

Il Museo Archeologico di Forlimpopoli, ospitato all'interno della Rocca Ordelaffa, custodisce testimonianze dalla preistoria all'età romana del territorio. Le attività didattiche, pensate per ogni ordine scolastico, alternano visita guidata, giochi storici e laboratori di archeologia sperimentale, stimolando osservazione, creatività e comprensione dei metodi scientifici del passato.

Competenze chiave

- Comunicare nella madrelingua
- Competenze matematiche, scientifiche e tecnologiche
- Competenze sociali e civiche
- Senso di iniziativa e imprenditorialità
- Consapevolezza ed espressione culturali

Metodologie prevalenti:

- Didattica laboratoriale
- Didattica spettacolarizzata
- Cooperative learning



Legenda simboli

★ Novità | V Visita guidata | L Laboratorio
G Gamification

Secondaria II grado PROPOSTE DIDATTICHE

DAL REPERTO ALLA STORIA | V ★

Visita guidata al museo, per esplorare la storia di Forlimpopoli dalla Preistoria al Rinascimento, per scoprirne la vocazione antica alla valorizzazione delle sue ricchezze e ammirando reperti unici e molto preziosi.

1 ora • € 6

SGUARDO DAL CAMMINO DI RONDA | V

Visita guidata ai camminamenti della rocca: da questo punto di osservazione privilegiato ragazze e ragazzi scoprono come è nata la Rocca di Forlimpopoli, chi la abitò e come si è giunti alla conformazione attuale. Un viaggio nel passato, per capire come le grandi strutture vengono "vissute" e "ripensate" dopo aver perso il loro scopo primario.

1 ora • € 6

LA NASCITA DELLA RICETTA | L ★

Nella città di Pellegrino Artusi, le ricette sono un patrimonio prezioso! Ma a quando risalgono le prime ricette? Chi le ha scritte, come e perché? La classe, divisa in gruppi, si cimenta nella traduzione facilitata di alcune semplici ricette romane, per poi riflettere insieme sulle differenze e le similitudini fra la cucina antica e quella moderna.

2 ore • € 6



NEL SENATO DI FORUM POPILI | L

Laboratorio di drammatizzazione e "ragionamento". Il senato di Forum Popili, in cui siedono i decurioni, esponenti di spicco della politica cittadina, hanno appena ricevuto una drammatica notizia: il comandante Caio Giulio Cesare, sceso dalla Gallia, sta per oltrepassare il Rubicone con il suo esercito e ha chiesto alla città di essere ospitato. Studentesse e studenti, dopo una prima introduzione, si calano nei panni dei decurioni e, con la tecnica del debate, si confrontano sulla decisione da prendere: schierarsi con Cesare rischiando una rappresaglia da Roma o impedirgli il passaggio e rischiare di farsi un nemico molto potente?

2 ore • € 6

IL MUSEO NEL FUTURO | L

Laboratorio dedicato alla comprensione dei mestieri del museo e della cultura. Dopo un momento introduttivo, ragazze e ragazzi, in squadre, hanno il compito di progettare la gestione del museo, il tipo di attività da proporre, ricordando il concetto di sostenibilità economica e la presenza di bandi regionali, statali ed europei per finanziare i loro progetti più ambiziosi.

mezza giornata • € 11

CULTURA NEXT GEN | L

Laboratorio di cittadinanza attiva, per apprendere come realizzare un progetto culturale sul proprio territorio. Dopo aver scoperto la storia della nascita del museo e i suoi protagonisti, studentesse e studenti sono guidati nei passaggi necessari alla identificazione e realizzazione di un progetto che parta dalla cittadinanza. Vengono toccati i vari momenti cruciali di questo percorso, dalla creazione di un comitato alla stesura di un progetto in tutte le sue componenti, fino alle migliori modalità di interazione con i diversi attori del territorio.

mezza giornata • € 11

INTERVALLO CON DELITTO | V G ★

Dopo una visita guidata al museo, ragazze e ragazzi sono coinvolti in prima persona in un divertente gioco di ruolo con gustosa merenda inclusa, un murder party pensato per unire alla storia il gusto e il divertimento. Scegli fra tre diverse epoche: antica Roma "Convivium Veritatis", Rinascimento "Alla corte degli Zampeschi", primo Novecento "Giallo Artusiano". Il colpevole si nasconde fra i partecipanti... riuscirà a non farsi scoprire?

mezza giornata • € 18 merenda inclusa



INFO UTILI

- Le attività si svolgono per minimo 15 partecipanti.
- Chiedi un preventivo per attività in classe o al Maf diverse da quelle proposte.
- Attività acquistabili tramite MEPA.

Segreteria didattica e organizzativa
tel 337 1180314

maf@comune.forlimpopoli.fc.it

www.amaparco.it/maf