

Fortezza del XIV secolo che unisce architettura medievale e rinascimentale con un museo interattivo dedicato al paesaggio e alla figura storica di Caterina Sforza. Le proposte didattiche offrono un'esperienza immersiva nella vita di corte, nella scienza del tempo e nella cultura materiale, con percorsi calibrati per tutti gli ordini scolastici. L'ambiente storico e le attività laboratoriali stimolano la partecipazione, il pensiero critico e la comprensione storica attiva.

#### Legenda simboli

V Visita guidata | L Laboratorio

G Gamification | UK Anche in lingua inglese

#### Competenze chiave

- Consapevolezza ed espressione culturali
- Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare
- Competenza in materia di cittadinanza

#### Metodologie prevalenti

- Gamification e game-based learning
- Didattica spettacolarizzata
- Archeologia sperimentale



## Secondaria II grado PROPOSTE DIDATTICHE

### ALLA CORTE DI CATERINA | V UK

Visita sensoriale e interattiva, con Caterina Sforza, per scoprire le gesta, il mito e la leggenda di una donna che ha fatto la storia nel periodo rinascimentale.

1 ora e 30 minuti • € 6

### TRAME DI CORTE | L UK

Chi ha ucciso la Signora del Castello? Visita alla rocca con attenzione alla vita e alle gesta di Caterina Sforza.

A seguire gioco di ruolo per scoprire i segreti e le trame di corte che hanno portato alla morte di Caterina. Ragazze e ragazzi ricevono una scheda personaggio e un abito di scena e, interpretando nobili dell'epoca, membri della guarnigione militare o parenti di Caterina, devono scoprire assassino e movente.

mezza giornata • € 11

### FUGA DAL CASTELLO | G

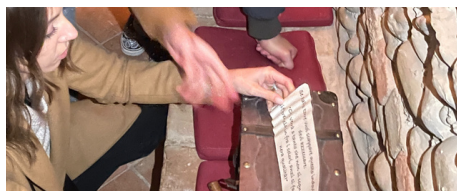
Escape Room per un'uscita di classe unica. Un modo divertente ed eccitante per sviluppare le capacità di problem solving e di pensiero critico. Riuscirete a risolvere tutti gli enigmi e a trovare la chiave per uscire entro un'ora di tempo?

mezza giornata • € 11

### ADVENTURE-GAME | G

Adventure Game nel borgo di Riolo Terme. Gioco a squadre fuori dalle mura del castello, nelle vie e nelle piazze della città, per trovare un modo di entrare nella misteriosa sala del pozzo della rocca.

mezza giornata • € 11



### IL DIRETTORE SONO IO! | V L

Presentazione di alcuni mestieri legati al museo, quali direttrice, direttore, curatrice, curatore, operatrice e operatore museale: mansioni, responsabilità e importanza dei ruoli. Visita guidata organizzata da ragazze e ragazzi nei panni dell'operatore o operatrice museale e progettazione di una presentazione turistica o culturale per promuovere la rocca e le sue attività.

giornata intera • € 18



#### INFO UTILI

- Le attività si svolgono per minimo 15 partecipanti.
- Le proposte sono abbinabili per formare intere giornate con tariffe agevolate o percorsi didattici di più giorni.
- Chiedi un preventivo per attività in classe o in rocca diverse da quelle proposte.
- Attività acquistabili su MEPA.

**Segreteria didattica e organizzativa**  
tel 0546 77450 | 335 1209933  
roccadiriolo@atlantide.net  
[www.amaparco.it/roccadiriolo](http://www.amaparco.it/roccadiriolo)

