

# MUSEO ARCHEOLOGICO "TOBIA ALDINI" FORLIMPOPOLI

PIAZZA ANTONIO FRATTI 5 • FORLIMPOPOLI (FC)

Il Museo Archeologico di Forlimpopoli, ospitato all'interno della Rocca, custodisce testimonianze **dalla preistoria all'età romana** del territorio. Le attività didattiche, pensate per ogni ordine scolastico, alternano visita guidata, giochi storici e laboratori di **archeologia sperimentale**, stimolando osservazione, creatività e comprensione dei **metodi scientifici del passato**.

Metodologie prevalenti:

- Didattica laboratoriale
- Didattica spettacolarizzata
- Archeologia sperimentale

Legenda simboli

★ Novità | V Visita guidata | L Laboratorio | E Escursione | D Drammatizzazione | G Gamification



## PROPOSTE DIDATTICHE

### Infanzia e primaria classi I e II

#### DRAGHI, DAME E CAVALIERI | V

Visita guidata animata ai camminamenti della Rocca con una guida d'eccezione, uno dei grandi personaggi che hanno fatto la storia di Forlimpopoli. Bambine e bambini scoprono cosa facevano i loro coetanei nel Medioevo e, attraverso piccoli momenti di gioco, vivono in prima persona la vita del cavaliere e della dama. Al termine, i partecipanti creano un elaborato da portare a casa in un breve laboratorio tematico.

1 ora e 30 minuti • € 6

#### LA SCOPERTA DELL'ARGILLA | L

Laboratorio di manipolazione. Tanti reperti custoditi in museo sono realizzati in argilla: ma da dove viene questo insolito materiale così simile al pongo? Viaggio esperienziale alla scoperta delle forme in cui si trova in natura questo straordinario materiale, per poi mettere le "mani in pasta" sperimentando la stessa emozione che devono aver provato i primi uomini alla scoperta dell'argilla! Bambine e bambini creano un oggetto da portare con sé. *Il tema dell'oggetto si può concordare prima.*

1 ora e 30 minuti • € 6

#### COLORI A PEZZETTI | L

I mosaici di Forlimpopoli sono tutti in bianco e nero... che tristezza! Con questo laboratorio bambine e bambini si sbizzarriscono con diversi materiali e colori per creare un mosaico da portare a casa. *Il tema del mosaico si può concordare prima.*

1 ora e 30 minuti • € 6



#### STORIE DI PIETRA | V L

Laboratorio dedicato alle "pitture rupestri". Dopo aver scoperto la storia dei primi uomini di Forlimpopoli e aver ascoltato il racconto di un bambino preistorico alle prese con le sfide della vita nella natura, bambine e bambini hanno il compito di "lasciare una traccia" come i loro antenati: con materiali insoliti, tutti possono portare con sé un "frammento di pietra". *Il tema si può concordare prima.*

1 ora e 30 minuti • € 6

#### Primaria e secondaria I grado

#### AVVENTURE NELL'ANTICHITÀ | V

Visita guidata animata. Durante il percorso, i partecipanti sono coinvolti in brevi giochi incentrati sulla capacità di osservazione e di risoluzione di alcuni enigmi a tema storico e archeologico, che rendono la visita interattiva e accattivante.

1 ora e 30 minuti • € 7

#### SGUARDO DAL CAMMINO DI RONDA | V

Visita guidata animata ai camminamenti della Rocca con una guida d'eccezione, uno dei personaggi che hanno fatto la storia della Rocca nel Rinascimento. La visita è arricchita da momenti di gioco a tema, per culminare nell'emozionante momento dell'investitura.

1 ora • € 7

#### SCAVANDO NEL TEMPO | L

Simulazione di uno scavo archeologico. I partecipanti, divisi in squadre, si trasformano in veri archeologi, armati di pennello, spatola e scheda stratigrafica. Ogni squadra lavora per riportare alla luce antichi tesori e oggetti di vita quotidiana, come in un vero e proprio scavo archeologico.

2 ore • € 7



### **A BOTTEGA DAL MOSAICISTA | L**

Partendo dall'osservazione dei mosaici custoditi in museo, e dopo aver scoperto come lavoravano gli antichi mosaicisti, i partecipanti ripercorrono il processo di creazione di un mosaico, realizzandone uno individuale che possono portare con sé. *Il tema del mosaico si può concordare prima.*  
2 ore • € 7

### **ARMILLE FIBULE ORNAMENTI | L**

Laboratorio dedicato alla moda antica, con creazione di una spilla, un oggetto tanto semplice quanto antico, che nei secoli non è cambiato quasi per niente. Dopo aver osservato le spille presenti in museo, e aver conosciuto il loro utilizzo, studentesse e studenti sono guidati nella creazione della loro spilla, con fil di ferro e perline: un prezioso oggetto da portare a casa per essere veramente stilosi!  
2 ore • € 7

### **PER INCISO... ! | L**

La nascita della scrittura, dall'assegnazione di simboli e segni "parlanti" fino alla scrittura cuneiforme e geroglifica. Utilizzando un panetto di argilla fresca, ragazze e ragazzi sono guidati nella realizzazione di brevi messaggi con l'alfabeto cuneiforme. Al termine gioco a squadre sui geroglifici.  
2 ore • € 7

### **NON SOLO GARUM | L**

Cosa mangiavano questi romani a Forum Popili? Laboratorio di archeocucina che parte dall'analisi delle principali risorse a disposizione, per scoprire la nascita della letteratura gastronomica e quanto è cambiata nel tempo. La classe, divisa in gruppi, si cimenta nella traduzione facilitata di alcune semplici ricette che i giovani possono portare a casa e sperimentare in famiglia!  
2 ore • € 7

### **IL MESTIERE DELL'INGEGNERE | L**

Il mondo dell'ingegneria antica, dai romani fino a Leonardo da Vinci. Strade, ponti, canali, acquedotti, fognature, teatri...! I Romani (e non solo!) erano degli abilissimi costruttori, e alcune delle opere da loro realizzate duemila anni fa sono ancora in piedi. Qual è il loro segreto? Scopriamolo insieme mettendoci all'opera in prima persona!  
2 ore • € 7

### **LA SFIDA DELL'ARCHEOLOGO | V L**

Visita guidata al museo. Segue una sfida di classe con caccia all'indizio a squadre nelle sale del museo, fra dettagli, forme e oggetti tutti da scoprire! Un modo per assimilare le nozioni ottenute, invogliando l'esplorazione autonoma del museo, lungo traiettorie non convenzionali.  
2 ore • € 7

### **IO ANTICO ROMANO | D**

Laboratorio di drammatizzazione teatrale dedicato all'antica Roma. Ragazze e ragazzi, in gruppi, mettono in scena, su un vero e proprio palcoscenico, alcuni episodi della vita quotidiana romana, fra gladiatori, ricchi senatori, poeti, mosaicisti e tanto altro!  
mezza giornata • € 11

### **EROI IN SCENA | D**

Laboratorio di drammatizzazione teatrale dedicato alla letteratura epica. Ispirandosi all'Iliade e all'Odissea, la classe, divisa in due gruppi, può portare su un vero palco le scene più famose e coinvolgenti dell'epica classica! Interpretando Achille, Ettore, Elena, Ulisse, Penelope e i Proci, e tanti altri personaggi della mitologia, ragazze e ragazzi affrontano in modo originale i temi dell'epica e della mitologia.  
mezza giornata • € 11

### **Secondaria I grado**

### **DISCOVERING FORLIMPOPOLI | G ★**

Ragazze e ragazzi sono protagonisti di una caccia agli indizi, un gioco a squadre alla scoperta dei personaggi e degli eventi che hanno plasmato la storia di Forlimpopoli, dall'epoca romana fino ai giorni nostri, esplorando la città in prima persona. Risolvendo enigmi e scoprendo segreti nascosti, vivono l'emozione di un viaggio che unisce storia, cultura e competizione, per un'introduzione alla città di Forlimpopoli e alla sua storia.  
mezza giornata • € 11

#### **INFO UTILI**

- Le attività si svolgono per minimo 15 partecipanti.
- Le attività sono abbinabili:  
mezza giornata: visita + 1 lab € 11  
intera giornata: visita + 2 lab € 16
- Chiedi un preventivo per attività in classe o al Maf, gite con i genitori o feste di fine anno scolastico.
- Attività prenotabili tramite MEPA.

**Segreteria didattica e organizzativa**  
tel 337 1180314  
maf@comune.forlimpopoli.fc.it  
www.amaparco.it/maf

