

ROCCA DI RIOLO

MUSEO DEL PAESAGGIO DELL'APPENNINO FAENTINO

PIAZZA MAZZANTI • RIOLO TERME (RA)

Fortificazione militare di fine XIV secolo, la Rocca di Riolo appartiene alla tipologia della "transizione", in cui si sommano caratteristiche architettoniche medievali e rinascimentali. In questa Rocca si può vivere una vera immersione nella storia, scoprire il Medioevo tramite la vita di Caterina Sforza e il territorio faentino e i suoi insediamenti attraverso i reperti rinvenuti nella vicina Grotta di Re Tiberio.

Dai sotterranei ai piani alti, attraverso stretti passaggi, ci si cala nelle avventure dei cavalieri medievali indossando e impugnando gli strumenti utilizzati in battaglia, si scopre il funzionamento delle macchine da guerra e si ascoltano i racconti di Caterina Sforza.



Legenda simboli **V** Visita guidata | **L** Laboratorio | **G** Gamification

PROPOSTE DIDATTICHE

ALLA CORTE DI CATERINA | **V**

Visita sensoriale e interattiva, con Caterina Sforza, per scoprire le gesta, il mito e la leggenda di una donna che ha fatto la storia nel periodo rinascimentale.

1 ora e 30 minuti • € 6

TRAME DI CORTE | **L**

Chi ha ucciso la Signora del Castello? Visita alla Rocca con attenzione alla vita e alle gesta di Caterina Sforza. A seguire gioco di ruolo per scoprire i segreti e le trame di corte che hanno portato alla morte di Caterina. I ragazzi ricevono una scheda personaggio e un abito di scena e, interpretando nobili dell'epoca, membri della guarnigione militare o parenti di Caterina, devono scoprire l'assassino e movente.

mezza giornata • € 10

IL DIRETTORE SONO IO! | **VL**

Presentazione dei mestieri di direttore, curatore e operatore museale: mansioni, responsabilità e importanza dei ruoli all'interno del museo. Visita guidata organizzata dagli studenti nei panni dell'operatore museale e progettazione di una presentazione turistica o culturale per promuovere la Rocca e le sue attività.

giornata intera • € 18

FUGA DAL CASTELLO | **G**

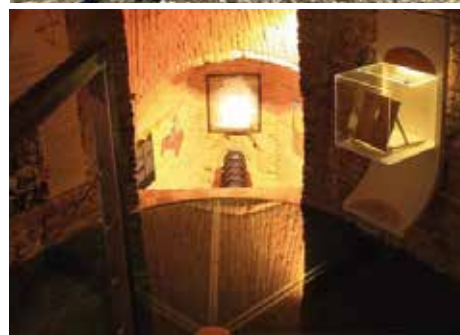
Escape Room per un'uscita di classe unica. Un modo divertente ed eccitante per sviluppare le capacità di problem solving e di pensiero critico. Riuscirete a risolvere tutti gli enigmi e a trovare la chiave per uscire entro un'ora di tempo?

mezza giornata • € 10

ADVENTURE-GAME | **G**

Adventure Game nel borgo di Riolo Terme. Gioco a squadre fuori dalle mura del castello, nelle vie e nelle piazze della città, per trovare un modo di entrare nella misteriosa sala del pozzo della Rocca di Riolo.

mezza giornata • € 10



INFO UTILI PER IL DOCENTE

- Tutte le attività a catalogo sono abbinabili per formare mezze o intere giornate con tariffe agevolate o percorsi didattici di più giorni.
- Le attività si svolgono per un minimo di 15 paganti.

Segreteria didattica e organizzativa

0546 77450 | 335 1209933 | roccadiriolo@atlantide.net | www.atlantide.net/roccadiriolo