

Fortezza del XIV secolo che unisce architettura medievale e rinascimentale con un museo interattivo dedicato al paesaggio e alla figura storica di Caterina Sforza. Le proposte didattiche offrono un'esperienza immersiva nella vita di corte, nella scienza del tempo e nella cultura materiale, con percorsi calibrati per tutti gli ordini scolastici. L'ambiente storico e le attività laboratoriali stimolano la partecipazione, il pensiero critico e la comprensione storica attiva.

Legenda simboli

★ Novità | V Visita guidata | L Laboratorio
VS Visita spettacolo | G Gamification
D Drammatizzazione | E Escursione
🇬🇧 Anche in lingua inglese | ♿ Accessibile

Competenze chiave

- Consapevolezza ed espressione culturali
- Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare
- Competenza in materia di cittadinanza

Metodologie prevalenti

- Gamification e game-based learning
- Didattica spettacolarizzata
- Archeologia sperimentale



PROPOSTE DIDATTICHE

Per tutti gli ordini scolastici

VISITA GUIDATA ALLA ROCCA | V 🇬🇧

1 ora e 30 minuti • € 6

LA MACCHINA DEL TEMPO: CATERINA SFORZA | VS 🇬🇧

Nell'ottobre del 1504 il Castello di Riolo, ultima roccaforte a combattere al grido di "Ora e per sempre Caterina Sforza", soccombe sotto la feroce armata di Giovanni Sassatelli detto il "cagnaccio". Ma chi era colei che tanto amavano i suoi sudditi? Caterina in persona conduce la classe nei luoghi della battaglia, narrando le sue origini di stirpe guerriera e la sua indole indomita e moderna.

1 ora e 30 minuti • € 8

Infanzia e primaria classi I e II

A CACCIA DEL DRAGO | V L

Lettura animata e itinerante nelle sale del castello e laboratorio creativo di costruzione di un piccolo drago.

mezza giornata • € 9

MAGICA CATERINA | L ♿

Pozioni e filtri magici della Leonessa delle Romagne. Laboratorio sensoriale alla scoperta delle magiche erbe del territorio con riconoscimento delle piante officinali e delle loro proprietà e realizzazione di infusi e tisane sotto forma di filtri magici.

2 ore • € 7

I CAVALIERI DEL RE | L

Il magico mondo di castelli, cavalleria, tornei, giostre e vita di corte. Laboratorio di costruzione di cavalli decorati in cartone, sui quali bambine e bambini possono immaginarsi provetti cavalieri.

2 ore • € 7

Primaria e secondaria I grado

GLI ESPERIMENTI DI CATERINA | L

Laboratorio dedicato alle erbe officinali: proprietà curative ed estetiche, dal Medioevo al Rinascimento, attraverso il ricettario di Caterina Sforza.

2 ore • € 7

ARALDI STEMMI E BLASONI | L

La cavalleria, la vita feudale e l'arte araldica: laboratorio dedicato a stemmi, emblemi, araldi e alla loro simbologia. Realizzazione del proprio scudo personalizzato.

2 ore • € 7

MASTRO VASAIO | L

Gli artigiani del medioevo: laboratorio di realizzazione di un vaso in argilla locale attraverso la tecnica del colombino.

2 ore • € 7

Primaria classi III, IV, V e secondaria I grado

FOSSILIZZANDO | L

La formazione geologica del territorio, le rocce sedimentarie e i fossili. Laboratorio di realizzazione di un calco di più fossili nell'argilla.

2 ore • € 7

CACCIA AL TESORO | G

Visita alla sezione *Assalire e proteggere* del Museo e visione del filmato interattivo dedicato a Caterina Sforza; a seguire gioco di orientamento con caccia al tesoro nelle sale della Rocca.

mezza giornata • € 11

GIOCHI DI CORTE | G

Visita alla Rocca e attività coinvolgenti, come giochi e prove, come un vero torneo medievale. Divisi in squadre, i partecipanti si sfidano per conquistare il premio finale.

mezza giornata • € 11



LO SCHELETRO RITROVATO | V L E

Visita alla Rocca di Riolo, con particolare attenzione alla sezione archeologica e simulazione di scavo utilizzando la scienza della stratigrafia. Per completare la giornata possibilità di escursione sul territorio.

mezza giornata / giornata intera • € 11 / 21

TREKKING NEL PARCO | E

Escursione per scoprire gli affioramenti gessosi del Parco Regionale della Vena del gesso Romagnola. Escursione a scelta tra: Borgo dei Crivellari, Monte Mauro o Cava di Monte Tondo.

giornata intera • € 16

Secondaria I grado

MILLE E NON PIÙ MILLE | D

Alla scoperta del Medioevo. Al mattino la società feudale: drammatizzazione in costume sulle cerimonie di investitura dei cavalieri e feudatari. Nel pomeriggio visita alla sezione *Assalire e proteggere* della Rocca e visione del filmato interattivo dedicato a Caterina Sforza. A seguire caccia al tesoro.

giornata intera • € 20

TRAME DI CORTE | G

Riuscirai a scoprire chi ha ucciso Caterina Sforza? Visita guidata alla Rocca con particolare attenzione alla vita e alle gesta di Caterina. A seguire gioco di ruolo ambientato in epoca medievale, per scoprire i segreti e le trame di corte che hanno portato alla morte di Caterina.

mezza giornata • € 11

ADVENTURE-GAME | G

Adventure Game nel borgo di Riolo Terme. Gioco a squadre fuori dalle mura del castello, nelle vie e nelle piazze della città, per trovare un modo per entrare nella misteriosa sala del pozzo della Rocca di Riolo.

mezza giornata • € 11

FUGA DAL CASTELLO | G

Escape Room per un'uscita di classe unica. Un gioco eccitante e divertente per sviluppare le capacità di problem solving e di pensiero critico. Riuscirete a risolvere tutti gli enigmi e a trovare la chiave per uscire entro un'ora di tempo?

mezza giornata • € 11



INFO UTILI

- Le attività si svolgono per minimo 15 partecipanti.
- Le attività sono abbinabili:
mezza giornata: visita + 1 lab € 11
intera giornata: visita + 2 lab € 16
- Possibilità di abbinare le attività della Rocca a quelle del Giardino delle Erbe Officinali di Casola Valsenio.
- Chiedi un preventivo per attività in classe o in Rocca, gite con i genitori o feste di fine anno scolastico.
- Attività acquistabili tramite MEPA.

Segreteria didattica e organizzativa
tel 0546 77450 | 335 1209933
roccadiiriolo@atlantide.net
www.amaparco.it/roccadiiriolo

