riconosciuto per l'anno scolastico 2023/2024 con determinazione n. 10941 del 08.06.2022 del Responsabile del Settore Affari Generali e Giuridici, Strumenti Finanziari, Regolazione e Accreditamenti della Regione Emilia-Romagna, di cui alla DGR n. 262/2010 come modificata dalla DGR n. 2185/2010".



17 **VILLA MENSA**
Copparo

Ferrara

RA8

17 **DELIZIA ESTENSE DEL VERGINESE**
Gambulaga

7 **VALLETTE DI OSTELLATO**
Ostellato

RA8

Portomaggiore

Comacchio

SS16

7 **ANSE VALLIVE DI PORTO BACINO DI BANDO**
Bando

Argenta

Valli di Comacchio

SS16

6 **CASA MONTI E LA RISERVA NATURALE DI ALFONSINE**
Alfonsine

5 **MUSEO NATURA**
Sant'Alberto

5 **CA' VECCHIA**

Pialassa Baiona

Pineta San Vitale

SS16

Ravenna

SS9

A14

Imola

SS9

Faenza

16 **ROCCA DI RIOLO**
Riolo Terme

8 **GIARDINO DELLE ERBE "AUGUSTO RINALDI CERONI"**
Casola Valsenio

A14

3 **PARCO NATURALE DI CERVIA CERVIAVENTURA**
4 **CENTRO VISITE SALINA DI CERVIA**
Cervia

Forlì

18 **MAF - MUSEO ARCHEOLOGICO DI FORLIMPOPOLI "TOBIA ALDINI"**
Forlimpopoli

SS9

19 **MUSEI VILLA SILVIA CARDUCCI**
Cesena

Cesena

15 **MUSEI DELLA CITTÀ DI BELLARIA-IGEA MARINA**
Bellaria-Igea Marina

SS16

14 **PARCO POESIA PASCOLI**
San Mauro Pascoli

SS16

Rimini

SS9

A14

13 **ROCCA MALATESTIANA E MUSEO ARCHEOLOGICO**
Verucchio

SS9

11 **ITINERARI TRA STORIA E ARCHEOLOGIA**

10

CENTRO VISITA DEL PARCO NAZIONALE
San Benedetto in Alpe

10 **CENTRO VISITA DEL PARCO NAZIONALE**
Premilcuore

10

CENTRO VISITA DEL PARCO NAZIONALE
Santa Sofia

10 **GIARDINO BOTANICO DI VALBONELLA**
Corniolo di Santa Sofia

9

IDRO ECOMUSEO DELLE ACQUE DI RIDRACOLI
Borgo di Ridracoli



PROGETTO IMPARAMBIENTE

Proposte educative per affiancare e completare il lavoro dei docenti, favorendo lo sviluppo di una **educazione alla sostenibilità permanente e competente**, capace di far cogliere ad alunne e alunni la complessità dei fenomeni ambientali e sociali. Imparambiente si rivolge alle scuole di ogni ordine e grado e a realtà extrascolastiche per minori (case vacanze, colonie, circoli, ecc.) con lezioni in aula, attività di DDI e DAD, tour virtuali e uscite nelle **principali aree naturali del nostro territorio** (spiagge, pinete costiere, valli, boschi collinari, ambienti fluviali) e in **aziende operanti nei settori della green e della blue economy**.

Il progetto Imparambiente è:

AL PASSO CON I TEMPI tutte le attività sono state trasformate per adattarsi all'attuale contesto emergenziale, con incontri in diretta, tour virtuali e progettazione di kit didattici multimediali per studenti e docenti..

COERENTE con le azioni identificate dalle Linee guida ministeriali per raggiungere le competenze previste dall'insegnamento dell'**Educazione civica**.

PERSONALIZZATO il docente decide le tematiche da trattare.

FLESSIBILE il docente sceglie quanti incontri fare e se abbinare uscite didattiche o tour virtuali.

INNOVATIVO propone percorsi didattici efficaci e strumentazioni sempre aggiornate.

COINVOLGENTE utilizza metodologie didattiche attive che coinvolgono gli studenti in prima persona.

Per parlare di scienza, ambiente e sostenibilità, è possibile richiedere percorsi su temi specifici all'interno delle macroaree tematiche proposte da Imparambiente. Qualche esempio:

AGENDA 2030 | I 17 obiettivi dello sviluppo sostenibile: obiettivi comuni che riguardano tutti i Paesi e tutti gli individui. Per portare il mondo sulla strada della sostenibilità, la scuola rappresenta il luogo d'elezione per acquisire un'adeguata conoscenza dei problemi ma anche delle possibili soluzioni.

Ecologia, scienze naturali e biodiversità: biologia (cellule e tessuti), botanica (cellule vegetali, microscopia, pigmenti, piante officinali ecc.), geologia (minerali e rocce, fossili), zoologia (microscopia di organismi acquatici, pesci e molluschi, invertebrati e vertebrati ecc.) e biodiversità.

Clima e gestione del territorio: cambiamenti climatici, fenomeni meteorologici, gestione del territorio, dissesto idrogeologico e tutela degli ecosistemi agricoli e naturali.

Educazione alimentare e alla salute: food safety e food security, corretta e salutare alimentazione ed educazione fisica, la sostenibilità degli alimenti e la filiera alimentare, la valorizzazione delle tradizioni alimentari come elementi di inclusione, il legame tra alimentazione sostenibile e tutela del Pianeta, l'accesso alle risorse idriche e altro.

Consumi consapevoli e comportamenti sostenibili: acqua-energia-rifiuti (il quadro globale dei consumi e della produzione/smaltimento, esempi virtuosi, comportamenti responsabili, elementi di geopolitica legata alle risorse naturali ecc.) turismo sostenibile, mobilità sostenibile, lavori verdi e prospettive per il futuro.

Nuove tecnologie: social network (dipendenza, rischi collegati ecc.), cyberbullismo (quadro di legge, esempi), privacy e uso consapevole delle tecnologie.



INFO UTILI PER IL DOCENTE

Costi

Modulo da 1 incontro

in presenza (2 ore) a partire da € 130
in DAD a partire da € 90

Modulo da 2 incontri

in presenza (4 ore) a partire da € 250
incontri in DAD a partire da € 160

Uscita sul territorio

½ giornata a partire da € 150
1 giornata a partire da € 180

I costi comprendono: 1 educatore ogni 25 studenti; utilizzo di strumenti e attrezzature specifiche; materiali didattici; spese di trasferta per l'educatore ambientale entro i 25 km da Cervia. Per distanze superiori saranno calcolati di volta in volta eventuali costi supplementari. L'eventuale ingresso a parchi, aree protette e musei, così come il noleggio di bici, barche e motonavi, è a carico dei partecipanti.

Trasporti: l'organizzazione e i costi dei trasporti sono a carico della scuola. Atlantide si rende disponibile per l'organizzazione del servizio.

È previsto uno sconto per la prenotazione di più moduli. RICHIEDI UN PREVENTIVO!

Segreteria didattica e organizzativa
tel +39 0544 965806
tel +39 340 0631928
educational@atlantide.net





ALTRI PROGETTI DI EDUCAZIONE AMBIENTALE

Per enti e aziende, pubbliche e private, progettiamo e realizziamo campagne di comunicazione e sensibilizzazione per veicolare grandi tematiche legate ad ambiente e sostenibilità, attraverso incontri pubblici, eventi e spettacoli, concorsi, coinvolgimento dei cittadini online e sui social, materiali divulgativi e informativi, uscite ed escursioni sul territorio, utilizzando strumenti e metodologie innovative e coinvolgenti.

Per visionare tutti i progetti dell'anno scolastico 2023-2024
vai alla pagina www.atlantide.net/educational





CASA DELLE FARFALLE

VIA JELENIA GORA 6/D • MILANO MARITTIMA (RA)

Casa delle Farfalle è l'ambiente ideale dove approfondire il grande tema della biodiversità e argomenti naturalistici legati al mondo degli insetti e delle farfalle. Principale attrattiva del parco tematico è una serra di oltre 500 mq che ospita il volo di centinaia di colorate farfalle tropicali e che riproduce l'habitat delle foreste pluviali. Alla serra si affianca la casa degli insetti, dedicata a insetti stecco, mantidi, api, formiche, bombi, scarabei e altri piccoli animali che vivono nei tre ambienti acqua, aria, terra. Il percorso si completa con il giardino delle farfalle, un ampio giardino creato per favorire la biodiversità locale e studiato in modo tale da attirare farfalle e altri invertebrati. Al suo interno trovano posto una serra dedicata alle farfalle locali, un percorso botanico con diverse specie delle nostre pinete e aree verdi, alcuni progetti sperimentali quali aiuole, installazioni viventi e hotel per insetti.

Per completare il percorso sulla biodiversità, la visita può essere integrata con il Parco Naturale di Cervia o con il Centro Visite Salina di Cervia.



Legenda simboli ★ Novità | V Visita guidata | L Laboratorio | 🇬🇧 Disponibile anche in lingua inglese

PROPOSTE DIDATTICHE

Infanzia e primaria

GREEN KIT

La classe riceve un kit con tutto l'occorrente fra cui semi da piantare e bruchi di Macaone, e un video con le istruzioni per costruire in autonomia un piccolo giardino delle farfalle. € 60

Infanzia e primaria classi I e II

IL MISTERO DEL BOMBO SCOMPARSO | VL ★

Esplorazione della Casa delle Farfalle alla scoperta dei segreti dei misteriosi animali a sei zampe. A seguire, divisi in gruppi, le bambine e i bambini possono risolvere il mistero del bombo scomparso attraverso prove e giochi del nuovo percorso del giardino della biodiversità. mezza giornata • € 10

LALLA LA FARFALLA | V

Visita alla serra tropicale attraverso il racconto animato delle avventure della farfalla Lalla. Le bambine e i bambini si travestono per imparare la metamorfosi da bruco a farfalla.

1 ora e 15 minuti • € 7

LA FORMICA GIÒ | V

Percorso animato nella casa degli insetti.

Bambine e bambini si travestono e diventano i protagonisti delle avventure della formica Giò, alla scoperta dei segreti degli insetti.

1 ora e 15 minuti • € 7

INSETTI FAI DA TE | L

Attività di manipolazione e fantasia utilizzando materiali come cotone, carta crespa e spago per costruire piccoli insetti. 1 ora e 15 minuti • € 7

IL GIARDINO DELLE API | L

Solo primaria classi I e II
Laboratorio creativo per riprodurre un'ape e un giardino fiorito con carta e materiali di recupero, alla scoperta del laborioso mondo delle api.

1 ora e 15 minuti • € 7

IN GIARDINO CON GLI INSETTI | VL

Solo infanzia
Dopo aver scoperto i segreti delle farfalle visitando la serra tropicale, bambine e bambini sono coinvolti con giochi di gruppo nel giardino delle farfalle per scoprire vita e curiosità di altri insetti. mezza giornata • € 10

MAGIA IN GIARDINO | VL

Solo infanzia
Attraverso una visita sensoriale accompagnata da Lalla la farfalla, i piccoli partecipanti scoprono i colori e i profumi delle piante che attirano le farfalle della serra tropicale e del giardino della biodiversità. Infine ricreano un mini-giardino con materiali da riciclo. mezza giornata • € 10

FARFALLE SI DIVENTA! | VL

Un'immersione nel mondo delle farfalle tropicali attraverso una visita speciale nella serra, dedicata alla scoperta del ciclo di vita di questi affascinanti insetti. In seguito un laboratorio dove ricostruire il ciclo delle farfalle con creatività e fantasia. mezza giornata • € 10

Primaria classi III, IV e V

LA SERRA DELLE FARFALLE | V

Visita nella serra delle farfalle alla scoperta dei segreti del mondo di insetti e invertebrati e delle diverse specie vegetali presenti. Le fasi di vita delle farfalle, il processo della metamorfosi e il mimetismo. 1 ora e 15 minuti • € 7

BIODIVERSITÀ IN GIARDINO | VL

Esplorazione nella serra tropicale e nel giardino delle farfalle, alla scoperta delle piante, e "a caccia" degli insetti che vivono nei nostri giardini. Divisi in gruppi, le bambine e i bambini osservano gli insetti con stereoscopi e danno vita al proprio giardino della biodiversità, da portare a scuola, imparando così l'importanza del legame tra pianta-insetto. mezza giornata • € 10



IL MONDO DEGLI INSETTI | V

Visita nella casa degli insetti alla scoperta dei segreti di insetti e invertebrati e delle loro caratteristiche che hanno favorito la colonizzazione di tutti gli ambienti naturali. Curiosità e abitudini degli esemplari presenti.
1 ora e 15 minuti • € 7

L'HOTEL DEGLI INSETTI | L

Laboratorio di costruzione di un hotel per gli insetti con materiale di recupero. Gli insetti hanno bisogno di superare l'inverno in un posto riparato, per questo è molto utile realizzare per loro un rifugio; ogni "stanza" ha il suo ospite, bambine e bambini possono decidere quali inquilini avere. A primavera gli insetti utili ospitati nell'hotel sono di aiuto negli orti contro gli insetti dannosi!
1 ora e 15 minuti • € 7

INSETTI SOCIALI | L

Dall'organizzazione della colonia alla difesa comune, dalle nursery collettive alla divisione delle provviste. La classe indaga caratteristiche e curiosità degli insetti che hanno trovato nella comunità la strategia vincente per la sopravvivenza.
1 ora e 15 minuti • € 7

Primaria classi III, IV e V e sec. I grado SCIENZIATO PER UN GIORNO | L

Nei panni di veri scienziati, bambine e bambini utilizzano i microscopi per osservare ali, zampe, apparati boccali delle diverse specie di invertebrati. Completa l'attività una scheda di lavoro.
1 ora e 15 minuti • € 7

Secondaria I grado LA SERRA DELLE FARFALLE | V

Visita guidata alla serra delle farfalle tropicali alla scoperta del mondo degli insetti più belli e colorati della natura. Si osservano le fasi della vita delle farfalle, le crisalidi e la metamorfosi, l'alimentazione e il mimetismo.
1 ora e 15 minuti • € 7

IL MONDO DEGLI INSETTI | V

Visita guidata alla casa degli insetti alla scoperta di caratteristiche e curiosità che hanno portato questo gruppo di animali a colonizzare tutti gli ambienti naturali. Studentesse e studenti osservano le morfologie e gli adattamenti agli habitat, le diverse tipologie di nutrizione e strategie difensive.
1 ora e 15 minuti • € 7



IL PIANETA TI CHIAMA

partecipa al cambiamento



UN FUTURO PER GLI INSETTI | VL

Il tema delle farfalle e degli insetti a partire dall'osservazione delle farfalle tropicali libere all'interno della serra. Visita alla serra, laboratorio, osservazioni, attività di gruppo, uso di tablet e schede specifiche per affrontare temi importanti come i cambiamenti climatici e l'impatto sugli insetti, insetti come cibo del futuro e la loro importanza nel mondo per il mantenimento degli equilibri naturali.
mezza giornata • € 10

GITA CON I GENITORI

Per gli alunni

Visite guidate e laboratori a scelta tra quelli proposti nelle pagine precedenti.

Per i genitori

VISITA GUIDATA alla serra delle farfalle tropicali.

1 ora • € 8,50

VISITA GUIDATA alla serra delle farfalle e alla casa degli insetti.

2 ore • € 10

Per alunni e genitori insieme

UN TESORO DI NATURA

Visita alla serra delle farfalle tropicali per scoprire i segreti del mondo di insetti e invertebrati e le diverse specie vegetali presenti nella serra. A seguire caccia al tesoro nel giardino con domande e sfide fra gruppi.
2 ore • € 10



Videolezioni interattive di 45 minuti per introdurre e approfondire la visita a Casa delle Farfalle o per supportare e completare i programmi scolastici. È possibile scegliere tra le proposte elencate o concordare lezioni personalizzate.

Secondaria I grado

- FARFALLE E BIODIVERSITÀ
- LE API SENTINELLE DELL'AMBIENTE
- GLI INSETTI IMPOLLINATORI E I CAMBIAMENTI CLIMATICI

€ 90 a lezione

Sconto di € 10
se la lezione è abbinata ad attività
a Casa delle Farfalle

www.atlantide.net/didatticadigitale



INFO UTILI PER IL DOCENTE

- Le attività sono abbinabili per formare mezze giornate € 10.
- Le attività si svolgono per un minimo di 15 paganti.
- È possibile unire la conoscenza del territorio con lo studio della lingua inglese scegliendo di svolgere le attività contrassegnate dal simbolo .
- È possibile richiedere preventivi per attività in classe o feste di fine anno scolastico.

Segreteria didattica e organizzativa

tel +39 0544 995671

didatticacasafarfalle@atlantide.net

www.casalledelfarfalle.net



PARCO NATURALE DI CERVIA

VIA FORLANINI (ZONA TERME) • MILANO MARITTIMA (RA)

Istituito nel 1963 ed esteso per circa 27 ettari di pineta, il Parco Naturale di Cervia è un luogo di rara bellezza con specie animali e vegetali protette da ammirare nel rispetto della natura.

Il percorso botanico accompagna alla scoperta di varie essenze autoctone della pineta di Cervia, tra cui quelle più rappresentative sono sicuramente il Pino domestico con la sua caratteristica chioma a ombrello e il Pino marittimo con la chioma di forma piramidale. Il sottobosco è ricco di arbusti di ogni tipo come Rovo, Biancospino, Caprifoglio, Olivello e passeggiando non è raro incontrare varie specie di orchidee che impreziosiscono il verde circostante.

Con la classe si possono scoprire in particolare due aree del Parco: "La vecchia fattoria", un'area didattica dove è possibile entrare nei recinti e vivere un'esperienza a contatto con gli animali e CerviAvventura, dove bambine, bambini, ragazze e ragazzi possono divertirsi camminando sospesi tra i pini secolari i vari percorsi proposti in base alle loro altezze.

All'interno del Parco si trova un punto ristoro per pranzi e merende e, in ogni caso, ci si può organizzare autonomamente per un picnic sui prati!



Legenda simboli V Visita guidata | L Laboratorio | E Escursione | 🇬🇧 Disponibile anche in lingua inglese

PROPOSTE DIDATTICHE DEL PARCO NATURALE

Infanzia e primaria classi I e II NELLA VECCHIA FATTORIA | V

Le bambine e i bambini entrano nei recinti e nelle nursery dove, attraverso divertenti aneddoti, possono scoprire cosa mangiano e come vivono gli animali.

1 ora e 30 minuti • € 6

CHI VIVE QUI? | V

Nei luoghi più nascosti del Parco si osservano rifugi e tane dei piccoli abitanti della pineta per capire come sono fatti e scoprirne i segreti e le curiosità.

1 ora e 30 minuti • € 6

LE IMPRONTE DEGLI ANIMALI | L

Realizzazione di calchi delle principali orme di animali. Utilizzando gesso e argilla, le bambine e i bambini riproducono l'impronta del loro animale preferito, da portare a casa.

1 ora e 30 minuti • € 6

LA CASETTA DEGLI UCCELLI | L

Con creatività e materiali di recupero si costruiscono casette per uccelli. Le casette realizzate rimangono ai piccoli partecipanti, per aiutarli a osservare la vita degli uccellini che frequentano i giardini della scuola o di casa.

1 ora e 30 minuti • € 6

LAND-ART AL PARCO | VE

Attività basata sull'Outdoor education. Passeggiata per conoscere le storie e la natura del Parco con la raccolta di materiali naturali del bosco. Ogni partecipante

esprime la sua creatività attraverso un'opera.

1 ora e 30 minuti • € 6

LA GRANDE QUERCIA | VL

Dopo la visita guidata agli animali del Parco, gli operatori coinvolgono la classe con un racconto sugli animali della fattoria e con giochi di gruppo.

mezza giornata • € 8

IO SONO IL BOSCO | VL

Dopo la visita guidata al percorso botanico, si scopre la pineta attraverso giochi di gruppo: sfida al riconoscimento delle piante, la forma delle foglie, il detective della corteccia.

mezza giornata • € 8

Primaria classi III, IV e V NELLA VECCHIA FATTORIA | V

Incontri ravvicinati con pony, asini, capre, mucche e conigli all'interno dei recinti per conoscere la loro storia e capire cosa mangiano e come vivono.

1 ora e 30 minuti • € 6



IL PERCORSO BOTANICO | V

Visita alla scoperta delle piante tipiche della pineta, i loro adattamenti, i diversi tipi di foglie e fiori. Gioco di riconoscimento.

1 ora e 30 minuti • € 6

NATURA ENIGMISTA | L

Gioco a tappe alla scoperta dei segreti della pineta, attraverso prove di abilità e enigmi botanici da risolvere per arrivare alla soluzione finale.

1 ora e 30 minuti • € 6

CACCIA ALLA TRACCIA | L

Aiutati da schede didattiche e chiavi dicotomiche e utilizzando gli stereoscopi, ragazze e ragazzi partecipano a una "caccia" per raccogliere e identificare gli abitanti più piccoli della pineta e le tracce del loro passaggio.

1 ora e 30 minuti • € 6

DETECTIVE IN PINETA | L

Come veri e propri detective, aiutati da schede, foto e lenti di ingrandimento, ragazze e ragazzi ricostruiscono l'identikit degli abitanti selvatici della pineta, per scoprirne abitudini, caratteristiche e curiosità.

1 ora e 30 minuti • € 6

LA NATURA IN 5 SENSI | LE

Passeggiata naturalistica con soste e giochi per percepire l'ambiente che ci circonda attraverso l'uso dei sensi. Ascolto e riconoscimento dei versi degli animali, cattura e osservazione di invertebrati e

insetti, identificazione delle principali specie vegetali presenti al Parco.
mezza giornata • € 8

ALLA SCOPERTA DEL TESORO | VLE

Dopo una visita guidata al percorso botanico, la classe si cimenta in una sfida di gruppo attraverso prove di abilità e riconoscimento botanico per arrivare alla soluzione finale.

mezza giornata • € 8

Primaria classi III, IV, V e secondaria I grado

COS'È IL BIRDGARDENING | L

Dopo un'introduzione sul birdgardening si fanno alcune osservazioni ecologiche e etologiche nelle postazioni birdgardening del Parco. Lavorando in gruppi, ragazze e ragazzi costruiscono un nido artificiale o una mangiatoia, utili ad attirare nel giardino della scuola o di casa gli uccellini che abitualmente frequentano i nostri giardini.

mezza giornata • € 8

UNA GIORNATA AL PARCO | VLE

L'ecosistema pineta: suolo, flora e fauna. Analisi e studio del suolo: composizione, colori, pH e carbonati. Percorso botanico alla scoperta delle specie arboree e arbustive e loro adattamenti. Principali specie del Parco, gioco di ricerca e raccolta delle tracce e degli invertebrati con analisi macro e microscopica.

giornata intera • € 16

IL PIANETA TI CHIAMA

partecipa al cambiamento



SFIDA AL CLIMA | VLE

Visita guidata nell'area del Parco colpita dall'evento atmosferico del 10 luglio 2019, gli effetti dei cambiamenti climatici sull'ambiente e sulla società. A seguire esperimenti, giochi e attività pratiche per meglio comprendere le alterazioni del clima, i fenomeni atmosferici estremi e le buone pratiche da adottare in linea con l'Agenda 2030.

mezza giornata • € 8

Secondaria I grado

HAI VOLUTO LA BICICLETTA | E

Pedalata di gruppo alla scoperta della pineta di Milano Marittima e lungo i sentieri del Parco del Delta del Po.

mezza giornata • € 15

TUTTI PER UNO | LE

Caccia al tesoro a squadre dove la classe deve sviluppare cooperazione, affiatamento e spirito di squadra ma anche attenzione ai dettagli e colpo d'occhio.

mezza giornata • € 8

ORIENTEERING IN NATURA | LE

Attività di orienteering dove ragazze e ragazzi, con l'aiuto di mappa e bussola, imparano l'importanza dell'orientarsi in natura e del lavoro di squadra.

mezza giornata • € 8

BOTANICA DIGITALE | LE

Osservazione e riconoscimento delle piante della pineta. Con l'utilizzo di tablet e chiavi dicotomiche, e accompagnati dalla guida, i giovani partecipanti riconoscono le varie specie di piante e ne osservano le singole caratteristiche. Completa l'attività l'analisi del suolo della pineta con il kit da campo.

mezza giornata • € 8

LA SCIENZA DELLE PIANTE | LE

Visita guidata al percorso botanico. Le caratteristiche principali delle specie della pineta, con raccolta di campioni. In seguito semplici test di laboratorio da fare "sul campo" come l'estrazione della clorofilla o l'osservazione delle cellule al microscopio.

mezza giornata • € 8

IN GITA CON I GENITORI A CACCIA DI SEGRETI

Caccia al tesoro per scoprire insieme tutti i segreti della pineta. Grandi e piccoli si sfidano attraverso prove tra gruppi per conquistare il tesoro nascosto.

2 ore • € 7 per tutti

SFIDA IN PINETA

Visita guidata alla fattoria per scoprire le curiosità, la vita di questi animali e le diverse specie presenti nei recinti. A seguire giochi e quiz con domande e sfide tra gruppi.

mezza giornata • € 10

PROPOSTE DIDATTICHE DI CERVIAGENTURA

Infanzia, primaria

altezza minima 100 cm e 4 anni compiuti

TRA I PINI COME

IL SIGNOR NILLSON | E

Indossati i dispositivi di sicurezza, bambine e bambini imparano a usare moschettoni e carrucole per accedere ai percorsi acrobatici con passerelle, ponti e tirolesi. Un'attività che stimola coordinamento, concentrazione, equilibrio e autostima.

3 ore • € 10

Secondaria I grado

IN VOLO SENZA ALI | E

Dopo un briefing iniziale, ragazze e ragazzi affrontano percorsi acrobatici con difficoltà crescenti per stimolare la collaborazione, l'aiuto reciproco, la fiducia in se stessi e verso i compagni.

3 ore • € 13

NOTTURNA TRA I PINI | E

Attività per provare il brivido della notte tra i pini e mettersi alla prova: indossate le lampade da minatore, i percorsi sugli alberi garantiscono una serata a base di adrenalina!

3 ore • € 16

IN GITA CON I GENITORI

COME TARZAN

Brividi e avventura in sicurezza tra i pini! Adulti e bambini possono sfidarsi come Tarzan sugli alberi!

3 ore • € 10 altezza tra i 100 e 130 cm

• € 14 altezza maggiore di 130 cm

Per gruppi inferiori ai 25 paganti saranno applicate le tariffe per individuali.



INFO UTILI PER IL DOCENTE

- Le attività didattiche del **Parco Naturale di Cervia** sono abbinabili per formare mezza giornate € 8.
- Le attività si svolgono per un minimo di 15 paganti.
- È possibile unire la conoscenza del territorio con lo studio della lingua inglese scegliendo di svolgere le attività contrassegnate dal simbolo
- È possibile richiedere preventivi per attività in classe o feste di fine anno scolastico.
- **Richiedi il menù studenti al Bar Binario 9 ¾ nel cuore del Parco**

Segreteria didattica e organizzativa

tel +39 0544 995671

didatticaparconaturale@atlantide.net

www.atlantide.net/parconaturale

www.atlantide.net/cerviavventura



CENTRO VISITE SALINA DI CERVIA

VIA BOVA 61 • CERVIA (RA)

La Salina di Cervia, porta sud del Parco Regionale del Delta del Po e salina più a nord d'Italia, è conosciuta in tutta la nostra penisola e nel mondo per la produzione del suo sale dolce, chiamato in antichità oro bianco!

È una zona umida di importanza internazionale, un'oasi naturalistica dove osservare centinaia di specie di avifauna e dove scoprire il ciclo di produzione naturale del sale dolce.

In Salina si può accedere solo accompagnati, per proteggere il delicato equilibrio di questo ambiente estremo, con visite ed escursioni a piedi, in bici e in barca elettrica.

Al Centro Visite Salina di Cervia le scuole possono approfondire l'ambiente Salina, con escursioni, laboratori e visite guidate. Alcune proposte sono disponibili anche in lingua inglese.



Legenda simboli V Visita guidata | L Laboratorio | E Escursione | 🇬🇧 Disponibile anche in lingua inglese

PROPOSTE DIDATTICHE

Infanzia e primaria classi I e II

LA MIA MASCOTTE | L

Realizzazione di un uccellino sonoro utilizzando materiali semplici e di recupero.

1 ora • € 5

SALE È ARTE | L

Laboratorio di pittura creativa con il Sale, l'oro bianco di Cervia.

1 ora • € 5

PASSEGGIATA IN OASI | E

Fiaba animata lungo la via dei nidi per scoprire i segreti degli abitanti della Salina. I bambini partecipano indossando semplici costumi teatrali.

1 ora e 30 minuti • € 7

ESCURSIONE IN BARCA

ELETTRICA | E

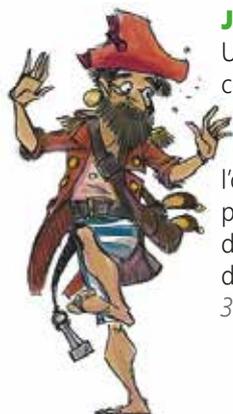
Avventura in barca alla scoperta delle caratteristiche della Salina di Cervia.

2 ore • € 10

JACK SALINO | LE

Un'avventura da vero pirata con Jack Salino, alla scoperta del popolo del sale e del suo prezioso tesoro: l'oro bianco! La ciurma di piccoli pirati esplora la Salina di Cervia, tra giochi e prove da superare!

3 ore • € 10 / € 14 in barca



Primaria classi III, IV, V e secondaria I grado

VITA IN SALINA | L

Dai pesci ai piccoli artropodi, analisi e osservazioni macro e microscopiche degli organismi che vivono nelle vasche della Salina. Per concludere, visita a un tipico capanno da pesca.

1 ora • € 5

AMBIENTE ESTREMO | L

Le piante della Salina e gli adattamenti agli ambienti estremi, con osservazioni macro e microscopiche.

1 ora • € 5

SALI E CRISTALLI | L

I principi della fisica e della chimica attraverso osservazioni ed esperimenti, per scoprire le meraviglie della molecola di sale.

1 ora • € 5

BECCHI, ZAMPE, PENNE & CO. | L

Giochi ed esperienze pratiche per imparare a riconoscere gli uccelli della Salina di Cervia.

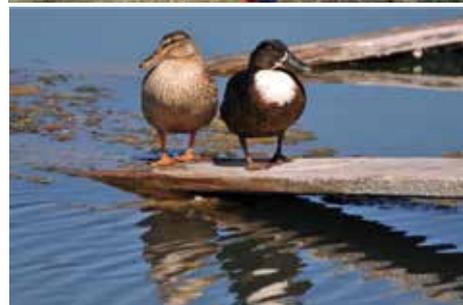
1 ora • € 5

PASSEGGIATA IN OASI | E 🇬🇧

Percorso naturalistico per scoprire la biodiversità della Salina, imparare a riconoscere e a identificare piante e animali. Si può abbinare una visita guidata a MUSA Museo dell'Antica Civiltà Salinara o allo stabilimento di produzione del Sale.

1 ora e 30 minuti (passeggiata) • € 7

2 ore e 30 minuti (pass.+ MUSA/ Stabilimento) • € 11



ESCURSIONE IN BARCA ELETTRICA | E 🇬🇧

Percorso naturalistico in barca per ascoltare i suoni degli abitanti della Salina e osservare i loro comportamenti. Si può abbinare una visita guidata a MUSA o allo stabilimento di produzione del Sale.

2 ore (barca) • € 10

3 ore (barca + MUSA/Stabilimento) • € 14

L'ECOMUSEO DEL SALE E DEL MARE | E

Percorso guidato alla scoperta dell'identità di Cervia, tra il mare e la Salina: storie e persone legate ai luoghi e alla cultura della città.

3 ore • € 10

A CACCIA DI TRACCE | VLE

Passeggiata sulle tracce di Cervia Vecchia, laboratorio di stratigrafia e visita alla sezione archeologica del MUSA per conoscere i reperti di Cervia Vecchia ritrovati negli ultimi scavi.

3 ore • € 12

LA PRODUZIONE DEL SALE | LE

Come si forma il sale? Come condiziona la vita di flora e fauna? Dimostrazione pratica del ciclo di evaporazione e breve passeggiata in Salina e all'attuale stabilimento produttivo, per confrontare metodi e tecnologie del passato e del presente. 3 ore • € 10

TRA SALE E NATURA | VLE

L'importanza del sale, le tecniche di produzione e l'ecosistema salino: alla scoperta della millenaria Salina di Cervia. Studio del ciclo evaporitico, attraverso i vecchi e i nuovi metodi di estrazione, dell'avifauna e dell'ambiente.

Visita al Museo del Sale e alla città di fondazione.

giornata intera • € 18 | € 22 in barca

INFO UTILI PER IL DOCENTE

- Le attività sono abbinabili per formare mezze o intere giornate con tariffe agevolate o percorsi didattici di più giorni.
- È possibile unire la conoscenza del territorio con lo studio della lingua inglese scegliendo di svolgere le attività contrassegnate dal simbolo 🇬🇧
- È possibile richiedere preventivi per attività in classe, gite con i genitori o feste di fine anno scolastico.

Segreteria didattica e organizzativa

tel +39 0544 973040

didatticasalina@atlantide.net

www.atlantide.net/salinadicervia



Videolezioni interattive di 45 minuti per introdurre e approfondire la visita in una delle strutture del circuito AmaParco o per supportare e completare i programmi scolastici.

È possibile scegliere tra le proposte elencate o concordare lezioni personalizzate.

primaria classi IV, V e secondaria I grado

- NUTRIE, GAMBERI E AILANTI: L'INVASIONE DEGLI ALIENI
- COME VIVONO UN'ANATRA, UN FALCO PESCATORE O UN PICCHIO MURATORE?
- INTRODUZIONE ALL'ETOLOGIA ANIMALE
- ACQUE: DOLCI, SALATE O SALMASTRE? IL PARCO DEL DELTA DEL PO IN PILLOLE

- ROTTE FLUVIALI E BONIFICHE: UNA STORIA EPICA
- CAPANNI, TORRETTE E TANTA PAZIENZA: UN'INTRODUZIONE AL BIRDWATCHING
- I CAMBIAMENTI CLIMATICI: ENDEMISMI, MIGRAZIONI E NUOVI SCENARI
- LE PIANTE ALOFILE

€ 90 a lezione | Sconto di € 10 se la lezione è abbinata ad attività presso le strutture | www.atlantide.net/didatticadigitale

NATURA

MUSEO RAVENNATE DI SCIENZE NATURALI "ALFREDO BRANDOLINI" E CENTRO VISITE DEL PARCO DEL DELTA DEL PO

VIA RIVALETTO 25 • SANT'ALBERTO (RA)

Punto di partenza per innumerevoli escursioni nelle Valli di Comacchio, il Museo NatuRa è anche un importante museo ornitologico, dove ammirare collezioni che mostrano l'avifauna del nostro territorio. Al Museo si collegano naturalmente altre 'aule sul territorio', che permettono di vivere un'immersione nel Parco del Delta del Po ravennate: Cà Vecchia, all'interno della Pineta San Vitale, Punte Alberete (una delle zone umide più rilevanti d'Italia) e, più a sud, la millenaria Pineta di Classe. Il Museo NatuRa, con sede a Sant'Alberto a pochi km da Ravenna, gestisce e promuove attività didattiche naturalistiche indoor e outdoor, avvalendosi della strumentazione di ultima generazione di cui è dotato: microscopi, stereoscopi, kit per l'analisi delle acque, fotometri, oltre a apparecchiature da usare all'aperto quali binocoli, cannocchiali e tablet per attività ludiche e di approfondimento scientifico. Sia al Museo che in Pineta (San Vitale e Classe) è possibile inoltre organizzare un'uscita didattica della durata di una giornata intera, con la possibilità di utilizzo delle numerose panche e tavoli per pranzo al sacco in sicurezza e autonomia. Tutti i siti sono dotati di servizi igienici.



Legenda simboli V Visita guidata | L Laboratorio | E Escursione | 🇬🇧 Disponibile anche in lingua inglese

PROPOSTE DIDATTICHE

Infanzia e primaria classi I e II PRIMI PASSI NEL MONDO ANIMALE | L

Curiosità e segreti del mondo animale. Due laboratori a scelta: • **le uova, i nidi e i pulcini**: visita all'esposizione di nidi, uova e pulcini arricchita dall'utilizzo di albi illustrati e realizzazione della ruota della Volpoca; • **suoni e musicalità della natura**: laboratorio tattile, sonoro e giocoso, con simulazioni, prove e realizzazione di un oggetto sonoro. Al termine piccolo concerto condotto da bambine e bambini.
2 ore • € 6

PASSEGGIATA NELLE VALLI MERIDIONALI DI COMACCHIO | E 🇬🇧

Semplice escursione a piedi immersi nel paesaggio delle Valli alla scoperta degli animali del Parco con passaggio sul piccolo traghetto del fiume Reno.
2 ore • € 6

Primaria classi III, IV, V LE MERAVIGLIE DEL MONDO ANIMALE | L

A scelta: • **i pionieri del volo**, gli adattamenti e le tecniche di volo in natura: momenti di sperimentazione, analisi di penne, piume e ali di insetto con utilizzo di stereoscopi, osservazione di reperti e realizzazione di un modellino di uccello in volo; • **i sensi degli animali**: la capacità degli animali di percepire ciò che li circonda. Il percorso è arricchito da osservazioni micro e macroscopiche di campioni e reperti e prove pratiche.
2 ore • € 6

UCCELLI, RETTILI, INSETTI E... | VL

Laboratorio dedicato all'osservazione al microscopio delle geometrie di squame, scaglie, penne, piume e aculei e visita guidata al Museo con gioco a squadre finale.
mezza giornata • € 8

COMPORAMENTI ANIMALI | LE

Laboratorio didattico abbinato a escursione guidata a piedi nelle Valli meridionali di Comacchio su temi di etologia: nidi, uova e pulcini; cura della prole; corteggiamento; difesa del territorio e molto altro.
mezza giornata • € 8

Primaria classi III, IV, V e secondaria I grado

ANIMALIA PLUS | V

Dal Delta del Po alle foreste tropicali
In base all'età, la visita al Museo può approfondire a scelta: gli animali del Delta; la catena alimentare; gli animali della notte; penne, piume e tecniche di volo. Successivamente attività volte a stimolare apprendimento e curiosità, quali cacce al tesoro, giochi a squadre, utilizzo di stereoscopi e analisi di reperti.
1 ora e 30 minuti • € 6

SCOPRENDO GLI ANIMALI | LE

Visita al Museo con gioco a squadre finale e escursione a piedi (o in bicicletta*) nelle Valli meridionali di Comacchio con binocolo, traghetto e attività a gruppi con supporto di iPad.
mezza giornata • € 8 a piedi | € 11 in bici
(*solo per la secondaria di I grado)



SCOPRENDO IL DELTA | LE 🇬🇧

Escursioni a piedi o in bicicletta* con supporto di binocolo individuale, cannocchiale, giochi a squadre con Ipad e attività scientifiche sul campo. È possibile scegliere tra: **Punte Alberete, Pineta San Vitale, Pialassa della Baiona, l'Oasi di Volta Scirocco, la penisola di Boscoforte, Pineta di Classe e Foce Bevano.**

mezza giornata • € 8 piedi | € 11 bici
(*solo per la secondaria di I grado)

L'ANTICA PINETA | LE

Da Cà Vecchia, escursione a piedi all'interno della Pineta San Vitale per ammirare le specie animali e vegetali che la popolano e come questa pineta si sia evoluta nel corso del tempo. Possibilità di realizzare un erbario! L'attività prosegue con verifica di apprendimento attraverso una caccia al tesoro in cui alunne e alunni, divisi in squadre, collaborano per riuscire nel minor tempo a risolvere enigmi e trovare gli indizi che sono celati nella misteriosa e storica Pineta.

mezza giornata • € 8

IL PIANETA TI CHIAMA

partecipa al cambiamento



A Cà Vecchia Pineta San Vitale ARRIVANO GLI ALIENI | LE

Escursione a piedi nell'Oasi di Punte Alberete (vicina alla Pineta San Vitale) in cui osservare le varie specie animali e vegetali presenti con l'ausilio del binocolo e fare campionamenti delle acque per verificare le proprietà chimico-fisiche e definirne la qualità. Le specie aliene presenti (vegetali e animali) e loro possibile osservazione, luoghi di origine ed eventuali interazioni con il territorio e le altre specie presenti.

mezza giornata • € 8

DOVE LA TERRA INCONTRA IL MARE | VLE

Da Cà Vecchia l'itinerario porta alla scoperta dei seguenti ambienti: spiaggia, duna, valli di acqua dolce e salmastra, pineta. La formazione del Delta del Po, passeggiata nella Pineta per il riconoscimento delle principali specie botaniche, prelievo di campioni dalla Pialassa Baiona, analisi micro e macroscopica di invertebrati, birdwatching con utilizzo di schede di riconoscimento e binocoli. Pomeriggio tra la duna e la

spiaggia di Casalborsetti per scoprire le fasce vegetazionali di questi ambienti, con gioco a squadre per l'analisi delle piante.

giornata intera • € 18

SEGUENDO LA ROTTA DALLE VALLI AL MARE | VLE

Mattina: al Museo NatuRa alla scoperta delle collezioni di uccelli, pesci, insetti e conchiglie che è possibile trovare sul territorio. Escursione a piedi sull'argine del fiume Reno, dopo averlo attraversato su un piccolo traghetto. Il paesaggio incantato delle Valli meridionali di Comacchio, osservazione degli abitanti con binocolo e scoperta delle specie vegetali, con caratteristiche e peculiarità. **Pranzo al Museo**
Pomeriggio: i misteri del mare e dei suoi abitanti. Escursione a piedi in spiaggia a Marina di Ravenna o zone limitrofe, alla ricerca di reperti del mare, in particolare molluschi (conchiglie), che sarà possibile osservare e identificare in compagnia della guida.

giornata intera • € 16

Secondaria I grado

LA MATEMATICA IN NATURA | L

Alla scoperta delle tante espressioni matematiche presenti in natura, passando dalla visione della conchiglia del Nautilo all'utilizzo di stereoscopi e microscopi ottici. Ragazze e ragazzi diventano parte attiva della ricerca di questi "riflessi" matematici naturali.

2 ore • € 6

IN CANOA NELLA VALLE | E

Esploriamo la pialassa Baiona per vedere scorci e paesaggi altrimenti invisibili. Partiamo insieme a piedi da Cà Vecchia e raggiungiamo il pontile che si affaccia sulla pialassa. Da qui procediamo in canoa per apprezzare da vicino i tanti habitat presenti nel Delta. Possibilità di pranzo al sacco a Cà Vecchia.

mezza giornata • € 20

ORIENTERING IN PINETA | E

Mettiamo alla prova le nostre capacità di orientamento tramite questa esclusiva esperienza di immersione in Pineta. Dotati di mappe, bussole e voglia di esplorare, cerchiamo insieme le lanterne disposte dentro la Pineta. L'attività si può svolgere in Pineta di Classe o in Pineta San Vitale. L'attività è preceduta da un breve modulo didattico a tema cartografico.

mezza giornata • € 10

LE QUERCE DI DANTE | E

Una passeggiata alla scoperta della pineta di Classe insieme a una guida ambientale che ci aiuta a ripercorrere i passi del Sommo Poeta, ammirando i paesaggi raccontati nella Divina Commedia.

mezza giornata • € 8

MINICORSO DI ETOLOGIA | LE

Laboratorio didattico al Museo abbinato a un'escursione a piedi nel Parco del Delta in cui si possono osservare i comportamenti animali direttamente sul campo.

mezza giornata • € 8

LA SCIENZA DELLA NATURA | LE

Studentesse e studenti indossano il camice per un giorno e con gli strumenti del laboratorio del Museo si cimentano in sperimentazioni e osservazioni. Il laboratorio è arricchito da una visita guidata al Museo con gioco a squadre finale sui temi della chimica e della fisica in natura, l'origine dei colori e molto altro.

mezza giornata • € 8



INFO UTILI PER IL DOCENTE

- Le attività possono essere adattate per effettuare percorsi di ½ giornata.
- È possibile unire la conoscenza del territorio con lo studio della lingua inglese scegliendo di svolgere le attività contrassegnate dal simbolo 🇬🇧.
- È possibile richiedere preventivi per attività in classe, gite con i genitori o feste di fine anno scolastico.



Videolezioni interattive di 45 minuti per introdurre e approfondire la visita in una delle strutture a catalogo o per supportare e completare i programmi scolastici. È possibile scegliere tra le proposte elencate alla pagina www.atlantide.net/didatticadigitale o concordare lezioni personalizzate.

€ 90 a lezione
Sconto di € 10 se la lezione è abbinata ad attività presso le strutture

Segreteria didattica e organizzativa
tel +39 0544 528710 - 529260
natura@atlantide.net
www.atlantide.net/natura



CASA MONTI

CENTRO VISITE DELLA RISERVA NATURALE DI ALFONSINE

VIA PASSETTO 3 • ALFONSINE (RA)

Casa del poeta alfonsoinese Vincenzo Monti, questa struttura ha la doppia valenza di Museo montiano e di Centro Visite del Parco del Delta del Po, con l'obiettivo di promuovere le tre Stazioni della Riserva Naturale di Alfonsine, prestigiosa zona naturalistica per la ricca avifauna e per la presenza della testuggine palustre *Emys orbicularis* protetta a livello europeo.

L'edificio, completamente ristrutturato nel rispetto delle caratteristiche architettoniche settecentesche, ospita al piano superiore il Museo dedicato al poeta e al piano terra la sede operativa del Centro di Educazione alla Sostenibilità della Bassa Romagna che vuole diffondere una nuova sensibilità nei confronti dell'ambiente e dello sviluppo sostenibile.



Legenda simboli V Visita guidata | L Laboratorio | E Escursione | 🇬🇧 Disponibile anche in lingua inglese

PROPOSTE DIDATTICHE

Per tutti gli ordini scolastici

ESCURSIONE IN RISERVA | E 🇬🇧

Escursione allo Stagno della Fornace Violani, una zona umida di acqua dolce dove è possibile osservare una ricca avifauna e gli esemplari di testuggine palustre *Emys orbicularis*.

2 ore • € 5 | gratuito in orario di apertura

Infanzia e primaria

E TU CHE ANIMALE SEI? | L

Quali animali possiamo osservare nei nostri giardini e in Riserva? Che caratteristiche hanno e perché mangiano così? Tante domande per tante affascinanti scoperte.

Infanzia: con il gioco del Memory si scoprono caratteristiche, cosa mangiano e come vivono! *Primaria:* realizzazione di un lapbook.

2 ore • € 5

Primaria e secondaria I grado

DI FOGLIA IN FOGLIA | L

Attività basata sul metodo IBSE

Introduzione alla botanica e alle specie arboree del territorio attraverso l'osservazione di foglie, frutti, semi e cortecce. *Primaria:* realizzazione di un lapbook. *Secondaria:* osservazione al microscopio e dissezione di foglie e frutti.

2 ore • € 5

TRA STORIA E SCIENZA | L

Un percorso storico-scientifico dedicato alle più importanti scoperte scientifiche, tra cui la scoperta della cellula e del DNA. Esperimento di estrazione e osservazione del DNA da un vegetale.

2 ore • € 5

ALI E ANTENNE | L

Attività basata sul metodo IBSE

Le caratteristiche degli insetti. Incontro ravvicinato con l'esemplare più colorato di questa classe di animali alla scoperta della sua metamorfosi, della morfologia e delle abitudini. Osservazione al microscopio di esemplari di farfalle. Specie a confronto con l'utilizzo di scatole entomologiche.

2 ore • € 5

IL PIANETA TI CHIAMA

partecipa al cambiamento



CLIMATE KIDS | L

I cambiamenti climatici: che cosa sono, cosa comportano e come poter aiutare il nostro pianeta a sopravvivere. Approfondimento sulle cause antropiche dell'attuale accelerazione dei mutamenti climatici. Gioco simulazione per comprendere quali possano essere le buone pratiche per salvare il pianeta.

2 ore • € 5



GIOCANDO CON PAROLE | L

Laboratorio di scrittura creativa che attraverso le parole, permetterà ai ragazzi di avvicinarsi alla scrittura, alla poesia o al giornalismo.

2 ore • € 5

CACCIA ALLA POESIA | V

Alla scoperta della casa natale del poeta attraverso una caccia al tesoro, tra indizi e rime.

1 ora e 30 minuti • € 5

VINCENZO E COSTANZA | V

Visita guidata con drammatizzazione attraverso le stanze della casa natale del poeta in compagnia di Vincenzo Monti o di sua figlia Costanza che racconteranno gli avvenimenti della casa e della loro famiglia.

1 ora e 30 minuti • € 5

INFO UTILI PER IL DOCENTE

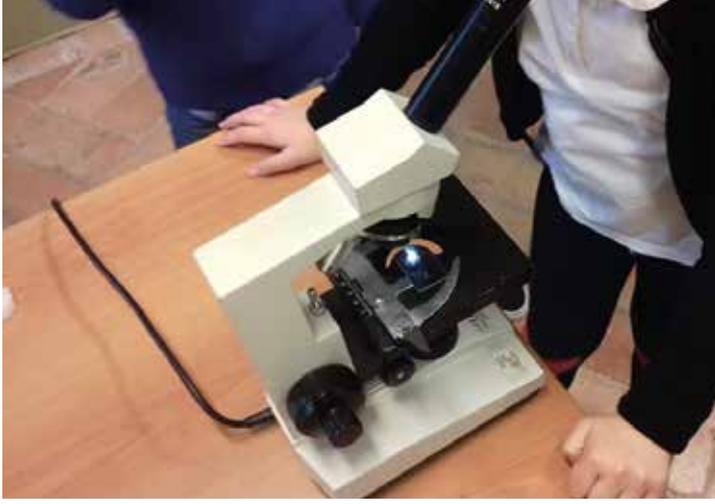
- Possibilità di abbinare la visita con un laboratorio a € 8.
- Per le scuole del Comune di Alfonsine le attività sono gratuite fino al raggiungimento delle ore disponibili.
- È possibile unire la conoscenza del territorio con lo studio della lingua inglese scegliendo di svolgere le attività contrassegnate dal simbolo 🇬🇧.
- È possibile richiedere preventivi per attività in classe, gite con i genitori o feste di fine anno scolastico.

Segreteria didattica e organizzativa

tel +39 0545 299149

casamonti@atlantide.net

www.atlantide.net/casamonti



Videolezioni interattive di 45 minuti per introdurre e approfondire la visita in una delle strutture del circuito AmaParco o per supportare e completare i programmi scolastici. È possibile scegliere tra le proposte elencate o concordare lezioni personalizzate.

primaria classi IV, V e secondaria I grado

- NUTRIE, GAMBERI E AILANTI: L'INVASIONE DEGLI ALIENI
- COME VIVONO UN'ANATRA, UN FALCO PESCATORE O UN PICCHIO MURATORE?
- INTRODUZIONE ALL'ETOLOGIA ANIMALE
- ACQUE: DOLCI, SALATE O SALMASTRE? IL PARCO DEL DELTA DEL PO IN PILLOLE

- ROTTE FLUVIALI E BONIFICHE: UNA STORIA EPICA
- CAPANNI, TORRETTE E TANTA PAZIENZA: UN'INTRODUZIONE AL BIRDWATCHING
- I CAMBIAMENTI CLIMATICI: ENDEMISMI, MIGRAZIONI E NUOVI SCENARI
- LE PIANTE ALOFILE

€ 90 a lezione | Sconto di € 10 se la lezione è abbinata ad attività presso le strutture | www.atlantide.net/didatticadigitale

INCONTRI IMPOSSIBILI

Videoincontri di 45 minuti con grandi personaggi della storia, dell'arte e della letteratura. Vita e segreti da scoprire con domande in diretta.

LETTERATURA

Dante Alighieri, Giovanni Pascoli, l'Innominato, Robin Hood

LE GRANDI DONNE

Marie Curie, Cleopatra, Caterina Sforza

STORIA

Homo Sapiens, Tutankhamon, Ulisse, Cesare, Marco Polo, Leonardo Da Vinci



€ 90 a classe a lezione

Per informazioni: incontrimpossibili@atlantide.net | 335 1209933 | www.atlantide.net/incontrimpossibili

VALLETTE DI OSTELLATO

ARGINE MEZZANO 1 • OSTELLATO (FE)

Le Vallette di Ostellato sono un'oasi naturalistica lunga circa 10 km dove terra e acqua convivono in perfetta armonia facendone il luogo ideale per passeggiate, escursioni e birdwatching.

Rappresentano un ambiente naturale unico, sono infatti il residuo delle antiche Valli del Mezzano, oggi luogo di sosta, svernamento e nidificazione per numerose specie di uccelli, in particolare acquatici. Sono inserite a pieno titolo tra le ZPS (Zone Protezione Speciale) facenti parte di Rete Natura 2000 per la protezione degli ambienti naturali e della fauna selvatica e sottoposte alla Convenzione Internazionale di Ramsar, che prevede la protezione e la conservazione delle zone umide.

Le Vallette fanno parte del Parco Regionale del Delta del Po, in provincia di Ferrara, a pochi km di distanza da Comacchio, dai Lidi Ferraresi, dalla stessa città di Ferrara e poco lontano da città quali Ravenna, Verona e Venezia.



Legenda simboli ★ Novità | V Visita guidata | L Laboratorio | E Escursione

PROPOSTE DIDATTICHE

Per tutti gli ordini scolastici ESCURSIONE IN OASI | E

Percorso guidato a piedi alla scoperta della flora e della fauna nelle diverse stagioni, con attività di birdwatching.

2 ore • € 5

Infanzia e primaria classi I e II OK IL PESCE È GIUSTO! | VL

Chi nuota dentro la valle? Passeggiata in Oasi per osservare e conoscere da vicino chi vive dentro l'acqua. Realizzazione di pesciolini, ranocchie e animaletti che vivono nell'oasi!

2 ore • € 5

GLI ANIMALI DELL'OASI | LE

Infanzia: passeggiata per osservare gli animali e a seguire laboratorio creativo con utilizzo di materiali naturali per rappresentare quanto osservato nel parco.
Primaria: passeggiata per osservare gli animali e realizzazione di un lapbook, mappa concettuale tridimensionale utile a concretizzare e interiorizzare i saperi durante la fase di costruzione, per scoprire le caratteristiche degli animali.

2 ore | mezza giornata • € 5 | € 8



Primaria classi III, IV, V e secondaria I grado

ALLA SCOPERTA DELL'OASI | LE

Suggestivo percorso sull'acqua dedicato agli uccelli e alle piante, per scoprire abitudini e caratteristiche delle piante autoctone. A seguire laboratorio dedicato alle mangiatoie.

mezza giornata • € 8

OCCHIO ALLA FOGLIA | LE

Introduzione alla botanica e alle principali specie vegetali del territorio, con osservazione di foglie, frutti, semi e cortecce, tutti elementi utili per determinare le diverse specie. A seguire osservazione al microscopio di foglie e frutti con diversi esperimenti.

mezza giornata • € 8

CACCIA ALLA TRACCIA... FOTOGRAFICA | LE ★

Escursione guidata a piedi di circa 2 ore, con guida ambientale escursionistica che illustra caratteristiche e curiosità di piante e animali dell'Oasi. Segue attività di "caccia fotografica alla traccia" con l'utilizzo del cellulare dei ragazzi o dell'insegnante, per risolvere quiz naturalistici mettendo in pratica ciò che si è visto e imparato durante l'escursione.

mezza giornata • € 8



INFO UTILI PER IL DOCENTE

- Le attività si svolgono per un minimo di 15 partecipanti.
- È possibile richiedere preventivi per attività in classe, gite con i genitori o feste di fine anno scolastico.

Segreteria didattica e organizzativa
tel +39 347 2165388
vallette@atlantide.net
www.atlantide.net/vallette

ANSE VALLIVE DI PORTO – BACINO DI BANDO

TRAVERSA DI VIA VAL D'ALBERO • PORTOMAGGIORE (FE)

Immersa nelle antiche Valli del Mezzano, l'Oasi delle Anse Vallive di Porto è una zona umida di straordinario valore naturalistico per la salvaguardia di numerose specie animali e vegetali.

Per le sue caratteristiche è stato possibile dar vita a due importanti progetti di reintroduzione, che hanno determinato il ritorno di specie animali ormai scomparse nel territorio: l'**Oca selvatica** e la **Cicogna bianca**.

Oltre alle cicogne è possibile osservare tra il canneto: aironi, garzette, nitticore; nelle acque delle vasche nuotano diverse specie di anatre come alzavole, marzaiole, codoni assieme a svassi e a oche selvatiche. Nelle acque del prato umido si affollano i limicoli, cavalieri d'Italia, pittime, spatole e nel cielo volteggiano splendidi rapaci. Non è raro imbattersi in bellissimi martin pescatore e non sfuggiranno, agli occhi più attenti, i tanti passeriformi che vivono della ricchissima vegetazione dell'Oasi.



Legenda simboli V Visita guidata | L Laboratorio | E Escursione

PROPOSTE DIDATTICHE

Infanzia e primaria classi I e II CIAO MI CHIAMO PORTY | E

Guidati da Porty, la mascotte dell'Oasi, si va alla scoperta della sua casa, delle sue abitudini, del suo stile di vita e dei suoi amici.
2 ore • € 5

CASA DOLCE CASA | VL

Gli uccellini e i loro nidi tra forme e grandezze differenti tra loro. Laboratorio per realizzare casette nido, utilizzando materiale di recupero.
2 ore • € 5

Primaria classi III, IV, V e secondaria I grado DUE PASSI IN OASI | E

Trekking e attività di birdwatching con binocolo. Curiosità, abitudini e comportamenti della Cicogna bianca e degli altri abitanti dell'Oasi.
1 ora e 30 minuti • € 5

CACCIA ALLA TRACCIA... FOTOGRAFICA | LE

Come veri naturalisti alle prese con indizi da risolvere e reperti da trovare, tutto utilizzando l'occhio della camera per risolvere i quiz proposti.
mezza giornata • € 8

IL TESORO DELL'OASI | LE

Escursione e caccia ai reperti in un'area ricca di biodiversità. I bambini, con un kit per l'esplorazione e binocoli, scoprono caratteristiche e curiosità sugli animali e le piante dell'Oasi.
mezza giornata • € 8



INFO UTILI PER IL DOCENTE

- Le attività si svolgono per un minimo di 15 partecipanti.
- È possibile richiedere preventivi per attività in classe, gite con i genitori o feste di fine anno scolastico.

Segreteria didattica e organizzativa

tel +39 335 236673

ansevillivediporto@atlantide.net
www.atlantide.net/ansevillivediporto



Comune di
Portomaggiore



Videolezioni interattive di 45 minuti per introdurre e approfondire la visita in una delle strutture del circuito AmaParco o per supportare e completare i programmi scolastici.
È possibile scegliere tra le proposte elencate o concordare lezioni personalizzate.

primaria classi IV, V e secondaria I grado

- NUTRIE, GAMBERI E AILANTI: L'INVASIONE DEGLI ALIENI
- COME VIVONO UN'ANATRA, UN FALCO PESCATORE O UN PICCHIO MURATORE?
- INTRODUZIONE ALL'ETOLOGIA ANIMALE
- ACQUE: DOLCI, SALATE O SALMASTRE? IL PARCO DEL DELTA DEL PO IN PILLOLE
- ROTTE FLUVIALI E BONIFICHE: UNA STORIA EPICA
- CAPANNI, TORRETTE E TANTA PAZIENZA: UN'INTRODUZIONE AL BIRDWATCHING
- I CAMBIAMENTI CLIMATICI: ENDEMISMI, MIGRAZIONI E NUOVI SCENARI
- LE PIANTE ALOFILE

€ 90 a lezione | Sconto di € 10 se la lezione è abbinata ad attività presso le strutture | www.atlantide.net/didatticadigitale

GIARDINO DELLE ERBE "AUGUSTO RINALDI CERONI"

VIA DEL CORSO, 6 • CASOLA VALSENIO (RA)

Inaugurato nel 1975 nella sede attuale e intitolato al fondatore Augusto Rinaldi Ceroni, questo Giardino è nato nel 1938 con l'obiettivo di insegnare, conservare e coltivare piante di interesse medicinale-officinale e aromatico. Il Giardino delle Erbe di Casola Valsenio, inserito nel circuito museale della provincia di Ravenna e degli orti botanici italiani, annovera oltre 480 specie di piante officinali utilizzate in cucina, nella medicina e nella cosmesi e costituisce un centro di conoscenza e valorizzazione riguardo alla coltivazione e all'uso delle piante officinali, grazie ad attività e finalità che spaziano dalla ricerca alla divulgazione, dalla sperimentazione alla didattica, coinvolgendo sia esperti che visitatori di ogni età.

Al Giardino è possibile anche approfondire la conoscenza di piante e fiori attraverso i sensi del tatto e dell'odorato grazie all'apposito percorso Galleria dei Profumi.



Legenda simboli V Visita guidata | L Laboratorio | E Escursione

PROPOSTE DIDATTICHE

Per tutti gli ordini scolastici IL GIARDINO DELLE ERBE | V

Visita guidata al giardino.
1 ora e 30 minuti • € 6

Infanzia e primaria classi I e II PER FARE UN FIORE | VL

Visita guidata alla sezione del giardino dedicata alle piante officinali e mini-laboratorio a scelta tra:

- preparazione e degustazione di tisane
- impronte d'argilla.

2 ore • € 6

IL GIARDINO DEI SENSI | VL

Visita guidata al Giardino attraverso attività dedicate ai 5 sensi.

I piccoli partecipanti affrontano una serie di "prove" con le quali possono familiarizzare con il significato di biodiversità e con le tecniche di riconoscimento delle piante, e sono invitati a far uso di tutti e 5 i sensi.

2 ore • € 6

Primaria e secondaria di I grado TISANE INFUSI E DECOTTI | VL

L'importanza delle erbe officinali e le loro applicazioni. Visita guidata e attività di riconoscimento e raccolta di alcune erbe officinali commestibili. A seguire laboratorio di preparazione di tisane per infusione e decozione.

mezza giornata • € 10

L'ERBARIO MAGICO | VL

L'importanza delle erbe officinali e le loro applicazioni. Visita guidata e attività di riconoscimento e raccolta di alcune erbe officinali commestibili. A seguire laboratorio di classificazione e preparazione di un erbario.

mezza giornata • € 10

I PROFUMI DEL GIARDINO | VL

Le erbe profumate, riconoscimento e impiego. Visita guidata alle parcelle coltivate e laboratorio dedicato a cosmetici e profumi naturali: preparazione di una crema per le mani.

mezza giornata • € 10

IL PICCOLO GIARDINIERE | VL

Le piante e i loro cicli vegetativi, la raccolta e la conservazione delle erbe. Visita guidata al giardino e laboratorio di semina e trapianto di erbe officinali.

mezza giornata • € 10

Secondaria di I grado ESSENZE | VL

Visita guidata alle parcelle coltivate, alle aule didattiche e all'olfattoteca, a seguire esperienza di distillazione e uso degli oli essenziali.

mezza giornata • € 12

ESTRATTI | VL

Visita guidata alle parcelle coltivate, alle aule didattiche e all'olfattoteca, a seguire preparazione di alcuni estratti di piante, infusi, tinture e oleoliti.

mezza giornata • € 12

MASTERCHEF IN ERBA | VL

Le erbe aromatiche in cucina. Visita guidata alle parcelle coltivate, riconoscimento raccolta e degustazione di erbe e fiori.

mezza giornata • € 14



Videolezioni interattive di 45 minuti per introdurre e approfondire la visita al Giardino delle Erbe o per supportare e completare i programmi scolastici. È possibile scegliere tra le proposte elencate o concordare lezioni personalizzate scelte tra gli argomenti a catalogo.

Primaria

OLEOLITO IN DIRETTA

Alla scoperta delle proprietà cosmetiche delle erbe officinali. Estrazione del principio attivo tramite la macerazione: l'oleolito, utilizzato per creare oli protettivi e profumati.

Secondaria I grado

TISANE SAPIENTI

Erbe officinali trasformate in tisane balsamiche e curative. Lezione pratica sulle proprietà e sull'utilizzo delle erbe officinali e preparazione di una tisana con utilizzo di erbe di uso quotidiano.

€ 90 a classe a lezione | Sconto di € 10 se la lezione è abbinata a una attività al Giardino
www.atlantide.net/didatticadigitale

INFO UTILI PER IL DOCENTE

- Le attività si svolgono per un minimo di 15 partecipanti.
- È possibile richiedere preventivi per attività in classe, gite con i genitori o feste di fine anno scolastico.

Segreteria didattica e organizzativa

tel +39 0546 77450

tel +39 335 1209933

giardinodelleerbe@atlantide.net

www.atlantide.net/giardinodelleerbe

ITINERARI STORICO-NATURALISTICI NEI TERRITORI DELL'APPENNINO FAENTINO

L'Appennino faentino è un territorio ricco di storia e di bellezze naturalistiche: da Faenza, città delle ceramiche, a Casola Valsenio e Riolo Terme, luoghi ricchi di storia, natura e cultura, in un territorio a cavallo del Parco regionale della Vena del Gesso Romagnola. In questa zona le colline romagnole sono solcate da una spettacolare dorsale grigio-argentea ben riconoscibile a prima vista, che interrompe bruscamente i dolci profili collinari conferendo un aspetto unico al paesaggio: la Vena del Gesso. L'affioramento, che è il più lungo e imponente rilievo gessoso in Italia, si sviluppa per 25 km e ha una larghezza media di un chilometro e mezzo. Tra queste suggestive colline e i suoi borghi medievali è possibile approfondire le tematiche relative alla formazione geologica del territorio, alla storia e alla cultura dal paleolitico ai giorni nostri, alla scoperta di quell'incredibile territorio che ha reso Faenza capitale della ceramica.



Legenda simboli V Visita guidata | L Laboratorio | E Escursione | D Didattica spettacolarizzata

PROPOSTE DIDATTICHE

Per tutti gli ordini scolastici

Parco regionale della Vena del Gesso Romagnola

TREKKING NEL PARCO | E

Escursione alla scoperta degli affioramenti gessosi del Parco regionale della Vena del Gesso Romagnola.

mezza giornata • € 10

FOSSILIZZANDO | VLE

Breve escursione nel Parco regionale della Vena del Gesso. La formazione geologica del territorio, le rocce sedimentarie e i fossili. Laboratorio di realizzazione di un calco di più fossili nell'argilla.

mezza giornata • € 10

*Primaria classe III, IV, IV e
secondaria di I grado*

Parco regionale della Vena del Gesso Romagnola e Rocca di Riolo

LO SCHELETRO RITROVATO | VLE

Mattina: escursione nel territorio del Parco della Vena del Gesso. Pomeriggio: visita alla Rocca di Riolo, con particolare attenzione alla sezione archeologica e a seguire simulazione di scavo utilizzando la scienza della stratigrafia.

giornata intera • € 16

**Giardino delle Erbe e Rocca di Riolo
LE ERBE OFFICINALI E LE CURE
DI CATERINA SFORZA | VLE**

Mattina: visita alla Rocca di Riolo accompagnati da Caterina Sforza in persona e laboratorio dedicato ai suoi esperimenti. Pomeriggio: visita guidata al Giardino alla ricerca delle piante usate da Caterina Sforza e attività pratica.

giornata intera • € 16

Faenza e Rocca di Riolo Terme

LE CIVILTÀ DELL'ARGILLA | VLE

Le argille azzurre della Vena del Gesso Romagnola e le ceramiche faentine.

Mattina: visita al Museo Internazionale delle Ceramiche in Faenza e laboratorio ceramico.

Pomeriggio: escursione sul territorio della Vena del Gesso Romagnola o visita guidata alla Rocca di Riolo - Museo del paesaggio dell'Appennino faentino con particolare attenzione alla sezione archeologica.

giornata intera • € 16

Secondaria I grado

Parco regionale della Vena del Gesso Romagnola

BORGHII DI GESSO | VLE

Il legame tra uomo e natura della Vena del Gesso Romagnola. Mattina: trekking alla scoperta del Parco e dell'antico borgo dei Crivellari interamente costruito sul gesso e con il gesso. Pomeriggio: escursione nella cava di Monte Tondo.

giornata intera • € 16

Casola Valsenio

INDAGINE AL CARDELLO | D

È sparita la figlia del custode di Casa Oriani... riuscirete a ritrovarla? Visita alla casa museo di Alfredo Oriani a Casola Valsenio e gioco di ruolo per scoprire cosa è successo nella villa e tutti i segreti della casa di uno degli scrittori e poeti più discussi del XX sec.

giornata intera • € 16



INFO UTILI PER IL DOCENTE

- Le attività si svolgono per un minimo di 15 partecipanti.
- È possibile richiedere preventivi per attività in classe, gite con i genitori o feste di fine anno scolastico.

Segreteria didattica e organizzativa

tel +39 0546 77450

tel +39 335 1209933

didatticastoria@atlantide.net

www.atlantide.net/giardinodelleerbe

IDRO ECOMUSEO DELLE ACQUE DI RIDRACOLI

BORGO DI RIDRACOLI • BAGNO DI ROMAGNA (FC)

Museo diffuso sul territorio della diga di Ridracoli, Idro è il luogo ideale dove trascorrere un'intera giornata in mezzo alla natura del Parco Nazionale delle Foreste Casentinesi, Monte Falterona e Campigna. Qui è possibile approfondire temi come l'acqua, la sua importanza nel nostro pianeta e per l'uomo; il Parco con le sue foreste monumentali diventate Patrimonio Naturale dell'Umanità e la convivenza tra la grande opera ingegneristica e la natura a tratti incontaminata che la circonda che testimoniano una grande attenzione tenuta da sempre alla sostenibilità. Il Museo, Dove l'acqua è protagonista, è il punto di riferimento delle uscite scolastiche, inaugurato nel 2004 è stato rinnovato nel 2018 e oggi si presenta ancora più interattivo, coinvolgente e ricco di contenuti non solo sull'acqua come risorsa del nostro Pianeta. A Ridracoli potete anche organizzare uscite di più giorni e per godere al meglio l'ambiente, si può decidere di integrare le attività didattiche con l'imperdibile uscita in battello elettrico, la passeggiata verso il Rifugio oppure scegliere percorsi studiati per passare tutto il tempo all'aria aperta mentre, per i più avventurosi c'è la possibilità di provare una escursione in canoa per avere una visuale insolita del lago.



Legenda simboli **V** Visita guidata | **L** Laboratorio | **E** Escursione | **🇬🇧** Disponibile anche in lingua inglese

PROPOSTE DIDATTICHE

Infanzia e primaria classi I e II **IL MAGO VERDELAGO | VL**

Attività basata sul metodo IBSE

Bambine e bambini sono i protagonisti della storia del mago di Ridracoli. Nel suo laboratorio, attraverso la metodologia IBSE, fanno esperienza delle particolarità e delle proprietà dell'acqua, anche attraverso giochi e magie d'acqua. Completa la giornata la visita alla diga di Ridracoli dove ammirare la maestosità dell'opera dell'uomo, il lago e i boschi della vallata del Bidente.

giornata intera

€ 12 (infanzia) | € 14 (primaria)

BRICIOLA E I SUOI AMICI | VL

La storia della piccola volpe Briciola conduce le bambine e i bambini alla scoperta delle sale di Idro e dei sentieri del Parco attorno alla diga di Ridracoli. Attraverso la drammatizzazione, i piccoli protagonisti vestono i panni degli abitanti del bosco per conoscere le loro abitudini, scoprire di cosa si nutrono e quali tracce lasciano. A ricordo di questa esperienza creano il calco delle impronte.

giornata intera

€ 12 (infanzia) | € 14 (primaria)

Primaria classi II, III, IV, V e secondaria I grado

L'ACQUA E LA DIGA | VL

Visita al museo per conoscere il percorso dell'acqua di Ridracoli, dal bacino idrografico

alla distribuzione sul territorio. Visita ai poli tematici e agli strumenti di monitoraggio sul coronamento della diga. Completa il percorso il laboratorio **Meteorologi per un anno***: con materiali di tutti i giorni e a piccoli gruppi si realizzano alcuni strumenti di rilevazione atmosferica che la classe può utilizzare durante l'anno scolastico.

giornata intera • € 16 | € 18 in battello

LE GUIDE SIETE VOI! | VL

Esperimento di flipped-classroom

Il percorso L'acqua e la diga condotto direttamente da ragazze e ragazzi, ricevendo informazioni utili e materiale di studio in preparazione alla gita. Durante la visita la classe è divisa in piccoli gruppi che espongono gli argomenti approfonditi in classe. Completa la giornata la visita ai cunicoli o al potabilizzatore.

giornata intera • € 16 | € 18 in battello

L'ACQUA E LA VITA | VL

Il nuovo filmato conduce alla scoperta delle origini dell'acqua, della nascita e dello sviluppo della vita e degli adattamenti degli organismi. Con esperienze pratiche e giochi interattivi si scopre che la molecola di acqua possiede caratteristiche fondamentali per la vita e l'evoluzione di animali e piante.

Si prosegue alla diga per una passeggiata ai poli tematici e agli strumenti di monitoraggio sul coronamento. Al termine laboratorio **Gli abitanti del torrente*** per

analizzare il corso d'acqua e le sue caratteristiche, con cattura e osservazione dei macroinvertebrati indicatori della qualità dell'acqua.

giornata intera • € 16 | € 18 in battello

PAESAGGI E POPOLI | E

Un'affascinante escursione sulle tracce di vecchie dimore e di storie di un recente passato nella vallata del Bidente, fino a scoprire come l'uomo può trasformare la natura: la diga di Ridracoli nel Parco Nazionale. Nel corso della giornata osservazione e analisi degli elementi del paesaggio con l'utilizzo di binocoli e cartografia.

giornata intera • € 16 | € 18 in battello

ESPLORANDO ACQUA E SASSI | LE

Al mattino con gli stivali ai piedi nel torrente per effettuare l'analisi geomorfologica dell'alveo, con rilevamento dei parametri fisici e osservazione della vegetazione acquatica delle rive. Nel pomeriggio piccola gara di orienteering.

giornata intera • € 16 | € 18 in battello



I SEGRETI DELLA NATURA | VLE

La diga di Ridracoli si trova all'interno del Parco, custode delle maestose foreste Patrimonio dell'Umanità. La giornata è all'insegna della scoperta del Parco, della flora e della fauna attraverso le sale del museo e la passeggiata nei pressi del rifugio Cà di Sopra. Attività di Orienteering*, gara con bussola e mappa per imparare a interpretare il paesaggio che ci circonda.
giornata intera • € 16 | € 18 in battello

Secondaria I grado NEL CUORE DEL PARCO | E

Escursione in battello e trekking fino alla Foresta della Lama, Patrimonio UNESCO per le sue foreste vetuste di Faggio, per imparare a esplorare il territorio con cartografia e utilizzo della bussola. Con tablet e speciali applicazioni si riconoscono inoltre i principali alberi che caratterizzano questa foresta, tra cui tanti esemplari maestosi e secolari.
giornata intera • € 18

TERRORE A RIDRACOLI | E

Durante l'escursione nel Sentiero Natura di Ridracoli i partecipanti devono scoprire i misteri di un inquietante delitto avvenuto a Ridracoli: chi è l'assassino? qual è il movente? Tutti i segreti si svelano risolvendo piccoli enigmi. Possibilità anche in orario serale/notturno.
giornata intera • € 16 | € 18 in battello

IL PIANETA TI CHIAMA

partecipa al cambiamento



SFIDA ALLA CO₂ | VL

Tecnologie, energia e sviluppo sostenibile per apprendere suggerimenti pratici di risparmio idrico ed energetico e affrontare le sfide aperte dagli attuali cambiamenti climatici: utilizzando la "tecnologia educativa" di Kahoot! ragazze e ragazzi si sfidano e mettono alla prova le loro conoscenze. Laboratorio **Circola l'energia in circolo***: quante forme di energia conosci e quante ne sai spiegare? Rinnovabili o non rinnovabili? A gruppi ragazze e ragazzi realizzano alcuni esperimenti con materiali di uso quotidiano.
giornata intera • € 16 | € 18 in battello



Videolezioni interattive di 45 minuti per introdurre e approfondire la visita a Ridracoli o per supportare e completare i programmi scolastici. È possibile scegliere tra le proposte elencate alla pagina www.atlantide.net/didatticadigitale o concordare lezioni personalizzate.

€ 90 a lezione
Sconto di € 10 se la lezione è abbinata ad attività presso le strutture

* PER PERSONALIZZARE LA VISITA possibilità di sostituire il laboratorio con una delle seguenti proposte

I CUNICOLI | V

Tecnologia e suggestione caratterizzano la visita a un tratto di cunicoli interni alla diga, con l'osservazione di alcuni sistemi di controllo di questa imponente opera ingegneristica. Da non sottovalutare il fascino di vedere dal basso gli oltre 100 m di "muro"!

L'IMPIANTO DI POTABILIZZAZIONE | V

A Capaccio di S. Sofia è possibile visitare parte dell'impianto, per scoprire come l'acqua proveniente dal lago di Ridracoli viene trattata per essere potabilizzata e distribuita.

LE MAGIE DELL'ACQUA | L

Consigliato primaria classi I, II e III
Laboratorio dedicato alla scoperta delle caratteristiche e delle proprietà dell'acqua tramite tante esperienze "inaspettate".

CACCIA ALLA TRACCIA | L

Servono capacità di osservazione, intuito e abilità manuali per riconoscere le tracce della presenza degli animali intorno a noi e imparare a 'catturare' le impronte. Ogni classe porta via come ricordo il calco in gesso di una impronta.

UNA COLLEZIONE DI FOGLIE | L

Con tablet e applicazioni dedicate (Dryades) gli studenti effettuano il riconoscimento delle foglie dei principali alberi del Parco. Con le proprie mani poi realizzano una mini pressa per erbario, per iniziare la propria collezione di foglie!

DIMMI COSA MANGI E TI DIRÒ CHI SEI | L

Consigliato per primaria classe V e secondaria I grado
Attraverso l'approccio IBSE ragazze e ragazzi impareranno l'importanza della dentatura dei mammiferi e del suo funzionamento.

ESCURSIONE IN CANOA | E

Al seguito di esperti istruttori, a partire dal mese di maggio e condizioni meteo permettendo, è possibile sentirsi parte dell'ambiente esplorando in modo insolito gli angoli più suggestivi del lago di Ridracoli.
Costo aggiuntivo di € 9 alla tariffa del percorso scelto.



INFO UTILI PER IL DOCENTE

- Le attività possono essere adattate per effettuare percorsi di ½ giornata.
- È possibile unire la conoscenza del territorio con lo studio della lingua inglese scegliendo di svolgere le attività contrassegnate dal simbolo
- È possibile richiedere preventivi per attività in classe, gite con i genitori o feste di fine anno scolastico.

Segreteria didattica e organizzativa
tel +39 0543 917912
didatticaidro@atlantide.net
www.ecomuseoridracoli.it

GIARDINO BOTANICO DI VALBONELLA

VIA DELLA FORESTA • CORNIOLO DI SANTA SOFIA (FC)

A circa 3 km da Corniolo (FC) e a un'altitudine media di 700 m s.l.m., il Giardino Botanico di Valbonella è un vero e proprio museo all'aria aperta, con intenti didattici e protezionistici, costituito da circa 2 ettari completamente dedicati a riprodurre gli ambienti vegetali dell'Appennino romagnolo con una ricca collezione di specie, spesso rare e protette, della flora regionale. Il Giardino è organizzato con tre percorsi a tema, in cui le piante sono identificate da cartellini con informazioni relative alla specie e all'ambiente in cui vivono. Accanto a queste informazioni ve ne sono altre più specifiche riguardo la distribuzione della specie nel mondo e la posizione delle gemme della pianta come adattamento per superare la stagione avversa (forma biologica). Sono presenti un'area dedicata alle piante officinali e medicamentose e un piccolo giardino delle farfalle, con messa a dimora di piante da fiore per farfalle e, più in generale, insetti impollinatori.



Legenda simboli **V** Visita guidata | **L** Laboratorio | **E** Escursione

PROPOSTE DIDATTICHE

Primaria e secondaria I grado

IL GIARDINO DELLE MERAVIGLIE | **VL**

Al Centro Visita di S. Sofia introduzione al Parco Nazionale e trasferimento al Giardino per studiarne la biodiversità dall'analisi degli alberi. Divertente caccia al tesoro botanica con orienteering, armati di mappa, bussola e tablet. Al termine laboratorio/gioco **Entomosafari*** per studiare gli insetti, il loro stile di vita e come segnalarne la presenza.
mezza | intera giornata • € 9 | € 13

UN INSOLITO LAGO | **LE**

Ritrovo al Giardino per la visita guidata e per partecipare alla caccia al tesoro botanica. Dopo pranzo, trasferimento al borgo di Corniolo, per cimentarsi in una inconsueta passeggiata disegnata attorno al lago di Poggio Baldi. Si percorre il bel sentiero che costeggia il nuovo lago, formatosi in seguito alla recente frana. Lungo l'agevole percorso di 4 km è possibile incontrare varie emergenze naturalistiche, nuovi ecosistemi e osservare da un punto di vista inaspettato la geologia del luogo, rappresentando ogni tappa in un taccuino-ricordo.
giornata intera • € 15

***PER PERSONALIZZARE LA VISITA**
possibilità di sostituire il laboratorio con una delle seguenti proposte

I FIORI DEL GIARDINO | **L**

Una lezione creativa sul regno delle piante di Valbonella, che permette a studentesse e studenti di realizzare un lapbook dedicato alla scoperta delle parti di una pianta e in particolare del fiore.

COLORI E FOGLIE | **L**

Riconoscimento delle principali specie di alberi attraverso le foglie, armati di tablet e app. Realizzazione di una pressa per poter arricchire il proprio erbario. Raccolta di foglie e estrazione dei pigmenti: attraverso una cromatografia su carta si osservano tutti i colori che normalmente non si riescono a vedere, ma che rendono le foreste del Parco tra le più colorate d'Italia.

ARTE E NATURA | **L**

Realizzazione di una cartolina con l'antica tecnica della xilografia o utilizzando come strumenti gli elementi della natura.



INFO UTILI PER IL DOCENTE

- Possibilità di attività per l'infanzia.
- È possibile richiedere preventivi per attività in classe, gite con i genitori o feste di fine anno scolastico.

Segreteria didattica e organizzativa

tel +39 0543 917912
didatticaidro@atlantide.net
www.atlantide.net/valbonella



Videolezioni interattive di 45 minuti per introdurre e approfondire la visita nei luoghi del Parco Nazionale o a Ridracoli o per supportare e completare i programmi scolastici. È possibile scegliere tra le proposte elencate o concordare lezioni personalizzate.

Primaria

- LA NATURA DIETRO L'ANGOLO
- VIDEOINCONTRIAMOCI AL MUSEO
- AL DI LÀ DELLE NUVOLE
- LUPO ULULÀ
- UN GIORNO DA INSETTO

Secondaria I grado

- EFFETTO SERRA
- LA CARTOGRAFIA
- L'ETÀ DEGLI ALBERI
- GLI ANFIBI
- IL PIÙ NOBILE DELLA FORESTA

€ 90 a lezione | Sconto di € 10 se la lezione è abbinata ad attività presso le strutture
www.atlantide.net/didatticadigitale



CENTRI VISITA DEL PARCO NAZIONALE

SANTA SOFIA | PREMILCUORE | SAN BENEDETTO IN ALPE (FC)

Punti di informazione e conoscenza del Parco Nazionale sono stati oggetto di restyling nel 2021. Ogni Centro Visita approfondisce un tema di interesse (acqua, foreste vetuste ecc.) attraverso modelli, plastici e allestimenti interattivi.

I Centri Visita sono inoltre punti di partenza per escursioni sul territorio: La Verna, Campigna, Corniolo e Camaldoli sono luoghi ricchi di fascino non solo per i loro aspetti naturalistici ma perché capaci d'ispirare grandi slanci spirituali e artistici.



Legenda simboli **V** Visita guidata | **L** Laboratorio | **E** Escursione

PROPOSTE DIDATTICHE

Primaria e secondaria I grado

San Benedetto in Alpe LA CASCATA DANTESCA | E

Analisi della struttura del territorio e il suo sfruttamento da parte dell'uomo. Escursione lungo il Sentiero Natura (9 km a/r; disl. 250 m) fino alla cascata dell'Acquacheta. Attività di osservazione delle emergenze naturalistiche e storiche e studio della conformazione geologica e del profilo tipico della vegetazione di un corso d'acqua. Pausa pranzo alla Piana dei Romiti e rientro lungo il sentiero che porta a San Benedetto. *giornata intera • € 16*

Premilcuore IL MULINO DI FIUMICELLO | E

Visita alla sala della fauna appenninica e trasferimento a Fiumicello, passeggiata lungo il Sentiero Natura del Parco (2 km, disl. 100 m) e analisi degli aspetti ambientali. Pausa pranzo all'antico mulino di Fiumicello



ancora funzionante (su richiesta, in fase di prenotazione, si può visitare). Analisi del torrente, della vegetazione e dei macroinvertebrati di acqua dolce.

giornata intera • € 16

Premilcuore ECOSISTEMA FIUME | VL

Il fiume Rabbi, caratterizzato da grotte, gorghe, pozze, lastronate è un ambiente ideale per la fauna ittica. Partiamo dalla visita al primo incubatoio ittogenico italiano, che sta portando avanti un ambizioso progetto: ripopolare i torrenti del Parco con la trota fario autoctona (di ceppo mediterraneo). Ci si sposta poi al Centro Visita per approfondimenti dedicati all'anatomia dei pesci e alla genetica. Nel pomeriggio la qualità degli ambienti fluviali simulando campionamenti e calcoli dell'IBE.

giornata intera • € 16



Santa Sofia

LA FORESTA DI CAMPIGNA | VEL

Ritrovo al Centro Visita. I vecchi nuclei abitativi dell'Appennino e la vita dei loro abitanti. Il plastico della Romagna di Pietro Zangheri e il suo valore storico e naturalistico. Spostamento in Campigna per escursione lungo il sentiero natura nella spettacolare "abetina". Caratteristiche e differenze di due conifere d'eccezione: l'abete bianco e l'abete rosso. Riconoscimento delle principali specie arboree tramite l'uso di tablet e applicazioni dedicate. Osservazione del suolo e scoperta del suo mondo nascosto e dei suoi abitanti. La pedofauna con particolare riferimento al ruolo della *Formica paralugubris*.

giornata intera • € 16



INFO UTILI PER IL DOCENTE

- Proposte di una giornata a partire da € 16. *Tutti i dettagli sul sito.*
- Le attività possono essere adattate per effettuare percorsi di ½ giornata.
- È possibile richiedere preventivi per attività in classe, gite con i genitori o feste di fine anno scolastico.

Segreteria didattica e organizzativa

tel +39 0543 917912

didatticaidro@atlantide.net

www.ecomuseoridracoli.it



Videolezioni interattive di 45 minuti per introdurre e approfondire la visita nei luoghi del Parco Nazionale o a Ridracoli o per supportare e completare i programmi scolastici. È possibile scegliere tra le proposte elencate o concordare lezioni personalizzate.

Primaria

- LA NATURA DIETRO L'ANGOLO
- VIDEOINCONTRIAMOCI AL MUSEO
- AL DI LÀ DELLE NUVOLE
- LUPO ULULÀ
- UN GIORNO DA INSETTO

Secondaria I grado

- EFFETTO SERRA
- LA CARTOGRAFIA
- L'ETÀ DEGLI ALBERI
- GLI ANFIBI
- IL PIÙ NOBILE DELLA FORESTA

€ 90 a lezione | Sconto di € 10 se la lezione è abbinata ad attività presso le strutture
www.atlantide.net/didatticadigitale

ITINERARI TRA STORIA E ARCHEOLOGIA

SAN LEO - GRADARA - VERUCCHIO - RIMINI - RAVENNA - COMACCHIO

Racchiusa tra i colli dell'entroterra di Rimini, all'estremità sud dell'Emilia-Romagna, si trova una valle incantata fatta di panorami mozzafiato e paesini autentici: è la Valmarecchia, una valle tracciata dall'omonimo fiume, al confine tra Toscana e Marche.

Un territorio rigoglioso e ricco di storia, con verdi colline costellate da torri e castelli. San Leo, Gradara e Verucchio nell'entroterra riminese, le città di Rimini, Ravenna e Comacchio sono le tappe ideali per un viaggio tra storia e archeologia, con la possibilità di organizzare per la classe anche itinerari di più giorni.



Legenda simboli ★ Novità | V Visita guidata | L Laboratorio | E Escursione | D Didattica spettacolarizzata | I Itinerario

PROPOSTE DIDATTICHE

Primaria e secondaria di I grado

Perticara

IL GIGANTE ADDORMENTATO | E ★

Giro ad anello con partenza da Perticara. Escursione panoramica in Valmarecchia per un'esperienza geologica e naturalistica unica, alla scoperta del gigante addormentato, due monti completamente differenti ma uniti da milioni di anni che ricordano ciò che nell'antichità sembrava essere un gigante a guardia dell'Alta Valmarecchia.

mezza giornata • € 13

giornata intera • € 18

San Leo

LA CONQUISTA DI SAN LEO | D

Drammatizzazione teatrale della presa di San Leo del 1517. *Mattina*: visita guidata della fortezza, dagli antichi splendori alle prigioni settecentesche. A seguire preparazione delle scene e del canovaccio per la rappresentazione teatrale. *Pomeriggio*: drammatizzazione con abiti di scena.

giornata intera • € 18

Torriana | Verucchio

PRINCIPIO ATTIVO | LE

Mattina: visita all'Osservatorio Naturalistico Valmarecchia di Torriana e trekking lungo il sentiero botanico per la creazione di un erbario individuale.



Pomeriggio: visita alla Rocca di Verucchio e laboratorio sulle proprietà delle erbe officinali, sul loro utilizzo nella storia e sull'estrazione del principio attivo.

giornata intera • € 18

Verucchio

PASSEGGIATA A KM 0 | LE ★

Mattina: escursione sul territorio alla scoperta dei prodotti tipici stagionali. *Pomeriggio*: visita a un'azienda agricola del territorio con laboratorio pratico e piccolo assaggio di prodotti.

giornata intera • € 18

San Leo | Verucchio

L'AQUILA E L'ELEFANTE | VD

Tra San Leo e Verucchio all'interno delle roccaforti che hanno dato dimora alle due famiglie che per secoli si sono contese il controllo su questi territori: i Montefeltro e i Malatesta.

Mattina | Fortezza di San Leo

Visita guidata alla scoperta della storia del dominio dei Montefeltro sui Malatesta e caccia al tesoro.

Pomeriggio | Rocca di Verucchio

Visita guidata e drammatizzazione dedicata all'assedio della Rocca tra Malatesta e Montefeltro.

giornata intera • € 18

Rimini | Verucchio

DAL PONTE DI TIBERIO AL COLLE DI VERUCCHIO | EV

Escursione in bicicletta tra storia e natura alla scoperta del territorio del fiume Marecchia, da Rimini a Verucchio. A Verucchio, visita guidata a scelta tra la Rocca Malatestiana e il Museo Archeologico.

giornata intera • € 16 (escluso il costo di noleggio della bicicletta)



Comune di San Leo



Comune di Verucchio

Gradara | Verucchio GALEOTTO FU IL LIBRO E CHI LO SCRISSE | I

Tra Gradara e Verucchio, un itinerario dedicato a Dante Alighieri e alla famiglia Malatesta all'interno delle due roccaforti che hanno visto svolgersi il dramma amoroso più conosciuto della storia e narrato da Dante Alighieri nel Canto V della Divina Commedia: l'amore tra Paolo e Francesca.

Mattina | Rocca di Gradara

PECCATI DELLA LINGUA

Attività ludica itinerante

Il borgo si trasforma nel labirintico Canto V in cui è facile smarrirsi, attratti dai seducenti usi della lingua, dai tranelli letterari e da strani personaggi che intralciano il cammino.

Pomeriggio | Rocca di Verucchio

Visita guidata e caccia al tesoro alla scoperta della famiglia Malatesta e del suo albero genealogico.

giornata intera • € 18

INFO UTILI PER IL DOCENTE

- Le attività si svolgono per minimo 15 partecipanti.
- È possibile richiedere preventivi per attività in classe, gite con i genitori o feste di fine anno scolastico.

Segreteria didattica e organizzativa

tel +39 0541 670280

archeologicoverucchio@atlantide.net
www.museoarcheologicodiverucchio.it



ITINERARI TRA STORIA E ARCHEOLOGIA

SAN LEO - GRADARA - VERUCCHIO - RIMINI - RAVENNA - COMACCHIO



Legenda simboli ★ Novità | V Visita guidata | L Laboratorio | E Escursione | D Didattica spettacolarizzata | I Itinerario

PROPOSTE DIDATTICHE

Gradara | San Leo | Verucchio ROCHE E CASTELLI | I

Itinerario di 2 o 3 giornate

Veri e propri scudi di pietra erano le rocche e i castelli, utilizzati nel Medioevo e nel primo Rinascimento come difese dagli attacchi nemici. Itinerario alla scoperta delle più belle fortificazioni del territorio: Gradara, San Leo e Verucchio.

Gradara | DE ARCHITECTURA

Le tecniche di costruzione medievale attraverso un'attività ludica itinerante nell'affascinante fortificazione di Gradara.

San Leo | VISITA ANIMATA alla fortezza in compagnia di personaggi in costume d'epoca, a seguire caccia al tesoro.

Verucchio | ABITARE NEL MEDIOEVO

Drammatizzazione in costume dedicata agli usi e ai costumi nel Medioevo.

Le ragazze e i ragazzi, attraverso schede personaggio, vanno a interpretare alcune delle figure chiave del periodo medievale. Dame, feudatari, cavalieri e grandi personaggi legati alla storia della Rocca di Verucchio prendono vita in una rappresentazione creata dai ragazzi stessi.



Verucchio | Rimini | Ravenna | Comacchio

Speciale ARCHEOLOGIA | I

Itinerario di 2 o 3 giornate

Un percorso pratico-teorico attraverso quattro città, alla scoperta del mestiere dell'archeologo, per comprendere il valore documentario di un sito archeologico e dei suoi reperti.

Verucchio

Visita al Museo Archeologico per scoprire i segreti degli scavi delle necropoli villanoviane (IX e VII secolo a.C.) rinvenute alle pendici della rupe che ospita oggi il borgo medievale. A seguire laboratorio di scavo archeologico.

Rimini

Visita alla Domus del Chirurgo, un'antica domus romana risalente al II secolo d.C. e attività ludica itinerante per la città.

Ravenna

Visita all'antico Porto di Classe, un'area archeologica situata a circa 4 km dal centro di Ravenna che offre una visuale approssimativamente sincronica dell'impianto generale delle strade e degli edifici portuali sorti nel V-VI secolo, epoca di massimo splendore e sviluppo di scalo commerciale.

Comacchio

Visita al Museo del Delta Antico, che illustra l'evoluzione del territorio e degli insediamenti umani che hanno caratterizzato la storia dell'antico delta del Po.



INFO UTILI PER IL DOCENTE

- Le attività si svolgono per minimo 15 partecipanti.

Per informazioni e tariffe
sugli itinerari di più giorni
GirAtlantide tel +39 0544 965801



INCONTRI IMPOSSIBILI

Videoincontri di 45 minuti con grandi personaggi della storia, dell'arte e della letteratura. Vita e segreti da scoprire con domande in diretta.

Tutte le proposte su www.atlantide.net/incontrimpossibili



ROCCA MALATESTIANA DI VERUCCHIO

VIA ROCCA 1 • VERUCCHIO (RN)

Posizionata sulla cima di uno sperone roccioso, la Rocca Malatestiana di Verucchio o Rocca del Sasso si presenta come una meravigliosa fortezza dalla grande importanza storica e artistica. Viene costruita in epoca medievale ed è luogo di nascita di Malatesta da Verucchio. Oggi è visitabile anche grazie all'intervento di Sigismondo Pandolfo Malatesta, che la fortificò e ampliò nel corso del 1400. Per secoli questa Rocca rimase sede principale del potere malatestiano sulla costa e sul territorio delle Marche, sia per la sua posizione strategica che per la sua inestimabile importanza per la famiglia.

Le attività sono abbinabili a quelle del vicino Museo Archeologico per costruire itinerari di una giornata.



Legenda simboli ★ Novità | **V** Visita guidata | **L** Laboratorio | **VS** Visita spettacolo | **D** Didattica spettacolarizzata | **E** Escursione

PROPOSTE DIDATTICHE

Infanzia e primaria classi I e II C'ERA UNA VOLTA | **V**

Lettura animata itinerante nella suggestiva Rocca Malatestiana e mini-laboratorio finale dedicato alla vita nel Medioevo. I bambini e le bambine durante l'attività si calano nei panni di dame e cavalieri per andare alla scoperta di usi e costumi dell'epoca medievale e delle leggende legate a questa meravigliosa epoca.
1 ora e 30 minuti • € 5

SENZA LUCE | **VL**

Esperienza narrativa ed esplorativa alla scoperta della Rocca con la sola luce delle lanterne.
1 ora e 30 minuti • € 5

GIOSTRE E CAVALIERI | **VL**

Attività a squadre dedicata alle giostre e ai tornei nel Medioevo. Bambine e bambini, divisi in squadre, devono dimostrarsi provetti cavalieri, superare prove e sfidarsi in giochi ispirati alle vere giostre medievali.
1 ora e 30 minuti • € 5

Primaria e secondaria I grado ALLE ARMI! | **V**

Visita guidata alla Rocca, dedicata ai luoghi di difesa e alle tecniche di offesa del periodo medioevo-rinascimentale.
1 ora e 30 minuti • € 6

ALLA CORTE DEI MALATESTA | **V**

Visita guidata alla Rocca con particolare attenzione alla stirpe dei Signori di Verucchio, dal Mastin Vecchio a Sigismondo, per scoprire le fasi costruttive che hanno portato all'attuale struttura della Rocca del Sasso.
1 ora e 30 minuti • € 6

IL MIO STEMMA ARALDICO | **L**

Laboratorio dedicato allo stemma araldico che racchiude la storia di ogni casata nobiliare, per conoscere gli stemmi di famiglia e disegnare il proprio.
1 ora e 30 minuti • € 6

LA CUCINA NEL MEDIOEVO | **L**

Laboratorio di archeo-cucina per sperimentare alcune ricette medievali. La classe, divisa in gruppi, si cimenta nella traduzione e nella realizzazione di alcune ricette dell'epoca.
1 ora e 30 minuti • € 6

ARTI E MESTIERI | **L**

La vita quotidiana nelle rocche e nei castelli medievali e l'importanza dell'artigianato artistico nella vita di corte. Laboratorio di creazione di gioielli, ornamenti e corone con l'utilizzo di strumenti manuali.
1 ora e 30 minuti • € 6

ABITARE NEL MEDIOEVO | **D**

Drammatizzazione in costume dedicata agli usi e ai costumi nel Medioevo. Le ragazze e i ragazzi, attraverso schede personaggio, vanno a interpretare alcune delle figure chiave del periodo medievale. Dame, feudatari, cavalieri e grandi personaggi legati alla storia della Rocca di Verucchio prendono vita in una rappresentazione creata dai ragazzi stessi.
mezza giornata • € 10

CACCIA AI MALATESTA | **E**

Visita guidata dal borgo di Verucchio alla Rocca con caccia agli indizi alla scoperta dei personaggi che hanno animato la Valmarecchia e il Medioevo italiano, la famiglia dei Malatesta.
mezza giornata • € 10



LA MACCHINA DEL TEMPO | VS ★

Dante Alighieri

Dante nel canto XXVII della Divina Commedia nomina i due "mastini" di Verucchio: Malatesta il Vecchio e suo figlio Malatestino da Verucchio. Durante la visita alla Rocca i giovani possono incontrare Dante Alighieri e sentir decantare dalla sua bocca alcuni passi della Divina Commedia, interagire con lui, fargli domande e rispondere a tutte le curiosità che si legano al Sommo Poeta e alle sue opere.

1 ora e 30 minuti • € 8

L'ALBERO GENEALOGICO | VL

La famiglia Malatesta è, per la storia e nella storia, una delle famiglie più importanti del territorio e il suo capostipite Malatesta da Verucchio pare essere nato proprio qui. Una mappa conduce ragazze e ragazzi in una caccia al tesoro fatta di indizi disseminati nel castello per svelare i segreti della famiglia Malatesta.

mezza giornata • € 10



VITA DI CORTE | D ★

Itinerario di una giornata alla scoperta del Medioevo. Al mattino drammatizzazione teatrale per rivivere alcuni episodi di vita, al pomeriggio visita guidata alla Rocca e caccia al tesoro.

giornata intera • € 18

Secondaria I grado

NERO MALATESTA | VL

Un avvincente e coinvolgente thriller all'interno del castello. Anno domini 1454: un cadavere viene scoperto all'interno della Rocca di Verucchio.

L'uomo ha in mano una rosa. Nulla di più si sa di lui. Attraverso una serie di indizi, le ragazze e i ragazzi devono scoprire la sua identità, con l'aiuto di un personaggio che li guida alla soluzione del misterioso giallo.

mezza giornata • € 10

INFO UTILI PER IL DOCENTE

- Visita guidata + 1 laboratorio (mezza giornata) € 10
- Visita guidata alla Rocca + Museo Archeologico di Verucchio € 9
- Le attività si svolgono per minimo 15 partecipanti.
- È possibile richiedere preventivi per attività in classe, gite con i genitori o feste di fine anno scolastico.



Segreteria didattica e organizzativa

tel +39 0541 670280

roccaverucchio@atlantide.net

www.atlantide.net/roccaverucchio



INCONTRI IMPOSSIBILI

Videoincontri di 45 minuti con grandi personaggi della storia, dell'arte e della letteratura. Vita e segreti da scoprire con domande in diretta.



LETTERATURA

Dante Alighieri, Giovanni Pascoli, l'Innominato, Robin Hood

LE GRANDI DONNE

Marie Curie, Cleopatra, Caterina Sforza

STORIA

Homo Sapiens, Tutankhamon, Ulisse, Cesare, Marco Polo, Leonardo Da Vinci



€ 90 a classe a lezione

Per informazioni: incontrimpossibili@atlantide.net | 335 1209933 | www.atlantide.net/incontrimpossibili

MUSEO ARCHEOLOGICO DI VERUCCHIO

VIA SANT'AGOSTINO 14 • VERUCCHIO (RN)

Situato all'interno dell'antico monastero di Sant'Agostino, il Museo espone i materiali provenienti dagli scavi delle necropoli villanoviane (IX-VII secolo a.C.), rinvenute alle pendici della rupe di Verucchio, che ospita oggi il borgo medievale. Gli scavi portarono alla scoperta di una ricca società caratterizzata dalla presenza di famiglie aristocratiche, i cui reperti rinvenuti nelle tombe, mantenuti in buonissime condizioni per tutti i secoli di sepoltura, sono oggi patrimonio del Museo, un viaggio nel tempo nel periodo villanoviano ed etrusco. La visita inizia nelle sale degli Antenati, degli Armati e del Mantello, dove sono presenti ritrovamenti legati al ruolo dei guerrieri e i resti eccezionali dei tessuti che rivestivano gli ossuari nelle tombe. Nella Sala dei Culti e nella Sala delle Ambre si trovano raffinate produzioni di oggetti collegati alla funzione di raccolta e commercio delle ambre provenienti dal Baltico. La visita culmina nella Sala del Trono, che ospita uno dei più spettacolari corredi tombali, con l'eccezionale trono intagliato con scene di vita.

Le attività sono abbinabili a quelle della Rocca di Verucchio per costruire itinerari di una giornata.



Legenda simboli ★ Novità | V Visita guidata | L Laboratorio | VS Visita spettacolo | D Didattica spettacolarizzata

PROPOSTE DIDATTICHE

Infanzia e primaria classi I e II

ATTORNO AL TRONO | V

Visita animata del Museo alla scoperta della civiltà villanoviana. Al termine della visita dimostrazione di archeologia sperimentale.

1 ora e 30 minuti • € 5

ARCHEOFIABE AL MUSEO | VL

Visita con racconto animato legato a un oggetto del Museo e mini-laboratorio sperimentale a scelta tra:

• Ceramiche villanoviane

Laboratorio di manipolazione dell'argilla attraverso cui i bambini imparano a sviluppare motricità, vivere emozioni piacevoli e riuscire a dar vita a un piccolo oggetto ceramico.

• Ad arte

Laboratorio dedicato all'espressione: attraverso attraverso segni, simboli e impronte, come facevano gli uomini del passato, bambine e bambini esplorano i materiali messi a loro disposizione dalla natura e danno libero sfogo alla loro immaginazione e creatività.

• Pre-scrittura

Laboratorio di scrittura con calamo e carbone. Consigliato per l'ultimo anno della scuola per l'infanzia, al fine di sviluppare e approfondire la capacità di prelettura e prescrittura.

• TessiTU!

Laboratorio di tessitura per i più piccoli. Attraverso l'intreccio di fili di diversi colori bambine e bambini andranno a esercitare la motricità, la coordinazione e l'organizzazione dello spazio.

2 ore e 30 minuti • € 8

Primaria e secondaria I grado

NOBILI GUERRIERI | VS

Visita guidata in compagnia di uno dei principi villanoviani di Verucchio. La visita è arricchita da una dimostrazione di archeologia sperimentale.

1 ora e 30 minuti • € 6

LA CIVILTÀ VILLANOVIANA | V

Visita guidata alla scoperta del museo che mira a illustrare la civiltà villanoviana, particolarmente significativa per Verucchio. Attraverso l'osservazione di oggetti tratti dalla cultura materiale e la visita, la classe si cala nei panni di nobili guerrieri, artigiani e tessitori.

1 ora e 30 minuti • € 6

LA TESSITURA | L

Partendo dagli strumenti di filatura e tessitura visibili al Museo, laboratorio dedicato alla tessitura e al ciclo di produzione dei tessuti basato sul telaio e gli appositi strumenti quali fusi, conocchie, fusaiole, rocchetti. I partecipanti usano piccoli prototipi di telaio per realizzare un manufatto da conservare.

1 ora e 30 minuti • € 6

LO SCAVO ARCHEOLOGICO | L

Laboratorio di simulazione di uno scavo archeologico. Studentesse e studenti, divisi in squadre e muniti di pennelli e spatole, devono scoprire i reperti nascosti sotto vari strati di terra e con la scheda stratigrafica descrivere i vari ritrovamenti.

1 ora e 30 minuti • € 6



LA LAVORAZIONE DEI METALLI | L

Dall'arte dello sbalzo alle tecniche di fusione. Laboratorio dedicato alla realizzazione di oggetti come una fibula o un ornamento. Il percorso si conclude con una dimostrazione di fusione dello stagno.
1 ora e 30 minuti • € 6

LA VIA DELL'AMBRA | D

Laboratorio di drammatizzazione teatrale. La classe deve mettere in scena alcuni episodi della vita quotidiana in epoca villanoviana, dedicati al commercio dell'ambra a Verucchio.
mezza giornata • € 10

ARCHEOTREKKING | VE ★

La Prima Età del Ferro a Verucchio ha lasciato tracce indelebili su tutto il territorio. Passeggiata archeologica alla scoperta delle quattro necropoli villanoviane e di una civiltà di quasi 3000 anni fa.
mezza giornata • € 10

IL TESORO DEL GUERRIERO | D ★

Caccia al tesoro nelle sale del Museo tra enigmi e prove da risolvere, alla ricerca di indizi per trovare il tesoro del guerriero villanoviano.
mezza giornata • € 10

RIEVOCAZIONI VILLANOVIANE A VERUCCHIO | D ★

Itinerario dedicato alla civiltà villanoviana. Al mattino drammatizzazione teatrale per rivivere alcuni episodi di vita, al pomeriggio visita guidata e laboratorio di archeologia sperimentale a scelta tra: scavo archeologico, lavorazione dei metalli e tessitura.
giornata intera • € 18

Segreteria didattica e organizzativa
tel +39 0541 670280
archeologicoverucchio@atlantide.net
www.museoarcheologicodiverucchio.it



INFO UTILI PER IL DOCENTE

- Visita guidata + 1 laboratorio (mezza giornata) € 10
- Visita guidata Museo + Rocca € 9
- Le attività si svolgono per minimo 15 partecipanti.
- È possibile richiedere preventivi per attività in classe, gite con i genitori o feste di fine anno scolastico.



remus
rete dei musei
del territorio dei due fiumi,
Marecchia e Uso



INCONTRI IMPOSSIBILI

Videoincontri di 45 minuti con grandi personaggi della storia, dell'arte e della letteratura. Vita e segreti da scoprire con domande in diretta.



LETTERATURA

Dante Alighieri, Giovanni Pascoli, l'Innominato, Robin Hood

LE GRANDI DONNE

Marie Curie, Cleopatra, Caterina Sforza

STORIA

Homo Sapiens, Tutankhamon, Ulisse, Cesare, Marco Polo, Leonardo Da Vinci



€ 90 a classe a lezione

Per informazioni: incontrimpossibili@atlantide.net | 335 1209933 | www.atlantide.net/incontrimpossibili

PARCO POESIA PASCOLI

VILLA TORLONIA VIA DUE MARTIRI, 2 • SAN MAURO PASCOLI (FC)

Il Parco Poesia Pascoli unisce i due luoghi del ricordo e della poesia di Giovanni Pascoli: la casa natale, oggi Museo Casa Pascoli, e Villa Torlonia, sede del Museo Multimediale pascoliano.

Casa Pascoli, luogo della giovinezza spensierata e irrequieta del poeta, conserva strutture e arredi originali, cimeli e fotografie, manoscritti e documenti autografi, oltre a nuovi punti interattivi e installazioni multimediali sulle novità emerse da recenti studi biografici.

Negli spazi recentemente restaurati di Villa Torlonia, cultura, innovazione e tecnologia si incontrano per valorizzare la poesia del Pascoli attraverso un percorso evocativo realizzato tramite scenografie digitali, videomapping, giochi di suoni e parole. Dalle cantine della Villa fino al piano terra, postazioni interattive offrono approfondimenti su aspetti storici, artistici e gastronomici, ripercorrendo il legame indissolubile tra il poeta e la Romagna.



Legenda simboli ★ Novità | V Visita guidata | L Laboratorio | VS Visita spettacolo | D Didattica spettacolarizzata

PROPOSTE DIDATTICHE

Infanzia e primaria classi I e II

Villa Torlonia e Casa Pascoli

LA MATERIA DELLA CREAZIONE | L ★

Creatività e manualità sono le due parole chiave di questo laboratorio dove, con le mani in pasta, si modellano ricordi!

Gli animali e le piante dei versi pascoliani riprendono forma in piccole creazioni di creta, nei luoghi del cuore del poeta si torna in contatto con la natura e i suoi versi.

2 ore • € 5

NEL GIARDINO DEL POETA | L

Il poeta crea un vero e proprio connubio tra botanica e poesia, una passione che trova radici nei giardini della sua infanzia tra le sensazioni e i profumi sperimentati da bambino. Dopo una breve visita in giardino e il riconoscimento di piante e fiori, si compone un erbario pascoliano e si mettono a dimora nuovi semi di ispirazione per un futuro elaborato poetico in classe.

2 ore • € 5

LE VIE DELLA SETA | L

La seta è protagonista a Villa Torlonia, un tempo circondata da gelsi. Gli studenti sono coinvolti in un laboratorio creativo di pittura sul tessuto pregiato, con la sperimentazione di forme e colori. Una breve introduzione al palazzo nobile e l'osservazione del baco permettono di capire l'importanza della seta nella storia della Torre.

2 ore • € 5

GIOCHI & OGGETTI DI UNA VOLTA | L

L'infanzia del poeta è costellata da potenti richiami a oggetti e momenti di svago vissuti nel piccolo paese di San Mauro.

Laboratorio dedicato alla rivisitazione moderna degli antichi giochi. La storia della Torre presentata sotto forma di favola.

2 ore • € 5

Primaria classi III, IV, V

BENVENUTI A CASA PASCOLI! | VSL

Un autentico viaggio nel passato. Bambine e bambini, accompagnati da attori, sono trasportati all'epoca del poeta incontrando, tramite la magia del teatro, personaggi, atmosfere, suoni e profumi dell'infanzia e della gioventù di Pascoli. Nella casa natale del poeta, la classe può conoscere le sue abitudini, i sogni, i tormenti e naturalmente le sue poesie. L'esperienza emozionale e didattica termina con la possibilità di creare la propria poesia partendo da parole segnate durante la visita. A seguire, nel giardino, la caccia al verso smarrito coinvolge la classe nella ricerca dei versi delle poesie pascoliane da poco sparite dall'archivio! Risolvendo enigmi, prove di scrittura creativa, rebus e indovinelli, si approfondiscono storia e opere. A cura di Paolo Summaria e Marco Brambini.

2 ore • € 10



Primaria classi III, IV, V e secondaria I grado

VISITA ALLA CASA MUSEO | V

Percorso guidato all'interno della casa natale del poeta, con il supporto di schermi interattivi che mostrano aneddoti e curiosità. Alla scoperta delle principali novità biografiche su Pascoli, si visitano gli ambienti della casa giungendo a contatto con documenti d'archivio e cimeli di famiglia.

1 ora • € 5

VISITA AL MUSEO MULTIMEDIALE | V

Un viaggio nella poesia pascoliana attraverso un percorso evocativo e sensoriale, arricchito da postazioni interattive dedicate alla storia, alla politica, all'arte e alle passioni culinarie di Zvanì nella suggestiva cornice di Villa Torlonia.

1 ora • € 8

VILLA TORLONIA TRA STORIE INEDITE E POESIA | V ★

Antica dimora malatestiana, tenuta agricola d'eccellenza dei principi Torlonia e luogo del ricordo del poeta: Villa Torlonia svela la sua eterna bellezza. Un percorso alla scoperta del fascino senza tempo della poesia pascoliana nel Museo Multimediale e delle storie inedite celate negli affreschi del Palazzo Nobile.

1 ora e 30 minuti • € 9

PASCOLI TRA LE STELLE | L ★

Il fascino dei corpi celesti vela le poesie pascoliane. Ispirato a un fantastico viaggio tra bolidi e stelle cadenti ai confini dello spazio nelle sale del Museo, laboratorio di costruzione del proprio caleidoscopio.

1 ora • € 5

RICORDI D'INFANZIA, LA PIADA! | L ★

Farina, sale, strutto e acqua: ingredienti così semplici ma che formano il cibo più buono di sempre, la piada! Al pane dei romagnoli Pascoli dedicò alcuni suoi versi e, nella suggestiva cornice di Villa Torlonia, il candido impasto "grande come la luna" prende forma. Con le mani in pasta e tanta fantasia, si ritrovano memorie di gusto nei profumi e sapori di questo cooking lab.

1 ora • € 6

SULLE TRACCE DI PASCOLI ECOLOGISTA | L

Un'esperienza dedicata alla riscoperta dell'importanza della natura. Piante e fiori esercitavano un incredibile fascino anche sull'animo sensibile del poeta. Le ragazze e i ragazzi imparano segreti e consigli per riconoscere e curare la bellezza del mondo vegetale e danno vita a un giardino verticale personalizzato.

1 ora • € 5

CACCIA AL VERSO SMARRITO | L

Sulle tracce della poesia del Pascoli tra i luoghi delle sue memorie. Sono da poco svaniti alcuni versi del poeta e non c'è più tempo da perdere! Occorre trovarli e riportarli all'archivio! Risolvendo enigmi, sottoponendosi a prove di scrittura creativa, cimentandosi in rebus e indovinelli si approfondiscono storia e opere del poeta romagnolo. Un laboratorio sulle tracce della poesia del Pascoli tra i luoghi delle sue memorie.

1 ora • € 5

BENVENUTI A CASA PASCOLI! | VS

Un autentico viaggio nel passato tra le sale della casa natale del poeta! Accompagnati da attori, le studentesse e gli studenti sono trasportati al tempo di Giovanni Pascoli, per riscoprire sogni e poesia. A seguire, visita guidata al Museo Multimediale dove letteratura e tecnologia si intrecciano in un percorso evocativo e sensoriale.

2 ore • € 10

Secondaria di I grado LA MACCHINA DEL TEMPO | VS Giovanni Pascoli

Il 10 Agosto 1867 un efferato omicidio spezzerà per sempre il nido familiare del poeta di San Mauro di Romagna, segnando profondamente la sua vita e i suoi versi, che aprono alla modernità Novecentesca la poesia italiana. Il padre Ruggero, accompagnato dalla fedele cavalla storna, quel giorno non farà ritorno alla Torre, la grande tenuta che amministrava per il principe Torlonia. Sulle tracce di sicari e mandanti mai consegnati alla giustizia, il giovane Pascoli ripercorre con indagini private, affidandosi all'aiuto della classe, il dramma, per vendicare con la poesia la morte del padre.

1 ora e 30 minuti • € 8

NELLE CASE DI POETI E SCRITTORI Itinerario tra il Museo Casa Pascoli e la Casa Rossa di Alfredo Panzini

Percorso guidato all'interno della casa natale di Giovanni Pascoli, con il supporto di schermi interattivi che mostrano aneddoti e curiosità. Alla scoperta delle principali novità biografiche sul poeta, giungendo a contatto con documenti d'archivio e cimeli di famiglia. Si prosegue a Bellaria, sulle tracce di Alfredo Panzini tra le antiche sale della Casa Rossa, un tempo epicentro estivo della vita culturale del territorio.

mezza giornata • € 10

A richiesta è possibile svolgere l'itinerario in bicicletta, tariffa su richiesta.



PER LE FESTE DI FINE ANNO

Per infanzia e primaria classe I e II

L'azienda agricola di una volta

Un salto indietro nel tempo per assaporare gli umori e i sapori dell'antica Tenuta Torre. Nello storico complesso di Villa Torlonia, Teatro e Arte Culinaria sono pronte a unirsi. Creatività e originalità si mescolano a deliziosi profumi per rendere speciali i momenti di festa.



INFO UTILI PER IL DOCENTE

- Le attività sono abbinabili: visita Museo Casa Pascoli + visita Museo Multimediale pascoliano € 10
- Le attività si svolgono per minimo 15 partecipanti.
- È possibile richiedere preventivi per attività in classe, gite con i genitori o feste di fine anno scolastico.

Segreteria didattica e organizzativa

tel +39 0541 936070

parcopoesiapascoli@comune.sanmauropascoli.fc.it

www.parcopoesiapascoli.it



INCONTRI IMPOSSIBILI

Videoincontri di 45 minuti con grandi personaggi della storia, dell'arte e della letteratura. Vita e segreti da scoprire con domande in diretta.



LETTERATURA

Dante Alighieri, Giovanni Pascoli, l'Innominato, Robin Hood

LE GRANDI DONNE

Marie Curie, Cleopatra, Caterina Sforza

STORIA

Homo Sapiens, Tutankhamon, Ulisse, Cesare, Marco Polo, Leonardo Da Vinci



€ 90 a classe a lezione

Per informazioni: incontrimpossibili@atlantide.net | 335 1209933 | www.atlantide.net/incontrimpossibili

MUSEI DELLA CITTÀ DI BELLARIA-IGEA MARINA

BELLARIA - IGEA MARINA (RN)

Una rete di luoghi di cultura per vivere un viaggio nella storia e nelle tradizioni del territorio del Comune di Bellaria-Igea Marina.

I Musei della Città di Bellaria-Igea Marina uniscono cinque importanti realtà: la Casa Rossa e Casa Finotti, che custodiscono le memorie dello scrittore Alfredo Panzini; la Torre Saracena, un tempo baluardo difensivo della costa e oggi Museo delle Conchiglie; il Museo della Radio d'epoca che traccia l'evoluzione della comunicazione; il Museo NOI che racconta il recente passato.

A supporto della promozione e della valorizzazione culturale dei Musei converge l'impegno della Biblioteca Alfredo Panzini e del Centro Vittorio Belli.



Legenda simboli ★ Novità | V Visita guidata | L Laboratorio | E Escursione

PROPOSTE DIDATTICHE

CASA ROSSA

Primaria e secondaria I grado
ALFREDO E LA CASA ROSSA | V

Visita alla casa museo, epicentro estivo della vita culturale del territorio grazie anche al passaggio di importanti letterati e artisti come Moretti, Serra, De Pisis. Un viaggio tra le "vecchie cose" che trovano tra queste antiche sale "pace ed asilo" per riscoprire "e palàz" e Bellaria attraverso lo sguardo di Panzini. L'esperienza termina a Casa Finotti dove è allestita l'esposizione "Echi del tempo".

1 ora • € 5

UN GIARDINO DI RICORDI | L

Caccia al tesoro nel giardino della casa. Sulle tracce di Alfredo Panzini, alla scoperta della sua biografia e dei luoghi delle sue memorie con un'attività dinamica all'aria aperta. Una caccia in giardino risolvendo enigmi, sottoponendosi a prove di scrittura, cimentandosi in rebus e indovinelli per approfondire il legame indissolubile tra lo scrittore e la Romagna.

1 ora • € 5

DIZIONARIO MODERNO | L

Esercizi di scrittura giornalistica a partire da una selezione di documenti d'archivio e dalle suggestioni dei luoghi della memoria, per dare voce a fatti realmente accaduti con registri narrativi diversi e affrontare la storia e la letteratura attraverso la progettazione partecipata e la rielaborazione ragionata. Sul tavolo di lavoro dei giornalisti in erba non mancano richiami alle grandi voci del passato come Serra, Pascoli, Moretti e le curiose parole del dizionario panziniano.

1 ora e 30 minuti • € 5

NELLE CASE DI POETI E SCRITTORI | VE

Museo Casa Pascoli e Casa Rossa di Alfredo Panzini

All'interno della casa natale di Giovanni Pascoli, con l'aiuto di schermi interattivi che mostrano aneddoti e curiosità, alla scoperta delle principali novità biografiche sul poeta, giungendo a contatto con documenti d'archivio e cimeli di famiglia. Si prosegue a Bellaria, sulle tracce di Alfredo Panzini tra le antiche sale della Casa Rossa, un tempo epicentro estivo della vita culturale del territorio.

mezza giornata • € 10

A richiesta è possibile svolgere l'itinerario in bicicletta, tariffa su richiesta



TORRE SARACENA

Infanzia e primaria classe I e II
LE VELE DI BELLARIA | L ★

Le famiglie di pescatori decoravano le vele delle proprie barche con colori terrosi e forme particolari. Durante il laboratorio viaggiamo alla scoperta delle antiche tradizioni marinare e delle famiglie che abitavano a Bellaria Igea Marina.

2 ore • € 5

Primaria classe III, IV e V
IL TESORO PERDUTO | L ★

Un pirata è naufragato al largo delle coste bellariesi perdendo il suo prezioso tesoro ricco di oggetti rari provenienti da tutto il mondo. I piccoli partecipanti devono aiutare il pirata a recuperare tutti i suoi oggetti pregiati ma per farlo devono superare ardue prove. Una caccia al tesoro nel parco della Torre che accompagna i piccoli partecipanti alla scoperta della Torre e della sua storia.

2 ore • € 5

Primaria classe III, IV, V e secondaria I grado
SEGUENDO LA ROTTA | VL

Visita al Museo e ricerca in spiaggia di reperti, in particolare molluschi, che vengono identificati con l'aiuto della guida. All'attività è possibile abbinare un laboratorio a scelta tra:

- l'ecosistema marino e l'osservazione al microscopio di una goccia di acqua
- le specie ittiche più rappresentative e le principali tecniche di pesca dell'Alto Adriatico
- la realizzazione di strumenti utili per l'indagine della qualità delle acque
- orientarsi in mare: le carte nautiche
- le barche storiche: ripariamo una rete!
- aMARE Bellaria: educazione all'ambiente marino per un mondo plastic free.

mezza giornata • € 8

Museo NOI

Primaria e secondaria I grado

GIOVANI ARCHEOLOGI CRESCONO | L ★

Cosa c'è di più affascinante dello scavare negli strati della terra e poter ritrovare pezzi del nostro passato? Riproduciamo uno scavo archeologico come archeologi professionisti, studiamo i reperti trovati sotto strati di terra e ci immergiamo con le mani nella storia!

2 ore • € 5

HAI MAI LETTO UN REPERTO? | L ★

Quante cose si trovano sotto terra? Pezzi di terracotta, monete, gioielli, vetri colorati e anche ossa!

Ma come si leggono i reperti? Gli oggetti trovati nello scavo archeologico hanno la propria storia, sono frammenti provenienti da lontano che dopo duemila anni ci possono ancora raccontare le avventure di qualche persona del passato. Dopo aver ricostruito la storia dei frammenti studiati, ogni partecipante realizza la propria traccia da portare a casa.

2 ore • € 5

MOSAICISTA PER UN GIORNO! | L

Alla scoperta dell'arte musiva e delle storie nascoste tra tessere policrome, figure enigmatiche, motivi floreali e geometrici. Un tempo le raffigurazioni musive figurate avevano un significato o racchiudevano un messaggio che si voleva far cogliere agli ospiti e, ancora oggi, se ne ritrovano alcuni al Museo NOI. Dopo una breve introduzione al mosaico, al taglio e agli strumenti del mestiere, le alunne e gli alunni elaborano la propria personale composizione da tavolino. 2 ore • € 5



MUSEO DELLA RADIO

Infanzia e primaria classe I e II

CHE RADIO ASCOLTI? | V ★

Dimmi che radio ascolti e ti dirò chi sei! Un viaggio per riscoprire un oggetto ormai dimenticato. Dopo aver osservato le raffinate decorazioni di questi oggetti magici, i partecipanti realizzano le loro radio personali con decorazioni stravaganti e uniche.

2 ore • € 5

Secondaria I grado

SULLE ONDE DELLA STORIA: DALLA NASCITA DELLA RADIO AL FASCISMO | V

Riavvolgere il tempo, ripercorrere la storia attraverso gli esemplari della collezione del Museo della radio d'epoca. Dallo sviluppo di questo potente mezzo di comunicazione all'utilizzo della radio nei regimi totalitari. La visita è inframmezzata da momenti di ascolto di brani e visione di brevi filmati. Il percorso di memoria prosegue in biblioteca tra testi selezionati e documenti d'archivio.

2 ore • € 5



INFO UTILI PER IL DOCENTE

- Le attività sono abbinabili: visita + laboratorio € 8
- Le attività si svolgono per minimo 15 partecipanti.
- È possibile richiedere preventivi per attività in classe, gite con i genitori o feste di fine anno scolastico.

Segreteria didattica e organizzativa
tel +39 0541 343889
didatticabellaria@atlantide.net
www.atlantide.net/museibellaria



INCONTRI IMPOSSIBILI

Videoincontri di 45 minuti con grandi personaggi della storia, dell'arte e della letteratura. Vita e segreti da scoprire con domande in diretta.



LETTERATURA

Dante Alighieri, Giovanni Pascoli, l'Innominato, Robin Hood

LE GRANDI DONNE

Marie Curie, Cleopatra, Caterina Sforza

STORIA

Homo Sapiens, Tutankhamon, Ulisse, Cesare, Marco Polo, Leonardo Da Vinci



€ 90 a classe a lezione

Per informazioni: incontrimpossibili@atlantide.net | 335 1209933 | www.atlantide.net/incontrimpossibili

ROCCA DI RIOLO

MUSEO DEL PAESAGGIO DELL'APPENNINO FAENTINO

PIAZZA MAZZANTI • RIOLO TERME (RA)

Fortificazione militare di fine XIV secolo, la Rocca di Riolo appartiene alla tipologia della "transizione", in cui si sommano caratteristiche architettoniche medievali e rinascimentali. In questa Rocca si può vivere una vera immersione nella storia, scoprire il Medioevo tramite la vita di Caterina Sforza e il territorio faentino e i suoi insediamenti attraverso i reperti rinvenuti nella vicina Grotta di Re Tiberio.

Dai sotterranei ai piani alti, attraverso stretti passaggi, ci si cala nelle avventure dei cavalieri medievali indossando e impugnando gli strumenti utilizzati in battaglia, si scopre il funzionamento delle macchine da guerra e si ascoltano i racconti di Caterina Sforza.



Legenda simboli V Visita guidata | L Laboratorio | VS Visita spettacolo | D Didattica spettacolarizzata | G Gamification | 🇬🇧 Disponibile anche in lingua inglese

PROPOSTE DIDATTICHE

MEDIOEVO

Per tutti gli ordini scolastici

VISITA GUIDATA alla Rocca | V 🇬🇧

1 ora e 30 minuti • € 6

ALLA CORTE DI CATERINA | V 🇬🇧

Visita guidata condotta da Caterina Sforza.

1 ora e 30 minuti • € 6

**Infanzia e primaria classi I e II
I CAVALIERI DEL RE** | L

Il magico mondo dei castelli, della cavalleria, dei tornei, delle giostre e della vita di corte. Laboratorio guidato di costruzione di cavalli decorati in cartone, sui quali le bambine e i bambini possono immaginarsi provetti cavalieri. 2 ore • € 6

ROCCA CERAMIC ART | L

Creazione di un art book ceramico utilizzando le diverse argille. Ogni bambina e ogni bambino realizza una piastrella esprimendo la propria creatività. Le piastrelle unite creano l'art book di classe. 2 ore • € 6

MAGICA CATERINA | L

Pozioni e filtri magici della Leonessa delle Romagne. Laboratorio sensoriale alla scoperta delle magiche erbe del territorio attraverso il riconoscimento delle piante officinali e delle loro proprietà e realizzazione di infusi e tisane sotto forma di filtri magici. 2 ore • € 6

A CACCIA DEL DRAGO | VL

Visita animata in cerca del drago!
mezza giornata • € 8

Primaria e secondaria di I grado

ARALDI STEMMI E BLASONI | L

I temi della cavalleria, della vita feudale e dell'arte araldica: laboratorio dedicato a emblemi, araldi, stemmi e alla loro simbologia. Realizzazione di uno scudo individuale personalizzato. 2 ore • € 6

GLI ESPERIMENTI DI CATERINA | L

Laboratorio dedicato alle erbe officinali: proprietà curative ed estetiche, dal Medioevo al Rinascimento, attraverso il ricettario di Caterina Sforza. 2 ore • € 6

MASTRO VASAIO | L

Realizzazione di un vaso utilizzando la tecnica del colombino e l'argilla locale. 2 ore • € 6

CODICI MINIATI | L

La vita religiosa nel Medioevo; gioco di simulazione e avvicinamento all'arte dei codici amanuensi per riscoprire l'arte calligrafica. Scrittura, con chine e acquerelli, su carta pergamena. 2 ore • € 6

**Primaria classe III, IV, IV e
secondaria di I grado**

CACCIA AL TESORO | D

Visita alla sezione **Assalire e proteggere** del Museo e visione del filmato interattivo dedicato a Caterina Sforza; a seguire gioco di orientamento con caccia al tesoro nelle sale della Rocca. mezza giornata • € 10



GIOCHI DI CORTE | D

Visita alla Rocca e attività coinvolgenti, come giochi e prove, nello stile di un vero torneo medievale. I partecipanti, divisi in squadre, devono sfidarsi per conquistare il premio finale.

mezza giornata • € 10

Secondaria I grado

MILLE E NON PIÙ MILLE | D

Alla scoperta del Medioevo. *Mattina*: la società feudale, drammatizzazione in costume sulle cerimonie di investitura dei cavalieri e feudatari. *Pomeriggio*: visita alla sezione **Assalire e proteggere** della Rocca e visione del filmato interattivo dedicato a Caterina Sforza; caccia al tesoro.

giornata intera • € 18

LA MACCHINA DEL TEMPO | VS Caterina Sforza

Nell'ottobre del 1504 il Castello di Riolo, ultima roccaforte a combattere al grido di "Ora e per sempre Caterina Sforza", soccombe sotto la feroce armata di Giovanni Sassatelli detto il "cagnaccio". Ma chi era colei che tanto amavano i suoi sudditi? Caterina Sforza in persona conduce la classe nei luoghi della battaglia, narrando le sue origini di stirpe guerriera e la sua indole indomita e moderna. Ragazze e ragazzi possono porle domande e scoprirne i segreti interagendo con con la sola e unica Leonessa di Romagna!

1 ora e 30 minuti • € 8

Secondaria I e II grado

TRAME DI CORTE | G

Riuscirai a scoprire chi ha ucciso Caterina Sforza? Visita guidata alla Rocca con attenzione alla vita e alle gesta di Caterina. A seguire gioco di ruolo ambientato in epoca medievale, per scoprire i segreti e le trame di corte che hanno portato alla morte di Caterina.

mezza giornata • € 10

FUGA DAL CASTELLO | G

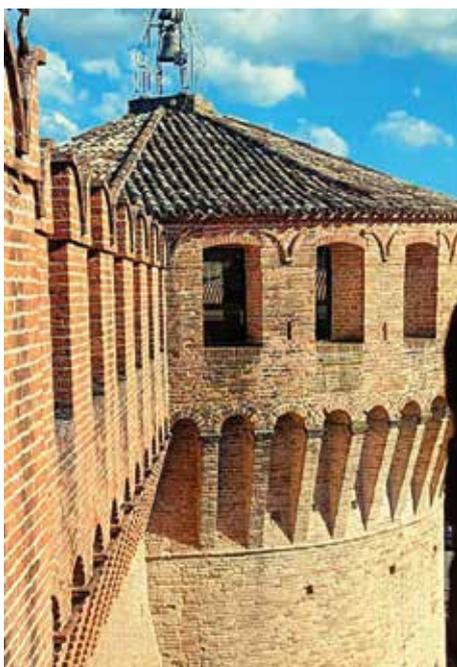
Escape Room per un'uscita di classe unica. Un modo divertente ed eccitante per sviluppare le capacità di problem solving e di pensiero critico. Riuscirete a risolvere tutti gli enigmi e a trovare la chiave per uscire entro un'ora di tempo?

mezza giornata • € 10

ADVENTURE-GAME | G

Adventure Game nel borgo di Riolo Terme. Gioco a squadre fuori dalle mura del castello, nelle vie e nelle piazze della città, per trovare un modo di entrare nella misteriosa sala del pozzo della Rocca di Riolo.

mezza giornata • € 10



INFO UTILI PER IL DOCENTE

- Le attività sono abbinabili:
½ giornata | visita + laboratorio € 10
- Le attività si svolgono per minimo 15 partecipanti.
- È possibile unire la conoscenza del territorio con lo studio della lingua inglese scegliendo di svolgere le attività contrassegnate dal simbolo 🇬🇧
- È possibile richiedere preventivi per attività in classe, gite con i genitori o feste di fine anno scolastico.

Segreteria didattica e organizzativa

tel +39 0546 77450

tel +39 335 1209933

roccadiriole@atlantide.net

www.atlantide.net/roccadiriole



Parco regionale della
Vena del Gesso
Romagnola



INCONTRI IMPOSSIBILI

Videoincontri di 45 minuti con grandi personaggi della storia, dell'arte e della letteratura. Vita e segreti da scoprire con domande in diretta.



LETTERATURA

Dante Alighieri, Giovanni Pascoli, l'Innominato, Robin Hood

LE GRANDI DONNE

Marie Curie, Cleopatra, Caterina Sforza

STORIA

Homo Sapiens, Tutankhamon, Ulisse, Cesare, Marco Polo, Leonardo Da Vinci



€ 90 a classe a lezione

Per informazioni: incontrimpossibili@atlantide.net | 335 1209933 | www.atlantide.net/incontrimpossibili

DELIZIA ESTENSE DEL VERGINESE

VIA DEL VERGINESE 56 • GAMBULAGA - PORTOMAGGIORE (FE)

Dimora estiva di Laura Dianti, terza compagna del Duca Alfonso I d'Este, il castello del Verginese è in stile cinquecentesco, circondato dal Brolo, giardino rinascimentale. Questa Delizia, immersa nella campagna ferrarese, ha subito nei secoli pochissime modifiche e per questo le scolaresche possono vivere un'immersione nelle atmosfere rinascimentali e scoprire la storia e la politica della casa d'Este sul territorio di loro dominio. Al suo interno si ammira anche il nuovo allestimento *Museo Archeologico Sepolcreto dei Fadieni*, con contenuti digitali e multimediali dedicati alla necropoli romana del I-II sec. d.C., il cui ritrovamento ha riscritto la storia della romanizzazione del Delta del Po ferrarese e presenta elementi unici nel panorama dell'archeologia romana.



Legenda simboli V Visita guidata | L Laboratorio | E Escursione | D Didattica spettacolarizzata | 🇬🇧 Disponibile anche in lingua inglese

PROPOSTE DIDATTICHE

ETÀ ROMANA

Primaria classi III, IV, V e
secondaria I grado

I FADIENI E I ROMANI DEL DELTA | V

Visita al Museo Archeologico, i cui materiali testimoniano la presenza e la vita di una famiglia romana, i Fadieni, all'interno dell'area del Delta padano: stele e corredi, rapporti con i popoli del Delta e altri territori romanizzati.

2 ore • € 6

LA SCRITTURA | L

Partendo dall'osservazione di alcuni materiali del Sepolcreto dei Fadieni, si realizza una tavoletta cerata su cui riprodurre la scrittura latina, proprio come studenti di epoca romana.

2 ore • € 6

UN GIORNO DA ANTICO ROMANO | LD

Visita esperienziale condotta da guida in costume per approfondire la vita quotidiana dei romani del Delta, a partire dalle stele della necropoli dei Fadieni. Laboratori di sperimentazione sull'arte durante i secoli dell'Impero Romano: l'arte dello sbalzo o del mosaico con analisi delle tecniche e creazione di un oggetto.

giornata intera • € 14

RINASCIMENTO

Infanzia e primaria classi I e II
PRINCIPI E PRINCIPESSA | VL

Visita alla Delizia e al Brolo, il giardino, per scoprire le abitudini di una corte rinascimentale e la sua proprietaria Laura Dianti, tra mito e storia. Realizzazione di travestimenti, gioielli e armi.

2 ore • € 5

Primaria classi III, IV, V e
secondaria I grado

GLI ESTENSI E IL RINASCIMENTO | V 🇬🇧

Visita alla Delizia e al giardino per conoscere la cultura del Rinascimento in una delle maggiori corti, quella degli Estensi, e scoprire una delle donne di casa d'Este, Laura Dianti. La visita può essere preceduta da un'attività in classe.

2 ore • € 6 solo uscita | € 10 in classe

LE ERBE DI LAURA | L

Breve passeggiata nel Brolo, giardino rinascimentale, per scoprirne le piante presenti e le relative proprietà curative, estetiche e magiche, per sperimentarle in pozioni, tisane e infusi.

2 ore • € 6

AL CASTELLO CON LAURA | D

Visita alla Delizia per conoscere Laura Dianti, la sua relazione con il Duca Alfonso I e le abitudini della sua corte. Visita al giardino rinascimentale, il Brolo, per ammirarne le geometrie e le piante, scoprendone proprietà e funzioni. A seguire Torneo di Laura, gioco animato nel quale gli studenti, a squadre, si sfidano in prove come in un torneo rinascimentale.

mezza giornata • € 10

Secondaria di I grado

UNA GIORNATA A CORTE | VLD

Escursione alla Delizia e al giardino per conoscere la vita di corte della famiglia estense. Drammatizzazione, a opera delle ragazze e dei ragazzi, per riportare in vita alcuni momenti di vita rinascimentale, con particolare attenzione ad alcune figure femminili che hanno caratterizzato la storia di casa d'Este, Lucrezia Borgia e Laura Dianti.

giornata intera • € 14

ARCHEOLOGIA E TERRITORIO

Primaria classi III, IV, V e
secondaria I grado

ARCHEOLOGIA NEL DELTA DEL PO | VL

Le tecniche e le metodologie dello scavo archeologico partendo dall'analisi dei siti archeologici del Delta del Po ferrarese. Simulazione di scavo per scoprire i materiali rinvenuti in questi insediamenti e analisi dei reperti.

mezza giornata • € 10



INFO UTILI PER IL DOCENTE

- Possibilità di abbinare la visita con un laboratorio a € 10.
- Le attività si svolgono per minimo 15 partecipanti.
- È possibile unire la conoscenza del territorio con lo studio della lingua inglese scegliendo di svolgere le attività contrassegnate dal simbolo 🇬🇧
- Richiedi un preventivo per attività in classe, gite con i genitori o feste di fine anno scolastico.

Segreteria didattica e organizzativa

tel. +39 335 236673

verginese@atlantide.net

www.atlantide.net/verginese

VILLA MENSA

VIA MAGNANINA 3 • SABBIONCELLO - SAN VITTORE - COPPARO (FE)

Villa di campagna fatta erigere dalla Mensa Arcivescovile di Ferrara, Villa Mensa ha una storia che si snoda attraverso diversi secoli, dall'inizio del XIV alla fine del XX sec. Le diverse epoche sono testimoniate dai vari corpi di fabbrica e dalle decorazioni.

Questa Villa è Patrimonio Unesco e l'unica delle Delizie Estensi ancora oggi raggiungibile attraverso la via d'acqua, come all'epoca della sua costruzione. Al suo interno si possono ammirare rare decorazioni pittoriche su tavole di legno databili alla fine del '400 e alla fine del '500.



Legenda simboli ★ Novità | V Visita guidata | L Laboratorio | D Didattica spettacolarizzata

PROPOSTE DIDATTICHE

RINASCIMENTO

Per tutti gli ordini scolastici

Visita guidata diversificata in base all'età degli alunni | V

1 ora • € 5. Possibilità di abbinare la visita guidata a un'attività.

Infanzia e primaria classi I e II

LO STEMMA DEL MIO CASATO | L

Osservazione degli stemmi cardinalizi presenti nelle decorazioni della Villa, per creare il proprio stemma di famiglia su scudi di cartone.

2 ore • € 5

Primaria classi III, IV, V e

secondaria I grado

NELLA VILLA DEL VESCOVO | D

Visita esperienziale con guida in costume: la classe scopre la storia del complesso da una guida d'eccezione, Madonna Lucrezia d'Este, figlia del Duca Ercole II e Renata di Francia, sorella del Cardinale Luigi d'Este, Vescovo di Ferrara.

2 ore • € 8

I CARDINALI DI CASA D'ESTE | VL

Visita guidata alla struttura e a seguire laboratorio teatrale. Ragazze e ragazzi, divisi in gruppi, scrivono la propria sceneggiatura e mettono in scena alcuni episodi accaduti nella Villa ai Cardinali Ippolito I d'Este e Luigi d'Este.

mezza giornata • € 10

Secondaria di I grado

LA SCRITTURA RINASCIMENTALE | L

Creazione di inchiostri con elementi naturali, che saranno utilizzati per realizzare una pergamena scritta a mano con penna d'oca utilizzando i caratteri in uso nel Rinascimento.

2 ore • € 6

IPPOLITO E ALFONSO, IL CARDINALE E IL DUCA ARTIGLIERE | VLD

Visita esperienziale a Villa Mensa e alla Delizia Estense del Verginese, accompagnati da una guida in costume rinascimentale. A seguire laboratorio teatrale in cui le ragazze e i ragazzi, divisi in gruppi, lavorano alla stesura di un canovaccio che rappresenti uno degli episodi di vita della casa d'Este narrati durante le visite e messa in scena dello spettacolo.

giornata intera • € 14



INFO UTILI PER IL DOCENTE

- Possibilità di abbinare la visita con un laboratorio a € 10.
- Le attività si svolgono per minimo 15 partecipanti.
- È possibile richiedere preventivi per attività in classe, gite con i genitori o feste di fine anno scolastico.

Segreteria didattica e organizzativa
tel +39 335 236673
verginese@atlantide.net
www.atlantide.net/villamensa



INCONTRI IMPOSSIBILI

Videoincontri di 45 minuti con grandi personaggi della storia, dell'arte e della letteratura. Vita e segreti da scoprire con domande in diretta.

Tutte le proposte su www.atlantide.net/incontrimpossibili



MUSEO ARCHEOLOGICO "TOBIA ALDINI" FORLIMPOPOLI

PIAZZA ANTONIO FRATTI, 5 - FORLIMPOPOLI (FC)

Ospitato nelle suggestive sale della Rocca Ordella di epoca rinascimentale, il Museo civico Archeologico "T. Aldini" di Forlimpopoli – MAF – custodisce la storia della città di Forlimpopoli e racconta la vita quotidiana, i riti funebri e le tecniche costruttive di epoca preistorica, romana, medievale e rinascimentale. Lungo il percorso, articolato su sei sale, è possibile ammirare le vestigia della cattedrale romanica del XII secolo, intitolata a Santa Maria foropopoliense, dall'esercito pontificio guidato dal cardinale Egidio d'Albornoz nel 1361, sui resti della quale venne successivamente eretta la Rocca.

Il museo è intitolato al maestro forlimpopolese Tobia Aldini, archeologo e direttore del Museo dal 1972 al 2003.



Legenda simboli V Visita guidata | L Laboratorio | D Didattica spettacolarizzata

PROPOSTE DIDATTICHE

Infanzia e primaria classi I e II VISITE ANIMATE AL MUSEO | V

Visita al museo con racconto animato legato a un oggetto del museo.

1 ora e 30 min. • € 5

VISITA ANIMATA AI CAMMINAMENTI | V

Visita ai camminamenti in compagnia personaggi in costume alla scoperta della vita di corte, di castelli, dame e cavalieri.

1 ora • € 5

IMPASTI DI TERRA | L

Giochi ed esperienze di pura manipolazione dell'argilla secondo linee non tradizionali, attraverso cui i bambini imparano a sviluppare motricità, vivere emozioni piacevoli, e riuscire a dar vita a un piccolo oggetto ceramico a sorpresa.

2 ore • € 5

TESSERE E COLORI | L

Laboratorio di mosaico, per stimolare creatività, fantasia e motricità fine. Attraverso l'utilizzo di materiali diversi, creazione di un mosaico individuale che i bambini porteranno con sé al termine dell'attività.

2 ore • € 5

DRAGHI, DAME E CAVALIERI | VL

Visita guidata animata ai camminamenti e mini-laboratorio finale dedicato al magico mondo di castelli e cavalieri.

2 ore e 30 min. • € 8

Primaria e secondaria di I grado TANTE STORIE NELLA STORIA | V

Visita guidata esperienziale alla scoperta del museo che mira a illustrare la storia e l'archeologia di Forlimpopoli, dal Paleolitico al Medioevo. Durante la visita i partecipanti saranno coinvolti in piccole attività di archeologia sperimentale legate al periodo storico di principale interesse.

1 ora e 30 min. • € 6

SGUARDO DAL CAMMINO DI RONDA | V

Visita guidata esperienziale ai camminamenti della Rocca di Forlimpopoli in compagnia di una guida d'eccezione, uno dei grandi personaggi che hanno fatto grande la storia della Rocca in epoca medioevo-rinascimentale.

1 ora e 30 min. • € 6

GIOVANI ARCHEOLOGI CON TOBIA ALDINI | L

Laboratorio di simulazione di uno scavo archeologico. Le alunne e gli alunni divisi in squadre e muniti di pennello e spatola, dovranno scoprire i reperti nascosti sotto vari strati di terra e con la scheda stratigrafica descrivere i vari ritrovamenti.

2 ore • € 6

LA MUSA DEI MOSAICI | L

Laboratorio di mosaico a partire dalla descrizione della casa romana e dei suoi

pavimenti. Attraverso l'utilizzo di materiali diversi, creazione di un mosaico individuale che le ragazze e i ragazzi porteranno con sé al termine dell'attività.

2 ore • € 6

ARMILLE, FIBULE E ORNAMENTI | L

Dall'arte dello sbalzo alle tecniche di oreficeria romana. Laboratorio dedicato alla realizzazione di oggetti come una fibula o un ornamento.

2 ore • € 6

CERAMISTI D'ALTRI TEMPI | L

Laboratorio di manipolazione dell'argilla per riprodurre vasellame d'uso comune con l'antica tecnica del colombino.

2 ore • € 6

NON SOLO GARUM | L

Laboratorio di archeo-cucina per sperimentare alcune ricette romane. La classe divisa in gruppi dovrà cimentarsi nella traduzione e nella realizzazione di alcune ricette dell'epoca.

2 ore • € 6

NON SOLO BIANCOMANGIARE | L

Laboratorio di archeo-cucina per sperimentare alcune ricette medievali. La classe divisa in gruppi dovrà cimentarsi nella traduzione e nella realizzazione di alcune ricette dell'epoca.

2 ore • € 6



SULLE TRACCE DI TOBIA | VL

Visita guidata al museo o ai camminamenti e caccia al tesoro a squadre alla ricerca del misterioso tesoro di Tobia Aldini.

mezza giornata • € 10

IL VIAGGIO DELL'ANFORA | D

Gioco di ruolo dedicato alla scoperta del commercio nel mondo antico. Le ragazze e i ragazzi divisi in squadre dovranno mettersi alla prova tra imprevisti e probabilità in un gioco dedicato al commercio e alla produzione ceramica delle anfore di tipo "Forlimpopoli".

mezza giornata • € 10

IO ANTICO ROMANO | D

Laboratorio di drammatizzazione teatrale. Le alunne e gli alunni dovranno mettere in scena alcuni episodi della vita quotidiana in epoca romana.

mezza giornata • € 10

IL GIURAMENTO DELLA SPADA | D

Drammatizzazione in costume dedicata alla società feudale: dame, feudatari, cavalieri e grandi personaggi legati alla storia di Forlimpopoli, prenderanno vita in una rappresentazione creata dalla classe stessa.

mezza giornata • € 10

INFO UTILI PER IL DOCENTE

- Visita guidata + 1 laboratorio (mezza giornata) € 10
- Visita guidata + 2 attività (giornata intera) € 14
- Le attività si svolgono per minimo 15 partecipanti.
- Richiedi un preventivo per attività in classe, gite con i genitori o feste di fine anno scolastico.

Segreteria didattica e organizzativa

tel. +39 337 1180314

maf@comune.forlimpopoli.fc.it

www.atlantide.net/archeologicoforlimpopoli



INCONTRI IMPOSSIBILI

Videoincontri di 45 minuti con grandi personaggi della storia, dell'arte e della letteratura. Vita e segreti da scoprire con domande in diretta.



LETTERATURA

Dante Alighieri, Giovanni Pascoli, l'Innominato, Robin Hood

LE GRANDI DONNE

Marie Curie, Cleopatra, Caterina Sforza

STORIA

Homo Sapiens, Tutankhamon, Ulisse, Cesare, Marco Polo, Leonardo Da Vinci



€ 90 a classe a lezione

Per informazioni: incontrimpossibili@atlantide.net | 335 1209933 | www.atlantide.net/incontrimpossibili



MUSEI VILLA SILVIA CARDUCCI

MUSEO MUSICALIA E MUSEO CARDUCCIANO

VIA LIZZANO 1241 • CESENA (FC)

Villa Silvia-Carducci, antica dimora settecentesca, fu particolarmente cara a Silvia per la posizione privilegiata sulle colline cesenati di Lizzano. La villa divenne famosa per il salotto della Contessa, infatti, ospitò personalità tra le quali Giosuè Carducci e Alessandro Bonci. Certamente l'ospite più illustre fu Carducci, che affascinato da tanta bellezza, amava passeggiare, godere della tranquillità del parco e della compagnia della Contessa Silvia. Al suo interno è custodita la sua stanza, ancora oggi visitabile, lasciata intatta come dal volere testamentario della Contessa.

La Villa ospita due percorsi museali distinti: il **Museo Musicalia** dedicato agli strumenti di musica meccanica, alla loro storia ed evoluzione, e il **Museo Carducciano** che insieme al meraviglioso Giardino parlante racchiude i segreti dei personaggi che l'hanno vissuta.



Legenda simboli ★ Novità | V Visita guidata | L Laboratorio

PROPOSTE DIDATTICHE

*Infanzia, primaria
e secondaria di I e II grado*
**VISITA GUIDATA AL MUSEO
MUSICALIA | V**

Visita delle sette Sale del Museo Musicalia in compagnia di una guida che illustrerà e farà suonare gli strumenti musicali meccanici.

Un vero e proprio viaggio nel tempo in cui tutto suona.

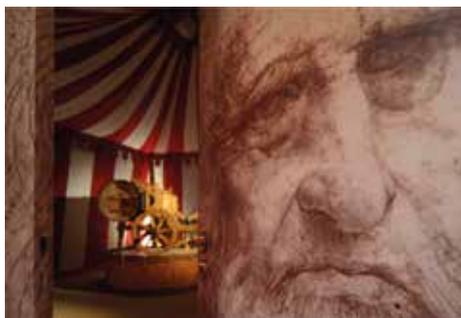
45 minuti • € 4



*Primaria classi IV e V
e secondaria di I e II grado*
**VISITA GUIDATA AL MUSEO
CARDUCCIANO | V**

Passeggiata fra i sentieri del Giardino Parlante arrivando al Belvedere Carducci con spiegazioni da parte della guida alternate a commenti audio musicati e parlati. A seguire visita alla Camera del Carducci e al Salotto della Contessa, arricchite da installazioni visive e sonore.

45 minuti • € 4





MUSEO MUSICALIA

VIA LIZZANO 1241 • CESENA (FC)

Si viene trasportati in un vero viaggio nel tempo, unico e particolare, percorrendo le 7 stanze che raccontano una storia di oltre 500 anni dell'evoluzione della Musica Meccanica. Una esperienza coinvolgente partendo dall'invenzione di Leonardo Da Vinci arrivando al Fonografo e al Grammofono che hanno rivoluzionato la musica e il modo di ascoltarla.

Insieme agli antichi strumenti meccanici che con le loro melodie conducono nei vicoli, nelle strade e nelle abitazioni di un tempo ci si immerge in epoche diverse vivendo un'emozione unica.



Legenda simboli ★ Novità | V Visita guidata | L Laboratorio

PROPOSTE DIDATTICHE

Nido, infanzia, primaria e secondaria di I e II grado **SUONAMI E VISITA A MUSICALIA | LV**

Il laboratorio si basa sul coinvolgimento del soggetto in un'esperienza sonora musicale globale, ovvero il percepire e vivere con il corpo la musica. Le tecniche utilizzate sono body percussioni, metodo funzionale e metodo hobart. Si giocherà sui ritmi, sulle melodie e la stimolazione di uno strumento a corda, lasciando libera interpretazione del concetto di ritmo, suono e movimento.

A completamento dell'esperienza, visita guidata al Museo Musicalia.
2 ore e 15 minuti • € 5 laboratorio, € 4 visita laboratorio | *Elena Pozzi*
visita guidata | *guide del Museo Musicalia*

IO E IL MIO SUONO E VISITA A MUSICALIA | LV

Il laboratorio si basa sull'esplorazione della propria individualità e sulla stimolazione sensoriale dei 5 sensi in relazione al suono e all'ambiente. Lo studente potrà sperimentare come ogni organo sensoriale possa regalare la capacità di produrre un suono diverso e soprattutto iniziare a percepire le sue potenzialità estendendo il concetto di suono a un corpo vibrante, rendendolo consapevole di avere una identità e una unicità. A completamento dell'esperienza, visita guidata al Museo Musicalia.

2 ore e 15 minuti • € 5 laboratorio, € 4 visita laboratorio | *Elena Pozzi*
visita guidata | *guide del Museo Musicalia*

Nido, infanzia e primaria **IL CANTASTORIE E LA CONTESSA E VISITA A MUSICALIA | LV**

Approcciarsi al mondo della musica (in particolare a quella meccanica) in modo interattivo utilizzando pupazzi, suoni e strumenti, l'uso della voce, singolarmente e in coro. L'animatore guiderà all'interno della Villa i piccoli ospiti, interpretando un bizzarro Cantastorie o un simpatico Giullare che conosce ogni segreto della famosa Contessa Silvia. A completamento dell'esperienza, visita guidata al Museo Musicalia.

2 ore e 45 minuti • € 4 laboratorio, € 4 visita laboratorio | *Roberto Fabbri (attivabile con almeno 25 partecipanti)*
visita guidata | *guide del Museo Musicalia*

Infanzia e primaria **LE MILLE E UNA NOTA E VISITA A MUSICALIA | LV ★**

Il Cantastorie presenta il "Pinocchio" e il "Monster" del Museo Musicalia, in eccezionale mostra al pubblico, cui collega momenti di narrazione e spettacolo, dove i partecipanti diventeranno i protagonisti di situazioni divertenti e poi i commentatori dei significati dei racconti interpretati. A seguire visita guidata al Museo Musicalia.

2 ore e 45 minuti • € 4 laboratorio, € 4 visita laboratorio | *Roberto Fabbri (attivabile con almeno 25 partecipanti)*
visita guidata | *guide del Museo Musicalia*

Infanzia e primaria **MEMORY MUSICALIA E VISITA GUIDATA A MUSICALIA | LV**

Avvicinare i piccoli visitatori al mondo della musica meccanica. I bambini avranno a disposizione disegni degli strumenti musicali, cartelloni e colori. Dovranno riconoscere, colorare e incollare gli strumenti musicali sul cartellone rappresentante la sala del Museo alla quale l'oggetto appartiene.

1 ora e 30 minuti • € 8 (laboratorio e visita)

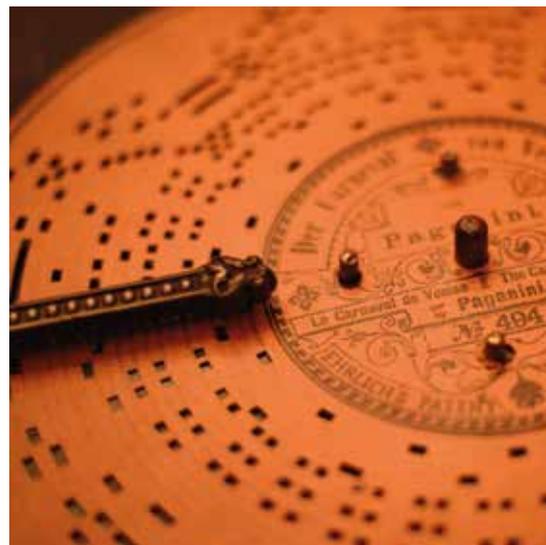
Primaria e secondaria di I grado **ALLA SCOPERTA DEL CARTONE FORATO CON VISITA GUIDATA A MUSICALIA | LV**

I bambini faranno la visita guidata al Museo Musicalia dove conosceranno gli strumenti di musica meccanica con particolare attenzione al cartone forato. Avranno a disposizione cartoncini musicali da forare con le apposite pinzette, proprio come gli artigiani di un tempo. Al termine della foratura, insieme, si procederà all'ascolto dei brani prodotti.

1 ora e 30 minuti • € 8 (laboratorio e visita)

**Prenotazioni delle attività e informazioni:
AMMI-APS**

Ass.ne Italiana Musica Meccanica
tel +39 0547 323425
promo@museomusicalia.it
www.museomusicalia.it



INFO UTILI PER IL DOCENTE

- Costo visita docente € 5
- Gratuità per insegnanti ogni 10 alunni