

PROPOSTE DIDATTICHE PER LE SCUOLE

dall'infanzia alla secondaria di I grado



ATLANTIDE EDUCATIONAL
CIRCUITO AMAPARCO

Dal 1990 Atlantide è un punto di riferimento per le scuole, occupandosi di **educazione ambientale e didattica, comunicazione ambientale e alla sostenibilità, divulgazione scientifica e sensibilizzazione** legate a temi quali l'ambiente, la sostenibilità, la cultura, la storia e il territorio.

Oltre alla certificazione UNI EN ISO 9001:2000, dal 2010 Atlantide ha il riconoscimento **CSC Centro di Servizio e Consulenza per le istituzioni scolastiche autonome dell'Emilia-Romagna***, affiancando le scuole nel processo di innovazione della didattica e di sviluppo dell'offerta formativa. Da anni inoltre l'azienda collabora con diversi CEAS della rete INFEAS della regione Emilia-Romagna. A livello nazionale, Atlantide è iscritta nello **Schedario Nazionale delle Ricerche del MIUR**, Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca, con un riconoscimento speciale per l'aspetto della divulgazione scientifica. Inoltre fa parte della **Rete di Rigeneratori della "Green Community" (GC)** del Ministero dell'Istruzione, una rete di soggetti pubblici e privati a disposizione delle comunità scolastiche per supportarle e contribuire al successo del Piano **"RiGenerazione Scuola"**, con attività progettuali, laboratoriali e momenti formativi e di approfondimento scientifico.

Tante soluzioni per la didattica

- 🔥 **A SCUOLA** con attività in classe o in altri spazi, anche in outdoor;
- 🔥 **FUORI DALLA SCUOLA** per approfondire temi ambientali, culturali e storici con **escursioni, laboratori, visite esperienziali e viaggi d'istruzione**, nel territorio del **circuito AmaParco** in Emilia-Romagna e in Carpegna nelle Marche. AmaParco - www.amaparco.it - è una rete di parchi e musei situati nelle 4 province di Rimini, Forlì-Cesena, Ravenna e Ferrara;
- 🔥 **A DISTANZA (DAD)**, con incontri online in diretta, in cui poter interagire con l'esperto, o registrati. In entrambi i casi le attività sono ricche di approfondimenti, input e spunti di riflessione.

Tutte le attività sono condotte da persone qualificate e esperte.

Le nostre proposte

In questa cartellina si trovano tutte le principali proposte didattiche di Atlantide, suddivise in schede: Educational (1), circuito AmaParco (2-23), speciale fate e gnomi per i più piccoli (24-25).

Legenda temi e territori

	   		
Educational	ambiente e territorio circuito AmaParco	storia e cultura circuito AmaParco	fate e gnomi for kids

1. **PROGETTO IMPARAMBIENTE | PROGETTI PER PCTO | CO-PROGETTAZIONI PNRR**
2. **CASA DELLE FARFALLE**
3. **PARCO NATURALE DI CERVIA E CERVIAVENTURA**
4. **CENTRO VISITE SALINA DI CERVIA**
5. **MUSEO NATURA DI SANT'ALBERTO E CA' VECCHIA, PINETA SAN VITALE E PIALASSA BAIONA**
6. **CASA MONTI E LA RISERVA NATURALE DI ALFONSINE**
7. **VALLETTE DI OSTELLATO E ANSE VALLIVE DI PORTO BACINO DI BANDO**
8. **GIARDINO DELLE ERBE "AUGUSTO RINALDI CERONI" DI CASOLA VALSENIO
E ITINERARI STORICO-NATURALISTICI NEI TERRITORI DELL'APPENNINO FAENTINO**
9. **IDRO ECOMUSEO DELLE ACQUE DI RIDRACOLI**
10. **GIARDINO BOTANICO DI VALBONELLA E CENTRI VISITA DEL PARCO NAZIONALE**
11. **ITINERARI TRA STORIA E ARCHEOLOGIA**
12. **ROCCA MALATESTIANA DI VERUCCHIO**
13. **MUSEO ARCHEOLOGICO DI VERUCCHIO**
14. **PARCO POESIA PASCOLI**
15. **MUSEI DELLA CITTÀ DI BELLARIA-IGEA MARINA**
16. **ROCCA DI RIOLO**
17. **DELIZIA ESTENSE DEL VERGINESE E VILLA MENSA**
18. **MAF - MUSEO ARCHEOLOGICO DI FORLIMPOPOLI "TOBIA ALDINI"**
19. **MUSEO DELLA MARINERIA DI CESENATICO**
20. **PINACOTECA COMUNALE DI FAENZA**
21. **ROCCA MANFREDIANA DI BRISIGHELLA**
22. **MUSEO "UGONIA" DI BRISIGHELLA**
23. **MUSEO DELL'ECOLOGIA DI CESENA**
24. **IL BOSCO DELLE FATE IN CARPEGNA**
25. **IL SENTIERO DEGLI GNOMI A BAGNO DI ROMAGNA**

**Atlantide e i parchi e musei del circuito AmaParco sono accreditati come "Centro di servizio e consulenza per le istituzioni scolastiche autonome dell'Emilia-Romagna riconosciuto per l'anno scolastico 2024/2025 con determinazione n. 10941 del 08.06.2022 del Responsabile del Settore Affari Generali e Giuridici, Strumenti Finanziari, Regolazione e Accreditamenti della Regione Emilia-Romagna, di cui alla DGR n. 262/2010 come modificata dalla DGR n. 2185/2010".*



AmaParco
Scopri. Esplora. Ama.

Scopri nella mappa
i parchi e musei del
circuito AmaParco



PROGETTO IMPARAMBIENTE

Percorsi di sostenibilità e Laboratori didattico-scientifici per le scuole

Le proposte didattiche innovative sono pensate per integrare e arricchire l'insegnamento dei docenti, che vengono affiancati in questi percorsi promuovendo un'educazione alla sostenibilità significativa e duratura.

IMPA offre alle scuole di ogni ordine e grado, così come a realtà extrascolastiche (centri ricreativi, centri estivi, centri di aggregazione, doposcuola, circoli ecc.) un'ampia gamma di attività: lezioni in aula, didattica integrata (DDI), visite e uscite di istruzione in alcune delle aree naturali più interessanti del nostro territorio (spiaggia, pineta, ambienti vallivi, boschi, fiumi) e in **aziende operanti nei settori della green e della blue economy**. Le proposte didattiche sono pensate per far scoprire la complessità della realtà in modo coinvolgente e pratico.

Per parlare di scienza, ambiente e sostenibilità, è possibile richiedere percorsi su temi specifici all'interno delle macroaree tematiche proposte da Imparambiente. Qualche esempio:

Bee Brave

Il modello lineare di economia "estrarre, produrre, utilizzare e gettare" deve evolvere verso un'economia circolare, basata su recupero e riciclo dei rifiuti. Gli studenti esplorano i temi imparando l'importanza del problem solving e del riciclo (obiettivi comuni a tutti i Paesi e tutti gli individui) attraverso missioni con robotini programmabili e laboratori creativi per costruire razzi riciclabili. Per portare il mondo verso la sostenibilità, la scuola rappresenta il luogo d'elezione per acquisire un'adeguata conoscenza dei problemi ma anche delle soluzioni.

La spesa leggera

Questa attività didattica stimola la riflessione su come ridurre gli sprechi, utilizzando il cooperative learning. Gli studenti ricostruiscono le filiere alimentari partendo da prodotti finiti, come la pizza, per individuare criticità e soluzioni. La gestione dei rifiuti domestici e il compostaggio saranno approfonditi con laboratori di indagine scientifica come l'osservazione di muffe e funghi, per comprendere la trasformazione del rifiuto alimentare in nuove risorse.

Green Jobs

Una panoramica sui green e blue jobs legati alla sostenibilità. Il percorso prevede un incontro in classe con l'educatore ambientale per introdurre i lavori green e un secondo incontro con un esperto o innovatore del territorio, scelto in accordo con la scuola, per approfondire sostenibilità, economia circolare e gestione ambientale. Gli studenti possono interagire direttamente con il relatore per discutere questioni tecniche e organizzative.

Partecipa al futuro

Discussion game in classe per stimolare il pensiero critico: divisi in gruppi, gli studenti decidono la soluzione più sostenibile tra varie opzioni, discutendo pro e contro. Il gioco, basato sulla peer education, utilizza serious games per trasmettere messaggi complessi in modo efficace, favorendo il debate e la condivisione di conoscenze tra pari.

Consapevolezza in gioco

Gli studenti in gruppi si sfidano su una plancia di gioco in stile tabletop. Le caselle sono domande e prove sulla sostenibilità, le buone pratiche e la cittadinanza attiva. L'incontro è una sfida che può coinvolgere tutta la scuola.



IMPA è:

AL PASSO CON I TEMPI con attività progettate utilizzando le metodologie più nuove e che riscuotono maggiore successo fra studenti e docenti. Negli incontri sono sempre inseriti riferimenti all'attualità e ai trend più innovativi

COERENTE con le azioni identificate dalle Linee guida del Ministero per raggiungere le competenze previste dall'insegnamento dell'Educazione civica

PERSONALIZZATO il docente può scegliere temi e argomenti

FLESSIBILE riguardo il numero di incontri da fare, con la possibilità di abbinare uscite o tour virtuali

INNOVATIVO con percorsi didattici efficaci e strumentazioni sempre aggiornate

COINVOLGENTE grazie a metodologie didattiche attive gli studenti vivono il percorso in prima persona



Virtuale e virale

Incontro che affronta importanti temi come la dipendenza e i rischi legati all'uso dei Social network, il cyberbullismo con il quadro di legge e alcuni esempi, la privacy e l'uso consapevole delle tecnologie, ormai indispensabili nelle nostre vite.

Il codice della vita

Laboratorio dedicato alla scoperta del DNA. La classe sperimenta l'estrazione di questa particolare molecola dalla frutta e la osserva al microscopio. L'educatore porta a scuola tutto il materiale necessario per allestire un piccolo laboratorio.

Le scienze

Veri laboratori scientifici per avvicinare i giovani al mondo che li circonda: la biodiversità attraverso approfondimenti su biologia, botanica, geologia, zoologia con osservazioni macro e microscopiche di cellule e tessuti animali e vegetali, di minerali, rocce e fossili e con riconoscimento di invertebrati, vertebrati, pesci e molluschi.



INFO UTILI PER IL DOCENTE

Costi moduli IMPA

1 incontro in presenza (2 ore)	da € 130
2 incontri in presenza (4 ore)	da € 250
1 incontro in DAD	da € 90
2 incontri in DAD	da € 160
Uscita sul territorio ½ giornata	da € 150
Uscita sul territorio 1 giornata	da € 180

I costi comprendono: 1 educatore ogni 25 studenti, utilizzo di strumenti e attrezzature, materiali didattici, trasferta per l'educatore entro i 25 km da Cervia.

Oltre i 25 km saranno calcolati costi supplementari.

I costi non comprendono: ingresso a parchi e musei, noleggio bici, barche e motonavi, costi di trasporto (Atlantide è disponibile a organizzare il servizio).

**È previsto uno SCONTO
per la prenotazione di più moduli.
RICHIEDI UN PREVENTIVO!**

Segreteria didattica e organizzativa

tel +39 0544 965806

tel +39 340 0631928

educational@atlantide.net

ALTRI PROGETTI DI EDUCAZIONE AMBIENTALE

Per enti e aziende progettiamo e realizziamo campagne di comunicazione e sensibilizzazione per veicolare grandi temi legati ad ambiente e sostenibilità. Realizziamo incontri pubblici, eventi e spettacoli, concorsi, azioni online e sui Social, materiali divulgativi e informativi, uscite ed escursioni sul territorio, utilizzando strumenti e metodologie innovative e coinvolgenti.



PROGETTI PER PCTO

Percorsi per Le Competenze Trasversali e per L'Orientamento

Grazie alla pluriennale esperienza in ambito scolastico e alla conoscenza del mondo delle aziende e delle associazioni di categoria, Atlantide propone progetti per PCTO e affianca i docenti per realizzare percorsi che rispondano alle specifiche esigenze:

- legando le tematiche richieste ai 17 Goals dell'Agenda 2030;
- attraverso metodologie e strumenti innovativi, propri della didattica attiva ed esperienziale;
- affiancando la classe nella realizzazione di elaborati utilizzando strumenti digitali;
- coinvolgendo nel percorso aziende e realtà virtuose del territorio, attraverso incontri formativi e visite, anche virtuali, ai luoghi di produzione.

CO-PROGETTAZIONI PNRR

Atlantide fornisce professionalità, supporto e contatti per ideare, progettare, organizzare e candidare progetti scolastici nell'ambito di bandi e finanziamenti dedicati, in particolare quelli legati al PNRR, Futura - l'Italia per la scuola di domani.

Grazie alla trentennale esperienza nell'educazione e progettazione, affianchiamo docenti, istituti scolastici e istituzioni nella predisposizione e realizzazione di percorsi e progetti che sviluppino temi legati a ambiente, ecologia, STEAM, nuove tecnologie, educazione alimentare e sostenibilità.



Esempi di percorsi realizzati in questi anni su www.atlantide.net/educational



CASA DELLE FARFALLE

VIA JELENIA GORA 6/D • MILANO MARITTIMA (RA)

Casa delle Farfalle è l'ambiente ideale dove approfondire il grande tema della biodiversità e argomenti naturalistici legati al mondo degli insetti e delle farfalle. Principale attrattiva del parco tematico è una serra di oltre 500 mq che ospita il volo di centinaia di colorate farfalle tropicali e che riproduce l'habitat delle foreste pluviali. Alla serra si affianca la casa degli insetti, dedicata a insetti stecco, mantidi, api, formiche, bombi, scarabei e altri piccoli animali che vivono nei tre ambienti acqua, aria, terra. Il percorso si completa con il giardino delle farfalle, un ampio giardino creato per favorire la biodiversità locale e studiato in modo tale da attirare farfalle e altri invertebrati. Al suo interno trovano posto una serra dedicata alle farfalle locali, un percorso botanico con diverse specie delle nostre pinete e aree verdi, alcuni progetti sperimentali quali aiuole, installazioni viventi e hotel per insetti.

Per completare il percorso sulla biodiversità, la visita può essere integrata con il Parco Naturale di Cervia o con il Centro Visite Salina di Cervia.



Legenda simboli ★ Novità | V Visita guidata | L Laboratorio | 🇬🇧 Disponibile anche in lingua inglese

PROPOSTE DIDATTICHE

Infanzia e primaria GREEN KIT

La classe riceve un kit con tutto l'occorrente fra cui semi da piantare e bruchi di Macaone, e un video con le istruzioni per costruire in autonomia un piccolo giardino delle farfalle.
€ 60

Infanzia e primaria classi I e II

LALLA LA FARFALLA | V

Visita alla serra tropicale attraverso il racconto animato delle avventure della farfalla Lalla. Bambine e bambini si travestono per imparare la metamorfosi da bruco a farfalla.

1 ora e 15 minuti • € 7

LA FORMICA GIÒ | V

Percorso animato nella casa degli insetti. Bambine e bambini si travestono e diventano i protagonisti delle avventure della formica Giò, alla scoperta dei segreti degli insetti.

1 ora e 15 minuti • € 7

INSETTI FAI DA TE | L

Attività di manipolazione e fantasia utilizzando materiali come cotone, carta crespata e spago per costruire piccoli insetti.

1 ora e 15 minuti • € 7

IL GIARDINO DELLE API | L

Solo primaria classi I e II
Laboratorio creativo per riprodurre un'ape e un giardino fiorito con carta e materiali di recupero, per scoprire il laborioso mondo delle api.

1 ora e 15 minuti • € 7

IN GIARDINO CON GLI INSETTI | VL

Solo infanzia

Dopo aver scoperto i segreti delle farfalle visitando la serra tropicale, bambine e bambini sono coinvolti con giochi di gruppo nel giardino delle farfalle per scoprire vita e curiosità di altri insetti.

mezza giornata • € 10

MAGIA IN GIARDINO | VL

Solo infanzia

Una visita sensoriale accompagnata da Lalla la farfalla conduce i piccoli partecipanti alla scoperta dei colori e profumi delle piante che attirano le farfalle della serra tropicale e del giardino della biodiversità. Infine ricreano un mini-giardino con materiali da riciclo.

mezza giornata • € 10

IL MISTERO DEL BOMBO SCOMPARSO | VL ★

Esplorazione della Casa delle Farfalle alla scoperta dei segreti dei misteriosi animali a sei zampe. A seguire, divisi in gruppi, bambine e bambini possono risolvere il mistero del bombo scomparso attraverso prove e giochi del nuovo percorso del giardino della biodiversità.

mezza giornata • € 10



FARFALLE SI DIVENTA! | VL

Un'immersione nel mondo delle farfalle tropicali attraverso una visita speciale nella serra, dedicata alla scoperta del ciclo di vita di questi affascinanti insetti. In seguito un laboratorio dove ricostruire il ciclo delle farfalle con creatività e fantasia.

mezza giornata • € 10



Primaria classi III, IV e V

LA SERRA DELLE FARFALLE | V

Visita alla serra delle farfalle per scoprire i segreti del mondo di insetti e invertebrati e delle diverse specie vegetali presenti. Le fasi di vita delle farfalle, il processo della metamorfosi e il mimetismo.

1 ora e 15 minuti • € 7

IL MONDO DEGLI INSETTI | V

Visita nella casa degli insetti alla scoperta dei segreti di insetti e invertebrati e delle loro caratteristiche che hanno favorito la colonizzazione di tutti gli ambienti naturali. Curiosità e abitudini degli esemplari presenti.

1 ora e 15 minuti • € 7

L'HOTEL DEGLI INSETTI | L

Laboratorio di costruzione di un hotel per insetti con materiale di recupero. Gli insetti hanno bisogno di superare l'inverno in un posto riparato e per questo è molto utile realizzare per loro un rifugio. Ogni "stanza" ha il suo ospite e bambine e bambini possono scegliere i loro inquilini. A primavera gli insetti utili ospitati nell'hotel sono di aiuto negli orti contro gli insetti dannosi!

1 ora e 15 minuti • € 7

INSETTI SOCIALI | L

Dall'organizzazione della colonia alla difesa comune, dalle nursery collettive alla divisione delle provviste. La classe indaga caratteristiche e curiosità degli insetti che hanno trovato nella comunità la strategia vincente per la sopravvivenza.

1 ora e 15 minuti • € 7

Primaria classi III, IV e V e sec. I grado SCIENZIATO PER UN GIORNO | L

Nei panni di veri scienziati, bambine e bambini utilizzano i microscopi per osservare ali, zampe, apparati boccali delle diverse specie di invertebrati. Completa l'attività una scheda di lavoro.

1 ora e 15 minuti • € 7

BIODIVERSITÀ IN GIARDINO | VL

Esplorazione nella serra tropicale e nel giardino delle farfalle alla scoperta delle piante e "a caccia" degli insetti che vivono nei nostri giardini. Divisi in gruppi, bambine e bambini osservano gli insetti con stereoscopi e danno vita al proprio giardino della biodiversità, da portare a scuola, imparando l'importanza del legame tra pianta e insetto.

mezza giornata • € 10



Secondaria I grado

LA SERRA DELLE FARFALLE | V

Visita guidata alla serra delle farfalle tropicali alla scoperta del mondo degli insetti più belli e colorati della natura. Si osservano le fasi della vita delle farfalle, le crisalidi e la metamorfosi, l'alimentazione e il mimetismo.

1 ora e 15 minuti • € 7

IL MONDO DEGLI INSETTI | V

Visita guidata alla casa degli insetti alla scoperta di caratteristiche e curiosità che hanno portato questo gruppo di animali a colonizzare tutti gli ambienti naturali. Studentesse e studenti osservano le morfologie e gli adattamenti agli habitat, le diverse tipologie di nutrizione e strategie difensive.

1 ora e 15 minuti • € 7

IL PIANETA TI CHIAMA

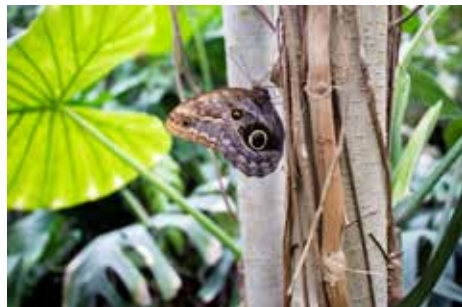
partecipa al cambiamento



UN FUTURO PER GLI INSETTI | VL

Il tema delle farfalle e degli insetti a partire dall'osservazione delle farfalle tropicali libere all'interno della serra. Visita alla serra, laboratorio, osservazioni, attività di gruppo, uso di tablet e schede specifiche per affrontare temi importanti come i cambiamenti climatici e l'impatto sugli insetti, insetti come cibo del futuro e la loro importanza nel mondo per il mantenimento degli equilibri naturali.

mezza giornata • € 10



IN GITA CON I GENITORI

Per bambine e bambini visite guidate e laboratori a scelta tra quelli proposti.

Per i genitori le visite guidate

serra farfalle 1 ora • € 8,50

serra farfalle + casa insetti 2 ore • € 10

Per alunni e genitori insieme

UN TESORO DI NATURA

Visita alla serra delle farfalle tropicali. I segreti di insetti e invertebrati e le diverse specie vegetali presenti. Caccia al tesoro nel giardino con domande e sfide fra gruppi.

2 ore • € 10

INFO UTILI PER IL DOCENTE

- Le attività sono abbinabili per formare mezze giornate € 10.
- Disponibili attività in lingua inglese
- Attività per un minimo di 15 paganti.
- Richiedi il preventivo per attività in classe o feste di fine anno scolastico.

Segreteria didattica e organizzativa

tel +39 0544 995671

casadellefarfalle@atlantide.net

www.casadellefarfalle.net



PARCO NATURALE DI CERVIA

VIA FORLANINI (ZONA TERME) • MILANO MARITTIMA (RA)

Istituito nel 1963 ed esteso per circa 27 ettari di pineta, il Parco Naturale di Cervia è un luogo di rara bellezza con specie animali e vegetali protette da ammirare nel rispetto della natura.

Il percorso botanico accompagna alla scoperta di varie essenze autoctone della pineta di Cervia, tra cui quelle più rappresentative sono sicuramente il Pino domestico con la sua caratteristica chioma a ombrello e il Pino marittimo con la chioma di forma piramidale. Il sottobosco è ricco di arbusti di ogni tipo come Rovo, Biancospino, Caprifoglio, Olivello e passeggiando non è raro incontrare varie specie di orchidee che impreziosiscono il verde circostante.

Con la classe si possono scoprire in particolare due aree del Parco: "La vecchia fattoria", un'area didattica dove è possibile entrare nei recinti e vivere un'esperienza a contatto con gli animali e CerviAvventura, dove bambine, bambini, ragazze e ragazzi possono divertirsi camminando sospesi tra i pini secolari i vari percorsi proposti in base alle loro altezze.

All'interno del Parco si trova un punto ristoro per pranzi e merende e, in ogni caso, ci si può organizzare autonomamente per un picnic sui prati!



Legenda simboli V Visita guidata | L Laboratorio | E Escursione | 🇬🇧 Disponibile anche in lingua inglese

PROPOSTE DIDATTICHE

Infanzia e primaria classi I e II

NELLA VECCHIA FATTORIA | V

Bambine e bambini entrano nei recinti e nelle nursery dove, attraverso divertenti aneddoti, possono scoprire cosa mangiano e come vivono gli animali.

1 ora e 30 minuti • € 6

CHI VIVE QUI? | V

Nei luoghi più nascosti del Parco si osservano rifugi e tane dei piccoli abitanti della pineta per capire come sono fatti e scoprirne i segreti e le curiosità.

1 ora e 30 minuti • € 6

LE IMPRONTE DEGLI ANIMALI | L

Realizzazione di calchi delle principali orme di animali. Utilizzando gesso e argilla, bambine e bambini riproducono l'impronta del loro animale preferito, da portare a casa.

1 ora e 30 minuti • € 6

LA CASETTA DEGLI UCCELLI | L

Con creatività e materiali di recupero i piccoli partecipanti costruiscono casette per uccelli da portare con sé, per osservare la vita degli uccellini nei giardini della scuola o di casa.

1 ora e 30 minuti • € 6

LA GRANDE QUERCIA | VL

Dopo la visita guidata agli animali del Parco, gli operatori coinvolgono la classe con un racconto sugli animali della fattoria e con giochi di gruppo.

mezza giornata • € 8

LAND-ART AL PARCO | VE

Attività basata sull'Outdoor education.

Passeggiata per conoscere le storie e la natura del Parco con raccolta di materiali naturali del bosco. Ogni partecipante esprime la sua creatività attraverso un'opera.

1 ora e 30 minuti • € 6

IO SONO IL BOSCO | VL

Dopo la visita guidata al percorso botanico, si scopre la pineta attraverso giochi di gruppo: sfida al riconoscimento delle piante, la forma delle foglie, il detective della corteccia.

mezza giornata • € 8

Primaria classi III, IV e V

NELLA VECCHIA FATTORIA | V

Incontri ravvicinati con pony, asini, capre, mucche e conigli all'interno dei recinti per conoscere la loro storia e capire cosa mangiano e come vivono.

1 ora e 30 minuti • € 6



IL PERCORSO BOTANICO | V

Visita alla scoperta delle piante tipiche della pineta, i loro adattamenti, i diversi tipi di foglie e fiori. Gioco di riconoscimento.

1 ora e 30 minuti • € 6

NATURA ENIGMISTA | L

Gioco a tappe alla scoperta dei segreti della pineta, attraverso prove di abilità e enigmi botanici da risolvere.

1 ora e 30 minuti • € 6

CACCIA ALLA TRACCIA | L

Aiutati da schede didattiche e chiavi dicotomiche e utilizzando gli stereoscopi, bambine e bambini partecipano a una "caccia" per raccogliere e identificare gli abitanti più piccoli della pineta e le tracce del loro passaggio.

1 ora e 30 minuti • € 6

BIOWATCHING | L

Sapete come si riconoscono le piante? E gli animali? Insieme alle nostre guide bambine e bambini partono alla scoperta del percorso botanico e, muniti di schede, muovono i primi passi per poter imparare a riconoscere le piante, gli animali e le loro tracce.

3 ore • € 8

LA NATURA IN 5 SENSI | LE

Passeggiata naturalistica con soste e giochi per percepire l'ambiente che ci circonda attraverso l'uso dei sensi. Ascolto e riconoscimento dei versi degli animali, cattura e osservazione di invertebrati e

insetti, identificazione delle principali specie vegetali presenti al Parco.
mezza giornata • € 8

ALLA SCOPERTA DEL TESORO | VLE

Dopo una visita guidata al percorso botanico, la classe si cimenta in una sfida di gruppo attraverso prove di abilità e riconoscimento botanico per arrivare alla soluzione finale.

mezza giornata • € 8

**Primaria classi III, IV, V
e secondaria I grado**

COS'È IL BIRDGARDENING | L

Dopo un'introduzione sul birdgardening si fanno alcune osservazioni ecologiche e etologiche nelle postazioni birdgardening del Parco. Lavorando in gruppi, ragazze e ragazzi costruiscono un nido artificiale o una mangiatoia, utili ad attirare nel giardino della scuola o di casa gli uccellini che abitualmente frequentano i nostri giardini.

mezza giornata • € 8

UNA GIORNATA AL PARCO | VLE

L'ecosistema pineta: suolo, flora e fauna. Analisi e studio del suolo: composizione, colori, pH e carbonati. Percorso botanico alla scoperta delle specie arboree e arbustive e loro adattamenti. Principali specie del Parco, gioco di ricerca e raccolta delle tracce e degli invertebrati con analisi macro e microscopica.

giornata intera • € 16

IL PIANETA TI CHIAMA

partecipa al cambiamento



SFIDA AL CLIMA | VLE

Visita guidata nell'area del Parco colpita dall'evento atmosferico del 10 luglio 2019, gli effetti dei cambiamenti climatici sull'ambiente e sulla società. A seguire esperimenti, giochi e attività pratiche per meglio comprendere le alterazioni del clima, i fenomeni atmosferici estremi e le buone pratiche da adottare in linea con l'Agenda 2030.

mezza giornata • € 8

Secondaria I grado

HAI VOLUTO LA BICICLETTA | E

Pedalata di gruppo alla scoperta della pineta di Milano Marittima e lungo i sentieri del Parco del Delta del Po.

mezza giornata • € 15

TUTTI PER UNO | LE

Caccia al tesoro a squadre dove la classe deve sviluppare cooperazione, affiatamento e spirito di squadra ma anche attenzione ai dettagli e colpo d'occhio.

mezza giornata • € 8

ORIENTEERING IN NATURA | LE

Attività di orienteering dove ragazze e ragazzi, con l'aiuto di mappa e bussola, imparano l'importanza dell'orientarsi in natura e del lavoro di squadra.

mezza giornata • € 8

BOTANICA DIGITALE | LE

Osservazione e riconoscimento delle piante della pineta. Con l'utilizzo di tablet e chiavi dicotomiche, e accompagnati dalla guida, i giovani partecipanti riconoscono le varie specie di piante e ne osservano le singole caratteristiche. Completa l'attività l'analisi del suolo della pineta con il kit da campo.

mezza giornata • € 8

LA SCIENZA DELLE PIANTE | LE

Visita guidata al percorso botanico. Le caratteristiche principali delle specie della pineta, con raccolta di campioni. In seguito semplici test di laboratorio da fare "sul campo" come l'estrazione della clorofilla o l'osservazione delle cellule al microscopio.

mezza giornata • € 8

IN GITA CON I GENITORI

A CACCIA DI SEGRETI

Caccia al tesoro per scoprire insieme tutti i segreti della pineta. Grandi e piccoli si sfidano attraverso prove tra gruppi per conquistare il tesoro nascosto.

2 ore • € 7 per tutti

SFIDA IN PINETA

Visita guidata alla fattoria per scoprire le curiosità, la vita di questi animali e le diverse specie presenti nei recinti. A seguire giochi e quiz con domande e sfide tra gruppi.

mezza giornata • € 10



PROPOSTE DIDATTICHE DI CERVI AVVENTURA

Infanzia, primaria

altezza minima 100 cm e 4 anni compiuti

TRA I PINI COME

IL SIGNOR NILLSON | E

Indossati i dispositivi di sicurezza, bambine e bambini imparano a usare moschettoni e carrucole per accedere ai percorsi acrobatici con passerelle, ponti e tirolesi. Un'attività che stimola coordinamento, concentrazione, equilibrio e autostima.

3 ore • € 10

Secondaria I grado

IN VOLO SENZA ALI | E

Dopo un briefing iniziale, ragazze e ragazzi affrontano percorsi acrobatici con difficoltà crescenti per stimolare la collaborazione, l'aiuto reciproco, la fiducia in se stessi e verso i compagni.

3 ore • € 13

NOTTURNA TRA I PINI | E

Attività per provare il brivido della notte tra i pini e mettersi alla prova: indossate le lampade da minatore, i percorsi sugli alberi garantiscono una serata a base di adrenalina!

3 ore • € 16

IN GITA CON I GENITORI COME TARZAN

Brividi e avventura in sicurezza tra i pini! Adulti e bambini possono sfidarsi come Tarzan sugli alberi!

3 ore • € 10 altezza tra i 100 e 130 cm

• € 14 altezza maggiore di 130 cm

Per gruppi inferiori ai 25 paganti saranno applicate le tariffe per individuali.



INFO UTILI PER IL DOCENTE

- Le attività didattiche del **Parco Naturale di Cervia** sono abbinabili per formare mezza giornate € 8.
- Le attività si svolgono per un minimo di 15 paganti.
- È possibile unire la conoscenza del territorio con lo studio della lingua inglese scegliendo di svolgere le attività contrassegnate dal simbolo
- È possibile richiedere preventivi per attività in classe o feste di fine anno scolastico.
- Richiedi il menù studenti al Bar Binario 9 ¾ nel cuore del Parco.**

Segreteria didattica e organizzativa
tel +39 0544 995671

parconaturale@atlantide.net

www.amaparco.it/parconaturale

www.amaparco.it/cerviavventura



CENTRO VISITE SALINA DI CERVIA

VIA BOVA 61 • CERVIA (RA)

La Salina di Cervia, porta sud del Parco Regionale del Delta del Po e salina più a nord d'Italia, è conosciuta in tutta la nostra penisola e nel mondo per la produzione del suo sale dolce, chiamato in antichità oro bianco!

È una zona umida di importanza internazionale, un'oasi naturalistica dove osservare centinaia di specie di uccelli e dove scoprire il ciclo di produzione naturale del sale dolce.

In Salina si può accedere solo accompagnati, per proteggere il delicato equilibrio di questo ambiente estremo, con visite ed escursioni a piedi, in bici e in barca elettrica.

Al Centro Visite Salina di Cervia le scuole possono approfondire l'ambiente Salina, con escursioni, laboratori e visite guidate. Alcune proposte sono disponibili anche in lingua inglese.



Legenda simboli V Visita guidata | L Laboratorio | E Escursione | 🇬🇧 Disponibile anche in lingua inglese

PROPOSTE DIDATTICHE

Infanzia e primaria classi I e II

LA MIA MASCOTTE | L

Realizzazione di un uccellino sonoro utilizzando materiali semplici e di recupero.

1 ora • € 5

SALE È ARTE | L

Laboratorio di pittura creativa con il Sale, l'oro bianco di Cervia.

1 ora • € 5

PASSEGGIATA IN OASI | E

Passeggiata/racconto lungo la via dei nidi per scoprire i segreti degli abitanti della Salina. Bambine e bambini partecipano indossando semplici costumi teatrali per diventare protagonisti del racconto.

1 ora e 30 minuti • € 7

ESCURSIONE IN BARCA ELETTRICA | E

Avventura in barca alla scoperta delle caratteristiche della Salina di Cervia.

2 ore • € 10,50



JACK SALINO | L E

Un'avventura da vero pirata con Jack Salino, alla scoperta del popolo del sale e del suo prezioso tesoro: l'oro bianco! La ciurma di piccoli pirati esplora la Salina di Cervia, tra giochi e prove da superare!

3 ore • € 10 / € 14 in barca

Primaria classi III, IV, V e secondaria I grado

VITA IN SALINA | L

Dai pesci agli artropodi, analisi e osservazioni macro e microscopiche degli organismi che vivono nelle vasche della Salina. Per concludere, visita a un tipico capanno da pesca.

1 ora • € 5

AMBIENTE ESTREMO | L

Le piante della Salina e gli adattamenti agli ambienti estremi, con osservazioni macro e microscopiche.

1 ora • € 5

SALI E CRISTALLI | L

I principi della fisica e della chimica attraverso osservazioni ed esperimenti, per realizzare la molecola di sale.

1 ora • € 5

BECCHI, ZAMPE, PENNE & CO. | L

Giochi ed esperienze pratiche per imparare a riconoscere gli uccelli della Salina di Cervia.

1 ora • € 5



PASSEGGIATA IN OASI | E

Percorso naturalistico per scoprire la biodiversità della Salina, imparare a riconoscere e a identificare piante e animali. Si può abbinare una visita guidata a MUSA Museo dell'Antica Civiltà Salinara o allo stabilimento di produzione del Sale.

1 ora e 30 minuti (passeggiata) • € 7

2 ore e 30 minuti (pass. + MUSA/
Stabilimento) • € 11

ESCURSIONE IN BARCA ELETTRICA | E

Percorso naturalistico in barca per ascoltare i suoni degli abitanti della Salina e osservare i loro comportamenti. Si può abbinare una visita guidata a MUSA o allo stabilimento di produzione del Sale.

2 ore (barca) • € 10,50

3 ore (barca + MUSA/Stabilimento) • € 14

L'ECOMUSEO DEL SALE E DEL MARE | E

Percorso guidato alla scoperta dell'identità di Cervia, tra mare e Salina: storie e persone legate ai luoghi e alla cultura della città.

3 ore • € 10

A CACCIA DI TRACCE | VLE

Passeggiata sulle tracce di Cervia Vecchia, laboratorio di stratigrafia e visita alla sezione archeologica del MUSA per scoprire i reperti di Cervia Vecchia ritrovati negli ultimi scavi.

3 ore • € 12

LA PRODUZIONE DEL SALE | LE

Come si forma il sale? Come condiziona la vita di flora e fauna? Dimostrazione pratica del ciclo di evaporazione e breve passeggiata in Salina e all'attuale stabilimento produttivo, per confrontare metodi e tecnologie del passato e del presente.

3 ore • € 10



TRA SALE E NATURA | VLE

L'importanza del sale, le tecniche di produzione e l'ecosistema salino: la millenaria Salina di Cervia. Studio del ciclo evaporitico, attraverso i vecchi e i nuovi metodi di estrazione, dell'avifauna e dell'ambiente. Visita al Museo del Sale e alla città di fondazione.

giornata intera • € 18 | € 22 in barca



INFO UTILI PER IL DOCENTE

- Le attività sono abbinabili per formare mezze o intere giornate o percorsi didattici di più giorni.
- È possibile unire la conoscenza del territorio con lo studio della lingua inglese scegliendo di svolgere le attività contrassegnate dal simbolo 
- È possibile richiedere preventivi per attività in classe, gite con i genitori o feste di fine anno scolastico.

Segreteria didattica e organizzativa

tel +39 0544 973040

salinadicervia@atlantide.net

www.amaparco.it/salinadicervia



Videolezioni interattive di 45 minuti per introdurre e approfondire la visita in un parco o museo del circuito AmaParco o per supportare e completare i programmi scolastici.

È possibile scegliere tra le proposte elencate o concordare lezioni personalizzate.

primaria classi IV, V e secondaria I grado

- NUTRIE, GAMBERI E AILANTI: L'INVASIONE DEGLI ALIENI
- COME VIVONO UN'ANATRA, UN FALCO PESCATORE O UN PICCHIO MURATORE?
- INTRODUZIONE ALL'ETOLOGIA ANIMALE
- ACQUE: DOLCI, SALATE O SALMASTRE? IL PARCO DEL DELTA DEL PO IN PILLOLE

- ROTTE FLUVIALI E BONIFICHE: UNA STORIA EPICA
- CAPANNI, TORRETTE E TANTA PAZIENZA: UN'INTRODUZIONE AL BIRDWATCHING
- I CAMBIAMENTI CLIMATICI: ENDEMISMI, MIGRAZIONI E NUOVI SCENARI
- LE PIANTE ALOFILE

€ 90 a lezione | Sconto di € 10 se la lezione è abbinata ad attività presso le strutture | www.atlantide.net/didatticadigitale



NATURA

MUSEO RAVENNATE DI SCIENZE NATURALI "ALFREDO BRANDOLINI" E CENTRO VISITE DEL PARCO DEL DELTA DEL PO

VIA RIVALETTO 25 • SANT'ALBERTO (RA)

Punto di partenza per innumerevoli escursioni nelle Valli di Comacchio, il Museo NatuRa è anche un importante museo ornitologico. Al Museo, la cui esposizione è attualmente in via di rifacimento, si collegano naturalmente altre 'aule sul territorio', che permettono di vivere un'immersione nel Parco del Delta del Po ravennate: Cà Vecchia, all'interno della Pineta San Vitale, Punte Alberete (una delle zone umide più rilevanti d'Italia) e Boscoforte, una penisola che è il vero paradiso del birdwatching a causa della sua estraneità a ogni traffico veicolare e a ogni forma di over-tourism.

Il Museo NatuRa, a pochi km da Ravenna, gestisce e promuove attività didattiche naturalistiche indoor e outdoor, avvalendosi della strumentazione di ultima generazione di cui è dotato: microscopi, stereoscopi, kit per l'analisi delle acque, fotometri, oltre a apparecchiature da usare all'aperto quali binocoli, cannocchiali e tablet per attività ludiche e di approfondimento scientifico. La fornitura di più di 100 biciclette in uso al Centro Visita, permette inoltre una visita agevole e sostenibile alle Valli di Comacchio. Per le classi interessate è possibile organizzare uscite didattiche della durata di una giornata intera, con utilizzo delle numerose panche e tavoli per pranzo al sacco in dotazione.



Legenda simboli L Laboratorio | E Escursione | 🇬🇧 Disponibile anche in lingua inglese

PROPOSTE DIDATTICHE

Infanzia e primaria classi I e II

PASSEGGIATA NELLE VALLI MERIDIONALI DI COMACCHIO | E

Semplice escursione a piedi immersi nel paesaggio delle Valli alla scoperta degli animali del Parco con passaggio sul piccolo traghetto del fiume Reno.

2 ore • € 6

Primaria classi III, IV, V

COMPORTAMENTI ANIMALI | L E

Laboratorio didattico abbinato a escursione guidata a piedi nelle Valli meridionali di Comacchio su temi di etologia: nidi, uova e pulcini; cura della prole; corteggiamento; difesa del territorio e molto altro.

mezza giornata • € 8



Primaria classi III, IV, V e secondaria I grado

SCOPRENDO IL DELTA | L E 🇬🇧

Escursioni a piedi o in bicicletta* con supporto di binocolo individuale, cannocchiale, giochi a squadre con Ipad e attività scientifiche sul campo. Si può scegliere tra: **Punte Alberete, Pineta San Vitale, Pialassa della Baiona, Oasi di Volta Scirocco, penisola di Boscoforte, Pineta di Classe e Foce Bevano.**

mezza giornata • € 8 piedi | € 10 bici
(*solo per la secondaria di I grado)

BOSCOFORTE TRA TERRA E CIELO | E 🇬🇧

Straordinaria escursione immersiva all'interno di una delle perle del Delta del Po: uno scrigno di biodiversità da visitare in punta di piedi, per osservare nel silenzio delle valli animali e piante altrove introvabili.

Accompagnati e guidati da un esperto di ornitologia, con l'ausilio di schede didattiche diversificate in base all'età, compiliamo insieme una check list degli animali osservati.

2 ore • € 5



L'ANTICA PINETA | LE

Da Cà Vecchia, escursione a piedi all'interno della Pineta San Vitale per ammirare le specie animali e vegetali che la popolano e come questa pineta si sia evoluta nel corso del tempo. Possibilità di realizzare un erbario! L'attività prosegue con verifica di apprendimento attraverso una caccia al tesoro in cui alunne e alunni, divisi in squadre, collaborano per riuscire nel minor tempo a risolvere enigmi e trovare indizi nascosti nella misteriosa e storica Pineta.

mezza giornata • € 8

DOVE LA TERRA INCONTRA IL MARE | LE

Da Cà Vecchia l'itinerario porta alla scoperta dei seguenti ambienti: spiaggia, duna, valli di acqua dolce e salmastra, pineta.

La formazione del Delta del Po, passeggiata nella Pineta per il riconoscimento delle principali specie botaniche, prelievo di campioni dalla Pialassa Baiona, analisi micro e macroscopica di invertebrati, birdwatching con utilizzo di schede di riconoscimento e binocoli. Pomeriggio tra la duna e la spiaggia di Casal Borsetti per scoprire le fasce vegetazionali di questi ambienti, con gioco a squadre per l'analisi delle piante.

giornata intera • € 18

SEGUENDO LA ROTTA DALLE VALLI AL MARE | LE

Mattina: escursione a piedi sull'argine del fiume Reno, dopo averlo attraversato su un piccolo traghetto. Osservazione del paesaggio incantato delle Valli meridionali di Comacchio e dei suoi abitanti con binocolo e scoperta delle specie vegetali, con caratteristiche e peculiarità. Si prosegue con lo spostamento e visita guidata al Museo etnografico "Segurini", a Savarna, dove è possibile pranzare al sacco. **Pomeriggio:** i misteri del mare e dei suoi abitanti. Escursione a piedi in spiaggia a Casal Borsetti o zone limitrofe, alla ricerca di reperti del mare, in particolare molluschi (conchiglie), che sarà possibile osservare e identificare in compagnia della guida.

giornata intera • € 18



Secondaria I grado

LA MATEMATICA IN NATURA | L

Alla scoperta delle tante espressioni matematiche presenti in natura, passando dalla visione della conchiglia del Nautilo all'utilizzo di stereoscopi e microscopi ottici. Ragazze e ragazzi diventano parte attiva della ricerca di questi "riflessi" matematici naturali.

2 ore • € 8

IN CANOA NELLA VALLE | E

Esploriamo la Pialassa della Baiona per vedere scorci e paesaggi altrimenti invisibili. Partiamo insieme a piedi da Cà Vecchia e raggiungiamo il pontile che si affaccia sulla Pialassa. Da qui procediamo in canoa per osservare i tanti habitat presenti nel Delta. Possibilità di pranzo al sacco a Cà Vecchia.

mezza giornata • € 20

ORIENTEERING IN PINETA | E

Mettiamo alla prova le nostre capacità di orientamento tramite questa esclusiva esperienza di immersione in Pineta. Dotati di mappe, bussole e voglia di esplorare, cerchiamo insieme le lanterne disposte dentro la Pineta. L'attività si può svolgere in Pineta di Classe o in Pineta San Vitale. L'attività è preceduta da un breve modulo didattico a tema cartografico.

mezza giornata • € 10

LE QUERCE DI DANTE | E

Una passeggiata alla scoperta della Pineta di Classe per ripercorrere i passi del Sommo Poeta, ammirando i paesaggi raccontati nella Divina Commedia.

mezza giornata • € 8

MINICORSO DI ETOLOGIA | LE

Laboratorio didattico al Museo abbinato a un'escursione a piedi nel Parco del Delta in cui si possono osservare i comportamenti animali direttamente sul campo.

mezza giornata • € 8



IL PIANETA TI CHIAMA

partecipa al cambiamento



A Cà Vecchia Pineta San Vitale

ARRIVANO GLI ALIENI | LE

Escursione a piedi nell'Oasi di Ponte Alberete (vicina alla Pineta San Vitale) per osservare le specie animali e vegetali con l'ausilio del binocolo e fare campionamenti delle acque per verificare le proprietà chimico-fisiche e definirne la qualità. Tra le specie presenti anche tante 'aliene': osservazione, luoghi di origine ed eventuali interazioni con il territorio e le altre specie.

mezza giornata • € 8

Videolezioni interattive di 45 minuti per introdurre e approfondire la visita o per supportare e completare i programmi scolastici. È possibile scegliere tra le proposte elencate alla pagina www.atlantide.net/didatticadigitale o concordare lezioni personalizzate.

€ 90 a lezione

sconto di € 10 se si abbina ad altre attività



INFO UTILI PER IL DOCENTE

- Le attività possono essere adattate per effettuare percorsi di ½ giornata.
- È possibile unire la conoscenza del territorio con lo studio della lingua inglese scegliendo di svolgere le attività contrassegnate dal simbolo .
- È possibile richiedere preventivi per attività in classe, gite con i genitori o feste di fine anno scolastico.

Segreteria didattica e organizzativa

tel +39 0544 528710 - 529260

335 5632818

natura@atlantide.net

www.naturaravenna.it



CASA MONTI

CENTRO VISITE DELLA RISERVA NATURALE DI ALFONSINE

VIA PASSETTO 3 • ALFONSINE (RA)

Casa del poeta alfonsinese Vincenzo Monti, Casa Monti è un Museo e un Centro Visite del Parco del Delta del Po, con l'obiettivo di promuovere le tre Stazioni della Riserva Naturale di Alfonsine, importante zona naturalistica per la ricca avifauna e la presenza della testuggine palustre *Emys orbicularis* protetta a livello europeo. L'edificio, ristrutturato nel rispetto delle caratteristiche architettoniche settecentesche, ospita al piano superiore il Museo dedicato al poeta, che nel 2023 è stato rinnovato con nuovi allestimenti e una sala multimediale, e al piano terra la sede operativa del Centro di Educazione alla Sostenibilità della Bassa Romagna, che vuole diffondere una nuova sensibilità verso ambiente e sviluppo sostenibile. Nel giardino è stata realizzata una nuova area verde pensata per stimolare i sensi e avvicinare il visitatore all'outdoor education e alla scoperta del mondo naturale.



Legenda simboli V Visita guidata | L Laboratorio | E Escursione | 🇬🇧 Disponibile anche in lingua inglese

PROPOSTE DIDATTICHE

Per tutti gli ordini scolastici

ESCURSIONE IN RISERVA | E 🇬🇧

Escursione allo Stagno della Fornace Violani, una zona umida di acqua dolce dove è possibile osservare una ricca avifauna e gli esemplari di testuggine palustre *Emys orbicularis*.

2 ore • € 5 | gratuito in orario di apertura

Infanzia e primaria

E TU CHE ANIMALE SEI? | L

Quali animali possiamo osservare nei nostri giardini e in Riserva? Che caratteristiche hanno e perché mangiano così? Tante domande per tante affascinanti scoperte.

Infanzia: con il gioco del Memory si scoprono caratteristiche, cosa mangiano e come vivono!

Primaria: realizzazione di un lapbook.

2 ore • € 5



Primaria e secondaria I grado

DI FOGLIA IN FOGLIA | L

Attività basata sul metodo IBSE

Introduzione alla botanica e alle specie arboree del territorio attraverso l'osservazione di foglie, frutti, semi e cortecce. *Primaria:* realizzazione di un lapbook. *Secondaria:* osservazione al microscopio e dissezione di foglie e frutti.

2 ore • € 5

TRA STORIA E SCIENZA | L

Un percorso storico-scientifico dedicato alle più importanti scoperte scientifiche, tra cui la scoperta della cellula e del DNA. Esperimento di estrazione e osservazione del DNA da un vegetale.

2 ore • € 5

ALI E ANTENNE | L

Attività basata sul metodo IBSE

Le caratteristiche degli insetti. Incontro ravvicinato con l'esemplare più colorato di questa classe di animali alla scoperta della sua metamorfosi, della morfologia e delle abitudini. Osservazione al microscopio di esemplari di farfalle. Specie a confronto con l'utilizzo di scatole entomologiche.

2 ore • € 5



IL PIANETA TI CHIAMA

partecipa al cambiamento



CLIMATE KIDS | L

I cambiamenti climatici: che cosa sono, cosa comportano e come poter aiutare il nostro pianeta a sopravvivere. Approfondimento sulle cause antropiche dell'attuale accelerazione dei mutamenti climatici. Gioco simulazione per comprendere quali possano essere le buone pratiche per salvare il pianeta.
2 ore • € 5



Primaria e secondaria I grado

GIOCANDO CON PAROLE | L

Laboratorio di scrittura creativa che, attraverso le parole, permette a bambine e bambini di avvicinarsi alla scrittura, alla poesia o al giornalismo.
2 ore • € 5

CACCIA ALLA POESIA | V

Alla scoperta della casa natale del poeta attraverso una caccia al tesoro, tra indizi e rime.

1 ora e 30 minuti • € 5

VINCENZO E COSTANZA | V

Visita guidata con drammatizzazione attraverso le stanze della casa natale del poeta. Vincenzo Monti in persona, o sua figlia Costanza, raccontano gli avvenimenti della casa e della loro famiglia ai giovani.

1 ora e 30 minuti • € 5



INFO UTILI PER IL DOCENTE

- Possibilità di abbinare la visita con un laboratorio a € 8.
- Per le scuole del Comune di Alfonsine le attività sono gratuite fino al raggiungimento delle ore disponibili.
- È possibile unire la conoscenza del territorio con lo studio della lingua inglese scegliendo di svolgere le attività contrassegnate dal simbolo
- È possibile richiedere preventivi per attività in classe, gite con i genitori o feste di fine anno scolastico.

Segreteria didattica e organizzativa

tel +39 0545 299149

casamonti@atlantide.net

www.amaparco.it/casamonti



Videolezioni interattive di 45 minuti per introdurre e approfondire la visita in una delle strutture del circuito AmaParco o per supportare e completare i programmi scolastici.

È possibile scegliere tra le proposte elencate o concordare lezioni personalizzate.

primaria classi IV, V e secondaria I grado

- NUTRIE, GAMBERI E AILANTI: L'INVASIONE DEGLI ALIENI
- COME VIVONO UN'ANATRA, UN FALCO PESCATORE O UN PICCHIO MURATORE?
- INTRODUZIONE ALL'ETOLOGIA ANIMALE
- ACQUE: DOLCI, SALATE O SALMASTRE? IL PARCO DEL DELTA DEL PO IN PILLOLE

- ROTTE FLUVIALI E BONIFICHE: UNA STORIA EPICA
- CAPANNI, TORRETTE E TANTA PAZIENZA: UN'INTRODUZIONE AL BIRDWATCHING
- I CAMBIAMENTI CLIMATICI: ENDEMISMI, MIGRAZIONI E NUOVI SCENARI
- LE PIANTE ALOFILE

€ 90 a lezione | Sconto di € 10 se la lezione è abbinata ad attività presso le strutture | www.atlantide.net/didatticadigitale

INCONTRI IMPOSSIBILI

Videoincontri di 45 minuti con grandi personaggi della storia, dell'arte e della letteratura. Vita e segreti da scoprire con domande in diretta.

LETTERATURA

Dante Alighieri, Giovanni Pascoli, l'Innominato, Robin Hood

LE GRANDI DONNE

Marie Curie, Cleopatra, Caterina Sforza

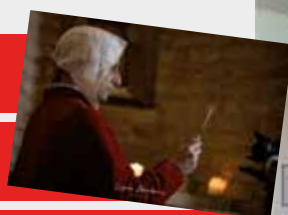
STORIA

Homo Sapiens, Tutankhamon, Ulisse, Cesare, Marco Polo, Leonardo Da Vinci

€ 90 a classe a lezione

Per informazioni: incontrimpossibili@atlantide.net | 335 1209933

www.atlantide.net/incontrimpossibili



VALLETTE DI OSTELLATO

ARGINE MEZZANO 1 • OSTELLATO (FE)

Le Vallette di Ostellato sono un'oasi naturalistica lunga circa 10 km dove terra e acqua convivono in perfetta armonia facendone il luogo ideale per passeggiate, escursioni e birdwatching.

Rappresentano un ambiente naturale unico, sono infatti il residuo delle antiche Valli del Mezzano, oggi luogo di sosta, svernamento e nidificazione per numerose specie di uccelli, in particolare acquatici. Sono inserite a pieno titolo tra le ZPS (Zone Protezione Speciale) facenti parte di Rete Natura 2000 per la protezione degli ambienti naturali e della fauna selvatica e sottoposte alla Convenzione Internazionale di Ramsar, che prevede la protezione e la conservazione delle zone umide.

Le Vallette fanno parte del Parco Regionale del Delta del Po, in provincia di Ferrara, a pochi km di distanza da Comacchio, dai Lidi Ferraresi, dalla stessa città di Ferrara e poco lontano da città quali Ravenna, Verona e Venezia.



Legenda simboli V Visita guidata | L Laboratorio | E Escursione

PROPOSTE DIDATTICHE

Per tutti gli ordini scolastici

ESCURSIONE IN OASI | E

Percorso guidato a piedi alla scoperta della flora e della fauna nelle diverse stagioni, con attività di birdwatching.

2 ore • € 5

Infanzia e primaria classi I e II

OK IL PESCE È GIUSTO! | VL

Chi nuota dentro la valle? Passeggiata in Oasi per osservare e conoscere da vicino chi vive dentro l'acqua. Realizzazione di pesciolini, ranocchie e animaletti che vivono nell'oasi!

2 ore • € 5

GLI ANIMALI DELL'OASI | LE

Infanzia: passeggiata per osservare gli animali e a seguire laboratorio creativo con utilizzo di materiali naturali per rappresentare quanto osservato nel parco.
Primaria: passeggiata per osservare gli animali e realizzazione di un lapbook, mappa concettuale tridimensionale utile a concretizzare e interiorizzare i saperi durante la fase di costruzione, per scoprire le caratteristiche degli animali.

2 ore | mezza giornata • € 5 | € 8



*Primaria classi III, IV, V e
secondaria I grado*

ALLA SCOPERTA DELL'OASI | LE

Suggestivo percorso sull'acqua dedicato agli uccelli e alle piante, per scoprire abitudini e caratteristiche delle piante autoctone. A seguire laboratorio dedicato alle mangiatoie.

mezza giornata • € 8

OCCHIO ALLA FOGLIA | LE

Introduzione alla botanica e alle principali specie vegetali del territorio, con osservazione di foglie, frutti, semi e cortecce, tutti elementi utili per determinare le diverse specie. A seguire osservazione al microscopio di foglie e frutti con diversi esperimenti.

mezza giornata • € 8

CACCIA ALLA TRACCIA... FOTOGRAFICA | LE

Escursione guidata a piedi di circa 2 ore, con guida ambientale escursionistica che illustra caratteristiche e curiosità di piante e animali dell'Oasi. Segue attività di "caccia fotografica alla traccia" con l'utilizzo del cellulare dei ragazzi o dell'insegnante, per risolvere quiz naturalistici mettendo in pratica ciò che si è visto e imparato durante l'escursione.

mezza giornata • € 8



INFO UTILI PER IL DOCENTE

- Le attività si svolgono per un minimo di 15 partecipanti.
- È possibile richiedere preventivi per attività in classe, gite con i genitori o feste di fine anno scolastico.

Segreteria didattica e organizzativa
tel +39 347 2165388
vallette@atlantide.net
www.amaparco.it/vallette

ANSE VALLIVE DI PORTO – BACINO DI BANDO

TRAVERSA DI VIA VAL D'ALBERO • PORTOMAGGIORE (FE)

Immersa nelle antiche Valli del Mezzano, l'Oasi delle Anse Vallive di Porto è una zona umida di straordinario valore naturalistico per la salvaguardia di numerose specie animali e vegetali.

Per le sue caratteristiche è stato possibile dar vita a due importanti progetti di reintroduzione, che hanno determinato il ritorno di specie animali ormai scomparse nel territorio: l'Oca selvatica e la Cicogna bianca.

Oltre alle cicogne è possibile osservare tra il canneto: aironi, garzette, nitticore; nelle acque delle vasche nuotano diverse specie di anatre come alzavole, marzaiole, codoni assieme a svassi e a oche selvatiche. Nelle acque del prato umido si affollano i limicoli, cavalieri d'Italia, pittime, spatole e nel cielo volteggiano splendidi rapaci. Non è raro imbattersi in bellissimi martin pescatore e non sfuggiranno, agli occhi più attenti, i tanti passeriformi che vivono della ricchissima vegetazione dell'Oasi.



Legenda simboli V Visita guidata | L Laboratorio | E Escursione

PROPOSTE DIDATTICHE

Infanzia e primaria classi I e II

CIAO MI CHIAMO PORTY | E

Guidati da Porty, la mascotte dell'Oasi, si va alla scoperta della sua casa, del suo stile di vita, delle sue abitudini e dei suoi amici.

2 ore • € 5

CASA DOLCE CASA | VL

Gli uccelli e i loro nidi tra forme e grandezze diversi tra loro. Laboratorio per realizzare casette nido, usando materiale di recupero.

2 ore • € 5

Primaria classi III, IV, V e secondaria I grado

DUE PASSI IN OASI | E

Trekking e attività di birdwatching con binocolo. Curiosità, comportamenti e abitudini della Cicogna bianca e degli altri abitanti dell'Oasi.

1 ora e 30 minuti • € 5

CACCIA ALLA TRACCIA...

FOTOGRAFICA | LE

Come veri naturalisti alle prese con indizi da risolvere e reperti da trovare, utilizzando l'occhio della camera per risolvere i quiz.

mezza giornata • € 10



CACCIA ALLA TRACCIA...

FOTOGRAFICA | LE

Come veri naturalisti alle prese con indizi da risolvere e reperti da trovare, utilizzando l'occhio della camera per risolvere i quiz.

mezza giornata • € 10

IL TESORO DELL'OASI | LE

Escursione e caccia ai reperti in un'area ricca di biodiversità. Bambine e bambini, con un kit per l'esplorazione e binocoli, scoprono caratteristiche e curiosità su animali e piante.

mezza giornata • € 10



INFO UTILI PER IL DOCENTE

- Le attività si svolgono per un minimo di 15 partecipanti.
- È possibile richiedere preventivi per attività in classe, gite con i genitori o feste di fine anno scolastico.

Segreteria didattica e organizzativa

tel +39 335 236673

ansevallivediporto@atlantide.net

www.amaparco.it/ansevallivediporto



Videolezioni interattive di 45 minuti per introdurre e approfondire la visita in uno dei parchi del circuito AmaParco o per supportare e completare i programmi scolastici. È possibile scegliere tra le proposte elencate o concordare lezioni personalizzate.

€ 90 a lezione | Sconto di € 10 se la lezione è abbinata ad altre attività

www.atlantide.net/didatticadigitale

primaria classi IV, V e secondaria I grado

- NUTRIE, GAMBERI E AILANTI: L'INVASIONE DEGLI ALIENI
- COME VIVONO UN'ANATRA, UN FALCO PESCATORE O UN PICCHIO MURATORE?
- INTRODUZIONE ALL'ETOLOGIA ANIMALE
- ACQUE: DOLCI, SALATE O SALMASTRE? IL PARCO DEL DELTA DEL PO IN PILLOLE
- ROTTE FLUVIALI E BONIFICHE: UNA STORIA EPICA
- CAPANNI, TORRETTE E TANTA PAZIENZA: UN'INTRODUZIONE AL BIRDWATCHING
- I CAMBIAMENTI CLIMATICI: ENDEMISMI, MIGRAZIONI E NUOVI SCENARI
- LE PIANTE ALOFILE

GIARDINO DELLE ERBE "AUGUSTO RINALDI CERONI"

VIA DEL CORSO, 6 • CASOLA VALSENIO (RA)

Inaugurato nel 1975 nella sede attuale e intitolato al fondatore Augusto Rinaldi Ceroni, questo Giardino è nato nel 1938 con l'obiettivo di insegnare, conservare e coltivare piante di interesse medicinale-officinale e aromatico. Il Giardino delle Erbe di Casola Valsenio, inserito nel circuito museale della provincia di Ravenna e degli orti botanici italiani, annovera oltre 480 specie di piante officinali utilizzate in cucina, nella medicina e nella cosmesi e costituisce un centro di conoscenza e valorizzazione riguardo alla coltivazione e all'uso delle piante officinali, grazie ad attività e finalità che spaziano dalla ricerca alla divulgazione, dalla sperimentazione alla didattica, coinvolgendo sia esperti che visitatori di ogni età.

Al Giardino è possibile anche approfondire la conoscenza di piante e fiori attraverso i sensi del tatto e dell'odorato grazie al percorso Galleria dei Profumi.



Legenda simboli V Visita guidata | L Laboratorio

PROPOSTE DIDATTICHE

Per tutti gli ordini scolastici IL GIARDINO DELLE ERBE | V

Visita guidata al giardino.

1 ora e 30 minuti • € 6

Infanzia e primaria classi I e II

PER FARE UN FIORE | VL

Visita guidata alla sezione dedicata alle piante officinali e mini-laboratorio a scelta tra:

- preparazione e degustazione di tisane
- impronte d'argilla.

2 ore • € 6

IL GIARDINO DEI SENSI | VL

Visita guidata al Giardino attraverso attività dedicate ai 5 sensi. I piccoli partecipanti affrontano alcune "prove" che portano a familiarizzare con il significato di biodiversità e con le tecniche di riconoscimento delle piante, e sono invitati a usare tutti e 5 i sensi.

2 ore • € 6



Primaria e secondaria di I grado

TISANE INFUSI E DECOTTI | VL

L'importanza delle erbe officinali e le loro applicazioni. Visita guidata e attività di riconoscimento e raccolta di alcune erbe officinali commestibili. Laboratorio di preparazione di tisane per infusioni e decotti.

mezza giornata • € 10

L'ERBARIO MAGICO | VL

L'importanza delle erbe officinali e le loro applicazioni. Visita guidata e attività di riconoscimento e raccolta di alcune erbe officinali commestibili. A seguire laboratorio di classificazione e creazione di un erbario.

mezza giornata • € 10

I PROFUMI DEL GIARDINO | VL

Erbe profumate, riconoscimento e impiego. Visita guidata alle parcelle coltivate e laboratorio su cosmetici e profumi naturali: preparazione di una crema per le mani.

mezza giornata • € 10

IL PICCOLO GIARDINIERE | VL

Le piante e i loro cicli vegetativi, la raccolta e la conservazione delle erbe. Visita guidata al giardino e laboratorio di semina e trapianto.

mezza giornata • € 10

Secondaria di I grado

ESSENZE | VL

Visita guidata alle parcelle coltivate, alle aule didattiche e all'olfattoteca, a seguire esperienza di distillazione e uso degli oli essenziali.

mezza giornata • € 12

ESTRATTI | VL

Visita guidata alle parcelle coltivate, alle aule didattiche e all'olfattoteca, e preparazione di estratti di piante, infusi, tinture e oleoliti.

mezza giornata • € 12

MASTERCHEF IN ERBA | VL

Le erbe aromatiche in cucina. Visita guidata alle parcelle coltivate, riconoscimento raccolta e degustazione di erbe e fiori.

mezza giornata • € 14



INFO UTILI PER IL DOCENTE

- Le attività si svolgono per un minimo di 15 partecipanti.
- È possibile richiedere preventivi per attività in classe, gite con i genitori o feste di fine anno scolastico.

Segreteria didattica e organizzativa

tel +39 0546 77450

tel +39 335 1209933

giardinodelleerbe@atlantide.net

www.amaparco.it/giardinodelleerbe

€ 90 a classe a lezione | Lezione + 1 attività al Giardino sconto di € 10

www.atlantide.net/didatticadigitale

ITINERARI STORICO-NATURALISTICI NEI TERRITORI DELL'APPENNINO FAENTINO

L'Appennino faentino è un territorio ricco di storia e di bellezze naturalistiche: da Faenza, città delle ceramiche, a Casola Valsenio e Riolo Terme, luoghi ricchi di storia, natura e cultura, in un territorio a cavallo del Parco regionale della Vena del Gesso Romagnola. In questa zona le colline romagnole sono solcate da una spettacolare dorsale grigio-argentea ben riconoscibile a prima vista, che interrompe bruscamente i dolci profili collinari conferendo un aspetto unico al paesaggio: la Vena del Gesso. L'affioramento, che è il più lungo e imponente rilievo gessoso in Italia, si sviluppa per 25 km e ha una larghezza media di un chilometro e mezzo. Tra queste suggestive colline e i suoi borghi medievali è possibile approfondire le tematiche relative alla formazione geologica del territorio, alla storia e alla cultura dal paleolitico ai giorni nostri, alla scoperta di quell'incredibile territorio che ha reso Faenza capitale della ceramica.



Legenda simboli **V** Visita guidata | **L** Laboratorio | **E** Escursione | **D** Didattica spettacolarizzata

PROPOSTE DIDATTICHE

Per tutti gli ordini scolastici

Parco regionale della Vena del Gesso Romagnola

TREKKING NEL PARCO | E

Escursione alla scoperta degli affioramenti gessosi del Parco.

mezza giornata • € 10

FOSSILIZZANDO | VLE

Breve escursione nel Parco. La formazione geologica del territorio, le rocce sedimentarie e i fossili. Laboratorio di realizzazione di un calco di più fossili nell'argilla.

mezza giornata • € 10

**Primaria classe III, IV, IV e
secondaria di I grado**

Parco regionale della Vena del Gesso Romagnola e Rocca di Riolo
LO SCHELETRO RITROVATO | VLE

Mattina: escursione nel territorio del Parco.
Pomeriggio: visita alla Rocca di Riolo, con particolare attenzione alla sezione archeologica. A seguire simulazione di scavo utilizzando la scienza della stratigrafia.

giornata intera • € 16

Giardino delle Erbe e Rocca di Riolo
**LE ERBE OFFICINALI E LE CURE
DI CATERINA SFORZA | VLE**

Mattina: visita alla Rocca di Riolo accompagnati da Caterina Sforza in persona e laboratorio dedicato ai suoi esperimenti.
Pomeriggio: visita guidata al Giardino alla ricerca delle piante usate da Caterina Sforza e attività pratica.

giornata intera • € 16

Faenza e Rocca di Riolo Terme

LE CIVILTÀ DELL'ARGILLA | VLE

Le argille azzurre della Vena del Gesso Romagnola e le ceramiche faentine.

Mattina: visita al Museo Internazionale delle Ceramiche in Faenza e laboratorio ceramico.

Pomeriggio: escursione sul territorio della Vena del Gesso Romagnola o visita guidata alla Rocca di Riolo Museo del paesaggio dell'Appennino faentino con particolare attenzione alla sezione archeologica.

giornata intera • € 16

Secondaria I grado

Parco regionale della Vena del Gesso Romagnola
BORGHİ DI GESSO | VLE

Il legame tra uomo e natura del Parco regionale della Vena del Gesso Romagnola.

Mattina: trekking alla scoperta del Parco e dell'antico borgo dei Crivellari interamente costruito sul gesso e con il gesso. *Pomeriggio:* escursione nella cava di Monte Tondo.

giornata intera • € 16

Casola Valsenio

INDAGINE AL CARDELLO | D

È sparita la figlia del custode di Casa Oriani... riuscirete a ritrovarla? Visita alla casa museo di Alfredo Oriani e gioco di ruolo per scoprire cosa è successo nella villa e tutti i segreti della casa di uno degli scrittori e poeti più discussi del XX secolo.

giornata intera • € 16



INFO UTILI PER IL DOCENTE

- Le attività si svolgono per un minimo di 15 partecipanti.
- È possibile richiedere preventivi per attività in classe, gite con i genitori o feste di fine anno scolastico.

Segreteria didattica e organizzativa

tel +39 0546 77450

tel +39 335 1209933

giardinodelleerbe@atlantide.net

www.amaparco.it/giardinodelleerbe

IDRO ECOMUSEO DELLE ACQUE DI RIDRACOLI

BORGIO DI RIDRACOLI • BAGNO DI ROMAGNA (FC)

Museo diffuso sul territorio della diga di Ridracoli, Idro è il luogo ideale dove trascorrere un'intera giornata in mezzo alla natura del Parco Nazionale delle Foreste Casentinesi, Monte Falterona e Campigna. Qui è possibile approfondire temi come l'acqua, la sua importanza nel nostro pianeta e per l'uomo; il Parco con le sue foreste monumentali diventate Patrimonio Naturale dell'Umanità e la convivenza tra la grande opera ingegneristica e la natura a tratti incontaminata che la circonda che testimoniano una grande attenzione tenuta da sempre alla sostenibilità. Il Museo, Dove l'acqua è protagonista, è il punto di riferimento delle uscite scolastiche, inaugurato nel 2004 è stato rinnovato nel 2018 e oggi si presenta ancora più interattivo, coinvolgente e ricco di contenuti non solo sull'acqua come risorsa del nostro Pianeta. A Ridracoli potete anche organizzare uscite di più giorni e per godere al meglio l'ambiente, si può decidere di integrare le attività didattiche con l'imperdibile uscita in battello elettrico, la passeggiata verso il Rifugio oppure scegliere percorsi studiati per passare tutto il tempo all'aria aperta mentre, per i più avventurosi c'è la possibilità di provare una escursione in canoa per avere una visuale insolita del lago.



Legenda simboli V Visita guidata | L Laboratorio | E Escursione | * Disponibile anche in lingua inglese

PROPOSTE DIDATTICHE

Infanzia e primaria classi I e II

IL MAGO VERDELAGO | VL

Attività basata sul metodo IBSE

Bambine e bambini sono i protagonisti della storia del mago di Ridracoli. Nel suo laboratorio, attraverso la metodologia IBSE, fanno esperienza delle particolarità e delle proprietà dell'acqua, anche attraverso giochi e magie d'acqua. Completa la giornata la visita alla diga di Ridracoli dove ammirare la maestosità dell'opera dell'uomo, il lago e i boschi della vallata del Bidente.

giornata intera

€ 12 (infanzia) | € 14 (primaria)

BRICIOLO E I SUOI AMICI | VL

La storia della piccola volpe Briciola conduce le bambine e i bambini alla scoperta delle sale di Idro e dei sentieri del Parco attorno alla diga. Attraverso la drammatizzazione, i piccoli protagonisti vestono i panni degli abitanti del bosco per conoscere le loro abitudini, scoprire di cosa si nutrono e quali tracce lasciano. A ricordo di questa esperienza creano il calco delle impronte.

giornata intera

€ 12 (infanzia) | € 14 (primaria)



Primaria classi II, III, IV, V e secondaria I grado

L'ACQUA E LA DIGA | VL

Visita al museo per conoscere il percorso dell'acqua di Ridracoli, dal bacino idrografico alla distribuzione sul territorio. Visita ai poli tematici e agli strumenti di monitoraggio sul coronamento della diga. Completa il percorso il laboratorio Meteorologi per un anno*: con materiali di tutti i giorni e a piccoli gruppi si realizzano alcuni strumenti di rilevazione atmosferica che la classe può utilizzare durante l'anno scolastico.

giornata intera • € 16 | € 18 in battello

L'ACQUA E LA VITA | VL

Il nuovo filmato conduce alla scoperta delle origini dell'acqua, della nascita e dello sviluppo della vita e degli adattamenti degli organismi. Con esperienze pratiche e giochi interattivi si scopre che la molecola di acqua possiede caratteristiche fondamentali per la vita e l'evoluzione di animali e piante. Si prosegue alla diga per una passeggiata ai poli tematici e agli strumenti di monitoraggio sul coronamento. Al termine laboratorio Gli abitanti del torrente* per analizzare il corso d'acqua e le sue caratteristiche, con cattura e osservazione dei macroinvertebrati indicatori della qualità dell'acqua.

giornata intera • € 16 | € 18 in battello

LE GUIDE SIETE VOI! | VL

Esperimento di flipped-classroom

Il percorso L'acqua e la diga condotto direttamente da ragazze e ragazzi, ricevendo informazioni utili e materiale di studio in preparazione alla gita. Durante la visita la classe è divisa in piccoli gruppi che espongono gli argomenti approfonditi in classe. Completa la giornata la visita ai cunicoli o al potabilizzatore.

giornata intera • € 16 | € 18 in battello

PAESAGGI E POPOLI | E

Un'affascinante escursione sulle tracce di vecchie dimore e di storie di un recente passato nella vallata del Bidente, fino a scoprire come l'uomo può trasformare la natura: la diga di Ridracoli nel Parco Nazionale. Osservazione e analisi degli elementi del paesaggio con l'utilizzo di binocoli e cartografia.

giornata intera • € 16 | € 18 in battello

I SEGRETI DELLA NATURA | VLE *

La diga di Ridracoli si trova all'interno del Parco, custode delle maestose foreste Patrimonio dell'Umanità. La giornata è all'insegna della scoperta del Parco, della flora e della fauna attraverso le sale del museo e la passeggiata nei pressi del rifugio Cà di Sopra. Attività di Orienteering*, gara con bussola e mappa per imparare a interpretare il paesaggio che ci circonda.

giornata intera • € 16 | € 18 in battello

ESPLORANDO ACQUA E SASSI | LE

Al mattino con gli stivali ai piedi nel torrente per effettuare l'analisi geomorfologica dell'alveo, con rilevamento dei parametri fisici e osservazione della vegetazione acquatica delle rive. Nel pomeriggio piccola gara di orienteering.

giornata intera • € 16 | € 18 in battello

Secondaria I grado

NEL CUORE DEL PARCO | E

Escursione in battello e trekking fino alla Foresta della Lama, Patrimonio UNESCO per le sue foreste vetuste di Faggio, per imparare a esplorare il territorio con cartografia e utilizzo della bussola. Con tablet e speciali applicazioni si riconoscono inoltre i principali alberi che caratterizzano questa foresta, tra cui tanti esemplari maestosi e secolari.

giornata intera • € 18

TERRORE A RIDRACOLI | E

Durante l'escursione nel Sentiero Natura di Ridracoli i partecipanti devono scoprire i misteri di un inquietante delitto avvenuto a Ridracoli: chi è l'assassino? qual è il movente? Tutti i segreti si svelano risolvendo piccoli enigmi. Possibilità anche in orario serale/notturno.

giornata intera • € 16 | € 18 in battello

IL PIANETA TI CHIAMA

partecipa al cambiamento

SFIDA ALLA CO₂ | VL

Tecnologie, energia e sviluppo sostenibile per apprendere suggerimenti pratici di risparmio idrico ed energetico e affrontare le sfide aperte dagli attuali cambiamenti climatici: utilizzando la "tecnologia educativa" di Kahoot! ragazze e ragazzi si sfidano e mettono alla prova le loro conoscenze. Laboratorio **Circola l'energia in circolo***: quante forme di energia conosci e quante ne sai spiegare? Rinnovabili o non rinnovabili? A gruppi ragazze e ragazzi realizzano alcuni esperimenti con materiali di uso quotidiano.

giornata intera • € 16 | € 18 in battello



Videolezioni interattive di 45 minuti per introdurre e approfondire la visita a Ridracoli o per supportare e completare i programmi scolastici. È possibile scegliere tra le proposte elencate alla pagina

www.atlantide.net/didatticadigitale o concordare lezioni personalizzate.

€ 90 a lezione
Sconto di € 10 se la lezione è abbinata ad attività presso le strutture

✳ **PER PERSONALIZZARE LA VISITA**
possibilità di sostituire il laboratorio con una delle seguenti proposte

I CUNICOLI | V

Tecnologia e suggestione caratterizzano la visita a un tratto di cunicoli interni alla diga, con l'osservazione di alcuni sistemi di controllo di questa imponente opera ingegneristica. Da non sottovalutare il fascino di vedere dal basso gli oltre 100 m di "muro"!

L'IMPIANTO DI POTABILIZZAZIONE | V

A Capaccio di S. Sofia è possibile visitare parte dell'impianto, per scoprire come l'acqua proveniente dal lago di Ridracoli viene trattata per essere potabilizzata e distribuita.

LE MAGIE DELL'ACQUA | L

Consigliato primaria classi I, II e III
Laboratorio dedicato alla scoperta delle caratteristiche e delle proprietà dell'acqua tramite tante esperienze "inaspettate".

CACCIA ALLA TRACCIA | L

Servono capacità di osservazione, intuito e abilità manuali per riconoscere le tracce della presenza degli animali intorno a noi e imparare a 'catturare' le impronte. Ogni classe porta via come ricordo il calco in gesso di una impronta.

UNA COLLEZIONE DI FOGLIE | L

Con tablet e applicazioni dedicate (Dryades) gli studenti effettuano il riconoscimento delle foglie dei principali alberi del Parco. Con le proprie mani poi realizzano una mini pressa per erbario, per iniziare la propria collezione di foglie!

DIMMI COSA MANGI E TI DIRÒ CHI SEI | L

Consigliato per primaria classe V e secondaria I grado

Attraverso l'approccio IBSE ragazze e ragazzi impareranno l'importanza della dentatura dei mammiferi e del suo funzionamento.

ESCURSIONE IN CANOA | E

Al seguito di esperti istruttori, a partire dal mese di maggio e condizioni meteo permettendo, è possibile sentirsi parte dell'ambiente esplorando in modo insolito gli angoli più suggestivi del lago di Ridracoli.

Costo aggiuntivo di € 9 alla tariffa del percorso scelto.



INFO UTILI PER IL DOCENTE

- Le attività possono essere adattate per effettuare percorsi di ½ giornata.
- È possibile unire la conoscenza del territorio con lo studio della lingua inglese scegliendo di svolgere le attività contrassegnate dal simbolo
- È possibile richiedere preventivi per attività in classe, gite con i genitori o feste di fine anno scolastico.

Segreteria didattica e organizzativa

tel +39 0543 917912

ladigadiridracoli@atlantide.net

www.ecomuseoridracoli.it

GIARDINO BOTANICO DI VALBONELLA

VIA DELLA FORESTA • CORNIOLO DI SANTA SOFIA (FC)

A circa 3 km da Corniolo (FC) e a un'altitudine media di 700 m s.l.m., il Giardino Botanico di Valbonella è un vero e proprio museo all'aria aperta, con intenti didattici e protezionistici, costituito da circa 2 ettari completamente dedicati a riprodurre gli ambienti vegetali dell'Appennino romagnolo con una ricca collezione di specie, spesso rare e protette, della flora regionale. Il Giardino è organizzato con tre percorsi a tema, in cui le piante sono identificate da cartellini con informazioni relative alla specie e all'ambiente in cui vivono. Accanto a queste informazioni ve ne sono altre più specifiche riguardo la distribuzione della specie nel mondo e la posizione delle gemme della pianta come adattamento per superare la stagione avversa (forma biologica). Sono presenti un'area dedicata alle piante officinali e medicamentose e un piccolo giardino delle farfalle, con messa a dimora di piante da fiore per farfalle e, più in generale, insetti impollinatori.



Legenda simboli V Visita guidata | L Laboratorio | E Escursione

PROPOSTE DIDATTICHE

Primaria e secondaria I grado

IL GIARDINO DELLE MERAVIGLIE | VL

Al Centro Visita di S. Sofia introduzione al Parco Nazionale e trasferimento al Giardino per studiarne la biodiversità dall'analisi degli alberi. Divertente caccia al tesoro botanica con orienteering, armati di mappa, bussola e tablet. Al termine laboratorio/gioco **Entomosafari*** per studiare gli insetti, il loro stile di vita e come segnalarne la presenza.
mezza | intera giornata • € 9 | € 13

UN INSOLITO LAGO | LE

Ritrovo al Giardino per la visita guidata e per partecipare alla caccia al tesoro botanica. Dopo pranzo, trasferimento al borgo di Corniolo, per cimentarsi in una inconsueta passeggiata disegnata attorno al lago di Poggio Baldi. Si percorre il bel sentiero che costeggia il nuovo lago, formatosi in seguito alla recente frana. Lungo l'agevole percorso di 4 km è possibile incontrare varie emergenze naturalistiche, nuovi ecosistemi e osservare da un punto di vista inaspettato la geologia del luogo, rappresentando ogni tappa in un taccuino-ricordo.
giornata intera • € 15

*** PER PERSONALIZZARE LA VISITA**
possibilità di sostituire il laboratorio con una delle seguenti proposte

I FIORI DEL GIARDINO | L

Una lezione creativa sul regno delle piante di Valbonella, che permette a studentesse e studenti di realizzare un lapbook dedicato alla scoperta delle parti di una pianta e in particolare del fiore.

COLORI E FOGLIE | L

Riconoscimento delle principali specie di alberi attraverso le foglie, armati di tablet e app. Realizzazione di una pressa per poter arricchire il proprio erbario. Raccolta di foglie e estrazione dei pigmenti: attraverso una cromatografia su carta si osservano tutti i colori che normalmente non si riescono a vedere, ma che rendono le foreste del Parco tra le più colorate d'Italia.

ARTE E NATURA | L

Realizzazione di una cartolina con l'antica tecnica della xilografia o utilizzando come strumenti gli elementi della natura.



Videolezioni interattive di 45 minuti per introdurre e approfondire la visita nei luoghi del Parco Nazionale o a Ridracoli o per supportare e completare i programmi scolastici. È possibile anche concordare lezioni personalizzate.

Primaria

- LA NATURA DIETRO L'ANGOLO
- VIDEOINCONTRIAMOCI AL MUSEO
- AL DI LÀ DELLE NUVOLE
- LUPO ULULÀ
- UN GIORNO DA INSETTO

Secondaria I grado

- EFFETTO SERRA
- LA CARTOGRAFIA
- L'ETÀ DEGLI ALBERI
- GLI ANFIBI
- IL PIÙ NOBILE DELLA FORESTA

INFO UTILI PER IL DOCENTE

- Possibilità di attività per l'infanzia.
- È possibile richiedere preventivi per attività in classe, gite con i genitori o feste di fine anno scolastico.

Segreteria didattica e organizzativa
tel +39 0543 917912
ladigadiridracoli@atlantide.net
www.amaparc.it/valbonella

€ 90 a lezione | Sconto di € 10 se la lezione è abbinata ad attività presso le strutture
www.atlantide.net/didatticadigitale



CENTRI VISITA DEL PARCO NAZIONALE

SANTA SOFIA | PREMILCUORE | SAN BENEDETTO IN ALPE (FC)

Punti di informazione e conoscenza del Parco Nazionale sono stati oggetto di restyling nel 2021. Ogni Centro Visita approfondisce un tema di interesse (acqua, foreste vetuste ecc.) attraverso modelli, plastici e allestimenti interattivi.

I Centri Visita sono inoltre punti di partenza per escursioni sul territorio: La Verna, Campigna, Corniolo e Camaldoli sono luoghi ricchi di fascino non solo per i loro aspetti naturalistici ma perché capaci d'ispirare grandi slanci spirituali e artistici.



Legenda simboli **V** Visita guidata | **L** Laboratorio | **E** Escursione

PROPOSTE DIDATTICHE



Primaria e secondaria I grado

San Benedetto in Alpe**LA CASCATA DANTESCA | E**

Analisi della struttura del territorio e il suo sfruttamento da parte dell'uomo. Escursione lungo il Sentiero Natura (9 km a/r; disl. 250 m) fino alla cascata dell'Acquacheta. Attività di osservazione delle emergenze naturalistiche e storiche e studio della conformazione geologica e del profilo tipico della vegetazione di un corso d'acqua. Pausa pranzo alla Piana dei Romiti e rientro lungo il sentiero che porta a San Benedetto. *giornata intera • € 16*



Videolezioni interattive di 45 minuti per introdurre e approfondire la visita nei luoghi del Parco Nazionale o a Ridracoli o per supportare e completare i programmi scolastici. È possibile scegliere tra le proposte elencate o concordare lezioni personalizzate.

Primaria

- LA NATURA DIETRO L'ANGOLO
- VIDEOINCONTRIAMOCI AL MUSEO
- AL DI LÀ DELLE NUVOLE
- LUPO ULULÀ
- UN GIORNO DA INSETTO

Secondaria I grado

- EFFETTO SERRA
- LA CARTOGRAFIA
- L'ETÀ DEGLI ALBERI
- GLI ANFIBI
- IL PIÙ NOBILE DELLA FORESTA

€ 90 a lezione | Sconto di € 10 se la lezione è abbinata ad attività presso le strutture
www.atlantide.net/didatticadigitale

Premilcuore**IL MULINO DI FIUMICELLO | E**

Visita alla sala della fauna appenninica e trasferimento a Fiumicello, passeggiata lungo il Sentiero Natura del Parco (2 km, disl. 100 m) e analisi degli aspetti ambientali. Pausa pranzo all'antico mulino di Fiumicello ancora funzionante (su richiesta, in fase di prenotazione, si può visitare). Analisi del torrente, della vegetazione e dei macroinvertebrati di acqua dolce. *giornata intera • € 16*

ECOSISTEMA FIUME | VL

Il fiume Rabbi, caratterizzato da grotte, gorghe, pozze, lastronate è un ambiente ideale per la fauna ittica. Partiamo dalla visita al primo incubatoio ittogenico italiano, che sta portando avanti un ambizioso progetto: ripopolare i torrenti del Parco con la trota fario autoctona (di ceppo mediterraneo). Ci si sposta poi al Centro Visita per approfondimenti dedicati all'anatomia dei pesci e alla genetica. Nel pomeriggio la qualità degli ambienti fluviali simulando campionamenti e calcoli dell'IBE. *giornata intera • € 16*

**Santa Sofia****LA FORESTA DI CAMPIGNA | VEL**

Ritrovo al Centro Visita. I vecchi nuclei abitativi dell'Appennino e la vita dei loro abitanti. Il plastico della Romagna di Pietro Zangheri e il suo valore storico e naturalistico. Spostamento in Campigna per escursione lungo il sentiero natura nella spettacolare "abetina". Caratteristiche e differenze di due conifere d'eccezione: l'abete bianco e l'abete rosso. Riconoscimento delle principali specie arboree tramite l'uso di tablet e applicazioni dedicate. Osservazione del suolo e scoperta del suo mondo nascosto e dei suoi abitanti. La pedofauna con particolare riferimento al ruolo della *Formica paralugubris*. *giornata intera • € 16*

**INFO UTILI PER IL DOCENTE**

- Proposte di una giornata a partire da € 16. *Tutti i dettagli sul sito.*
- Le attività possono essere adattate per effettuare percorsi di ½ giornata.
- È possibile richiedere preventivi per attività in classe, gite con i genitori o feste di fine anno scolastico.

Segreteria didattica e organizzativa

tel +39 0543 917912

ladigadiridracoli@atlantide.netwww.ecomuseoridracoli.it

ITINERARI TRA STORIA E ARCHEOLOGIA

SAN LEO - GRADARA - VERUCCHIO - RIMINI - RAVENNA - COMACCHIO

Racchiusa tra i colli dell'entroterra di Rimini, all'estremità sud dell'Emilia-Romagna, si trova una valle incantata fatta di panorami mozzafiato e paesini autentici: è la Valmarecchia, una valle tracciata dall'omonimo fiume, al confine tra Toscana e Marche. Un territorio rigoglioso e ricco di storia, con verdi colline costellate da torri e castelli. San Leo, Gradara e Verucchio nell'entroterra riminese, le città di Rimini, Ravenna e Comacchio sono le tappe ideali per un viaggio tra storia e archeologia, con la possibilità di organizzare per la classe anche itinerari di più giorni.



Legenda simboli V Visita guidata | L Laboratorio | E Escursione | D Didattica spettacolarizzata | I Itinerario

PROPOSTE DIDATTICHE

Primaria e secondaria I grado

Perticara

IL GIGANTE ADDORMENTATO | E

Giro ad anello con partenza da Perticara. Escursione panoramica in Valmarecchia per un'esperienza geologica e naturalistica unica, alla scoperta del gigante addormentato, due monti completamente differenti ma uniti da milioni di anni che ricordano ciò che nell'antichità sembrava essere un gigante a guardia dell'Alta Valmarecchia.

mezza giornata • € 13

giornata intera • € 18

San Leo

LA CONQUISTA DI SAN LEO | D

Drammatizzazione teatrale della presa di San Leo del 1517. *Mattina:* visita guidata della fortezza, dagli antichi splendori alle prigioni settecentesche. A seguire preparazione delle scene e del canovaccio per la rappresentazione teatrale. *Pomeriggio:* drammatizzazione con abiti di scena.

giornata intera • € 18

Torriana | Verucchio

PRINCIPIO ATTIVO | LE

Mattina: visita all'Osservatorio Naturalistico Valmarecchia di Torriana e trekking lungo il sentiero botanico.

Pomeriggio: visita alla Rocca di Verucchio e laboratorio sulle proprietà delle erbe officinali, sul loro utilizzo nella storia e sull'estrazione del principio attivo.

giornata intera • € 18



Verucchio

PASSEGGIATA A KM 0 | LE

Mattina: escursione sul territorio alla scoperta dei prodotti tipici stagionali. *Pomeriggio:* visita a un'azienda agricola del territorio con laboratorio pratico e piccolo assaggio di prodotti.

giornata intera • € 18

San Leo | Verucchio

L'AQUILA E L'ELEFANTE | VD

Tra San Leo e Verucchio all'interno delle roccaforti che hanno dato dimora alle due famiglie che per secoli si sono contese il controllo su questi territori: i Montefeltro e i Malatesta.

Mattina | Fortezza di San Leo

Visita guidata alla scoperta della storia del dominio dei Montefeltro sui Malatesta e caccia al tesoro.

Pomeriggio | Rocca di Verucchio

Visita guidata e attività dedicata allo stemma araldico che racchiude la storia di ogni casata nobiliare. Per conoscere gli stemmi di famiglia e disegnare il proprio.

giornata intera • € 18

Rimini | Verucchio

DAL PONTE DI TIBERIO AL COLLE DI VERUCCHIO | EV

Escursione in bicicletta tra storia e natura alla scoperta del territorio del fiume Marecchia, da Rimini a Verucchio.

A Verucchio, visita guidata a scelta tra la Rocca Malatestiana e il Museo Archeologico.

giornata intera • € 16 (escluso il costo di noleggio della bicicletta)

Gradara | Verucchio

GALEOTTO FU IL LIBRO E CHI LO SCRISSE | I

Tra Gradara e Verucchio, un itinerario dedicato a Dante Alighieri e alla famiglia Malatesta all'interno delle due roccaforti che hanno visto svolgersi il dramma amoroso più conosciuto della storia e narrato da Dante Alighieri nel Canto V della Divina Commedia: l'amore tra Paolo e Francesca.

Mattina | Rocca di Gradara

PECCATI DELLA LINGUA

Attività ludica itinerante

Il borgo si trasforma nel labirintico Canto V in cui è facile smarrirsi, attratti dai seducenti usi della lingua, dai tranelli letterari e da strani personaggi che intralciano il cammino.

Pomeriggio | Rocca di Verucchio

Visita guidata e caccia al tesoro alla scoperta della famiglia Malatesta e del suo albero genealogico.

giornata intera • € 18

INFO UTILI PER IL DOCENTE

- Le attività si svolgono per minimo 15 partecipanti.
- È possibile richiedere preventivi per attività in classe, gite con i genitori o feste di fine anno scolastico.



Segreteria didattica e organizzativa
tel +39 0541 670280
archeologicoverucchio@atlantide.net
www.museoarcheologicoverucchio.it

ITINERARI TRA STORIA E ARCHEOLOGIA

SAN LEO - GRADARA - VERUCCHIO - RIMINI - RAVENNA - COMACCHIO



Legenda simboli | Itinerario

PROPOSTE DIDATTICHE

Gradara | San Leo | Verucchio ROCCE E CASTELLI | I

Itinerario di 2 o 3 giornate

Veri e propri scudi di pietra erano le rocche e i castelli, utilizzati nel Medioevo e nel primo Rinascimento come difese dagli attacchi nemici. Itinerario alla scoperta delle più belle fortificazioni del territorio: Gradara, San Leo e Verucchio.

Gradara | DE ARCHITECTURA

Le tecniche di costruzione medievale attraverso un'attività ludica itinerante nell'affascinante fortificazione di Gradara.

San Leo | VISITA ANIMATA alla fortezza in compagnia di personaggi in costume d'epoca, a seguire caccia al tesoro.

Verucchio | ABITARE NEL MEDIOEVO

Drammatizzazione in costume dedicata agli usi e ai costumi nel Medioevo.

Le ragazze e i ragazzi, attraverso schede personaggio, vanno a interpretare alcune delle figure chiave del periodo medievale. Dame, feudatari, cavalieri e grandi personaggi legati alla storia della Rocca di Verucchio prendono vita in una rappresentazione creata dai ragazzi stessi.



Verucchio | Rimini | Ravenna | Comacchio

Speciale ARCHEOLOGIA | I

Itinerario di 2 o 3 giornate

Un percorso pratico-teorico attraverso quattro città, alla scoperta del mestiere dell'archeologo, per comprendere il valore documentario di un sito archeologico e dei suoi reperti.

Verucchio

Visita al Museo Archeologico per scoprire i segreti degli scavi delle necropoli villanoviane (IX e VII secolo a.C.) rinvenute alle pendici della rupe che ospita oggi il borgo medievale. A seguire laboratorio di scavo archeologico.

Rimini

Visita alla Domus del Chirurgo, un'antica domus romana risalente al II secolo d.C. e attività ludica itinerante per la città.

Ravenna

Visita all'antico Porto di Classe, un'area archeologica situata a circa 4 km dal centro di Ravenna che offre una visuale approssimativamente sincronica dell'impianto generale delle strade e degli edifici portuali sorti nel V-VI secolo, epoca di massimo splendore e sviluppo di scalo commerciale.

Comacchio

Visita al Museo del Delta Antico, che illustra l'evoluzione del territorio e degli insediamenti umani che hanno caratterizzato la storia dell'antico delta del Po.



INFO UTILI PER IL DOCENTE

- Le attività si svolgono per minimo 15 partecipanti.

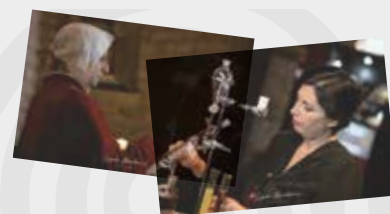
Per informazioni e tariffe
sugli itinerari di più giorni
GirAtlantide tel +39 0544 965801



**INCONTRI
IMPOSSIBILI**

Videoincontri di 45 minuti con grandi personaggi della storia, dell'arte e della letteratura. Vita e segreti da scoprire con domande in diretta.

Tutte le proposte su www.atlantide.net/incontrimpossibili



ROCCA MALATESTIANA DI VERUCCHIO

VIA ROCCA 1 • VERUCCHIO (RN)

Posizionata sulla cima di uno sperone roccioso, la Rocca Malatestiana di Verucchio o Rocca del Sasso si presenta come una meravigliosa fortezza dalla grande importanza storica e artistica. Viene costruita in epoca medievale ed è luogo di nascita di Malatesta da Verucchio. Oggi è visitabile anche grazie all'intervento di Sigismondo Pandolfo Malatesta, che la fortificò e ampliò nel corso del XV secolo. Per secoli questa Rocca rimase sede principale del potere malatestiano sulla costa e sul territorio delle Marche, sia per la sua posizione strategica che per la sua inestimabile importanza per la famiglia.

Le attività sono abbinabili a quelle del vicino Museo Archeologico per costruire itinerari di una giornata.



Legenda simboli ★ Novità | V Visita guidata | L Laboratorio | VS Visita spettacolo | D Didattica spettacolarizzata | E Escursione | G Gamification

PROPOSTE DIDATTICHE

Per tutti gli ordini scolastici

ALLA CORTE DEI MALATESTA | V

Visita guidata alla Rocca, luogo di difesa, con particolare attenzione alla stirpe dei Signori di Verucchio. Un'esperienza per scoprire la storia della famiglia Malatesta e le fasi costruttive che hanno portato all'attuale struttura della Rocca del Sasso.

1 ora e 30 minuti • € 6

INCONTRI A CORTE | VS ★

Visita guidata alla Rocca del Sasso in compagnia di un nobile proveniente dalla stirpe dei Malatesta.

1 ora e 30 minuti • € 6



Infanzia e primaria classi I e II

C'ERA UNA VOLTA | VL

Lettura animata itinerante nella suggestiva Rocca Malatestiana e mini-laboratorio finale dedicato alla vita nel Medioevo. Durante la visita bambine e bambini scoprono usi e costumi dell'epoca medievale.

2 ore • € 6

SENZA LUCE | VL

Esperienza esplorativa e narrativa nella Rocca con la sola luce delle lanterne, nella quale i partecipanti scoprono leggende e storie legate al Medioevo. Si termina con un mini-laboratorio dedicato a un personaggio di una di queste leggende.

2 ore • € 6

POP-UP MEDIEVALE | VL ★

Laboratorio dedicato alla creazione di un disegno pop-up con soggetti ispirati al Medioevo e ai racconti provenienti da questa meravigliosa epoca.

1 ora e 30 minuti • € 5

GIOSTRE E CAVALIERI | VL

Attività dedicata ai tornei medievali. Divisi in squadre, bambine e bambini devono dimostrarsi coraggiosi cavalieri e superare prove ispirate alle giostre medievali.

1 ora e 30 minuti • € 5



Primaria e secondaria I grado

IL MIO STEMMA ARALDICO | L

Laboratorio dedicato allo stemma araldico che racchiude la storia di ogni casata nobile, per conoscere gli stemmi di famiglia e realizzare il proprio.

1 ora e 30 minuti • € 6

LA CUCINA NEL MEDIOEVO | L

Laboratorio di archeo-cucina per sperimentare alcune ricette medievali. La classe, divisa in gruppi, si cimenta nella traduzione e nella realizzazione di alcune ricette dell'epoca.

1 ora e 30 minuti • € 6

ADVENTURE GAME ALLA ROCCA | G

Visita animata e interattiva della Rocca, in cui ragazze e ragazzi partecipano attivamente a una narrazione misteriosa all'interno della costruzione. Si sa: ogni scelta fatta porta a avvenimenti ed epiloghi diversi!

1 ora e 30 minuti • € 6

ABITARE NEL MEDIOEVO | D

Drammatizzazione in costume dedicata agli usi e ai costumi nel Medioevo in cui ragazze e ragazzi interpretano alcune figure importanti dell'epoca. Dame, feudatari, cavalieri e personaggi legati alla storia della Rocca del Sasso prendono vita in una rappresentazione creata dai partecipanti.

mezza giornata • € 10



LA MACCHINA DEL TEMPO | VS Dante Alighieri

Dante nel canto XXVII della Divina Commedia nomina i due "mastini" di Verucchio: Malatesta il Vecchio e suo figlio Malatestino da Verucchio. Durante la visita alla Rocca i giovani possono incontrare Dante Alighieri e sentir decantare dalla sua bocca alcuni passi della Divina Commedia, interagire con lui, fargli domande e scoprire tutte le curiosità che si legano al Sommo Poeta e alle sue opere.

1 ora e 30 minuti • € 8

CACCIA AI MALATESTA | E

Trekking game dal Borgo alla Rocca a caccia di indizi e alla scoperta dei personaggi che hanno animato la Valmarecchia e il Medioevo italiano, la famiglia Malatesta.

mezza giornata • € 10

L'ALBERO GENEALOGICO | VL

La famiglia Malatesta è, per la storia e nella storia, una delle famiglie più importanti del territorio e il suo capostipite Malatesta da Verucchio pare essere nato proprio qui. Una mappa conduce ragazze e ragazzi in una caccia al tesoro fatta di indizi disseminati nel castello per svelare i segreti della famiglia Malatesta.

mezza giornata • € 10



VITA DI CORTE | D

Itinerario di una giornata alla scoperta del Medioevo. Al mattino drammatizzazione teatrale per rivivere alcuni episodi di vita medievale, al pomeriggio visita guidata alla Rocca e caccia al tesoro.

giornata intera • € 18

Secondaria I grado

LA ROCCA DEI MISTERI | G ★

Chi ha cambiato il destino dei Malatesta con l'inganno? Visita guidata alla Rocca con attenzione alla vita e alle gesta della famiglia Malatesta. A seguire gioco di ruolo ambientato in epoca medievale, per scoprire gli inganni compiuti a corte.

mezza giornata • € 10

INFO UTILI PER IL DOCENTE

- Visita guidata + 1 laboratorio (mezza giornata) € 10.
- Visita guidata alla Rocca + Museo Archeologico di Verucchio € 9.
- 4 attività a scelta da 1 ora e 30 minuti ciascuna (intera giornata) € 18.
- Le attività si svolgono per minimo 15 partecipanti.
- È possibile richiedere preventivi per attività in classe, gite con i genitori o feste di fine anno scolastico.

Segreteria didattica e organizzativa
tel +39 0541 670280
roccaverucchio@atlantide.net
www.amaparco.it/roccaverucchio



Comune di Verucchio



Videoincontri di 45 minuti con grandi personaggi della storia, dell'arte e della letteratura.

Vita e segreti da scoprire con domande in diretta.



LETTERATURA

Dante Alighieri, Giovanni Pascoli, l'Innominato, Robin Hood

LE GRANDI DONNE

Marie Curie, Cleopatra, Caterina Sforza

STORIA

Homo Sapiens, Tutankhamon, Ulisse, Cesare, Marco Polo, Leonardo Da Vinci



€ 90 a classe a lezione

Per informazioni: incontrimpossibili@atlantide.net | 335 1209933 | www.atlantide.net/incontrimpossibili

MUSEO ARCHEOLOGICO DI VERUCCHIO

VIA SANT'AGOSTINO 14 • VERUCCHIO (RN)

Situato all'interno dell'antico monastero di Sant'Agostino, il Museo espone i materiali provenienti dagli scavi delle necropoli villanoviane (IX-VII secolo a.C.), rinvenute alle pendici della rupe di Verucchio, che ospita oggi il borgo medievale. Gli scavi portarono alla scoperta di una ricca società caratterizzata dalla presenza di famiglie aristocratiche, i cui reperti rinvenuti nelle tombe, mantenuti in buonissime condizioni per tutti i secoli di sepoltura, sono oggi patrimonio del Museo, un viaggio nel tempo nel periodo villanoviano ed etrusco. La visita inizia nelle sale degli Antenati, degli Armati e del Mantello, dove sono presenti ritrovamenti legati al ruolo dei guerrieri e i resti eccezionali dei tessuti che rivestivano gli ossuari nelle tombe. Nella Sala delle Ambre e dei Nuovi Scavi si trovano raffinate produzioni di oggetti collegati alla funzione di raccolta e commercio delle ambre provenienti dal Baltico. La visita culmina nella Sala del Trono, che ospita uno dei più spettacolari corredi tombali, con l'eccezionale trono intagliato con scene di vita.

Le attività sono abbinabili a quelle della Rocca di Verucchio per costruire itinerari di una giornata.



Legenda simboli ★ Novità | V Visita guidata | L Laboratorio | VS Visita spettacolo | D Didattica spettacolarizzata

PROPOSTE DIDATTICHE

Per tutti gli ordini scolastici

NOBILI GUERRIERI | V

Visita guidata alla scoperta del museo, in cui viene illustrata la civiltà villanoviana, particolarmente significativa per Verucchio. Attraverso l'osservazione degli oggetti tratti dalla cultura materiale, la classe si cala nella realtà di nobili guerrieri, artigiani e tessitrici.
1 ora e 30 minuti • € 6

ATTORNO AL TRONO | VS

Visita guidata in compagnia di uno dei notabili personaggi villanoviani di Verucchio.
1 ora e 30 minuti • € 6

Infanzia e primaria classi I e II

ARCHEOFIABE AL MUSEO | VL

Visita con racconto animato e mini-laboratorio sperimentale a scelta tra:

• Ceramiche Villanoviane

Laboratorio di manipolazione dell'argilla con cui i bambini imparano a sviluppare motricità, vivere emozioni piacevoli e danno vita a un piccolo oggetto ceramico.

• TessiTU!

Laboratorio di tessitura per i più piccoli. Attraverso l'intreccio di fili di diversi colori, bambine e bambini esercitano la motricità, la coordinazione e l'organizzazione dello spazio.

• Tessere e decori ★

Laboratorio dedicato al mosaico, durante il quale bambine e bambini realizzano una tavola con materiali naturali, che riproduce decori e oggetti delle collezioni museali.
2 ore e 30 minuti • € 8

Primaria e secondaria I grado

LA TESSITURA | L

Laboratorio dedicato alla tessitura e al ciclo di produzione dei tessuti, basato sugli appositi strumenti che i partecipanti possono osservare tra i reperti del museo. Usando piccoli prototipi di telaio, gli studenti realizzano un manufatto da conservare.
1 ora e 30 minuti • € 6

LO SCAVO ARCHEOLOGICO | L

Laboratorio di simulazione di uno scavo archeologico. Studentesse e studenti, divisi in squadre e muniti di strumenti del mestiere, devono scoprire reperti nascosti nei vari strati di terra e analizzare i ritrovamenti con la scheda stratigrafica.
1 ora e 30 minuti • € 6

LA LAVORAZIONE DEI METALLI | L

Il laboratorio si concentra sulla creazione di una placca a sbalzo. I partecipanti sono chiamati a riflettere sulle decorazioni e sulle tecniche, partendo dall'osservazione di reperti in cui si nota una pregiata lavorazione dei metalli.
1 ora e 30 minuti • € 6

CERAMICHE VILLANOVIANE | L

Laboratorio di manipolazione dell'argilla in cui si dà vita a un oggetto ceramico.
1 ora e 30 minuti • € 6



MOSAICISTA NATURALISTA | L ★

Ispirandoci ai reperti organici esposti al museo, creiamo insieme un mosaico utilizzando materiali naturali che diventano le nostre tessere musive.

1 ora e 30 minuti • € 6

LA VIA DELL'AMBRA | D

Laboratorio di drammatizzazione teatrale. La classe deve mettere in scena alcuni episodi della vita quotidiana in epoca villanoviana e calarsi nei panni di antichi guerrieri, artigiani, tessitrici e commercianti di Verucchio.

mezza giornata • € 10

ARCHEOTREKKING | VE

Passeggiata archeologica alla scoperta delle quattro necropoli villanoviane e della casa etrusca di Verucchio: sulle tracce che la Prima Età del Ferro ha lasciato su tutto il territorio.

mezza giornata • € 10



IL TESORO DEL GUERRIERO | D

Caccia al tesoro negli spazi museali. I partecipanti devono affrontare prove e risolvere enigmi per trovare il tesoro del guerriero villanoviano.

mezza giornata • € 10

RIEVOCAZIONI VILLANOVIANE

A VERUCCHIO | D

Itinerario dedicato alla civiltà villanoviana. Al mattino drammatizzazione teatrale per rivivere episodi di età antica, al pomeriggio visita guidata e laboratorio di archeologia sperimentale a scelta tra: scavo archeologico, lavorazione dei metalli e tessitura.

giornata intera • € 18



INFO UTILI PER IL DOCENTE

- Visita guidata + 1 laboratorio (mezza giornata) € 10.
- Visita guidata alla Rocca + Museo Archeologico di Verucchio € 9.
- 4 attività a scelta da 1 ora e 30 minuti ciascuna (intera giornata) € 18.
- Le attività si svolgono per minimo 15 partecipanti.
- È possibile richiedere preventivi per attività in classe, gite con i genitori o feste di fine anno scolastico.

Segreteria didattica e organizzativa
tel +39 0541 670280

archeologicoverucchio@atlantide.net
www.museoarcheologicoverucchio.it



Comune di Verucchio



INCONTRI IMPOSSIBILI

Videoincontri di 45 minuti con grandi personaggi della storia, dell'arte e della letteratura. Vita e segreti da scoprire con domande in diretta.

LETTERATURA

Dante Alighieri, Giovanni Pascoli, l'Innominato, Robin Hood

LE GRANDI DONNE

Marie Curie, Cleopatra, Caterina Sforza

STORIA

Homo Sapiens, Tutankhamon, Ulisse, Cesare, Marco Polo, Leonardo Da Vinci



€ 90 a classe a lezione

Per informazioni: incontrimpossibili@atlantide.net | 335 1209933 | www.atlantide.net/incontrimpossibili

PARCO POESIA PASCOLI

VILLA TORLONIA VIA DUE MARTIRI 2 • SAN MAURO PASCOLI (FC)

Il Parco Poesia Pascoli unisce i due luoghi del ricordo e della poesia di Giovanni Pascoli: la casa natale, oggi Museo Casa Pascoli, e Villa Torlonia, sede del Museo Multimediale Pascoliano.

Casa Pascoli, luogo della giovinezza spensierata e irrequieta del poeta, conserva strutture e arredi originali, cimeli e fotografie, manoscritti e documenti autografi, oltre a nuovi punti interattivi e installazioni multimediali sulle novità emerse da recenti studi biografici.

Negli spazi recentemente restaurati di Villa Torlonia, cultura, innovazione e tecnologia si incontrano per valorizzare la poesia del Pascoli attraverso un percorso evocativo realizzato tramite scenografie digitali, videomapping, giochi di suoni e parole. Dalle cantine della Villa fino al piano terra, postazioni interattive offrono approfondimenti su aspetti storici, artistici e gastronomici, ripercorrendo il legame indissolubile tra il poeta e la Romagna.



Legenda simboli ★ Novità | V Visita guidata | L Laboratorio | VS Visita spettacolo | D Didattica spettacolarizzata

PROPOSTE DIDATTICHE

Infanzia e primaria classi I e II

NEL GIARDINO DEL POETA | L

La passione del poeta per la natura trova radici nei profumi e nelle sensazioni sperimentate nei giardini della sua infanzia. Dopo una breve visita al giardino, si realizza un erbario pascoliano con materiali inusuali, per comporre un piccolo giardino sensoriale.

2 ore • € 5

LE VIE DELLA SETA | L

Laboratorio di pittura e narrazione per il ciclo di produzione della seta, un tempo protagonista della Tenuta Torre. Guidati da personaggi di una fiaba, i partecipanti riscoprono la bachicoltura sperimentando forme e colori su seta. Divisi in gruppi e ispirati dalla fantasia, compongono infine una nuova storia.

2 ore • € 5

GIOCHI & OGGETTI DI UNA VOLTA | L

L'infanzia del poeta è costellata da potenti richiami a oggetti e momenti di svago vissuti nel piccolo paese di San Mauro. Laboratorio dedicato alla rivisitazione moderna degli antichi giochi.

2 ore • € 5



Primaria classi III, IV, V e secondaria I grado

VISITA ALLA CASA MUSEO | V

Tra le stanze della casa natale sulle tracce del giovane Pascoli con il supporto di schermi e punti interattivi che presentano aneddoti, curiosità e le principali novità biografiche sul poeta.

1 ora • € 5

BENVENUTI A CASA PASCOLI! | VSL

Un autentico viaggio nel passato. Bambine e bambini, accompagnati da attori, sono trasportati all'epoca del poeta incontrando, tramite la magia del teatro, personaggi, atmosfere, suoni e profumi dell'infanzia e della gioventù di Giovanni Pascoli.

L'esperienza emozionale e didattica termina con la possibilità di creare la propria poesia partendo da parole segnate durante la visita. A seguire, nel giardino, la caccia al verso smarrito coinvolge la classe nella ricerca dei versi delle poesie pascoliane da poco sparite dall'archivio!

In collaborazione con Paolo Summaria e Marco Brambini.

2 ore • € 10

Per la secondaria I grado la visita spettacolo è abbinata al Museo Multimediale.

VISITA AL MUSEO MULTIMEDIALE | V

Un viaggio nella poesia pascoliana attraverso un percorso evocativo e sensoriale, arricchito da postazioni interattive dedicate alla storia, alla politica, all'arte e alle passioni culinarie di Zvanì nella suggestiva cornice di Villa Torlonia.

1 ora • € 8

VILLA TORLONIA TRA STORIE INEDITE E POESIA | V

Antica dimora malatestiana, tenuta agricola d'eccellenza dei principi Torlonia e luogo del ricordo del poeta: Villa Torlonia svela la sua eterna bellezza. Un percorso alla scoperta del fascino senza tempo della poesia pascoliana nel Museo Multimediale e delle storie inedite celate negli affreschi del Palazzo Nobile.

1 ora e 30 minuti • € 9

PASCOLI TRA LE STELLE | L

Il fascino dei corpi celesti vela le poesie pascoliane. Ispirato a un fantastico viaggio tra bolidi e stelle cadenti ai confini dello spazio nelle sale del Museo, laboratorio di costruzione del proprio caleidoscopio.

1 ora • € 5



RICORDI D'INFANZIA, LA PIADA! | L

Farina, sale, strutto e acqua. Ingredienti semplici che formano il cibo più buono di sempre: la piada! Al pane dei romagnoli Pascoli dedicò alcuni suoi versi e, nella suggestiva cornice di Villa Torlonia, il candido impasto "grande come la luna" prende forma. Con le mani in pasta e tanta fantasia, si ritrovano memorie di gusto nei profumi e sapori di questo cooking lab.

1 ora e 15 minuti • € 6,50

PASCOLI ECOLOGISTA | L ★

Dopo il ciclo poetico del "Mistero della natura" del Museo Multimediale, la classe si avventura in un gioco sensoriale. Tra memory tattili e mystery box, si indovinano e intuiscono le forme della natura.

1 ora • € 5

CACCIA AL VERSO SMARRITO | L

Sulle tracce della poesia di Pascoli nei luoghi delle sue memorie. Sono da poco svaniti alcuni versi del poeta e non c'è più tempo da perdere! In squadre alla ricerca delle parole pascoliane smarrite, risolvendo enigmi e indovinelli. Un'attività dinamica e divertente per scoprire la letteratura giocando.

1 ora • € 5



Secondaria I grado

LA MACCHINA DEL TEMPO | VS Giovanni Pascoli

Attraverso una sospensione di spazio e tempo, il giovane Pascoli riemerge dal passato per indagare la morte del padre, aiutato dalla classe. Speranzoso che siano finalmente emersi i colpevoli, il poeta crea con ragazze e ragazzi un dialogo profondo sul contemporaneo. L'esperienza include il percorso poetico del Museo Multimediale. In collaborazione con Mirko Ciorciari

1 ora e 30 minuti • € 8

IL COMLOTTO | D ★

Ruggero Pascoli, padre del poeta, amministrava la grande tenuta per conto del principe Torlonia. Il 10 Agosto 1867 non farà mai ritorno alla Torre. Ragazze e ragazzi si calano nei panni della famiglia Pascoli. Drammatizzazione in costume dedicata all'episodio e alla Romagna di fine Ottocento.

3 ore • € 10

NELLE CASE DI POETI E SCRITTORI | V

Itinerario tra il Museo Casa Pascoli e la Casa Rossa di Alfredo Panzini

Percorso guidato all'interno della casa natale di Giovanni Pascoli, con il supporto di schermi interattivi che mostrano aneddoti e curiosità. Alla scoperta delle principali novità biografiche sul poeta, giungendo a contatto con documenti d'archivio e cimeli di famiglia. Si prosegue a Bellaria, sulle tracce di Alfredo Panzini tra le antiche sale della Casa Rossa, un tempo epicentro estivo della vita culturale del territorio.

mezza giornata • € 10 | A richiesta l'itinerario è possibile in bici, tariffa su richiesta.

Primaria classi IV e V e secondaria I grado

SCARPE E NON SOLO | L ★

Un incontro creativo con arti e mestieri del mondo della moda e della calzatura, eccellenza di San Mauro Pascoli. Il Cercal, Centro di ricerca e scuola internazionale calzaturiera, celebra i quarant'anni di attività con la mostra "Scarpe e non solo" a Villa Torlonia e propone un laboratorio di creazione di un personale oggetto in pelle, guidato da docenti esperte del settore, con l'utilizzo di semplici strumenti di lavoro, colori e accessori per decorazioni.

1 ora e 30 minuti • € 6

CENTRO DI DOCUMENTAZIONE PASCOLIANO

Il Centro di Documentazione e Consultazione del Patrimonio Pascoliano conserva oltre 7.000 volumi, archivi storici, manoscritti, riviste e quotidiani d'epoca, carteggi e fotografie. Il Centro è anche dotato di un'aula destinata a conferenze, laboratori didattici e attività culturali.



Primaria classi IV e V e secondaria I grado

DELL'ETEREO SOLE ★

Momenti e luoghi significativi dell'antica Tenuta Torre di San Mauro, attuale Villa Torlonia Parco Poesia Pascoli, sono catturati nelle fotografie del fondo Tosi-Briolini. Emma Tosi, appassionata di fotografia, fissò momenti quotidiani, luoghi e personaggi della Torre in numerosi scatti. La passione per la fotografia era condivisa anche dal poeta Giovanni Pascoli che possedeva una macchina fotografica: una kodak a soffietto di colore nero. Dopo un breve approfondimento sull'archivio, ragazze e ragazzi sono coinvolti in sfide di memoria e tornei di foto-puzzle, attività-gioco che li avvicinano ai luoghi pascoliani.

1 ora e 30 minuti • € 6

INFO UTILI PER IL DOCENTE

- Le attività sono abbinabili: visita Museo Casa Pascoli + visita Museo Multimediale Pascoliano € 10.
- È possibile richiedere preventivi per attività in classe, gite con i genitori o feste di fine anno scolastico.

Segreteria didattica e organizzativa

tel +39 0541 936070

parcopoesiapascoli@comune.sanmauropascoli.fc.it
www.parcopoesiapascoli.it

INCONTRI IMPOSSIBILI

Videoincontri di 45 minuti con grandi personaggi della storia, dell'arte e della letteratura. Vita e segreti da scoprire con domande in diretta.

LETTERATURA Dante Alighieri, Giovanni Pascoli, l'Innominato, Robin Hood

LE GRANDI DONNE Marie Curie, Cleopatra, Caterina Sforza

STORIA Homo Sapiens, Tutankhamon, Ulisse, Cesare, Marco Polo, Leonardo Da Vinci

€ 90 a classe a lezione

Per info: incontrimpossibili@atlantide.net | tel +39 335 1209933
www.atlantide.net/incontrimpossibili



MUSEI DELLA CITTÀ DI BELLARIA-IGEA MARINA

BELLARIA - IGEA MARINA (RN)

Una rete di luoghi di cultura per vivere un viaggio nella storia e nelle tradizioni del territorio del Comune di Bellaria-Igea Marina.

I Musei della Città di Bellaria-Igea Marina uniscono cinque importanti realtà: la Casa Rossa e Casa Finotti, che custodiscono le memorie dello scrittore Alfredo Panzini; la Torre Saracena, un tempo baluardo difensivo della costa e oggi Museo delle Conchiglie; il Museo della Radio d'epoca che traccia l'evoluzione della comunicazione; il Museo NOI che racconta il recente passato.

A supporto della promozione e della valorizzazione culturale dei Musei converge l'impegno della Biblioteca Alfredo Panzini e del Centro Vittorio Belli.



Legenda simboli ★ Novità | V Visita guidata | L Laboratorio | E Escursione

PROPOSTE DIDATTICHE

CASA ROSSA

Primaria e secondaria I grado

ALFREDO E LA CASA ROSSA | V

Visita alla casa museo, epicentro estivo della vita culturale del territorio grazie anche al passaggio di importanti letterati e artisti come Moretti, Serra, De Pisis. Un viaggio tra le "vecchie cose" che trovano tra queste antiche sale "pace ed asilo" per riscoprire "e palàz" e Bellaria attraverso lo sguardo di Panzini. L'esperienza termina a Casa Finotti dove è allestita l'esposizione "Il campo. Il fuoco. La tavola. Il pane selvaggio".

1 ora • € 5

CACCIA LETTERARIA | L

Una divertente caccia al tesoro per imparare a conoscere Alfredo Panzini e la sua Romagna. Attraverso enigmi, prove e attività di gruppo, i partecipanti possono approfondire la loro conoscenza dello scrittore e il suo legame con Bellaria.

1 ora e 30 minuti • € 5

SELFIE D'AUTORE | L ★

Laboratorio creativo dedicato alla tecnica ritrattiva. Ispirati dalla passione di Clelia Gabrielli-Panzini per la pittura e il ritratto, i bambini riflettono sull'importanza di conoscersi e rappresentarsi, utilizzando la materia pittorica.

1 ora e 30 minuti • € 5

DIZIONARIO MODERNO | L ★

Laboratorio dedicato alle parole, per scoprire alcuni dei divertenti lemmi che Alfredo Panzini inserì nel suo Dizionario Moderno. Un gioco di società per approfondire la nostra lingua divertendoci!

1 ora e 30 minuti • € 5

NELLE CASE DI POETI E SCRITTORI | VE

Museo Casa Pascoli e Casa Rossa di Alfredo Panzini

All'interno della casa natale di Giovanni Pascoli, con l'aiuto di schermi interattivi che mostrano aneddoti e curiosità, alla scoperta delle principali novità biografiche sul poeta, entrando in contatto con cimeli di famiglia e documenti d'archivio. Si prosegue a Bellaria, sulle tracce di Alfredo Panzini, tra le antiche sale della Casa Rossa, un tempo epicentro estivo della vita culturale del territorio.

mezza giornata • € 10

A richiesta è possibile svolgere l'itinerario in bicicletta, tariffa su richiesta

TORRE SARACENA

Infanzia e primaria classi I e II
LE VELE DI BELLARIA | L

Le famiglie di pescatori decoravano le vele delle proprie barche con colori terrosi e forme particolari. Durante il laboratorio viaggiamo alla scoperta delle antiche tradizioni marinare e delle famiglie che abitavano a Bellaria Igea Marina.

2 ore • € 5

Primaria classi III, IV e V
IL TESORO PERDUTO | L

Un pirata è naufragato al largo delle coste bellariesi perdendo il suo prezioso tesoro ricco di oggetti rari provenienti da tutto il mondo. I piccoli partecipanti devono aiutare il pirata a recuperare tutti i suoi oggetti pregiati ma per farlo devono superare ardue prove. Una caccia al tesoro nel parco della Torre che accompagna i piccoli partecipanti alla scoperta della Torre e della sua storia.

1 ora • € 5



**Primaria classi III, IV, V
e secondaria I grado
SEGUENDO LA ROTTA | VL**

Visita guidata al Museo e laboratorio a scelta tra:

- l'ecosistema marino e l'osservazione al microscopio di una goccia di acqua
- aMARE Bellaria: educazione all'ambiente marino per un mondo plastic free.

1 ora e 30 minuti • € 5

Museo NOI

Primaria e secondaria I grado

GIOVANI ARCHEOLOGI CRESCONO | L

Cosa c'è di più affascinante dello scavare negli strati della terra e poter ritrovare pezzi del nostro passato? Riproduciamo uno scavo archeologico come archeologi professionisti, studiamo i reperti trovati sotto strati di terra e ci immergiamo con le mani nella storia!

2 ore • € 5

HAI MAI LETTO UN REPERTO? | L

Quante cose si trovano sotto terra! Pezzi di terracotta, monete, gioielli, ossa! Ma come si leggono i reperti? Laboratorio dedicato all'archeologia e all'analisi degli oggetti per scoprire cosa possono insegnarci i reperti sulla loro e sulla nostra storia.

2 ore • € 5

MOSAICISTA PER UN GIORNO! | L

Tra le tessere policrome e i decori geometrici dei mosaici conservati al Museo NOI, si celano tante storie e significati nascosti. Dopo una breve introduzione al mosaico, al taglio e agli strumenti del mestiere, i partecipanti realizzeranno la propria colorata composizione.

2 ore • € 5



MUSEO DELLA RADIO

**Infanzia e primaria classi I e II
CHE RADIO ASCOLTI? | V**

Dimmi che radio ascolti e ti dirò chi sei! Un viaggio per riscoprire un oggetto ormai dimenticato. Dopo aver osservato le raffinate decorazioni di questi oggetti magici, i partecipanti realizzano le loro radio personali con decorazioni stravaganti e uniche.

2 ore • € 5

Secondaria I grado

RADIO BELLARIA | L ★

Laboratorio dedicato alla riscoperta del mezzo di comunicazione di massa più importante del Novecento: la radio. Ragazze e ragazzi si immergono nel mondo delle radiotrasmissioni alla scoperta dell'ultima frontiera della radio: il podcast.

2 ore • € 5

Archivio Panzini

SPECCHIO DELLE MEMORIE | L ★

Nel corso dell'Ottocento nasce la fotografia, per la prima volta il mondo si rivela con uno sguardo nuovo. Le storie visive che si depositano in archivio sono numerose e preziose! Dopo un breve approfondimento, la classe viene coinvolta in sfide di memoria e in tornei di foto-puzzle. Memory e ricostruzioni a tempo delle immagini d'archivio sono attività-gioco che avvicinano gli studenti all'universo Panzini.

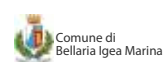
2 ore • € 5



INFO UTILI PER IL DOCENTE

- Le attività si svolgono per minimo 15 partecipanti.
- È possibile richiedere preventivi per attività in classe, gite con i genitori o feste di fine anno scolastico.

Segreteria didattica e organizzativa
tel +39 0541 343889
didatticabellaria@atlantide.net
www.amaparco.it/museibellaria



Videoincontri di 45 minuti con grandi personaggi della storia, dell'arte e della letteratura. Vita e segreti da scoprire con domande in diretta.

LETTERATURA

Dante Alighieri, Giovanni Pascoli, l'Innominato, Robin Hood

LE GRANDI DONNE

Marie Curie, Cleopatra, Caterina Sforza

STORIA

Homo Sapiens, Tutankhamon, Ulisse, Cesare, Marco Polo, Leonardo Da Vinci

€ 90 a classe a lezione

Per informazioni: incontrimpossibili@atlantide.net | 335 1209933 | www.atlantide.net/incontrimpossibili



ROCCA DI RIOLO

MUSEO DEL PAESAGGIO DELL'APPENNINO FAENTINO

PIAZZA MAZZANTI • RIOLO TERME (RA)

Fortificazione militare di fine XIV secolo, la Rocca di Riolo appartiene alla tipologia della "transizione", in cui si sommano caratteristiche architettoniche medievali e rinascimentali. In questa Rocca si può vivere una vera immersione nella storia, scoprire il Medioevo tramite la vita di Caterina Sforza e il territorio faentino e i suoi insediamenti attraverso i reperti rinvenuti nella vicina Grotta di Re Tiberio.

Dai sotterranei ai piani alti, attraverso stretti passaggi, ci si cala nelle avventure dei cavalieri medievali indossando e impugnando gli strumenti utilizzati in battaglia, si scopre il funzionamento delle macchine da guerra e si ascoltano i racconti di Caterina Sforza.



Legenda simboli **V** Visita guidata | **L** Laboratorio | **VS** Visita spettacolo | **D** Didattica spettacolarizzata | **G** Gamification | **🇬🇧** Disponibile anche in lingua inglese

PROPOSTE DIDATTICHE

MEDIOEVO

Per tutti gli ordini scolastici

VISITA GUIDATA alla Rocca | **V** **🇬🇧**

1 ora e 30 minuti • € 6

ALLA CORTE DI CATERINA | **V** **🇬🇧**

Visita guidata condotta da Caterina Sforza.

1 ora e 30 minuti • € 6

Infanzia e primaria classi I e II

I CAVALIERI DEL RE | **L**

Il magico mondo dei castelli, della cavalleria, dei tornei, delle giostre e della vita di corte. Laboratorio guidato di costruzione di cavalli decorati in cartone, sui quali le bambine e i bambini possono immaginarsi provetti cavalieri. 2 ore • € 6

ROCCA CERAMIC ART | **L**

Creazione di un art book ceramico utilizzando le diverse argille. Ogni bambina e ogni bambino realizza una piastrella esprimendo la propria creatività. Le piastrelle unite creano l'art book di classe. 2 ore • € 6

MAGICA CATERINA | **L**

Pozioni e filtri magici della Leonessa delle Romagne. Laboratorio sensoriale alla scoperta delle magiche erbe del territorio attraverso il riconoscimento delle piante officinali e delle loro proprietà e realizzazione di infusi e tisane sotto forma di filtri magici. 2 ore • € 6

A CACCIA DEL DRAGO | **VL**

Visita animata in cerca del drago!
mezza giornata • € 8

Primaria e secondaria I grado

ARALDI STEMMI E BLASONI | **L**

I temi della cavalleria, della vita feudale e dell'arte araldica: laboratorio dedicato a emblemi, araldi, stemmi e alla loro simbologia. Realizzazione di uno scudo individuale personalizzato. 2 ore • € 6

GLI ESPERIMENTI DI CATERINA | **L**

Laboratorio dedicato alle erbe officinali: proprietà curative ed estetiche, dal Medioevo al Rinascimento, attraverso il ricettario di Caterina Sforza. 2 ore • € 6

MASTRO VASAIO | **L**

Realizzazione di un vaso utilizzando la tecnica del colombino e l'argilla locale. 2 ore • € 6

CODICI MINIATI | **L**

La vita religiosa nel Medioevo; gioco di simulazione e avvicinamento all'arte dei codici amanuensi per riscoprire l'arte calligrafica. Scrittura, con chine e acquerelli, su carta pergamena. 2 ore • € 6

*Primaria classe III, IV, IV e
secondaria I grado*

CACCIA AL TESORO | **D**

Visita alla sezione **Assalire e proteggere** del Museo e visione del filmato interattivo dedicato a Caterina Sforza; a seguire gioco di orientamento con caccia al tesoro nelle sale della Rocca. mezza giornata • € 10



GIOCHI DI CORTE | D

Visita alla Rocca e attività coinvolgenti, come giochi e prove, nello stile di un vero torneo medievale. I partecipanti, divisi in squadre, si sfidano per conquistare il premio finale.
mezza giornata • € 10

Secondaria I grado

MILLE E NON PIÙ MILLE | D

Alla scoperta del Medioevo. *Mattina:* la società feudale, drammatizzazione in costume sulle cerimonie di investitura dei cavalieri e feudatari. *Pomeriggio:* visita alla sezione **Assalire e proteggere** della Rocca e visione del filmato interattivo dedicato a Caterina Sforza; caccia al tesoro.
giornata intera • € 18

LA MACCHINA DEL TEMPO | VS Caterina Sforza

Nell'ottobre del 1504 il Castello di Riolo, ultima roccaforte a combattere al grido di "Ora e per sempre Caterina Sforza", soccombe sotto la feroce armata di Giovanni Sassatelli detto il "cagnaccio". Ma chi era colei che tanto amavano i suoi sudditi? Caterina in persona conduce la classe nei luoghi della battaglia, narrando le sue origini di stirpe guerriera e la sua indole indomita e moderna. Ragazze e ragazzi possono porle domande e scoprirne i segreti interagendo con la sola e unica Leonessa di Romagna!
1 ora e 30 minuti • € 18

TRAME DI CORTE | G

Riuscirai a scoprire chi ha ucciso Caterina Sforza? Visita guidata alla Rocca con particolare attenzione alla vita e alle gesta di Caterina. A seguire gioco di ruolo ambientato in epoca medievale, per scoprire i segreti e le trame di corte che hanno portato alla morte di Caterina.
mezza giornata • € 10

ADVENTURE-GAME | G

Adventure Game nel borgo di Riolo Terme. Gioco a squadre fuori dalle mura del castello, nelle vie e nelle piazze della città, per trovare un modo per entrare nella misteriosa sala del pozzo della Rocca di Riolo.
mezza giornata • € 10

FUGA DAL CASTELLO | G

Escape Room per un'uscita di classe unica. Un modo divertente ed eccitante per sviluppare le capacità di problem solving e di pensiero critico. Riuscirete a risolvere tutti gli enigmi e a trovare la chiave per uscire entro un'ora di tempo?
mezza giornata • € 10



INFO UTILI PER IL DOCENTE

- Le attività sono abbinabili:
 - ½ giornata | visita + laboratorio € 10
 - 1 giornata | visita + 2 laboratori € 14
- Le attività si svolgono per minimo 15 partecipanti.
- È possibile unire la conoscenza del territorio con lo studio della lingua inglese scegliendo di svolgere le attività contrassegnate dal simbolo
- È possibile richiedere preventivi per attività in classe, gite con i genitori o feste di fine anno scolastico.

Segreteria didattica e organizzativa
tel +39 0546 77450
tel +39 335 1209933
roccadiriolo@atlantide.net
www.amaparco.it/roccadiriolo



Parco regionale della
Vena del Gesso
Romagnola



Videoincontri di 45 minuti con grandi personaggi della storia, dell'arte e della letteratura. Vita e segreti da scoprire con domande in diretta.

LETTERATURA

Dante Alighieri, Giovanni Pascoli, l'Innominato, Robin Hood

LE GRANDI DONNE

Marie Curie, Cleopatra, Caterina Sforza

STORIA

Homo Sapiens, Tutankhamon, Ulisse, Cesare, Marco Polo, Leonardo Da Vinci

€ 90 a classe a lezione Per informazioni: roccadiriolo@atlantide.net | 335 1209933 | www.atlantide.net/incontrimpossibili



DELIZIA ESTENSE DEL VERGINESE

VIA DEL VERGINESE 56 • GAMBULAGA - PORTOMAGGIORE (FE)

Dimora estiva di Laura Dianti, terza compagna del Duca Alfonso I d'Este, il castello del Verginese è in stile cinquecentesco, circondato dal Brolo, giardino rinascimentale. Questa Delizia, immersa nella campagna ferrarese, ha subito nei secoli pochissime modifiche e per questo le classi possono vivere un'immersione nelle atmosfere rinascimentali e scoprire la storia e la politica della casa d'Este sul territorio di loro dominio. Al suo interno si ammira anche il nuovo allestimento *Museo Archeologico Sepolcreto dei Fadieni*, con contenuti digitali e multimediali dedicati alla necropoli romana del I-II sec. d.C., il cui ritrovamento ha riscritto la storia della romanizzazione del Delta del Po ferrarese e presenta elementi unici nel panorama dell'archeologia romana.



Legenda simboli **V** Visita guidata | **L** Laboratorio | **E** Escursione | **D** Didattica spettacolarizzata | **UK** Disponibile anche in lingua inglese

PROPOSTE DIDATTICHE

ETÀ ROMANA

*Primaria classi III, IV, V e
secondaria I grado*

I FADIENI E I ROMANI DEL DELTA | **V**

Visita al Museo Archeologico, che testimonia la presenza e la vita di una famiglia romana, i Fadieni, all'interno dell'area del Delta padano: stele e corredi, rapporti con i popoli del Delta e altri territori romanizzati.

2 ore • € 6

LA SCRITTURA | **L**

Partendo dall'osservazione di alcuni materiali del Sepolcreto dei Fadieni, si realizza una tavoletta cerata su cui riprodurre la scrittura latina, come studenti di epoca romana.

2 ore • € 6

UN GIORNO DA ANTICO ROMANO | **LD**

Visita esperienziale con guida in costume per approfondire la vita quotidiana dei romani del Delta, a partire dalle stele della necropoli dei Fadieni. Laboratori sull'arte durante i secoli dell'Impero Romano: l'arte dello sbalzo o del mosaico con analisi delle tecniche e creazione di un oggetto.

giornata intera • € 14

RINASCIMENTO

Infanzia e primaria classi I e II

PRINCIPI E PRINCIPESSA | **VL**

Visita alla Delizia e al Brolo, il giardino, per scoprire le abitudini di una corte rinascimentale e la sua proprietaria Laura Dianti, tra mito e storia. Realizzazione di travestimenti, gioielli e armi.

2 ore • € 5



*Primaria classi III, IV, V e
secondaria I grado*

GLI ESTENSI E IL RINASCIMENTO | **V UK**

Visita alla Delizia e al giardino per conoscere la cultura del Rinascimento in una delle maggiori corti, quella degli Estensi, e scoprire Laura Dianti, una delle donne di casa d'Este. La visita può essere preceduta da un'attività in classe.

2 ore • € 6 solo uscita | € 10 in classe

LE ERBE DI LAURA | **L**

Passeggiata giardino rinascimentale, il Brolo, per scoprire le piante presenti e le relative proprietà curative, estetiche e magiche, per sperimentarle in pozioni, tisane e infusi.

2 ore • € 6

AL CASTELLO CON LAURA | **D**

Visita alla Delizia per conoscere Laura Dianti, la sua relazione con il Duca Alfonso I e le abitudini della sua corte. Visita al giardino rinascimentale, il Brolo, per ammirarne le geometrie e le piante, scoprendone proprietà e funzioni. A seguire Torneo di Laura, gioco animato nel quale studentesse e studenti, a squadre, si sfidano in prove come in un vero torneo rinascimentale.

mezza giornata • € 10

Secondaria I grado

UNA GIORNATA A CORTE | **VLD**

Escursione alla Delizia e al giardino per conoscere la vita di corte della famiglia estense. Drammatizzazione, a opera delle ragazze e dei ragazzi, per riportare in vita alcuni momenti di vita rinascimentale, con particolare attenzione ad alcune figure femminili che hanno caratterizzato la storia di casa d'Este, Lucrezia Borgia e Laura Dianti.

giornata intera • € 14

ARCHEOLOGIA E TERRITORIO

*Primaria classi III, IV, V e
secondaria I grado*

ARCHEOLOGIA NEL DELTA DEL PO | **VL**

Le tecniche e le metodologie dello scavo archeologico partendo dall'analisi dei siti archeologici del Delta del Po ferrarese. Simulazione di scavo per scoprire i materiali rinvenuti in questi insediamenti e analisi dei reperti.

mezza giornata • € 10



INFO UTILI PER IL DOCENTE

- Possibilità di abbinare la visita con un laboratorio a € 10.
- Le attività si svolgono per minimo 15 partecipanti.
- È possibile unire la conoscenza del territorio con lo studio della lingua inglese scegliendo di svolgere le attività contrassegnate dal simbolo **UK**
- Richiedi un preventivo per attività in classe, gite con i genitori o feste di fine anno scolastico.

Segreteria didattica e organizzativa
tel +39 335 236673
verginese@atlantide.net
www.amaparco.it/verginese

VILLA MENSA

VIA MAGNANINA 3 • SABBIONCELLO - SAN VITTORE - COPPARO (FE)

Villa di campagna fatta erigere dalla Mensa Arcivescovile di Ferrara, Villa Mensa ha una storia che si snoda attraverso diversi secoli, dall'inizio del XIV alla fine del XX sec. Le diverse epoche sono testimoniate dai vari corpi di fabbrica e dalle decorazioni.

Questa Villa è Patrimonio Unesco e l'unica delle Delizie Estensi ancora oggi raggiungibile attraverso la via d'acqua, come all'epoca della sua costruzione. Al suo interno si possono ammirare rare decorazioni pittoriche su tavole di legno databili alla fine del '400 e alla fine del '500.



Legenda simboli **V** Visita guidata | **L** Laboratorio | **D** Didattica spettacolarizzata

PROPOSTE DIDATTICHE

RINASCIMENTO

Per tutti gli ordini scolastici

Visita guidata diversificata in base all'età degli alunni | V

1 ora • € 5. Possibilità di abbinare la visita guidata a un'attività.

Infanzia e primaria classi I e II

LO STEMMMA DEL MIO CASATO | L

Osservazione degli stemmi cardinalizi presenti nelle decorazioni della Villa, per creare il proprio stemma di famiglia su scudi di cartone.

2 ore • € 5

Primaria classi III, IV, V e secondaria I grado

NELLA VILLA DEL VESCOVO | D

Visita esperienziale con guida in costume: la classe scopre la storia del complesso da una guida d'eccezione, Madonna Lucrezia d'Este, figlia del Duca Ercole II e Renata di Francia, sorella del Cardinale Luigi d'Este, Vescovo di Ferrara.

2 ore • € 8

I CARDINALI DI CASA D'ESTE | VL

Visita guidata alla Villa e a seguire laboratorio teatrale. Ragazze e ragazzi, divisi in gruppi, scrivono la propria sceneggiatura e mettono in scena alcuni episodi accaduti nella Villa ai Cardinali Ippolito I d'Este e Luigi d'Este.

mezza giornata • € 10

Secondaria I grado

LA SCRITTURA RINASCIMENTALE | L

Creazione di inchiostri con elementi naturali, che saranno utilizzati per realizzare una pergamena scritta a mano con penna d'oca utilizzando i caratteri in uso nel Rinascimento.

2 ore • € 6

IPPOLITO E ALFONSO, IL CARDINALE E IL DUCA ARTIGLIERE | VLD

Visita esperienziale alla Villa e alla Delizia Estense del Verginese, accompagnati da una guida in costume rinascimentale. A seguire laboratorio teatrale in cui le ragazze e i ragazzi, divisi in gruppi, lavorano alla stesura di un canovaccio che rappresenti uno degli episodi di vita della casa d'Este narrati nelle visite, e messa in scena dello spettacolo.

giornata intera • € 14



INFO UTILI PER IL DOCENTE

- Possibilità di abbinare la visita con un laboratorio a € 10.
- Le attività si svolgono per minimo 15 partecipanti.
- È possibile richiedere preventivi per attività in classe, gite con i genitori o feste di fine anno scolastico.

Segreteria didattica e organizzativa
tel +39 335 236673
verginese@atlantide.net
www.amaparco.it/villamensa

**INCONTRI
IMPOSSIBILI**

Videoincontri di 45 minuti con grandi personaggi della storia, dell'arte e della letteratura. Vita e segreti da scoprire con domande in diretta. Tutte le proposte su www.atlantide.net/incontrimpossibili



MUSEO ARCHEOLOGICO "TOBIA ALDINI" FORLIMPOPOLI

PIAZZA ANTONIO FRATTI 5 • FORLIMPOPOLI (FC)

Ospitato nelle suggestive sale della Rocca Ordelauffa di epoca rinascimentale, il Museo civico Archeologico "T. Aldini" di Forlimpopoli – MAF – custodisce la storia della città di Forlimpopoli e racconta la vita quotidiana, i riti funebri e le tecniche costruttive di epoca preistorica, romana, medievale e rinascimentale. Lungo il percorso, articolato su sei sale, è possibile ammirare le vestigia della cattedrale romanica del XII secolo, intitolata a Santa Maria foropopoliense, dall'esercito pontificio guidato dal cardinale Egidio d'Albornoz nel 1361, sui resti della quale venne successivamente eretta la Rocca.

Il museo è intitolato al maestro forlimpopolese Tobia Aldini, archeologo e direttore del Museo dal 1972 al 2003.



Legenda simboli ★ Novità | V Visita guidata | L Laboratorio | D Didattica spettacolarizzata

PROPOSTE DIDATTICHE

Infanzia e primaria classi I e II

DETECTIVE DEL PASSATO | V

Visita guidata animata. Il museo ha bisogno dei migliori detective, i più attenti ai dettagli e pronti a collaborare con le indagini per scoprire tutti i grandi segreti che si nascondono dietro i reperti... in compagnia dell'archeologo, il detective del passato, bambine e bambini sono coinvolti in giochi che rendono la visita indimenticabile.

1 ora e 30 minuti • € 5

DRAGHI, DAME E CAVALIERI | V

Visita guidata animata ai camminamenti della Rocca in compagnia di una guida d'eccezione, uno dei grandi personaggi che hanno fatto la storia di Forlimpopoli. Bambine e bambini scoprono cosa facevano i loro coetanei nel Medioevo e, attraverso piccoli momenti di gioco, vivono in prima persona la vita del cavaliere e della dama. Al termine, i piccoli partecipanti sono coinvolti in un breve laboratorio tematico, per poi portare con sé gli elaborati.

1 ora e 30 minuti • € 5



LA SCOPERTA DELL'ARGILLA | L

Laboratorio di manipolazione. Tanti reperti custoditi in museo sono realizzati in argilla: ma da dove viene questo insolito materiale così simile al pongo? Viaggio esperienziale alla scoperta delle forme in cui si trova in natura questo straordinario materiale, per poi mettere le "mani in pasta" sperimentando la stessa emozione che devono aver provato i primi uomini alla scoperta dell'argilla!

Al termine dell'attività, bambine e bambini avranno creato un oggetto da portare con sé. Il tema dell'oggetto si può concordare prima.

1 ora e 30 minuti • € 5

COLORI A PEZZETTI | L

I mosaici di Forlimpopoli sono tutti in bianco e nero... che tristezza! Con questa attività bambine e bambini possono sbizzarrirsi con diversi materiali e colori per creare un mosaico da portare a casa.

Il tema del mosaico si può concordare prima. 1 ora e 30 minuti • € 5

STORIE DI PIETRA | VL★

Laboratorio dedicato alle "pitture rupestri". Dopo aver scoperto la storia dei primi uomini di Forlimpopoli e aver ascoltato il racconto di un bambino preistorico alle prese con le sfide della vita nella natura, bambine e bambini hanno il compito di "lasciare una traccia" proprio come i loro antenati: grazie all'utilizzo di materiali insoliti, tutti possono portare con sé un "frammento di pietra".

Il tema del disegno si può concordare prima. 1 ora e 30 minuti • € 5



Primaria e secondaria I grado

AVVENTURE NELL'ANTICHITA' | V

Visita guidata animata. Durante il percorso, i partecipanti sono coinvolti in brevi giochi incentrati sulla capacità di osservazione e di risoluzione di alcuni enigmi a tema storico e archeologico, che rendono la visita interattiva e accattivante. Al termine ognuno porta con sé le schede, da terminare a casa o a scuola.

1 ora e 30 minuti • € 6

SGUARDO DAL CAMMINO DI RONDA | V

Visita guidata animata ai camminamenti della Rocca con una guida d'eccezione, uno dei personaggi che hanno fatto la storia della Rocca nel Rinascimento. La visita è arricchita da momenti di gioco a tema, per culminare nell'emozionante momento dell'investitura.

1 ora e 30 minuti • € 6

SCAVANDO NEL TEMPO | L

Simulazione di uno scavo archeologico. I partecipanti, divisi in squadre, si trasformano in veri archeologi, armati di pennello, spatola e scheda stratigrafica. Ogni squadra lavora per riportare alla luce antichi tesori e oggetti di vita quotidiana, vivendo l'emozione di un vero e proprio scavo archeologico.

1 ora e 30 minuti • € 6

A BOTTEGA DAL MOSAICISTA | L

Partendo dall'osservazione dei mosaici custoditi in museo, e dopo aver scoperto come lavoravano gli antichi mosaicisti, i partecipanti ripercorrono il processo di creazione di un mosaico, realizzandone uno individuale che possono portare con sé.

Il tema del mosaico si può concordare prima. 1 ora e 30 minuti • € 6

MA COME TI VESTI? Edizione antica | L

Laboratorio dedicato alla moda antica, con creazione di una spilla, un oggetto tanto semplice quanto antico, che nei secoli non è cambiato quasi per niente. Dopo aver osservato le spille presenti in museo, e aver conosciuto il loro utilizzo, studentesse e studenti sono guidati nella creazione della loro spilla, con fil di ferro e perline: un prezioso oggetto da portare a casa per essere veramente stilosi!

1 ora e 30 minuti • € 6

PER INCISO... ! | L ★

La nascita della scrittura, dall'assegnazione di simboli e segni "parlanti" fino alla scrittura cuneiforme e geroglifica. Utilizzando un panetto di argilla fresca, ragazze e ragazzi sono guidati nella realizzazione di brevi messaggi con l'alfabeto cuneiforme.

Al termine gioco a squadre sui geroglifici.

1 ora e 30 minuti • € 6

NON SOLO GARUM | L

Cosa mangiavano questi romani a Forum Popili? Laboratorio di archeo-cucina che parte dall'analisi delle principali risorse a disposizione, per scoprire la nascita della letteratura gastronomica e quanto è cambiata nel tempo. Poi la classe, divisa in gruppi, si cimenta nella traduzione facilitata di alcune semplici ricette che i giovani possono portare a casa e sperimentare in famiglia!

1 ora e 30 minuti • € 6

IL MESTIERE DELL'INGEGNERE | L ★

Il mondo dell'ingegneria antica, dai romani fino a Leonardo da Vinci. Strade, ponti, canali, acquedotti, fognature, teatri...! I Romani (e non solo!) erano degli abilissimi costruttori, e alcune delle opere da loro realizzate duemila anni fa sono ancora in piedi. Qual è il loro segreto? Scopriamolo insieme mettendoci all'opera in prima persona!

1 ora e 30 minuti • € 6



RICICLA COME GLI ANTICHI! | L ★

Laboratorio dedicato al riciclo nel mondo antico. Quante cose non esistevano nei tempi antichi! Non esistevano i supermercati e nemmeno la produzione di massa, eppure i popoli che abitavano queste zone erano degli esperti in materia di riciclo! Dopo una "caccia al riciclo", gli studenti sono messi alla prova con la ricerca di un utilizzo alternativo per oggetti e strumenti di uso quotidiano e dalla vita solitamente molto breve.

1 ora e 30 minuti • € 6

LA MACCHINA DEL TEMPO

GIULIO CESARE | D ★

Laboratorio di didattica storica con Giulio Cesare in persona! Partendo dal concetto di intervista, e dopo aver analizzato alcuni testi scritti, studentesse e studenti incontrano un vero personaggio antico, e grazie alle domande che possono porgli apprendono la storia e la cultura del passato da una fonte "di prima mano".

1 ora e 30 minuti • € 6

LA SFIDA DELL'ARCHEOLOGO | VL

Visita guidata al museo. Segue una sfida di classe con caccia all'indizio a squadre nelle sale del museo, fra dettagli, forme e oggetti tutti da scoprire! Un modo per assimilare le nozioni ottenute, invogliando l'esplorazione autonoma del museo, lungo traiettorie non convenzionali.

mezza giornata • € 10

IO ANTICO ROMANO | D

Laboratorio di drammatizzazione teatrale dedicato all'antica Roma. Ragazze e ragazzi, in gruppi, mettono in scena, su un vero e proprio palcoscenico, alcuni episodi della vita quotidiana romana, fra gladiatori, ricchi senatori, poeti, mosaicisti e tanto altro!

mezza giornata • € 10

EROI IN SCENA | D ★

Laboratorio di drammatizzazione teatrale dedicato alla letteratura epica. Ispirandosi all'Iliade e all'Odissea, la classe divisa in due gruppi può portare su un vero palco le scene più famose e coinvolgenti dell'epica classica! Interpretando Achille, Ettore, Elena, Ulisse, Penelope e i Proci, e tanti altri personaggi della mitologia, i giovani affrontano in modo originale i temi dell'epica e della mitologia.

mezza giornata • € 10



INFO UTILI PER IL DOCENTE

- Visita guidata + 1 laboratorio (mezza giornata) € 10.
- Visita guidata + 2 attività (giornata intera) € 14.
- Le attività si svolgono per minimo 15 partecipanti.
- Richiedi un preventivo per attività in classe, gite con i genitori o feste di fine anno scolastico.

Segreteria didattica e organizzativa

tel +39 337 1180314

maf@comune.forlimpopoli.fc.it

www.amaparco.it/maf



INCONTRI IMPOSSIBILI

Videoincontri di 45 minuti con grandi personaggi della storia, dell'arte e della letteratura. Vita e segreti da scoprire con domande in diretta.

LETTERATURA

Dante Alighieri, Giovanni Pascoli, l'Innominato, Robin Hood

LE GRANDI DONNE

Marie Curie, Cleopatra, Caterina Sforza

STORIA

Homo Sapiens, Tutankhamon, Ulisse, Cesare, Marco Polo, Leonardo Da Vinci

€ 90 a classe a lezione

www.atlantide.net/incontrimpossibili

MUSEO DELLA MARINERIA DI CESENATICO

VIA ARMELLINI 18 • PORTO CANALE DI CESENATICO (FC)

Al Museo puoi vivere l'esperienza unica di entrare nel grande arsenale della *Sezione a Terra* e ammirare le barche nel loro antico splendore, immaginandole mentre solcavano il Mare Adriatico. Un percorso straordinario nella vita della gente di mare: puoi ammainare una vela, scoprire i nodi usati sulle barche e conoscere i segreti delle manovre e della navigazione. Il Museo della Marineria di Cesenatico è l'unico in Italia, e tra i pochissimi al mondo, dove è possibile esplorare una *Sezione Galleggiante*, con dieci barche tradizionali complete di vele, issate ogni giorno in estate; due barche possono ancora navigare, conservando intatto il "patrimonio immateriale" degli antichi saperi della marineria. Un museo speciale anche perché si trova nel cuore dell'antico Porto Canale disegnato da Leonardo da Vinci, tra le case dei pescatori e i luoghi della conservazione e vendita del pesce, dove l'intera comunità di Cesenatico vede riflessa la sua storia e identità.



Legenda simboli **V** Visita guidata | **L** Laboratorio

PROPOSTE DIDATTICHE

VISITE GUIDATE

Infanzia, primaria e secondaria I grado

VISITA GUIDATA

SEZIONE A TERRA | V

Il percorso guidato del museo, ispirato agli antichi arsenali, esplora la marineria tradizionale attraverso un circuito che segue la vita di una imbarcazione e degli equipaggi, dalla costruzione alla motorizzazione, con approfondimenti su vita a bordo, pesca e aspetti culturali del mondo marinaro.

1 ora, 45 minuti scuole infanzia • € 4

VISITA GUIDATA

ALL'ANTIQUARIUM COMUNALE | V

L'edificio adiacente alla *Sezione a Terra* del museo ospita l'Antiquarium comunale, una *Sezione civico-archeologica* dove è possibile ricostruire la storia di Cesenatico, dalla Ad Novas romana alle fortificazioni di età medievale e moderna, fino agli assalti barbareschi del XIX secolo.

50 minuti • € 4

VISITA GUIDATA SEZIONE A TERRA

+ ANTIQUARIUM COMUNALE | V

1 ora e 50 minuti • € 7

VISITA GUIDATA SEZIONE A TERRA

+ SEZIONE GALLEGGIANTE E

CENTRO STORICO | V

Il percorso combina la visita alla *Sezione a Terra* del museo con una passeggiata lungo i moli del Porto Canale Leonardesco fino a Piazza delle Conserve, cuore del centro storico. Un affascinante itinerario per conoscere la *Sezione Galleggiante* del museo, ammirare le vele colorate in estate e il Presepe della Marineria durante il periodo natalizio.

1 ora e 50 minuti • € 7



LABORATORI DIDATTICI

Prima di ogni laboratorio è previsto un breve focus di introduzione al tema.

1 ora infanzia, 1 ora e 30 minuti primaria e sec. I grado, incluso il focus introduttivo

• € 7 laboratorio

• € 10 visita guidata *Sezione a Terra* + 1 laboratorio a scelta

Infanzia e primaria classi I e II

ZUGHE' LAVURE' | L

Per i bambini della costa romagnola, un tempo giocare significava riutilizzare con fantasia e ingegno ciò che il mare restituiva. Scopriamo insieme l'affascinante sezione del museo dedicata ai giochi di inizio Novecento. Poi, ispirandoci alle creazioni di questi piccoli artisti e con un po' di fantasia, ricostruiamo uno di questi affascinanti giocattoli storici.

Infanzia e primaria classi I e II

TENDE D'ARTE | L

Come ci si proteggeva dal sole prima dell'era degli ombrelloni? Un tempo, le spiagge erano punteggiate da tende rettangolari decorate come veri e propri quadri. In onore della tradizione di Cesenatico, dove ogni estate le "Tende al mare" celebrano quest'arte, con tempere e stampe di legno intarsiato, creiamo la nostra personale tenda per portare il fascino delle antiche tradizioni sulla spiaggia.



Infanzia e primaria **TEATRO DEL MARE | L**

Immergiamoci nelle avventure di pirati, marinai e creature marine ascoltando le loro storie avvincenti. Poi, con un pizzico di creatività, costruiamo un artistico teatrino utilizzando tempere, stampe e carte colorate. Questo diventerà il palcoscenico in cui far rivivere i personaggi del museo o inventare nuovi emozionanti racconti di mare.

Infanzia e primaria **MARE DI VENTI | L**

Conosci i segreti dei venti e il loro potere di modellare il mare? Impariamo i nomi dei venti, come influenzano la superficie dell'acqua e creiamo un manufatto artistico per catturare e riprodurre il suono del vento, sia dolce che impetuoso.

Infanzia, primaria e secondaria I grado **VELE AL TERZO | L**

Immergiamoci nel vibrante mondo delle vele tradizionali! Con i colori vivaci delle terre, disegniamo e dipingiamo su tela le vele di una barca storica, scoprendo i segreti nascosti dietro i simboli e i colori che le adornano. Per i più piccoli, scheda interattiva con una vela da colorare, arricchita con i simboli tradizionali come moccolo e tovaglia.

Infanzia, primaria e secondaria I grado **PAVIMENTI ALLA ROMANA | L**

Sapevi che gli antichi romani amavano i pavimenti decorati e colorati? Scopriamo insieme l'arte dei mosaici romani e trasformiamoci in "tessellarius", gli artigiani specializzati in questa tecnica. Realizziamo un mosaico con tessere nere su fondo bianco, proprio come quelli che decoravano terme, mercati, templi e case dell'antica Roma.

Infanzia, primaria e secondaria I grado **LO SCIENZIATO DEL MARE | L**

Sei pronto a trasformarti in un vero biologo marino? Esploriamo insieme la Sezione naturalistica del museo per scoprire gli organismi che popolano il nostro mare, dai piccoli molluschi fino al grande pesce luna. Con il taccuino del ricercatore e le schede di riconoscimento in mano, usiamo il nostro spirito di osservazione per indagare forme, colori, dimensioni e segreti di queste affascinanti creature.



Infanzia, primaria e secondaria I grado **UN PORTO CHE FA STORIA | L**

Scopriamo la storia del Porto Canale di Cesenatico, un luogo che nei secoli ha accolto personaggi straordinari. Iniziamo con Leonardo da Vinci, che ridisegnò il Porto Canale dall'alto della rocca malatestiana. Esploriamo la sua scrittura in codice e costruiamo uno dei suoi geniali marchingegni ispirandoci ai suoi disegni. Riviviamo poi l'epica avventura di Garibaldi, che salpò da Cesenatico con 13 imbarcazioni alla volta di Venezia, creando e decorando un bragozzo per ricordare quella memorabile notte.

Primaria classi III, IV e V **e secondaria I grado** **OCCHI DI CIDIA | L**

Lasciatevi affascinare dal trabaccolo Cidia e dai suoi occhi magici che scrutavano l'orizzonte per proteggere l'equipaggio! Ispirati da questi incantevoli occhi, costruiamo insieme una barchetta d'argilla con vela al terzo, decorata con occhi di prua colorati e vivaci.

Primaria classi III, IV e V **e secondaria I grado** **A CASA DI MARINO MORETTI | L**

Visitiamo la casa di Marino Moretti e leggiamo una sua poesia riflettendo sui sentimenti che esprime. Creiamo insieme una nuvola di parole ispirata ai suoi scritti, riflettendo su come gli oggetti della nostra quotidianità raccontano la nostra storia, proprio come quelli dello studio del poeta raccontano la sua.



Secondaria I grado **IN UNA GOCCIA D'ACQUA | L**

Scopriamo la ricchezza delle forme di vita che sono racchiuse in una singola goccia d'acqua marina esaminandola da vicino grazie all'uso di microscopi e a schede di riconoscimento.

Secondaria I grado **ANDAR PER MARE | L**

Impariamo le antiche tecniche di navigazione dei pescatori di Cesenatico e dei marinai. Esaminiamo una vera carta nautica, scoprendo il significato dei simboli e tracciando una rotta. Infine, realizziamo insieme una bussola per poterci orientare con facilità.

Secondaria I grado **NODI FATTI AD ARTE | L**

Impariamo l'arte dei nodi marinari e creiamo insieme un vademecum dei nodi più utilizzati, per scoprire un'arte antica ma ancora in uso e di fondamentale importanza per marinai e pescatori.



Info, costi e prenotazioni
tel +39 0547 79205
infomusei@comune.cesenatico.fc.it

INFO UTILI PER IL DOCENTE

- Le attività si svolgono per un minimo di 15 partecipanti e un massimo di 35 per le visite guidate e 25 per i laboratori (per gruppi con meno di 15 partecipanti, contattare la segreteria del museo).



Comune di Cesenatico



PINACOTECA COMUNALE DI FAENZA

VIA SANTA MARIA DELL'ANGELO 9 • FAENZA (RA)

La Pinacoteca di Faenza, uno dei più antichi istituti museali della Regione, nato nel 1797, documenta nelle sue sale oltre mille anni di storia e di arte, dall'Alto Medioevo al Novecento. Dalla Croce dipinta e sagomata, capolavoro della pittura del Duecento in Italia a Donatello, alle suggestive pale del Rinascimento, fino ai quadri del Novecento italiano di artisti quali De Chirico, Savinio e Morandi.

Un museo che offre un ricco programma didattico, inteso come un approccio all'arte che stimoli la curiosità, la capacità di osservare e la creatività, riscoprendo la storia dell'arte e del territorio. Ogni percorso si svolge nelle sale del museo ed è caratterizzato da una visita guidata animata a tema fra le opere d'arte, seguita da un laboratorio didattico per fare emergere la creatività dei bambini.



Legenda simboli **V** Visita guidata | **L** Laboratorio

PROPOSTE DIDATTICHE

Infanzia

LE EMOZIONI NELL'ARTE | **L**

Felicità, tristezza, paura, rabbia, calma, affetto, noia. Queste, alcune delle emozioni che traspaiono nei volti e nella gestualità dei personaggi nelle opere d'arte. Partendo dalla lettura del libro "I colori delle emozioni", i bambini vengono guidati in un percorso alla ricerca delle emozioni nell'arte.

2 ore • € 2,50

Infanzia e primaria

VIAGGIO NEL QUADRO ATTRAVERSO I CINQUE SENSI | **L**

Un viaggio sensoriale nel quadro: i bambini, come trasportati dentro il dipinto, possono ascoltare, annusare, tastare, gustare e osservare nella realtà tutto ciò che è rappresentato nell'opera.

2 ore • € 2,50



Infanzia, primaria e secondaria I grado

I CAPOLAVORI DELLA PINACOTECA. DAL MEDIOEVO AL NOVECENTO | V

Si propongono visite guidate alle collezioni della Pinacoteca, dove si concentrano tra le più importanti rassegne di arte in Romagna dal Medioevo al Novecento.

È possibile, su richiesta, focalizzare la visita su un determinato periodo storico artistico.

1 ora e 30 minuti • € 2

GLI ANIMALI NELL'ARTE. DALLA COLOMBA AL DRAGO | L

Alla ricerca degli animali che popolano i dipinti della Pinacoteca. Per i più piccoli, una stimolante ricerca; per i più grandi, uno spunto di riflessione sul significato e sulla natura simbolica degli animali nell'arte.

2 ore • € 2,50

FERMI, IN POSA: IL RITRATTO | L

Dal ritratto di corte alla poetica del ritratto nell'arte contemporanea: il tutto reinterpreted dai bambini... oggi!

Il laboratorio gioca sull'aspetto introspettivo del ritratto, per riflettere sulla propria fisionomia e stati d'animo, ma anche sulle proprie attitudini e passioni.

2 ore • € 2,50



IL PAESAGGIO ATTORNO A NOI E NEI DIPINTI | L

Il paesaggio, talvolta come puro sfondo alla scena figurata, altre volte come protagonista dell'opera d'arte, oppure completamente astratto come nel caso del fondo oro, diventa il filo conduttore di questo percorso che vede i bambini alla ricerca di tutte le sue svariate modalità di rappresentazione.

2 ore • € 2,50



L'ACQUA, BENE E... DIPINTO PREZIOSO! | L

Partendo dalla fontana monumentale della piazza di Faenza si osserva l'acqua in tutte le sue forme: dal vero e dipinta nelle opere d'arte. Con uno sguardo attento alle molteplici funzioni dell'acqua, i bambini, prendendo spunto dalle opere d'arte, compongono... l'acqua!

2 ore • € 2,50



Per informazioni e prenotazioni
Cristina Pirazzoli

tel +39 0546 680251 - 334 342 3389
cristina.pirazzoli@romagnafaentina.it

INFO UTILI PER IL DOCENTE

• Il catalogo completo dell'offerta didattica della Pinacoteca è sul sito
www.pinacotecafaenza.it/scuole



ROCCA MANFREDIANA DI BRISIGHELLA

VIA RONTANA 64 • BRISIGHELLA (RA)

Posta a difesa del paese su uno dei tre colli che sovrastano il borgo, questa rocca fu eretta nel 1310 da Francesco Manfredi Signore di Faenza sui resti di un castello distrutto da una fazione ghibellina. I Manfredi governarono su Brisighella nei secoli XIV e XV a eccezione di un periodo di 8 anni (1368-76) in cui, conquistata dal Cardinale Albornoz, passò sotto lo Stato della Chiesa. Nel 1394 Galeazzo Manfredi ammodernò le strutture difensive, rinforzate poi da Astorgio II fra il 1457 e il 1466. Nel 1500 fu conquistata da Cesare Borgia (il Valentino) e alla sua caduta, nel 1503, passò in mano ai veneziani che la ampliarono con l'imponente torrione circolare. Nel 1509 fu riconquistata dalle truppe papaline e nel 1560 passò ad Alfonso II d'Este, Duca di Ferrara. A parte la breve parentesi Napoleonica, la Rocca restò sotto il controllo della Chiesa fino al 1860, anno dell'annessione al Regno d'Italia.



Legenda simboli **V** Visita guidata

PROPOSTE DIDATTICHE

Infanzia, primaria e secondaria I grado

LA ROCCA DI BRISIGHELLA | V

Un coinvolgente percorso guidato che accompagna gli studenti attraverso le diverse epoche storiche legate alla Rocca di Brisighella. Durante questa esperienza educativa, vengono illustrate le trasformazioni architettoniche e storiche che hanno caratterizzato il monumento nei secoli, offrendo uno sguardo approfondito sulla sua evoluzione.

1 ora e 30 minuti • € 2

TRA STORIA E NATURA | V

Un'esperienza immersiva che esplora la Rocca di Brisighella, consentendo agli studenti di ammirare il paesaggio magico del Parco della Vena del Gesso, ora riconosciuto come sito UNESCO. Questo viaggio unico integra la storia della Rocca con la bellezza naturale circostante, offrendo una prospettiva completa dell'importanza del luogo nel contesto storico e ambientale.

1 ora e 30 minuti • € 2



INFO UTILI PER IL DOCENTE

- Le attività si svolgono per minimo 15 partecipanti.

Segreteria didattica e organizzativa
Ufficio Cultura e Sport
tel +39 0546 994405
cultura@comune.brisighella.ra.it

ProLoco Brisighella
tel +39 0546 81166
info@prolocobrisighella.it

MUSEO "UGONIA" BRISIGHELLA

PIAZZETTA PORTA GABOLO 1 • BRISIGHELLA (RA)

Il museo, aperto nel 1994, raccoglie circa quattrocento pezzi, tra litografie, incisioni e acquerelli, che furono donati dalla moglie, Elena Mignini Ugonia, nel 1984, insieme all'archivio delle memorie dell'artista Giuseppe Ugonia (Faenza, 1881 – Brisighella, 1944). Per decenni, nonostante inviti e pressioni per assumere incarichi di maggior prestigio, Giuseppe Ugonia si è dedicato a raffigurare quasi esclusivamente i luoghi e gli scenari naturalistici di Brisighella: privandoli di tempo particolare, rendendoli assoluti e facendoli assurgere a icone dell'arte del Novecento, non solo italiano, tra impareggiabile perfezione tecnica e alto sentire poetico. Da dicembre 2023, il museo ospita inoltre la grande pala brisighellese commissionata dalla famiglia Naldi all'artista Giovanni Francesco Barbieri, detto il Guercino, denominata "San Francesco d'Assisi e San Ludovico di Francia" (1618).



Legenda simboli **V** Visita guidata

PROPOSTE DIDATTICHE

Infanzia, primaria e secondaria I grado

VISIONI E COLORI DI UGONIA | V

Un percorso guidato che accompagna gli studenti attraverso le opere di Giuseppe Ugonia esposte nel Museo Civico. Un'occasione per esplorare la tecnica particolarissima della litografia utilizzata dall'artista e comprendere come ha immortalato le visioni e i colori di Brisighella nel corso dei secoli.

1 ora e 30 minuti • € 2



INFO UTILI PER IL DOCENTE

- Le attività si svolgono per minimo 15 partecipanti.



RACCONTI VISIVI DI BRISIGHELLA | V

Un'esperienza che unisce storia e arte, condotta attraverso le strade e i colori di Brisighella presenti nelle opere di Ugonia. Questo percorso interattivo permette agli studenti di immergersi nelle rappresentazioni visive che hanno ispirato l'artista, esplorando la storia e la natura del luogo.

1 ora e 30 minuti • € 2



Segreteria didattica e organizzativa

Ufficio Cultura e Sport

tel +39 0546 994405

cultura@comune.brisighella.ra.it

ProLoco Brisighella

tel +39 0546 81166

info@prolocobrisighella.it

MUSEO DELL'ECOLOGIA DI CESENA

PIAZZA PIETRO ZANGHERI 6 • CESENA (FC)

All'interno della quattrocentesca Rocca di Cesena, questo museo è perfetto per chi ama il connubio storia e natura. Fondato nel 1990 come Istituto per la Conservazione e lo Studio dei Materiali Naturalistici della Romagna, dal 2004 il museo presenta un'interessante raccolta delle principali specie di fauna del territorio romagnolo, in particolare della Valle del Savio. Gli esemplari sono esposti in diorami che ricostruiscono scene di vita naturale e accompagnano in un viaggio, dalla montagna alla spiaggia, lungo il fiume Savio. Il percorso espositivo continua con esemplari esotici e fossili, la favolosa "Torre dei rapaci" che valorizza le specie più rappresentative di rapaci diurni, e sale tematiche dedicate ai temi del cambiamento climatico e della tutela dell'ambiente marino (pesca sostenibile, catena alimentare, inquinamento).

Le quattrocentesche Loggetta Veneziana e Torre del Nuti completano l'esperienza dal punto di vista storico e paesaggistico: dal museo infatti si ha una visione a 360° sui tetti del centro storico e sul Parco della Rimembranza, ai piedi della Rocca di Cesena. Esternamente uno spazio verde custodisce specie botaniche autoctone e un piccolo stagno ricco di vita animale e vegetale.



Legenda simboli V Visita guidata | L Laboratorio | E Escursione

PROPOSTE DIDATTICHE

Per tutti gli ordini scolastici

VISITA AL MUSEO | V

Percorso guidato all'interno del museo per scoprire la fauna del territorio e le sue principali caratteristiche. Visita agli spazi espositivi per osservare da vicino la fauna e gli ambienti tipici del territorio romagnolo in un suggestivo viaggio, dalla montagna alla spiaggia, lungo il principale fiume di Cesena, il fiume Savio. Completano la visita le sale tematiche su cambiamento climatico e tutela dell'ambiente marino.

1 ora • € 5



Infanzia e primaria classi I e II

API E ALTRI INSETTI | V L

Visita guidata all'interno e all'esterno del museo con focus sugli insetti, letture animate di libri e storie sul tema e attività laboratoriale che, attraverso l'osservazione diretta del microcosmo dei nostri giardini, permette la scoperta del mondo naturale: campioni, modellini e specie da conoscere attraverso l'uso di stereo microscopi.

mezza giornata • € 8

I SUPERPOTERI DEGLI ANIMALI

(Doctor Roby) | V L

Alcuni animali sono dotati di capacità da supereroi! Ma anche i supereroi si sono ispirati a loro: da Batman a Spiderman, giochi, prove e curiosità sugli eroi che sono diventati super con le capacità degli animali. In collaborazione con Roberto Fabbri.

2 ore • € 7

CHI HA PAURA DEL LUPO CATTIVO?

(Doctor Roby) | V L

Doctor Roby presenta una carrellata interattiva dei principali racconti e leggende col protagonista più "cattivo" di sempre: dalle favole di Fedro al lupo di Gubbio, utilizzando burattini, pupazzi, maschere e travestimenti. In collaborazione con Roberto Fabbri.

2 ore • € 7



Primaria classi III, IV e V

ALLA SCOPERTA DELLE PIANTE | V L

Diventiamo botanici per un giorno attraverso una visita guidata agli spazi esterni del museo e al piccolo stagno ricco di specie acquatiche e non per promuovere un primo approccio tra ragazzi e mondo vegetale. Il laboratorio permette ai bambini di imparare a riconoscere alcune specie di piante, alberi e arbusti presenti nel territorio romagnolo al fine di creare un piccolo erbario personale utilizzando diverse tecniche artistiche.

mezza giornata • € 8

MAGICO BESTIARIO | V L

Laboratorio creativo che unisce fantasia e natura: visitando il museo i bambini hanno l'opportunità di osservare alcune delle tante specie che caratterizzano il nostro territorio per poi immaginare e realizzare la propria "creatura fantastica", inventandone il nome scientifico e le caratteristiche. I lavori ottenuti possono diventare un "bestiario di classe".

mezza giornata • € 8

MONDO MINUSCOLO | V L

Esploriamo gli ambienti interni ed esterni del museo con una visita guidata alla scoperta del "mondo minuscolo". Osserviamo campioni e materiali naturali da un nuovo punto di vista, grazie a stereo microscopi! Come appaiono i granelli di sabbia visti da vicino? E le ali delle farfalle? Un laboratorio che rende visibile l'invisibile, dando la possibilità ai bambini di analizzare a fondo il mondo che li circonda con i propri occhi.

mezza giornata • € 8

NON ALIMENTIAMO LO SPRECO | V L

Scopriamo l'importanza di un'alimentazione "sana" e priva di sprechi prendendo esempio dal mondo animale: osservando la fauna scopriamo tante nuove diete, analogie e differenze con l'essere umano e impariamo ad alimentarci in modo consapevole.

mezza giornata • € 8

L'EVOLUZIONE ANIMATA DELLA VITA (Doctor Roby) | V L

Il Doctor Roby accompagna in un viaggio nel tempo dal Big Bang primordiale alla nascita della vita sulla Terra, passando per le epoche preistoriche fino all'avvento delle grandi scimmie. Utilizzando modellini, plastici, maschere, dimostrazioni e immagini, osservando e confrontando la ricca collezione di animali presenti.

In collaborazione con Roberto Fabbri.

2 ore • € 7



**Primaria classi III, IV e V
e secondaria I grado**

CACCIA AI TESORI NATURALI | V L

In base alla fascia d'età, si approfondisce la conoscenza di fauna e flora attraverso una visita guidata creata ad hoc grazie ai diorami ospitati al museo. I ragazzi poi si affrontano in una caccia al tesoro a squadre in cui devono risolvere giochi, enigmi e sfide a tema ecologico e naturale per scoprire se sono naturalisti attenti.

mezza giornata • € 8

CONTROCORRENTE | E

Quanto conosciamo il nostro territorio? Esploriamo la natura che ci circonda con un'escursione lungo l'argine del fiume Savio: un ambiente dinamico, ricco di vita e con un immenso valore ecologico. Apprendiamo insieme come osservare le tracce e gli indizi lasciati dagli animali e a riconoscere e rispettare fauna e flora tipiche romagnole.

mezza giornata • € 8

Secondaria I grado

GLI AMBIENTI NATURALI DEL SAVIO | V

Visita didattica volta a esplorare i principali habitat e le specie del territorio romagnolo. Riper corriamo il corso del fiume Savio, dalla montagna alla spiaggia: oltre a curiosità e nozioni sulla fauna che abita il territorio, impariamo a riconoscerla e rispettarla.

mezza giornata • € 8

DI FOGLIA IN FOGLIA | V L

Sappiamo sempre rispondere alla domanda "qual è il tuo animale preferito?" ma sappiamo fare lo stesso con i fiori o gli alberi?

Laboratorio naturalistico dedicato alle piante e alla loro scoperta: osservazione, studio e approfondimento delle specie vegetali presenti nel giardino del museo. Visita agli ecosistemi presenti per osservare come cambiano le specie vegetali spostandosi dal mare alla collina. Realizzazione di un erbario personale da portare a casa.

mezza giornata • € 8

ALI E ANTENNE | V L

Una storia evolutiva di 300 milioni di anni ha reso gli insetti il gruppo più grande sia come specie esistenti, sia come numero di individui. Sono infatti caratterizzati da un'alta diversità di forme e di abitudini. A partire da una visita al museo per parlare di biodiversità, ecosistemi ed equilibrio naturale, il laboratorio vuole avvicinare i ragazzi al mondo degli insetti, tramite l'osservazione di campioni, modellini e strumenti come stereo microscopi che permettono un'esplorazione a 360 gradi questo piccolo-grande mondo.

mezza giornata • € 8



IL MUSEO VA A SCUOLA

Lo staff del museo si sposta in classe per svolgere attività e percorsi educativi a partire da quelli proposti e concordati ad hoc con gli insegnanti.

Possibilità di richiedere percorsi più strutturati e personalizzati.

- 1 incontro (2 ore): € 100 prezzo riservato alle scuole di Cesena
- 1 incontro (2 ore): preventivo personalizzato per le altre scuole, supplemento rimborso spese da definirsi sulla base della distanza

INFO UTILI PER IL DOCENTE

- È possibile richiedere preventivi per attività in classe diverse da quelle proposte, gite con i genitori o feste di fine anno scolastico.

Segreteria didattica e organizzativa

tel +39 0547 356445

*Orario estivo: da martedì a sabato 10-13
Orario invernale: da martedì a venerdì 15-18,
sabato 10-13; prima domenica del mese 15-18*

museoecologiacesena@atlantide.net
www.amaparco.it/museoecologiacesena





IL BOSCO DELLE FATE

STRADA PASSO CANTONIERA • CARPEGNA (PU)

Ai piedi del Monte Carpegna, nascosto agli occhi degli increduli e dei disincantati, esiste un bosco, dedicato ai cuori ancora bambini, dove abitano fate e folletti, e dove l'incanto delle storie è possibile grazie all'ingenuità e alla fantasia di chi vuole vivere un'esperienza semplice ma indimenticabile. È il bosco delle fate.

Un vero bosco incantato, tra fate, folletti e gli altri esseri del Piccolo Popolo, dove bambine e bambini sono i protagonisti e gli adulti possono tornare bambini, anche se solo per una giornata.

Il bosco delle fate si trova all'interno del Carpegna Park - Family Adventure Mountain.



Legenda simboli ★ Novità | V Visita guidata | L Laboratorio

PROPOSTE DIDATTICHE

Infanzia e primaria classi I e II

LA MAGIA DEL BOSCO | V ★

Visita guidata alla scoperta del bosco delle fate, un luogo in cui il Piccolo Popolo si mostra solo a chi ha gli occhi curiosi e un cuore pieno di fantasia! Accompagnati dalla "guardiana" del bosco, bambine e bambini partono per l'esplorazione di un luogo incantato e scoprono

le abitudini, le caratteristiche e i segni del passaggio di fate e elfi.

1 ora
e 30 minuti • € 6



LA MIA PORTA DELLE FATE | L ★

Introduzione alla scoperta del Piccolo Popolo e laboratorio creativo per costruire una porticina per fate e folletti. Ogni piccolo partecipante personalizza la sua porta delle fate con materiali di recupero e offerti dal bosco.

1 ora e 30 minuti • € 6

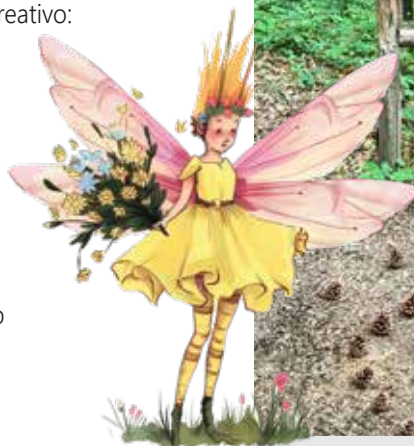
MANGIABOSCO | L ★

Introduzione alla scoperta del Piccolo Popolo e laboratorio creativo:

aiutiamo la fata Crostatina in cucina nella preparazione di gustose ricette!

Bambine e bambini, divisi in gruppi, si dedicano alla realizzazione di piatti di fate e folletti recuperando nel bosco gli ingredienti.

1 ora e 30 minuti • € 6



INFO UTILI PER IL DOCENTE

- Le attività si svolgono per minimo 15 partecipanti.
- Le attività e attività sono abbinabili: visita + laboratorio € 8.
- Completa la tua giornata con attività al Parco Avventura del Carpegna Park - Family Adventure Mountain.
- È possibile richiedere preventivi per gite con i genitori e feste di fine anno scolastico.

Segreteria didattica e organizzativa
tel. +39 342 1037519
boscodellefatecarpegna@gmail.com

IL SENTIERO DEGLI GNOMI

VIA LUNGO SAVIO 8 • BAGNO DI ROMAGNA (FC)

Ci sono tante testimonianze che attestano la presenza di strane creature, piccoli esserini nei boschi di Bagno di Romagna, nel cuore del Parco Nazionale delle Foreste Casentinesi, Monte Falterona e Campigna. Questo territorio ricco di laghi e torrenti, boschi e foreste, forre selvagge e valli abbandonate ma anche di tanti animali, come cervi, caprioli, daini, scoiattoli, aquile, è l'ambiente ideale per gnomi dal cappellino rosso, folletti e fate, i custodi dei tesori della natura.

Il Sentiero degli Gnomi è un percorso ad anello di circa 2 km, che si inerpica su per il Bosco del torrente Armina, attrezzato con ponticelli, sculture di pietra, sagome di animali e piccole casette di legno, un'esperienza tra realtà e fantasia che porta i bambini a conoscere, rispettare e preservare la natura.



Legenda simboli ★ Novità | V Visita guidata | L Laboratorio

PROPOSTE DIDATTICHE

Infanzia e primaria classi I e II

LA VERA STORIA DI GNOMO BAGNOLO | V ★

Visita guidata alla scoperta del Sentiero degli Gnomi, un luogo incantato dove la magia e la realtà si incontrano in un paesaggio mozzafiato. Una guida ambientale escursionistica accompagna bambine e bambini lungo il sentiero, raccontando la vera storia di Gnomo Bagnolo e il motivo per cui, insieme alla sua famiglia, ha scelto di vivere in queste foreste, circondate da benefiche acque termali e da una natura spettacolare. L'escursione è preceduta da una visita al Centro Visite del Parco Nazionale, presso il Palazzo del Capitano a Bagno di Romagna.

2 ore • € 6

IL CAPPELLINO DELLO GNOMO | L ★

Dopo una piccola introduzione sul Piccolo Popolo che abita i boschi di Bagno di Romagna, i piccoli partecipanti si cimentano in un laboratorio di costruzione di cappellini da gnomo, che ciascuno porterà a casa.

1 ora • € 5



LE TRACCE DEGLI ANIMALI DEL BOSCO | L ★

Servono capacità di osservazione, intuito e abilità manuali per riconoscere le tracce della presenza degli animali intorno a noi e imparare a 'catturare' le impronte. Attraverso il laboratorio, bambine e bambini scoprono le abitudini degli abitanti del bosco, di cosa si nutrono e quali tracce lasciano. A ricordo di questa esperienza i bambini creano il calco delle impronte.

1 ora • € 5



INFO UTILI PER IL DOCENTE

- Le attività si svolgono per minimo 15 partecipanti.
- Le attività e attività sono abbinabili: visita + laboratorio € 9.
- Completa la tua giornata con attività al Centro Turistico Valbonella in compagnia di Gnomo Mentino, o a Idro Ecomuseo delle Acque di Ridracoli.
- È possibile richiedere preventivi per gite con i genitori e feste di fine anno scolastico.



Segreteria didattica e organizzativa

IAT Bagno di Romagna
tel. +39 0543 911046
ilsentierodeglistgnomi@gmail.com



Comune di Bagno di Romagna