

PROPOSTE DIDATTICHE PER LE SCUOLE

secondarie di II grado



EDUCATIONAL PROGETTO IMPARAMBIENTE

Le proposte di Atlantide sui temi della sostenibilità



LE PROPOSTE AMAPARCO

In Romagna, in 30 parchi e musei, sui temi:



- **natura, ambiente e territorio**
- **cultura, archeologia e storia**



INCONTRI IMPOSSIBILI

Didattica a distanza



ATLANTIDE PER LE SCUOLE

Dal 1990 siamo un punto di riferimento per le scuole in materia di **educazione ambientale** e **didattica** su importanti tematiche come ambiente, sostenibilità, cultura, storia e territorio.

Cosa trovi in Atlantide?

- proposte didattiche **in classe, fuori classe** sul territorio regionale e **a distanza** (DAD)
- **percorsi su misura**, in base alle esigenze della classe
- **corsi di formazione** per docenti riconosciuti dal MIM
- un riconosciuto **CSC** Centro di Servizio e Consulenza per le istituzioni scolastiche autonome dell'Emilia-Romagna, che affianca il corpo docente nel processo di **innovazione della didattica** e di sviluppo dell'offerta formativa
- un punto di riferimento per la **divulgazione scientifica**, come cooperativa iscritta nello Schedario Nazionale delle Ricerche del MIM
- percorsi didattici finanziati dal PNRR
- **un fornitore presente nel mercato MEPA**

SENSIBILIZZARE
LE GIOVANI
GENERAZIONI
VERSO I TEMI DELLA
SOSTENIBILITÀ
È URGENTE!



Atlantide
Educational

PROGETTO IMPARAMBIENTE

Percorsi di sostenibilità e Laboratori didattico-scientifici per Le scuole

Un approccio educativo alla **sostenibilità**, attraverso **proposte innovative** che:

- forniscono **strumenti concreti e innovativi** per la comprensione delle sfide ambientali attuali
- aiutano a **connettere conoscenze**, esperienze e comportamenti consapevoli, creando un legame forte tra **teoria e pratica**
- **arricchiscono** il lavoro degli insegnanti
- **sensibilizzano** e **coinvolgono** attivamente studentesse e studenti
- possono diventare **percorsi su misura**, per rispondere alle esigenze specifiche

CIRCUITO AMAPARCO

Un **circuito di parchi tematici e musei** gestiti da Atlantide in Emilia-Romagna e Marche, nei territori delle province di Ferrara, Ravenna, Forlì-Cesena, Rimini e Pesaro-Urbino. **Tanti luoghi da esplorare, dove la classe vive emozioni indimenticabili!**

Principali metodologie

- Didattica spettacolarizzata
- Didattica espressiva e narrativa
- Archeologia sperimentale
- Apprendimento attivo e laboratoriale
- Gamification e game-based learning
- Cooperative learning
- Outdoor education
- Inquiry Based Learning (IBL o IBSE)



Persone qualificate e esperte conducono attività dove la scoperta è **esperienziale e divertente**. Il viaggio della classe può avere due direzioni: **natura, ambiente e territorio** cultura, archeologia e storia



Atlantide Soc. Coop. Sociale p.a.
via Levico 4/A Cervia (RA)
0544 965806
atlantide@atlantide.net
www.atlantide.net

EDUCATIONAL

AMAPARCO

PROGETTO IMPARAMBIENTE

Percorsi di sostenibilità e Laboratori didattico-scientifici per Le scuole

Storico progetto di Atlantide, ImparAmbiente approfondisce l'**approccio educativo alla sostenibilità**, con l'obiettivo di sensibilizzare e coinvolgere attivamente le nuove generazioni e fornire strumenti concreti e innovativi per la comprensione profonda delle sfide ambientali del nostro tempo.

Le proposte educative sono pensate per affiancare e valorizzare il lavoro delle e degli insegnanti, arricchendo l'offerta formativa con percorsi innovativi dedicati alla sostenibilità.

L'obiettivo è offrire alle classi un'educazione ambientale autentica, significativa e duratura, capace di **connettere conoscenze, esperienze e comportamenti consapevoli**. ImparAmbiente si propone di creare un legame forte tra la teoria e la pratica, affinché le nuove generazioni non solo comprendano l'importanza della sostenibilità, ma possano applicarla nel loro quotidiano.

Il progetto si rivolge alle **scuole di ogni ordine e grado**, ma anche a contesti extrascolastici come centri estivi, doposcuola, biblioteche, ludoteche e altri spazi di aggregazione giovanile.

Le tematiche affrontate spaziano tra cinque macroaree.



AMBIENTE E SOSTENIBILITÀ

Percorsi pensati per sviluppare un legame profondo con la natura e stimolare una **riflessione consapevole** sull'impatto delle nostre azioni sull'ambiente. Attraverso esperienze pratiche e attività di **osservazione diretta**, studentesse e studenti imparano a leggere il paesaggio, riconoscere i segnali del cambiamento climatico e prendersi cura del pianeta, a partire dai piccoli gesti quotidiani.



USO CONSAPEVOLE DELLE RISORSE

Laboratori che educano al valore delle risorse naturali (acqua, energia, materiali) e alla necessità di utilizzarle in modo responsabile. Attraverso giochi, **esperimenti e simulazioni**, studentesse e studenti imparano a riconoscere gli sprechi, **esplorare soluzioni sostenibili** e riflettere sull'equilibrio tra bisogni, consumi e impatto ambientale.



STEAM

Proposte che mettono al centro il **pensiero logico, la sperimentazione e la tecnologia**. Dalla **robotica educativa al tinkering**, dai modelli naturali alla progettazione, i percorsi STEAM offrono un approccio interdisciplinare e inclusivo per sviluppare **competenze scientifiche e digitali** attraverso il fare, il provare e il cooperare.



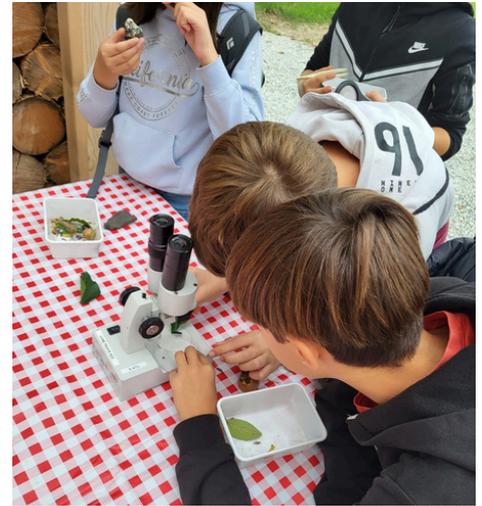
SCIENZE NATURALI

Laboratori che uniscono il rigore scientifico all'esplorazione creativa, per avvicinare le classi allo studio della natura e dei suoi fenomeni. **Microscopi, esperimenti, osservazioni sul campo** e attività investigative permettono di scoprire il mondo vivente, sviluppando curiosità, **metodo scientifico** e spirito critico.



CITTADINANZA ATTIVA

Percorsi che aiutano ogni giovane a comprendere il proprio ruolo nella società, promuovendo **senso di responsabilità, partecipazione e consapevolezza**. Si affrontano temi come la sostenibilità e l'**etica ambientale**, per formare cittadine e cittadini informati, critici e attivi.



INFO UTILI

L'offerta è ampia, flessibile e progettata per i diversi ambienti didattici, con **metodologie diversificate in base all'età** scolare e percorsi integrabili facilmente nei curricula scolastici, supportando in particolare l'insegnamento dell'Educazione Civica.

Costi

1 incontro in presenza (2 ore) • da €130
1 uscita sul territorio (½ giornata) • da €150
1 uscita sul territorio (giornata intera) • da €180

- Le attività si svolgono con un massimo di 25 partecipanti.
- Sconti per la prenotazione di più moduli. Richiedi un preventivo.

Segreteria didattica e organizzativa
tel 0544 965806 - 340 0631928
educational@atlantide.net

Le proposte che seguono sono solo **una selezione**.
 Progettiamo **percorsi su misura**, insieme alle e ai docenti, per rispondere in modo mirato alle esigenze specifiche di ogni classe o istituto.

Infanzia

BEE BRAVE

Attraverso storie, giochi e attività creative, bambine e bambini scoprono che gli oggetti possono avere una seconda vita!
 Partendo da materiali di recupero, costruiscono insieme **razzi riciclabili** e si cimentano in divertenti missioni con piccoli **robottoni programmabili**, sviluppando il pensiero logico e la capacità di trovare soluzioni ai problemi. Un laboratorio che unisce **manualità, creatività e prime competenze STEAM**, per accompagnare i più piccoli alla scoperta del valore delle cose e del rispetto per l'ambiente... divertendosi!



Scopri l'intera offerta
 col QR code o al link
www.atlantide.net/comunicazione/impara/mbienteinfanzia/

Primaria

ESPLORATORI DELLA BIODIVERSITÀ

Attraverso un'attività ispirata al **metodo IBSE**, bambine e bambini, divisi in gruppi, esplorano temi legati alla biodiversità e alla tutela degli habitat tramite box contenenti reperti animali e immagini. Ogni box rappresenta aspetti specifici del territorio, come invertebrati, crani di piccoli mammiferi e tracce animali. Gli incontri stimolano un processo deduttivo, dove studentesse e studenti, formulando domande, costruiscono un percorso logico per esplorare il patrimonio ambientale locale e riflettere sulla sua protezione e fruizione sostenibile. Bambine e bambini delle classi IV e V rielaborano la storia sotto forma di storytelling, mentre i più piccoli creano un **lapbook**, una mappa concettuale tridimensionale. L'approccio attivo, creativo e divertente favorisce un apprendimento coinvolgente.



Scopri l'intera offerta
 col QR code o al link
www.atlantide.net/comunicazione/impara/mbienteprimaria/



Secondaria I grado

NATURALMENTE GENIALI

Cosa accomuna un cactus, una foca e un camaleonte? La straordinaria capacità di adattarsi all'ambiente. In questo laboratorio, la classe scopre le strategie evolutive di piante e animali nei contesti più estremi: deserti, ghiacci, oceani e rocce. Si inizia con l'**osservazione scientifica guidata** di campioni vegetali e animali, con microscopi e stereoscopi. L'esperienza poi si trasforma in una restituzione creativa realizzando un **Atlante degli adattamenti**, unendo illustrazione scientifica e testo descrittivo. Un'occasione per collegare forma e funzione, riflettere su contesto ecologico e possibili minacce ambientali, sviluppare spirito critico e comunicazione scientifica.



Scopri l'intera offerta
 col QR code o al link
www.atlantide.net/comunicazione/impara/mbientesec_primogrado/

Secondaria II grado

INTELLIGENZA ARTIFICIALE: UNA FINESTRA SUL FUTURO

L'intelligenza artificiale (IA) sta trasformando rapidamente il mondo in cui viviamo, influenzando settori come la medicina, l'industria, l'educazione e molti altri. Questo laboratorio è progettato per introdurre studentesse e studenti ai concetti fondamentali dell'IA, esplorandone le **applicazioni pratiche** e le **implicazioni etiche**. Partendo dal Goal 9 dell'Agenda 2030, che promuove l'innovazione e l'infrastruttura, il laboratorio coinvolge ragazze e ragazzi in un percorso interattivo che li aiuta a comprendere il funzionamento dell'IA e le sfide che essa comporta. Attraverso un gioco strutturato sul modello di un **Hackathon**, studentesse e studenti lavorano in squadra per sviluppare semplici progetti di IA, utilizzando strumenti e risorse accessibili. L'obiettivo è stimolare la creatività e il pensiero critico, promuovendo al contempo una riflessione sull'uso responsabile della tecnologia e sulle sue implicazioni etiche.



Scopri l'intera offerta
 col QR code o al link
www.atlantide.net/comunicazione/impara/mbientesec_secondogrado/



METODOLOGIE DIDATTICHE UTILIZZATE

- Inquiry-Based Learning (Apprendimento basato sull'indagine)
- Problem-Based Learning (PBL)
- Project-Based Learning (Apprendimento per progetti)
- Gamification e Serious Games
- Design Thinking
- Outdoor Education / Learning by Doing
- Flipped Classroom (Classe capovolta)
- Cooperative Learning
- Digital Storytelling
- STEAM Approach
- Circle Time e World Café
- Laboratori di Futuro (Futures Thinking)
- Citizen Science

Segreteria didattica e organizzativa
 tel 0544 965806 - 340 0631928
educational@atlantide.net



AmaParco
Scopri. Esplora. Ama.



un viaggio tra

natura
ambiente
territorio
biodiversità
sostenibilità



SCOPRI DI PIÙ!

- Biodiversità
- Ecosistemi umidi
- Birdwatching
- Educazione ambientale

VALLETTE DI OSTELLATO
OSTELLATO - FE



SCOPRI DI PIÙ!

- Biodiversità
- Ecosistemi acquatici
- Birdwatching
- Educazione ambientale

ANSE VALLIVE DI PORTO
PORTOMAGGIORE - FE



SCOPRI DI PIÙ!

- Animali e etologia
- Le specie aliene
- Birdwatching
- Parco del Delta del Po

CENTRO VISITE NATURA
SANT'ALBERTO - RA



SCOPRI DI PIÙ!

- Ambiente Salina
- Birdwatching
- Produzione del sale
- Parco del Delta del Po

CENTRO VISITE SALINA DI CERVIA
CERVIA - RA



SCOPRI DI PIÙ!

- Biodiversità
- Ambiente Pineta
- Educazione ambientale
- Avventura all'aperto

PARCO NATURALE DI CERVIA e
CERVIAMENTE CERVIA - RA



SCOPRI DI PIÙ!

- Farfalle e Insetti
- Biodiversità
- Microscopia
- Insetti e cambiamenti climatici

CASA DELLE FARFALLE
MILANO MARITTIMA - RA



SCOPRI DI PIÙ!

- Biodiversità
- Microscopia
- Ambiente palustre
- I cambiamenti climatici
- La poesia e Vincenzo Monti

CASA MONTI
ALFONSINE - RA



SCOPRI DI PIÙ!

- Botanica
- Erbe officinali
- Le erbe e la salute
- Flora e biodiversità
- Oli essenziali e distillazione

GIARDINO DELLE ERBE
CASOLA VALSENSIO - RA



SCOPRI DI PIÙ!

- La risorsa acqua
- Sostenibilità
- Foreste Casentinesi
- Flora e fauna del Parco
- La diga

IDRO ECOMUSEO DELLE ACQUE
RIDRACOLI, BAGNO DI ROMAGNA - FC



SCOPRI DI PIÙ!

- Botanica
- Flora del Parco
- Biodiversità
- Parco Nazionale delle Foreste Casentinesi

GIARDINO BOTANICO VALBONELLA
CORNIUOLO, SANTA SOFIA - FC



SCOPRI DI PIÙ!

- Ambiente foresta
- Flora e fauna
- Il Parco Nazionale
- Microscopia

CENTRI VISITA PARCO NAZIONALE
FORESTE CASENTINESI - FC



SCOPRI DI PIÙ!

- Ecologia
- Etologia
- La valle del Savio
- Fauna del territorio romagnolo
- Sostenibilità ambientale

MUSEO DELL'ECOLOGIA
CESENA - FC



SCOPRI DI PIÙ!

- Il bosco
- La vita degli gnomi
- Gnomo Bagnolo
- Fiabe e leggende

IL SENTIERO DEGLI GNOMI
BAGNO DI ROMAGNA - FC



SCOPRI DI PIÙ!

- Fate e folletti
- Il Piccolo Popolo
- Segreti del bosco
- Fiabe e leggende

IL BOSCO DELLE FATE
CARPEGNA - PU

Inquadra il QR code per trovare tutte le proposte didattiche di ogni parco o museo e i riferimenti per prenotare oppure visita il sito www.amaparco.it



AmaParco
Scopri. Esplora. Ama.



un viaggio tra

cultura
archeologia
storia
poesia
tradizioni



SCOPRI DI PIÙ!

- Archeologia
- Estensi
- Età romana
- Rinascimento
- Architettura storica

DELIZIA ESTENSE DEL VERGINESE
PORTOMAGGIORE - FE



SCOPRI DI PIÙ!

- Archeologia
- Estensi
- Età romana
- Rinascimento
- Laura Dianti

VILLA MENSA
COPPARO - FE



SCOPRI DI PIÙ!

- Biodiversità
- Fauna e flora delle Valli
- Educazione ambientale
- Storia e tradizione del territorio

ECOMUSEO DI ARGENTA
ARGENTA - FE



SCOPRI DI PIÙ!

- Medioevo
- Rinascimento
- Caterina Sforza
- La Vena del Gesso Romagnola
- Rocche e sistemi difensivi

ROCCA DI RIOLO
RIOLO TERME - RA



SCOPRI DI PIÙ!

- Storia
- Arte
- Duecento in Italia
- Rinascimento

PINACOTECA DI FAENZA
FAENZA - RA



SCOPRI DI PIÙ!

- Storia
- Natura
- Pittura e Giuseppe Ugonia
- Arte

ROCCA MANFREDIANA E MUSEO
"UGONIA" BRISIGHELLA - RA



SCOPRI DI PIÙ!

- Medioevo
- Rinascimento
- Tecniche di difesa medievali
- Storia dei Malatesta
- Le invenzioni di Leonardo da Vinci

ROCCA DI CESENA
CESENA - FC



SCOPRI DI PIÙ!

- Archeologia
- Preistoria
- Età romana
- Storia di Forlimpopoli

MAF MUSEO ARCHEOLOGICO
FORLIMPOPOLI - FC



SCOPRI DI PIÙ!

- Giovanni Pascoli
- La poesia
- Letteratura
- La Romagna di fine '800

PARCO POESIA PASCOLI
SAN MAURO PASCOLI - FC



SCOPRI DI PIÙ!

- Tradizioni marinare
- Biodiversità costiera
- Archeologia e memoria del territorio
- Letteratura e cultura del '900

MUSEO DELLA MARINERIA
CESENATICO - FC



SCOPRI DI PIÙ!

- Medioevo
- Rinascimento
- Architettura militare
- Museo dell'Uomo e dell'Ambiente

ROCCA DI CASTROCARO e PALAZZO
PRETORIO TERRA DEL SOLE - FC



SCOPRI DI PIÙ!

- Casa Rossa
- Alfredo Panzini
- Museo delle Conchiglie
- Museo della radio d'epoca
- Tradizioni di mare

MUSEI DI BELLARIA - IGEA MARINA
BELLARIA - RN



SCOPRI DI PIÙ!

- Medioevo
- Rinascimento
- La dinastia Malatesta
- Storia di Verucchio

ROCCA DI VERUCCHIO
VERUCCHIO - RN



SCOPRI DI PIÙ!

- Archeologia
- Etruschi
- Civiltà villanoviana
- Storia antica

MUSEO ARCHEOLOGICO
VERUCCHIO - RN

VALLETTE DI OSTELLATO

ARGINE MEZZANO 1 • OSTELLATO (FE)

Le Vallette di Ostellato sono un'oasi naturalistica di straordinaria biodiversità, ideale per attività di educazione ambientale sul campo. Studentesse e studenti possono **esplorare ambienti umidi**, osservare l'**avifauna**, partecipare a laboratori scientifici e creativi immersi nella natura. L'area offre un contesto ricco per sviluppare competenze scientifiche, ecologiche e cooperative.

Metodologie prevalenti:

- Outdoor education
- Apprendimento esperienziale
- Didattica scientifica laboratoriale

ANSE VALLIVE DI PORTO BACINO DI BANDO

TRAV. DI VIA VAL D'ALBERO • PORTOMAGGIORE (FE)

L'oasi delle Anse Vallive di Porto è un ambiente protetto nel cuore del Parco del Delta del Po. Qui la classe può vivere esperienze dirette di **osservazione naturalistica, birdwatching** e laboratori all'aperto, in un contesto perfetto per comprendere il **valore degli ecosistemi** e della **tutela ambientale**. Le attività proposte coniugano scoperta, creatività e cittadinanza ecologica.



Legenda simboli

L Laboratorio | E Escursione

PROPOSTE DIDATTICHE

VALLETTE DI OSTELLATO

L'UOMO E LA BIOSFERA | E

Il programma Mab Unesco e le Riserve di Biosfera in Italia e nello specifico il Delta del Po. Un percorso sul campo per comprendere i concetti base inerenti allo sviluppo sostenibile e all'importanza della conservazione unita alla sostenibilità dell'ecosistema e del territorio.

mezza giornata • € 10

GUIDA AMBIENTALE PER UN GIORNO | E

Come si gestisce un'oasi? Cosa fa una Guida Ambientale Escursionistica? Un percorso di conoscenza delle attività economiche e turistiche e delle figure professionali che ruotano intorno a un'oasi naturalistica.

giornata intera • € 16



ANSE VALLIVE DI PORTO BACINO DI BANDO

I BIOINDICATORI | L

Il programma Mab Unesco e le Riserve di Biosfera in Italia e nello specifico il Delta del Po. Un percorso sul campo per comprendere i concetti base inerenti allo sviluppo sostenibile e all'importanza della conservazione unita alla sostenibilità dell'ecosistema e del territorio.

mezza giornata • € 10



INFO UTILI

- Le attività si svolgono per minimo 15 partecipanti.
- Le attività sono abbinabili per formare mezze/intere giornate o percorsi didattici di più giorni.
- Attività prenotabili tramite MEPA.

Segreteria didattica e organizzativa
Vallette di Ostellato
tel 347 2165388
vallette@atlantide.net
www.amaparco.it/vallette

Anse Vallive di Porto
tel 335 236673
ansevallivediporto@atlantide.net
www.amaparco.it/ansevallivediporto



RICHIEDI IL PREVENTIVO

per costruire
percorsi residenziali
di più giorni
soggiornando sul territorio
In collaborazione con l'agenzia
viaggi Giratlantide

Per informazioni
0544 965801
giratlantide@giratlantide.net

PARCO DEL DELTA DEL PO

SANT'ALBERTO • RAVENNA

Il Parco offre un'ampia varietà di ambienti naturali protetti, ideali per **esperienze didattiche all'aperto**. Le aree principali, tra cui la Pineta di San Vitale, la Foce Bevano, la Penisola di Boscoforte, la Pialassa della Baiona, la Pineta di Classe e le aree di Punte Alberete, offrono varie opportunità di esplorazione. A partire dal paese di Sant'Alberto, sede dello storico museo NatuRa attualmente in ristrutturazione, la disponibilità di **oltre 100 biciclette** consente un'agevole e sostenibile visita alle Valli di Comacchio, favorendo un'esperienza immersiva in natura. Per le classi è possibile organizzare uscite di una giornata intera, potendo utilizzare panche e tavoli per il pranzo al sacco. Le attività proposte stimolano la scoperta della **biodiversità**, l'**osservazione della fauna** e l'approfondimento di tematiche ambientali come i **cambiamenti climatici** e la **sostenibilità**.

Metodologie prevalenti:

- Apprendimento esperienziale
- Didattica scientifica e laboratoriale
- Outdoor education

Legenda simboli

V Visita guidata | L Laboratorio | E Escursione



PROPOSTE DIDATTICHE

BOSCOFORTE TRA TERRA E CIELO | E

Straordinaria escursione immersiva all'interno di una delle perle del Delta del Po: uno scrigno di biodiversità da visitare in punta di piedi, per osservare, nel silenzio delle valli, animali e piante atrove introvabili. Guidati da un esperto di ornitologia, con l'ausilio di binocoli e schede didattiche, vengono trattati argomenti quali il riconoscimento dei tratti diagnostici delle specie rare, l'etologia, la nidificazione, la migrazione.
2 ore • € 10

ACCADUEO | L E

La ricerca dei bioindicatori attraverso prelievi di campioni di acqua utilizzando un kit scientifico per il monitoraggio della qualità delle acque. Studio e interpretazione dei dati raccolti (salinità, Ph, temperatura, Cod) che possono essere poi rielaborati in classe. Si può scegliere di svolgere l'attività nei siti: Valli Sud di Comacchio, Punte Alberete, Pineta San Vitale, Pialassa della Baiona.
3 ore • € 10

NEI DINTORNI DI RAVENNA | E

Escursione a piedi con il supporto di binocolo individuale, cannocchiale, giochi a squadre con iPad e attività scientifiche in campo. È possibile scegliere tra: Punte Alberete, Pineta San Vitale, Penisola di Boscoforte.
mezza giornata • € 10

ALLA SCOPERTA DEI FENICOTTERI | E

Partendo in bici dal Centro Visite si arriva nella porzione sud delle Valli di Comacchio. Un'esperienza divertente e formativa di condivisione. Bicyclette e binocoli per tutti i partecipanti.
mezza giornata • € 10

ORIENTEERING IN PINETA SAN VITALE | V L E

Mettiamo alla prova le nostre capacità di orientamento tramite questa esperienza di team building in Pineta. Dotati di mappe, bussola e voglia di esplorare, cerchiamo insieme le lanterne disposte dentro la Pineta. L'attività è preceduta da un breve modulo didattico a tema cartografico e topografico.
mezza giornata • € 10

LE QUERCE DI DANTE | V L E

Il tema della natura in Dante e il rapporto tra il poeta e la Pineta di Classe richiamata nel canto XXVIII del Purgatorio. Escursione nel percorso "le Querce di Dante" all'interno della Pineta di Classe, dotata anche di servizi e spazi utili per pranzo al sacco.
mezza giornata • € 10

BICICLETTA + CANOA TRA CIGNI E FENICOTTERI | E

Esploriamo la zona umida a nord di Ravenna da un punto di vista innovativo che permetta a ragazze e ragazzi di imparare facendo sport. L'attività prevede un'escursione in bici nella Pineta San Vitale e un'esperienza in canoa nella Zona Protetta chiamata Pialassa Baiona. La classe apprende nozioni di birdwatching e informazioni sul fragile equilibrio dell'ecosistema vallivo e boschivo.
mezza giornata • € 30



DOVE LA TERRA INCONTRA IL MARE | V L E

Da Cà Vecchia, nella Pineta San Vitale, si va alla scoperta di diversi ambienti: pineta, valli di acqua dolce e salmastra, spiaggia.
Mattina: formazione sul Delta del Po e passeggiata in Pineta per riconoscere le principali specie botaniche. Nella Pialassa della Baiona prelievo di campioni e analisi micro-macroscopica di invertebrati, birdwatching con schede di riconoscimento e binocoli.
Pomeriggio: tra la duna e la spiaggia di Casal Borsetti alla scoperta delle fasce vegetazionali. Attività a gruppi sul riconoscimento delle piante della duna.
giornata intera • € 18



INFO UTILI

- Le attività si svolgono per minimo 15 partecipanti.
- Le attività sono abbinabili per formare mezze/intere giornate o percorsi didattici di più giorni.
- Attività prenotabili tramite MEPA.

Segreteria didattica e organizzativa
tel 0544 528710 - 529260 335
5632818 natura@atlantide.net
www.naturaravenna.it

CENTRO VISITE SALINA DI CERVIA

VIA BOVA 61 • CERVIA (RA)

La Salina di Cervia, porta sud del Parco Regionale del Delta del Po, è un ecosistema unico e altamente suggestivo, perfetto per introdurre i concetti di ambiente estremo, biodiversità, cicli naturali e sostenibilità.

Le attività proposte permettono l'osservazione ravvicinata dell'avifauna, la scoperta della produzione tradizionale del "sale dolce" e l'esplorazione di un paesaggio umido di rilevanza internazionale. L'esperienza coniuga educazione scientifica e culturale in un contesto di grande valore ambientale.

Metodologie prevalenti:

- Outdoor education
- Apprendimento sul campo
- Didattica scientifica e laboratoriale

Legenda simboli

L Laboratorio | E Escursione



PROPOSTE DIDATTICHE

PASSEGGIATA IN OASI | E

Itinerario naturalistico alla scoperta dell'ecosistema della Salina di Cervia per l'identificazione di piante e animali. È possibile abbinare la visita guidata allo stabilimento di produzione del sale o a MUSA, museo dell'antica civiltà salinara.

1 ora e 30 minuti (passeggiata) • € 7

3 ore (passeggiata + MUSA) • € 12

ESCURSIONE IN BARCA ELETTRICA | E

Percorso naturalistico lungo le vie d'acqua della Salina di Cervia fra sale, storia e natura.

2 ore • € 11,50

SALINA SOTTO LE STELLE | E

Serata dedicata all'osservazione delle stelle, guidata da un esperto astrofisico. L'importanza delle stelle per l'orientamento in mare e per le migrazioni.

3 ore • € 14

L'ECOMUSEO DEL SALE

E DEL MARE | E

Percorso guidato alla scoperta dell'identità di Cervia, tra il mare e la salina: storie e persone legate a luoghi e cultura della città.

3 ore • € 12

IN CANOA LUNGO LE VIE D'ACQUA | E

Dal canale immissario della salina fino ai margini del grande bacino produttivo, attraversando la fitta vegetazione della pineta di Milano Marittima, per scoprire le caratteristiche ambientali e conoscere la fauna della Salina di Cervia.

mezza giornata • € 23

LA PRODUZIONE DEL SALE | L E

Notizie storiche legate all'importanza del sale per la città di Cervia. Tecniche di produzione del sale e dimostrazione del ciclo evaporitico. Visita alla Camillone, antica salina a conduzione artigianale e allo stabilimento di produzione.

mezza giornata • € 12

ESTREMO INTERESSE | L E

L'ambiente della salina, le specie animali e vegetali. Uscita in campo per imparare a riconoscere le piante tipiche della salina con il supporto di tablet. Raccolta di campioni e successiva analisi e osservazione macro e microscopica dei principali adattamenti della flora e degli organismi che vivono nelle vasche della salina.

mezza giornata • € 12



INFO UTILI

- Le attività si svolgono per minimo 15 partecipanti.
- Le attività sono abbinabili per formare mezze/interi giornate o percorsi didattici di più giorni.
- Attività prenotabili tramite MEPA.

Segreteria didattica e organizzativa
tel 0544 973040
salinadicervia@atlantide.net
www.amaparco.it/salinadicervia



Puoi abbinare alle nostre attività un ingresso o un laboratorio didattico a Mirabilandia! Chiamaci per info 0544 995671



RICHIEDI IL PREVENTIVO

per costruire percorsi residenziali di più giorni soggiornando sul territorio in collaborazione con l'agenzia viaggi Giratlantide

Per informazioni
0544 965801
giratlantide@giratlantide.net

CERVI AVVENTURA

PARCO NATURALE DI CERVIA | VIA FORLANINI (ZONA TERME) • MILANO MARITTIMA (RA)

CerviAvventura è un parco avventura situato all'intero del Parco Naturale di Cervia, area protetta di 32 ettari immersa nella millenaria pineta, ideale per attività didattiche all'aperto. All'interno del Parco, studentesse e studenti possono esplorare percorsi botanici, osservare la fauna autoctona e interagire con gli animali.

Il parco avventura offre percorsi sospesi tra gli alberi, adatti a diverse fasce d'età, per stimolare **capacità motorie**, coraggio e **socializzazione**. Le attività proposte favoriscono l'apprendimento esperienziale, la scoperta sensoriale e la collaborazione, rendendo il parco un contesto ideale per sviluppare competenze scientifiche e relazionali in modalità outdoor.

Metodologie prevalenti:

- Didattica laboratoriale
- Outdoor education
- Cooperative learning

Legenda simboli
E Escursione



PROPOSTE DIDATTICHE

IN VOLO SENZA ALI | E

Dopo un briefing iniziale, ragazze e ragazzi affrontano percorsi acrobatici con difficoltà crescenti per stimolare la collaborazione, l'aiuto reciproco, la fiducia in se stessi e verso le altre persone.

3 ore • € 13

NOTTURNA TRA I PINI | E

Attività serale per provare il brivido della notte tra i pini e mettersi alla prova in un contesto insolito: indossate le lampade da minatore, i percorsi sugli alberi garantiscono una serata a base di adrenalina!

3 ore • € 16

BIKE & GO! | E

Escursione in bicicletta attraverso i paesaggi più caratteristici di Cervia, lungo itinerari ciclabili e sentieri pinetali, per scoprire la biodiversità tra pineta e salina.

mezza giornata • € 10 / € 16 con nolo bici



Puoi abbinare alle nostre attività un ingresso o un laboratorio didattico a Mirabilandia! Chiamaci per info 0544 995671

INFO UTILI

- Le attività si svolgono per minimo 15 partecipanti.
- Sconto € 2 se abbinati nel pomeriggio attività alla Casa delle Farfalle.
- Chiedi un preventivo per attività in classe o al parco diverse da quelle proposte.
- Attività prenotabili tramite MEPA.

Segreteria didattica e organizzativa
tel 0544 995671
parconaturale@atlantide.net
www.amaparco.it/cerviavventura



RICHIEDI IL PREVENTIVO

per costruire percorsi residenziali di più giorni soggiornando sul territorio in collaborazione con l'agenzia viaggi Giratlantide

Per informazioni
0544 965801
giratlantide@giratlantide.net

CASA DELLE FARFALLE

VIA JELENIA GORA 6/D • MILANO MARITTIMA (RA)

La Casa delle Farfalle è un parco tematico immersivo che offre percorsi educativi sulla **biodiversità**, con un'ampia serra tropicale abitata da farfalle esotiche, una serra con farfalle autoctone, una casa degli insetti e un giardino con percorsi botanici e ludici.

L'ambiente stimola l'osservazione scientifica, la scoperta attiva e l'apprendimento esperienziale attraverso attività strutturate, adatte a ogni ordine scolastico. Attraverso l'osservazione e l'utilizzo dei sensi, anche ragazze e ragazzi delle scuole secondarie di Il grado possono vivere un'esperienza coinvolgente che li stimola verso la divulgazione e la **ricerca scientifica**.

Metodologie prevalenti:

- Didattica laboratoriale
- Didattica espressiva e narrativa
- Apprendimento attraverso il gioco



Legenda simboli

V Visita guidata | 🇬🇧 Anche in lingua inglese

PROPOSTE DIDATTICHE

BUTTERFLIES AND OTHERS INSECTS | V 🇬🇧

Visita alla serra delle farfalle tropicali dove osservare da vicino centinaia di farfalle in volo e studiarne il processo della metamorfosi attraverso tutti gli stadi di vita, dall'uovo all'insetto adulto. A seguire visita a casa degli insetti per conoscere meglio il mondo degli invertebrati, i loro adattamenti ai vari ambienti e le loro abitudini.
mezza giornata • € 12

ALLEATI O COMPETITORI | V

In futuro gli insetti saranno nostri alleati o competitori? Potranno essere in grado di risolvere i problemi alimentari o di inquinamento? Saranno antagonisti che consumeranno risorse importanti per l'uomo? Partendo dagli insetti presenti a Casa delle Farfalle, con osservazioni, esperimenti e indagini, cerchiamo di far luce su aspetti sempre più importanti nel rapporto uomo-insetto.
mezza giornata • € 12



Puoi abbinare alle nostre attività un ingresso o un laboratorio didattico a Mirabilandia! Chiamaci per info 0544 995671

INFO UTILI

- Le attività si svolgono per minimo 15 partecipanti.
- Sconto € 2 se abbinati nel pomeriggio attività al Parco Naturale di Cervia.
- Chiedi un preventivo per attività in classe o a Casa delle Farfalle diverse da quelle proposte.
- Attività prenotabili tramite MEPA.

Segreteria didattica e organizzativa
tel 0544 995671
casadellefarfalle@atlantide.net
www.casadellefarfalle.net



RICHIEDI IL PREVENTIVO

per costruire percorsi residenziali di più giorni soggiornando sul territorio in collaborazione con l'agenzia viaggi Giratlantide

Per informazioni 0544 965801 giratlantide@giratlantide.net

GIARDINO DELLE ERBE "AUGUSTO RINALDI CERONI"

VIA DEL CORSO, 6 • CASOLA VALSENIO (RA)

Giardino botanico dedicato alle piante officinali e aromatiche, con oltre 480 specie coltivate per scopi scientifici, cosmetici, culinari e terapeutici. Dedicato al suo fondatore, questo Giardino nasce nel 1938 con l'obiettivo di conservare e coltivare piante di interesse medicinale-officinale e aromatico. Oggi è un luogo privilegiato per esplorare temi come **educazione ambientale**, **salute**, **sostenibilità** e **biodiversità**. Le attività uniscono approccio scientifico e sensoriale, favorendo un apprendimento attivo e interdisciplinare.

Metodologie prevalenti:

- Didattica laboratoriale
- Outdoor education
- Cooperative learning

Legenda simboli

V Visita guidata | L Laboratorio | E Escursione | D Didattica spettacolarizzata



PROPOSTE DIDATTICHE

IL GIARDINO DELLE ERBE | V

Visita guidata al giardino.

1 ora e 30 min • € 6

ESSENZE | V L

Visita guidata alle parcelle coltivate, alle aule didattiche e all'olfattoteca. Segue esperienza di distillazione e uso degli oli essenziali.

3 ore • € 13

ESTRATTI | V L

Visita guidata alle parcelle coltivate, alle aule didattiche e all'olfattoteca. Segue preparazione di estratti di piante, infusi, tinture e oleoliti.

3 ore • € 13

MASTERCHEF IN ERBA | V L

Le erbe aromatiche in cucina. Visita guidata alle parcelle coltivate, riconoscimento raccolta e degustazione di erbe e fiori.

4 ore • € 14

LE ERBE OFFICINALI E LE CURE DI CATERINA SFORZA | V L E

Mattino: visita alla Rocca di Riolo accompagnati da Caterina Sforza in persona e laboratorio dedicato ai suoi esperimenti.

Pomeriggio: visita guidata al Giardino alla ricerca delle piante usate da Caterina Sforza e attività pratica.

giornata intera • € 16

CASOLA VALSENIO

INDAGINE AL CARDELLO | D

È sparita la figlia del custode di Casa Oriani... riuscirete a ritrovarla? Visita alla casa museo di Alfredo Oriani a Casola Valsenio e gioco di ruolo per scoprire cosa è successo nella villa e tutti i segreti della casa di uno degli scrittori e poeti più discussi del XX secolo.

mezza giornata • € 11

PARCO REGIONALE DELLA VENA DEL GESSO ROMAGNOLA

TREKKING NEL PARCO | E

mezza giornata • € 12

FOSSILIZZANDO | E V L

Breve escursione nel Parco. La formazione geologica del territorio, le rocce sedimentarie e i fossili del Parco. Laboratorio per realizzare un calco di alcuni fossili nell'argilla.

mezza giornata • € 12

LO SCHELETRO RITROVATO | E V L

Mattino: escursione nel territorio del Parco. Pomeriggio: visita alla Rocca di Riolo, con focus sulla sezione archeologica. Simulazione di scavo attraverso la scienza della stratigrafia.

giornata intera • € 16

BORGHI DI GESSO | E V L

Il legame tra uomo e natura della Vena del Gesso.

Mattino: trekking per scoprire il Parco e l'antico borgo dei Crivellari, costruito sul gesso e con il gesso.

Pomeriggio: escursione nella cava di Monte Tondo.

giornata intera • € 16

INFO UTILI

- Le attività si svolgono per minimo 15 partecipanti.
- Possibilità di abbinare le attività per formare mezze, intere giornate o percorsi didattici di più giorni, a tariffe agevolate.
- Possibilità di abbinare le attività a quelle della Rocca di Riolo Terme.
- Attività prenotabili tramite MEPA.

Segreteria didattica e organizzativa

tel 0546 77450 - 335 1209933

giardinodelleerbe@atlantide.net

www.amaparco.it/giardinodelleerbe



RICHIEDI IL PREVENTIVO

per costruire
percorsi residenziali
di più giorni
soggiornando sul territorio
In collaborazione con l'agenzia
viaggi Giratlantide

Per informazioni
0544 965801
giratlantide@giratlantide.net

IDRO ECOMUSEO DELLE ACQUE DI RIDRACOLI

BORGO DI RIDRACOLI • BAGNO DI ROMAGNA (FC)

Nei pressi della diga di Ridracoli, nel cuore del Parco Nazionale delle Foreste Casentinesi, l'Ecomuseo Idro è un polo didattico dedicato all'educazione ambientale e scientifica. L'esperienza formativa si sviluppa tra la visita alla **diga**, l'esplorazione del territorio e attività nel museo interattivo, con approfondimenti sul **ciclo dell'acqua**, la **sostenibilità** e la **biodiversità**. I percorsi toccano anche le **foreste vetuste** del Parco, riconosciute come Patrimonio UNESCO per la presenza di alberi monumentali e habitat unici.

Metodologie prevalenti:

- Inquiry Based Learning (IBL o IBSE)
- Didattica laboratoriale
- Outdoor education

Legenda simboli

V Visita guidata | L Laboratorio | E Escursione | 🇬🇧 Anche in lingua inglese



PROPOSTE DIDATTICHE

DOVE L'ACQUA È PROTAGONISTA | V

L'acquedotto di Romagna: il bacino idrografico e la rete di distribuzione. Visita alla diga con approfondimenti su tecnologia e paesaggio.

Per giornata intera: l'inserimento all'interno di un ambiente naturale visto attraverso l'analisi del paesaggio. Visita ai cunicoli interni e all'impianto di potabilizzazione delle acque di Capaccio.
mezza giornata • € 11 | € 13 batt. | € 20 canoa
giornata intera • € 16 | € 18 batt. | € 20 canoa

LA QUALITÀ DELL'ACQUA: I BIOINDICATORI | L

Rilievo di un corso d'acqua, raccolta di macroinvertebrati, osservazione con stereoscopi e identificazione con chiavi dicotomiche, per assegnare al tratto in esame il suo Indice Biotico Esteso (IBE) e classificarne la qualità. Il ruolo trofico degli organismi osservati nella catena alimentare. Si può abbinare la passeggiata al rifugio Cà di Sopra, a piedi o in parte in battello.
giornata intera • € 16 | € 18 in battello

GEOLOGIA A IDRO | L

Il bacino di Ridracoli e la distribuzione dell'acqua con visione di un filmato in 3D. Visita ai poli tematici e agli strumenti di monitoraggio sul coronamento; tecnologia della diga, paesaggio, formazione geologica romagnola. Strumenti di controllo della diga con visita ai cunicoli interni. Laboratorio di riconoscimento di rocce sedimentarie, rilievo stratigrafico con bussole. Si può abbinare la passeggiata al rifugio Cà di Sopra a piedi o in parte in battello.
giornata intera • € 16 | € 18 in battello



VOLONTARI AL GIARDINO BOTANICO | L

Il Giardino Botanico di Valbonella è un vero e proprio museo a cielo aperto in cui ritrovare gli ambienti vegetali dell'Appennino romagnolo con una ricca collezione di specie, spesso rare e protette, della flora regionale. Riconoscimento delle specie botaniche con le applicazioni caricate su tablet. Sistemazione delle staccionate e dei sentieri del Giardino con la supervisione degli operatori.
giornata intera (da marzo a maggio) • € 14

L'AMBIENTE FORESTA | E

Escursione nel bosco per analisi e monitoraggi: riconoscimento di specie arboree e arbustive anche con tablet e chiavi di riconoscimento interattive (Dryades), esecuzione di un rilievo fitosociologico e dendrometrico, analisi di campagna del suolo. Elaborazione dei dati raccolti e considerazioni sulla struttura del bosco, le successioni vegetali e il concetto di climax.
giornata intera • € 16 | € 18 in battello

PARCO NAZIONALE, LABORATORIO DI GESTIONE AMBIENTALE | V L

La sfida per un'area protetta è riuscire a mantenere il giusto equilibrio tra biodiversità e attività umane. Cosa ne pensano le nuove generazioni? Si simula un caso studio approfondendo scopi e gestione dei Parchi Nazionali e visitando un incubatoio ittogenico protagonista di un ambizioso progetto: ripopolare i torrenti del territorio con la trota fario autoctona. Stimiamo, inoltre, la qualità dell'ambiente fluviale con metodi di campionamento e calcoli dell'IBE. Infine, la classe viene condotta in un "gioco dibattito" con cui discutere in maniera strutturata e informata secondo il modello PlayDecide.
giornata intera • € 16

4 PASSI SUL TETTO DELLA ROMAGNA | L E

Partendo dall'abetina di Campigna si arriva ai pascoli della Burraia alla ricerca di suoni e tracce degli animali del Parco. Grazie al progetto Dryades e ai tablet si riconoscono le specie botaniche con chiavi di riconoscimento interattive.

Itinerario: Campigna, Ponticino, Burraia, Monte Falco, Fangacci, Ponticino, Campigna
Difficoltà: E Lunghezza: 12 km
Dislivello: +/- 550 m
giornata intera • € 16

LA QUALITÀ DELL'ARIA IN FORESTA | L E

Escursione in battello fino alla zattera del Comignolo. Da qui si prosegue con un breve trekking fino alla Foresta della Lama. Durante il tragitto attività di cartografia e orientamento con la bussola. Pomeriggio dedicato al rilievo dei licheni come bioindicatori dell'aria con l'utilizzo di tablet e chiavi di riconoscimento interattive.
giornata intera • € 18



INFO UTILI

- Le attività si svolgono per minimo 15 partecipanti.
- Chiedi un preventivo diverse da quelle proposte.
- Attività prenotabili tramite MEPA.

Segreteria didattica e organizzativa
tel e WhatsApp 0543 917912
ladigadiridracoli@atlantide.net
www.ladigadiridracoli.it
www.amaparco.it/idro

MUSEO DELL'ECOLOGIA DI CESENA

PIAZZA PIETRO ZANGHERI 6 • CESENA (FC)

Il Museo dell'Ecologia di Cesena è un centro didattico dedicato alla conoscenza degli ecosistemi locali e alla promozione di comportamenti sostenibili. Presenta un'interessante raccolta delle principali specie di fauna del territorio romagnolo. Gli esemplari sono esposti in diorami che ricostruiscono scene di vita naturale, accompagnando studentesse e studenti in un viaggio dal fiume Savio alla montagna e alla spiaggia. Gli spazi espositivi, articolati in ambienti naturali ricostruiti, offrono un'esperienza educativa interdisciplinare che integra scienze, cittadinanza e consapevolezza ambientale. Le proposte didattiche valorizzano l'**osservazione attiva**, la **sperimentazione** e il **pensiero ecologico**.

Metodologie prevalenti:

- Outdoor education
- Inquiry Based Learning (IBL o IBSE)
- Didattica laboratoriale

Legenda simboli **V** Visita guidata



PROPOSTE DIDATTICHE

GLI AMBIENTI NATURALI DEL SAVIO | V

Una visita guidata per ripercorrere i principali habitat che caratterizzano il percorso del fiume Savio, dalla sua fonte alla foce. Osserviamo da vicino le specie animali che abitano il nostro territorio e impariamo a riconoscere rettili, avifauna e mammiferi.

mezza giornata • € 9

UN PIANETA CHE CAMBIA | V

Dopo una visita guidata ai diversi ambienti del museo approfondiamo temi sempre più attuali come il surriscaldamento del pianeta, il cambiamento climatico e il problema dell'inquinamento da plastiche e elaboriamo insieme alcune possibili "buone azioni" per prendersi cura del nostro Pianeta.

mezza giornata • € 9



IL MUSEO VA A SCUOLA

Lo staff del museo va in classe per svolgere attività e percorsi educativi a partire da quelli proposti e concordati ad hoc con le/gli insegnanti.

Possibilità di richiedere percorsi più strutturati e personalizzati.

- 1 incontro (2 ore): € 120 costo riservato alle scuole di Cesena
- 1 incontro (2 ore): preventivo personalizzato per le altre scuole, supplemento rimborso spese da definirsi sulla base della distanza



INFO UTILI

- Le attività si svolgono per minimo 15 partecipanti.
- Possibilità di abbinare le attività del museo a quelle della Rocca di Cesena.
- Chiedi un preventivo per attività in classe o al museo diverse da quelle proposte.
- Attività prenotabili tramite MEPA.

Segreteria didattica e organizzativa
tel 0547 356445

museoecologiacesena@atlantide.net

www.amaparco.it/museoecologiacesena



DELIZIA ESTENSE DEL VERGINESE

VIA DEL VERGINESE 56 • GAMBULAGA – PORTOMAGGIORE (FE)

Residenza rinascimentale voluta da Alfonso I d'Este e abitata da Laura Dianti, questa Delizia Patrimonio Unesco è immersa nella campagna del Delta del Po. Al suo interno si trovano il Brolo (giardino rinascimentale) e un Museo Archeologico dedicato al sepolcreto romano dei Fadieni.

Le attività didattiche alternano **storia romana, rinascimento, vita di corte estense e archeologia**, con percorsi esperienziali e laboratori manuali, per far rivivere a studentesse e studenti il passato attraverso l'arte, la scienza e il paesaggio.

Le proposte si possono abbinare alla visita al Museo Civico di Argenta.

Metodologie prevalenti:

- Archeologia sperimentale
- Didattica laboratoriale
- Outdoor education

Legenda simboli

V Visita guidata | L Laboratorio | D Drammatizzazione



PROPOSTE DIDATTICHE

MORS INMATURA | V

Visita tematizzata al Museo Archeologico, a scelta tra: i riti della sepoltura; la simbologia funeraria e i miti; il ritratto nell'arte romana; l'epigrafia.

2 ore • € 7

CIAK SI GIRA! | L D

Laboratorio teatrale che vede ragazze e ragazzi trasformarsi in registi, sceneggiatori, costumisti, attori e scenografi. Seguendo due tracce mettono in scena la loro storia e la filmano, creando un personale "corto storico". Si può abbinare la visita guidata tematica sul Rinascimento con approfondimento sul sistema delle Delizie, la loro funzione politica e i legami con il territorio circostante.

mezza giornata • € 11

DONNE D'ESTE | V L D

24 giugno 1519. Muore Lucrezia Borgia, donna emblematica del Rinascimento italiano, moglie del Duca Alfonso I d'Este. Le succederà Laura Dianti, proprietaria del Verginese: due donne molto diverse che hanno segnato la storia di Ferrara. Attraverso una drammatizzazione, studentesse e studenti mettono a confronto le due figure femminili, il personaggio storico e il personaggio tramandato dalla tradizione.

giornata intera • € 16



INFO UTILI

- Le attività si svolgono per minimo 15 partecipanti.
- Chiedi un preventivo per attività in classe o alla Delizia diverse da quelle proposte.
- Attività prenotabili tramite MEPA.

Segreteria didattica e organizzativa
tel 335 236673
verginese@atlantide.net
www.amaparco.it/verginese



ECOMUSEO DI ARGENTA

PIAZZA MARCONI 1 • ARGENTA (FE)

L'Ecomuseo di Argenta è un affascinante sistema culturale e naturalistico che comprende due musei, Museo della Bonifica e Museo Civico, la sede presso il Mercato Centro Culturale, e una straordinaria oasi ambientale, le Valli di Argenta, zona umida protetta e riconosciuta dalla Convenzione di Ramsar.

Il percorso didattico può quindi avere due principali tematiche: natura e territorio, con esplorazione di ambienti umidi, osservazione dell'avifauna, laboratori scientifici e creativi; cultura e tradizione, approfondendo archeologia, arte e antichi mestieri del territorio.

Metodologie prevalenti:

- Apprendimento esperienziale
- Didattica scientifica e laboratoriale
- Outdoor education



Legenda simboli

★ Novità | V Visita guidata | L Laboratorio | E Escursione

PROPOSTE DIDATTICHE

IL QUADRO, UNA FINESTRA SUL MONDO | V L ★

Il paesaggio e la sua rappresentazione nell'arte a partire da un'opera conservata presso la Pinacoteca: analizzare e reinterpretare con diverso stile artistico il paesaggio di uno dei quadri esposti.

2 ore • € 7

BIOWATCHING: SCOPRIAMO LA BIODIVERSITÀ | E ★

Escursione guidata in Valle, accompagnati da una guida ambientale, alla scoperta della biodiversità vegetale e animale nelle Valli di Argenta.

2 ore • € 7

WWW: LA RETE INTERNET DELLE PIANTE | E ★

Wood Wide Web: le piante parlano tra loro! Escursione guidata a piedi in Valle, accompagnati da una guida ambientale, per scoprire le connessioni che creano tra loro alberi e piante tramite segnali biochimici.

2 ore • € 7

PELEGRINO, PEREGRINANDO... CHE META VAI CERCANDO | L ★

Passeggiata storico-naturalistica lungo il tratto della Via Romea Germanica inserito nel territorio per parlare di storie di pellegrini, pellegrinaggi e lunghi viaggi, seguita da un gioco ludico-didattico: gioco dell'oca del pellegrino.

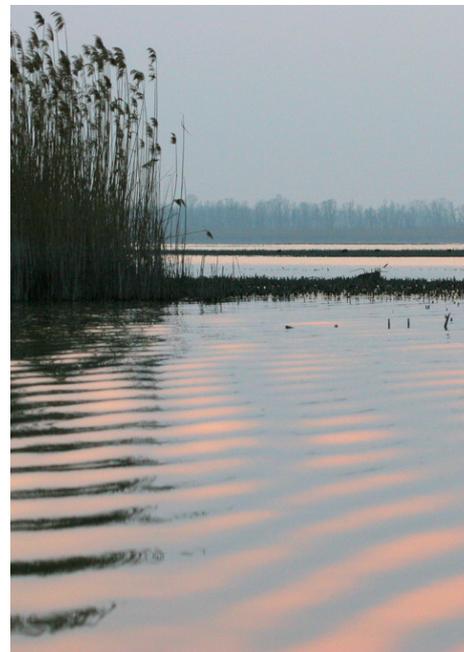
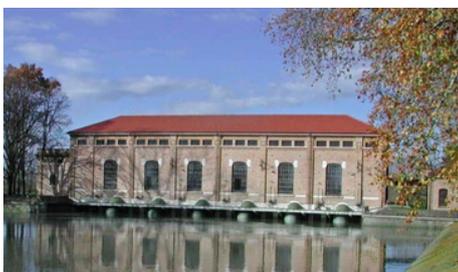
mezza giornata • € 14



INFO UTILI

- Le attività si svolgono per minimo 15 partecipanti.
- Possibilità di abbinare i laboratori a visite guidate (Museo Civico, Museo della Bonifica e Pinacoteca) o a un'escursione naturalistica per formare percorsi di mezza e intera giornata.
- Tariffe agevolate per le scuole del territorio di Argenta: visita o escursione € 4 / laboratorio € 5
- Chiedi un preventivo per attività diverse da quelle proposte.
- Attività prenotabili tramite MEPA.

Segreteria didattica e organizzativa
tel 0532 330276
info@vallidiargenta.org
www.amaparco.it/ecomuseoargenta



ROCCA DI RIOLO

MUSEO DEL PAESAGGIO DELL'APPENNINO FAENTINO

PIAZZA MAZZANTI • RIOLO TERME (RA)

La Rocca di Riolo è una fortezza del XIV secolo che unisce architettura medievale e rinascimentale con un museo interattivo dedicato al paesaggio e alla figura storica di Caterina Sforza. Le proposte didattiche offrono un'esperienza immersiva nella **vita di corte**, nella **scienza del tempo** e nella **cultura materiale**, con percorsi calibrati per tutti gli ordini scolastici. L'ambiente storico e le attività laboratoriali stimolano la partecipazione, il pensiero critico e la comprensione storica attiva.

Metodologie prevalenti:

- Gamification e game-based learning
- Didattica spettacolarizzata
- Archeologia sperimentale

Legenda simboli

V Visita guidata | L Laboratorio | G Gamification | 🇬🇧 Anche in lingua inglese



PROPOSTE DIDATTICHE

ALLA CORTE DI CATERINA | V 🇬🇧

Visita sensoriale e interattiva, con Caterina Sforza, per scoprire le gesta, il mito e la leggenda di una donna che ha fatto la storia nel periodo rinascimentale.

1 ora e 30 minuti • € 6

TRAME DI CORTE | L 🇬🇧

Chi ha ucciso la Signora del Castello? Visita alla rocca con attenzione alla vita e alle gesta di Caterina Sforza.

A seguire gioco di ruolo per scoprire i segreti e le trame di corte che hanno portato alla morte di Caterina. Ragazze e ragazzi ricevono una scheda personaggio e un abito di scena e, interpretando nobili dell'epoca, membri della guarnigione militare o parenti di Caterina, devono scoprire assassino e movente.

mezza giornata • € 11

FUGA DAL CASTELLO | G

Escape Room per un'uscita di classe unica. Un modo divertente ed eccitante per sviluppare le capacità di problem solving e di pensiero critico. Riuscirete a risolvere tutti gli enigmi e a trovare la chiave per uscire entro un'ora di tempo?

mezza giornata • € 11

ADVENTURE-GAME | G

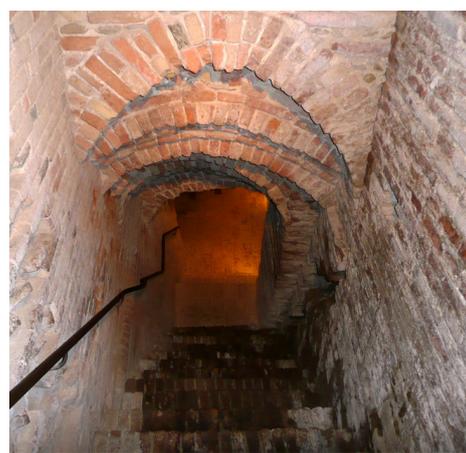
Adventure Game nel borgo di Riolo Terme. Gioco a squadre fuori dalle mura del castello, nelle vie e nelle piazze della città, per trovare un modo di entrare nella misteriosa sala del pozzo della rocca.

mezza giornata • € 11

IL DIRETTORE SONO IO! | V L

Presentazione di alcuni mestieri legati al museo, quali direttrice, direttore, curatrice, curatore, operatrice e operatore museale: mansioni, responsabilità e importanza dei ruoli. Visita guidata organizzata da ragazze e ragazzi nei panni dell'operatore o operatrice museale e progettazione di una presentazione turistica o culturale per promuovere la rocca e le sue attività.

giornata intera • € 18



INFO UTILI

- Le attività si svolgono per minimo 15 partecipanti.
- Le proposte sono abbinabili per formare intere giornate con tariffe agevolate o percorsi didattici di più giorni.
- Chiedi un preventivo per attività in classe o in rocca diverse da quelle proposte.
- Attività prenotabili su MEPA.

Segreteria didattica e organizzativa
tel 0546 77450 | 335 1209933
roccadiriolo@atlantide.net
www.amaparco.it/roccadiriolo



ROCCA MALATESTIANA DI CESENA

VIA CIA DEGLI ORDELAFFI 8 • CESENA (FC)

Fortezza che unisce storia, natura e gioco. La classe esplora torri, camminamenti e leggende, partecipando a visite animate, laboratori creativi e giochi ispirati all'**epoca malatestiana**. Le attività proposte stimolano immaginazione, logica e collaborazione in un contesto immersivo e coinvolgente.

Metodologie prevalenti:

- Didattica spettacolarizzata
- Gamification
- Cooperative learning



Legenda simboli

V Visita guidata | L Laboratorio | I Itinerario

PROPOSTE DIDATTICHE

VISITA GUIDATA ALLA ROCCA MALATESTIANA | V

Un'emozionante visita guidata che porta studentesse e studenti a esplorare la Rocca. In compagnia di una guida esperta, ne scoprono la storia, l'importanza strategica e culturale, e ascoltano affascinanti storie sui Malatesta. Durante il percorso, si scoprono i camminamenti e il Maschio, immergendosi nella vita medievale.

Metodologia: Cooperative Learning, Apprendimento Attivo

Obiettivi: Conoscere la storia della Rocca, Sviluppare capacità comunicative, Stimolare curiosità, Promuovere l'interazione sociale
1 ora e 30 minuti • € 6

DIBATTITO STORICO: LA CESENA DI MALATESTA NOVELLO | L

Un'attività di debate ispirata agli eventi storici legati a Malatesta Novello. Studentesse e studenti, in due squadre, devono argomentare in favore o contro una serie di decisioni storiche prese durante il periodo rinascimentale.

Metodologia: Oxford Style Debate, Peer Tutoring

Obiettivi: Sviluppare capacità di argomentazione, pensiero critico e competenze di ricerca
2 ore • € 8

PROGETTARE IL FUTURO | V L

Partendo dalle difese progettate da Leonardo da Vinci, ragazze e ragazzi, dopo una visita guidata, sono chiamati a riprogettare la città di Cesena, sulla base delle strutture militari e architettoniche, dei cambiamenti climatici e delle attuali esigenze di servizi della città. La classe deve ripensare e riprogettare la città e elaborare un piano innovativo, presentando soluzioni pratiche e visionarie per un futuro sostenibile e armonioso.

Metodologia: Tinkering, Cooperative Learning

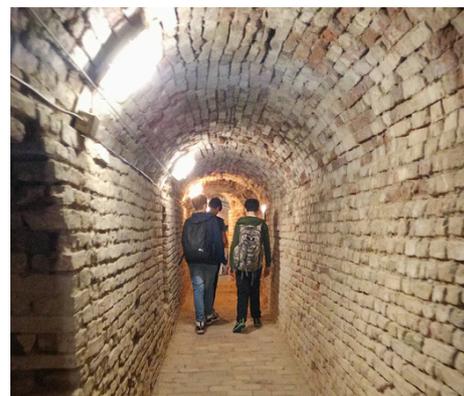
Obiettivi: Sviluppare competenze progettuali, analitiche e collaborative
mezza giornata • € 10



INFO UTILI

- Le proposte sono abbinabili in percorsi di mezza e intera giornata.
- Attività per minimo 15 partecipanti.
- In Rocca è possibile pranzare prenotando il menù studenti.

Segreteria didattica e organizzativa
tel 0547 356445
didattica@roccacesena.it



ITINERARI DIDATTICI

LEONARDO E LA ROMAGNA: UN PERCORSO TRA STORIA E INNOVAZIONE | |

In questa giornata, i partecipanti intraprendono un affascinante viaggio tra storia e innovazione, esplorando i legami di Leonardo da Vinci con due località emblematiche della Romagna: Cesena e Cesenatico. La mattina, ragazze e ragazzi iniziano la loro avventura alla Rocca Malatestiana di Cesena, dove possono ammirare l'architettura rinascimentale e scoprire storie affascinanti della signoria dei Malatesta attraverso un tour guidato. Per rendere l'esperienza ancora più coinvolgente, partecipano inoltre a un'attività pratica, ispirata ai progetti di Leonardo, stimolando la loro creatività. Nel pomeriggio, si spostano a Cesenatico, con una visita al Museo della Marineria. Qui, esplorano l'arte della navigazione e i progetti marittimi di Leonardo, avvicinandosi al suo genio innovativo. La giornata culmina con una passeggiata lungo il Porto Canale, dove studentesse e studenti scoprono il progetto realizzato da Leonardo nel 1502.

Metodologie: Drammatizzazione, Gamification, Peer Tutoring
Obiettivi: Stimolare creatività, Promuovere collaborazione, Sviluppare competenze pratiche, Approfondire la cultura rinascimentale, Incoraggiare apprendimento attivo
intera giornata • su preventivo

CESENA: VIAGGIO NEL TEMPO TRA STORIA E CULTURA | |

In questa giornata, i partecipanti intraprendono un affascinante viaggio tra storia e cultura, visitando due luoghi emblematici di Cesena: la Rocca Malatestiana e la Biblioteca Malatestiana. La mattina, ragazze e ragazzi esplorano la maestosa rocca, scoprendo la sua architettura e le storie della famiglia Malatesta attraverso un tour guidato e un'attività pratica di debate (*Dibattito Storico: La Cesena di Malatesta Novello*). Nel pomeriggio, si spostano nella Biblioteca Malatestiana, dove possono avvicinarsi alla cultura del Rinascimento, osservando manoscritti storici e partecipando a un laboratorio di scrittura medievale. Questo percorso immersivo offre alla classe l'opportunità di comprendere come la storia e la cultura si intrecciano nel contesto medievale e rinascimentale.
Metodologie: Drammatizzazione, Gamification, Peer Tutoring
Obiettivi: Stimolare creatività, Promuovere collaborazione, Sviluppare competenze teatrali, Approfondire la cultura medievale, Incoraggiare apprendimento attivo
intera giornata • € 18

VIAGGIO NEL TEMPO TRA STORIA E NATURA A CESENA | |

Un affascinante viaggio tra storia e natura, visitando in una giornata la Rocca Malatestiana e il Museo di Ecologia. Durante la mattinata, ragazze e ragazzi esplorano la maestosa rocca, scoprendo la sua architettura e il legame con il paesaggio circostante attraverso un tour guidato e un'attività pratica di creazione di mappe botaniche. Nel pomeriggio, al Museo di Ecologia, apprendono l'importanza della biodiversità e partecipano a un laboratorio per creare un progetto di "giardino sostenibile". Questo percorso immersivo offre un'opportunità unica per comprendere come storia e natura si intrecciano nel contesto locale.
Metodologie: Drammatizzazione, Gamification, Peer Tutoring
Obiettivi: Stimolare creatività, Promuovere collaborazione, Approfondire la cultura medievale e l'ecologia, Incoraggiare un apprendimento attivo e consapevole
intera giornata • € 18

CESENA SVELATA: TREKKING NELLA STORIA | |

In questa giornata, i partecipanti intraprendono un affascinante viaggio tra storia, urbanistica e natura, visitando la Rocca Malatestiana e partecipando a un trekking game nel centro di Cesena. Iniziano con l'attività "Dal Colle al Piano", esplorando l'evoluzione dell'urbanistica di Cesena attraverso una visita guidata alla rocca, seguita da un'esperienza interattiva nel cuore della città. L'itinerario didattico è un'opportunità unica per comprendere il legame tra storia, architettura e ambiente.
Metodologie: Apprendimento Attivo, Osservazione Diretta, Cooperative Learning
Obiettivi: Comprendere l'evoluzione urbanistica di Cesena, Sviluppare abilità di osservazione critica, Analizzare il rapporto tra architettura e ambiente, Promuovere il lavoro di gruppo
intera giornata • € 18

INFO UTILI PER IL DOCENTE

- Attività per minimo 15 partecipanti.
- In Rocca è possibile pranzare prenotando il menù studenti.

Segreteria didattica e organizzativa
tel 0547 356445
didattica@roccacesena.it



VISIT EMILIA
ROMAGNA



MUSEO ARCHEOLOGICO "TOBIA ALDINI" FORLIMPOPOLI

PIAZZA ANTONIO FRATTI 5 • FORLIMPOPOLI (FC)

Il Museo Archeologico di Forlimpopoli, ospitato all'interno della Rocca Ordella, custodisce testimonianze **dalla preistoria all'età romana** del territorio. Le attività didattiche, pensate per ogni ordine scolastico, alternano visita guidata, giochi storici e laboratori di **archeologia sperimentale**, stimolando osservazione, creatività e comprensione dei **metodi scientifici del passato**.

Metodologie prevalenti:

- Didattica laboratoriale
- Didattica spettacolarizzata
- Archeologia sperimentale

Legenda simboli
V Visita guidata | L Laboratorio



PROPOSTE DIDATTICHE

TANTE STORIE NELLA STORIA | V

Visita guidata al museo, per esplorare la storia di Forlimpopoli dalla Preistoria al Rinascimento, per scoprirne la vocazione antica alla valorizzazione delle sue ricchezze e ammirando reperti unici e molto preziosi.

1 ora • € 6

SGUARDO DAL CAMMINO DI RONDA | V

Visita guidata ai camminamenti della rocca: da questo punto di osservazione privilegiato ragazze e ragazzi scoprono come è nata la Rocca di Forlimpopoli, chi la abitò e come si è giunti alla conformazione attuale. Un viaggio nel passato, per capire come le grandi strutture vengono "vissute" e "ripensate" dopo aver perso il loro scopo primario.

1 ora • € 6

NON SOLO GARUM | L

Laboratorio di archeo-cucina dedicato al mondo antico. Cosa mangiavano i romani a Forum Popili? Partendo dall'analisi delle principali risorse testuali a disposizione, scopriamo la nascita della letteratura gastronomica e vediamo quanto è cambiata nel tempo. Poi la classe, divisa in gruppi, si cimenta nella traduzione facilitata di alcune semplici ricette che potranno portare con sé e, con qualche accorgimento, sperimentare in autonomia.

1 ora e 30 minuti • € 6

ASSAGGI NEL TRICLINIO | L

Visita guidata al museo con degustazione di ricette di età romana. Esplorare la storia di Forlimpopoli dalla Preistoria al Rinascimento, ammirando reperti unici e preziosissimi, a volte non basta. Le impressioni donate dagli insoliti sapori romani, fra spezie e contrasti forti, sono un ottimo mezzo alternativo per cementare in studentesse e studenti la memoria dell'esperienza appena svolta. L'attività prevede l'assaggio di diverse ricette antiche, ricostruite grazie alla ricerca archeogastronomica.

2 ore • € 15

NEL SENATO DI FORUM POPILI | L

Laboratorio di drammatizzazione e "ragionamento". Il senato di Forum Popili, in cui siedono i decurioni, esponenti di spicco della politica cittadina, hanno appena ricevuto una drammatica notizia: il comandante Caio Giulio Cesare, sceso dalla Gallia, sta per oltrepassare il Rubicone con il suo esercito e ha chiesto alla città di essere ospitato. Studentesse e studenti, dopo una prima introduzione, si calano nei panni dei decurioni e, con la tecnica del debate, si confrontano sulla decisione da prendere: schierarsi con Cesare rischiando una rappresaglia da Roma o impedirgli il passaggio e rischiare di farsi un nemico molto potente?

2 ore • € 6

RINASCIMENTO DI GUSTO | L

Visita guidata ai camminamenti di ronda con degustazione di ricette di epoca medievale. Dopo aver esplorato i camminamenti, serve una pausa per rifocillarsi! Assaggiando ricette antiche, ricostruite grazie alla ricerca archeogastronomica, si scopre come si è evoluto il gusto e la professione del cuoco grazie alla presenza delle corti rinascimentali.

2 ore • € 15

IL MUSEO NEL FUTURO | L

Laboratorio dedicato alla comprensione dei mestieri del museo e della cultura. Dopo un momento introduttivo, ragazze e ragazzi, in squadre, hanno il compito di progettare la gestione del museo, il tipo di attività da proporre, ricordando il concetto di sostenibilità economica e la presenza di bandi regionali, statali ed europei per finanziare i loro progetti più ambiziosi.

mezza giornata • € 11

CULTURA NEXT GEN | L

Laboratorio di cittadinanza attiva, per apprendere come realizzare un progetto culturale sul proprio territorio. Dopo aver scoperto la storia della nascita del museo e i suoi protagonisti, studentesse

e studenti sono guidati nei passaggi necessari alla identificazione e realizzazione di un progetto che parta dalla cittadinanza. Vengono toccati i vari momenti cruciali di questo percorso, dalla creazione di un comitato alla stesura di un progetto in tutte le sue componenti, fino alle migliori modalità di interazione con i diversi attori del territorio.

mezza giornata • € 11



INFO UTILI

- Le attività si svolgono per minimo 15 partecipanti.
- Chiedi un preventivo per attività in classe o al Maf diverse da quelle proposte.
- Attività prenotabili tramite MEPA.

Segreteria didattica e organizzativa
tel 337 1180314

maf@comune.forlimpopoli.fc.it
www.amaparco.it/maf

PARCO POESIA PASCOLI

VILLA TORLONIA VIA DUE MARTIRI 2 • SAN MAURO PASCOLI (FC)

Il Parco Poesia Pascoli unisce i luoghi dell'infanzia e della memoria di Giovanni Pascoli: la Casa Museo e Villa Torlonia, con il Museo Multimediale dedicato al poeta.

Attraverso percorsi evocativi e multimediali, laboratori di scrittura, attività teatrali e giochi poetici, studentesse e studenti esplorano la **poesia pascoliana**, il **contesto storico e culturale della Romagna di fine Ottocento** e l'**identità di un autore** fondamentale nella letteratura italiana.

Metodologie prevalenti:

- Didattica spettacolarizzata
- Didattica laboratoriale
- Didattica espressiva e narrativa

Legenda simboli

V Visita guidata | L Laboratorio | VS Visita spettacolo



PROPOSTE DIDATTICHE

CASA PASCOLI

VISITA ALLA CASA MUSEO | V

Percorso guidato all'interno della casa natale del poeta, alla scoperta delle principali novità biografiche su Pascoli tra le sale e i cimeli del museo: l'antica cucina, lo studio, la culla dei fratelli Pascoli, l'archivio e i ritratti di famiglia.
1 ora • € 5

COMMISSARIO G.P. UN CASO APERTO | VS

Un ispettore indaga sul delitto Pascoli, trasportando ragazze e ragazzi in un passato dove incontrano personaggi storici e surreali, tra documenti d'archivio e testimonianze, alla ricerca della verità. La visita spettacolo è abbinata al laboratorio Codice Silenzio.
In collaborazione con Mirko Ciorciari
2 ore e 30 minuti • € 12

VILLA TORLONIA

VISITA AL MUSEO MULTIMEDIALE | V

Alla scoperta della poetica pascoliana attraverso un percorso evocativo e sensoriale nello storico complesso di Villa Torlonia, luogo in cui lavorava il padre del poeta. Grazie alle postazioni interattive è possibile inoltre approfondire contenuti storici riguardanti la Tenuta Torre, aspetti politici relativi alla giovinezza del poeta e indagare i legami con la terra natia tramite il filtro dell'arte e le passioni culinarie di Pascoli.
1 ora • € 8

ROUNDTABLE | V L

Visita guidata al Museo Multimediale con debate. Esprimersi e dialogare mettendo in "cortocircuito" notizie di ieri e di oggi, innescando un confronto di idee e opinioni.
2 ore e 30 minuti • € 10

CODICE SILENZIO | L

A San Mauro di Romagna, la famiglia Pascoli e altri bravi contadini sono minacciati dai complotti di alcuni personaggi. Ogni notte questi si incontrano per cospirare contro di loro, decidendo chi togliere di mezzo! Di giorno i superstiti si riuniscono dibattendo sul da farsi: alla fine decidono chi eliminare. Chi risolverà il mistero delle trame notturne? Gioco di ruolo per stimolare il proprio intuito.
1 ora e 30 minuti • € 8

VILLA TORLONIA TRA STORIE INEDITE E POESIA | V

Antica dimora malatestiana, tenuta agricola d'eccellenza dei principi Torlonia e luogo del ricordo del poeta: Villa Torlonia svela la sua eterna bellezza. Un percorso dedicato alla scoperta del fascino senza tempo della poesia pascoliana nel Museo Multimediale e delle storie inedite celate dagli affreschi delle sale del Palazzo Nobile.
1 ora e 30 minuti • € 9

ASSAGGI PASCOLIANI, IL GUSTO DELLE EMOZIONI | V L

Visita guidata a Villa Torlonia e incontro con la gastronomica Carla Briigliadori. Un'esperienza attraverso il gusto per indagare ciò che unisce il poeta alla cucina e rivivere le tradizioni della Romagna. Il percorso comprende l'approfondimento sulle eccellenze gastronomiche tipiche della terra natale del poeta e sugli ingredienti da lui tanto amati e cantati in poesia.
2 ore e 30 minuti • € 12 • minimo 2 classi



LA MACCHINA DEL TEMPO Giovanni Pascoli | VS

Attraverso una sospensione di spazio e tempo, il giovane Pascoli riemerge dal passato per indagare la morte del padre, aiutato dalla classe. Speranzoso che finalmente al tempo d'oggi siano emersi i colpevoli, il poeta crea con ragazze e ragazzi un dialogo profondo sul contemporaneo. L'esperienza include il percorso poetico del Museo Multimediale.
In collaborazione con Mirko Ciorciari
1 ora e 30 minuti • € 10



INFO UTILI

- Le attività si svolgono per minimo 15 partecipanti.
- Chiedi un preventivo per attività in classe o al Parco Poesia Pascoli diverse da quelle proposte.
- Attività prenotabili su MEPA.

Segreteria didattica e organizzativa
tel 0541 936070
parcopoesiapascoli@
comune.sanmauropascoli.fc.it
www.parcopoesiapascoli.it

CENTRO DI DOCUMENTAZIONE PASCOLIANO

VIA GIOVANNI PASCOLI 46 • SAN MAURO PASCOLI (FC)

Il Centro di Documentazione e Consultazione del Patrimonio Pascoliano **conserva oltre 7.000 volumi, archivi storici, manoscritti, riviste e quotidiani d'epoca, carteggi e fotografie.** Tra i fondi più preziosi: Fondo Pieretti, raccolta di volumi pascoliani, opuscoli rari e autografi; Fondo Murari dell'Accademia Pascoliana, lascito degli eredi di Ida Pascoli.

Le spaziose sale possono essere utilizzate dagli utenti per la lettura, per la consultazione e per lo studio individuale in un luogo accogliente e silenzioso. Il Centro di Documentazione è anche dotato di un'aula destinata a conferenze, laboratori didattici e attività culturali.

Il patrimonio è stato digitalizzato ed è consultabile sul sito www.parcopoesiapascoli.it alla voce "Archivio digitale".



Legenda simboli

★ Novità | L Laboratorio

DIDATTICA ED EDUCAZIONE AL PATRIMONIO IN ARCHIVIO

PASCOLI A.I. INVI(T)ATO SPECIALE | L ★

Il rapporto di Giovanni Pascoli con il mondo dell'informazione fu complesso e conflittuale. Da una parte il poeta fu diffidente verso il giornalismo, dall'altra utilizzò la stampa come fonte di ispirazione e come mezzo per divulgare il proprio pensiero. A partire da un'innovativa applicazione di A.I. (intelligenza artificiale), studentesse e studenti possono porre delle domande a Giovanni Pascoli, conversando con il poeta e scoprendo molti aspetti inediti della sua opera e della sua vita. Dopo questo momento di approfondimento, la classe si trasforma in redazione giornalistica imparando a lavorare con le fonti. Studentesse e studenti, in gruppi, elaborano il proprio pezzo fino alla realizzazione della prima pagina.

2 ore • € 10

PASCOLI SOCIALISTA | L ★

Tra manifesti sovversivi e carte della prefettura si rivela la giovinezza irrequieta del poeta e il suo animo rivoluzionario. La classe, ponendo domande a Giovanni Pascoli A.I. (intelligenza artificiale), scopre gli anni dell'adesione agli ideali socialisti, arrivando a ricostruire una mappa delle vicende e dei movimenti del giovane Pascoli tra Rimini e Bologna.

2 ore • € 10

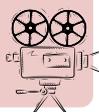
IL CASO PASCOLI | L ★

La classe, suddivisa in squadre di ricerca, va alla scoperta dell'omicidio di Ruggero Pascoli da tempo archiviato nella scatola delle prove. Un'indagine virtuale (intelligenza artificiale), intrecciata ai documenti, porta alla riapertura del caso fino a tratteggiare i profili delle persone coinvolte. Gli A.I.-Dentikit diventano parte di un moderno fascicolo investigativo che fa finalmente luce sul tragico delitto.

2 ore • € 10

NARRATORE DELL'AVVENIRE

A disposizione gratuita delle scuole, il recente **docu-film Narratore dell'Avvenire**. Un film su Giovanni Pascoli poeta che ripercorre gli aspetti meno noti della vita e dell'opera del Pascoli. In sostegno gratuito alla didattica in classe, le schede interattive scaricabili al blog: medium.com/giovanni-pascoli-narratore-dellavvenire



ZVANÌ. IL ROMANZO FAMILIARE DI GIOVANNI PASCOLI ★

Il film per la regia di Giuseppe Piccioni e la sceneggiatura di Sandro Petraglia è in uscita nelle sale cinematografiche!

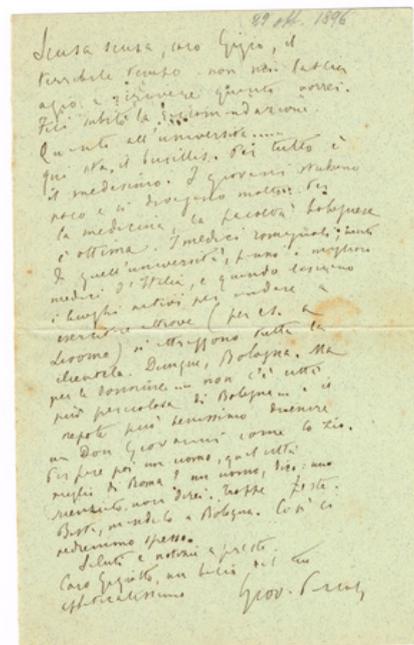
Una coproduzione **Rai Fiction-MeMo Films** che ha coinvolto anche i Musei Parco Poesia Pascoli. Giovanni Pascoli è interpretato dal giovane attore Federico Cesari. Nel cast Benedetta Porcaroli, nei panni della sorella Mariù, Margherita Buy, Liliana Bottone e Riccardo Scamarcio.



INFO UTILI

- Le attività si svolgono per minimo 15 partecipanti.
- Attività prenotabili su MEPA.

Segreteria didattica e organizzativa
tel 0541 936070
parcopoesiapascoli@comune.sanmauropascoli.fc.it
www.parcopoesiapascoli.it



MUSEO DELLA MARINERIA DI CESENATICO

VIA ARMELLINI 18 • PORTO CANALE DI CESENATICO (FC)

Unico in Italia e tra i pochissimi al mondo con una **Sezione Galleggiante**, dove in estate puoi ammirare, meteo permettendo, le vele colorate di dieci barche tradizionali, il Museo della Marineria si trova nel cuore dell'antico Porto Canale disegnato da Leonardo da Vinci, dove l'intera comunità di Cesenatico vede riflessa la sua storia e identità.

Nella **Sezione a Terra** del museo puoi ammirare antiche barche e vivere la **vita dei marinai**: ammainare una vela, provare nodi e manovre, conoscere i segreti della navigazione.

Metodologie prevalenti:

- Apprendimento esperienziale
- Didattica laboratoriale
- Storytelling

Legenda simboli

V Visita guidata | L Laboratorio



PROPOSTE DIDATTICHE

VISITE GUIDATE

VISITA GUIDATA SEZIONE A TERRA | V

Il percorso guidato del museo, ispirato agli antichi arsenali, esplora la marineria tradizionale attraverso un circuito che segue la vita di una imbarcazione e degli equipaggi, dalla costruzione alla motorizzazione, con approfondimenti su vita a bordo, pesca e aspetti culturali del mondo marinaro.
1 ora • € 4

VISITA GUIDATA ALL'ANTIQUARIUM COMUNALE | V

L'edificio adiacente alla *Sezione a Terra* del museo ospita l'Antiquarium comunale, una *Sezione civico-archeologica* dove è possibile ricostruire la storia di Cesenatico, dalla Ad Novas romana alle fortificazioni di età medievale e moderna, fino agli assalti barbareschi del XIX secolo.
50 minuti • € 4

VISITA GUIDATA SEZIONE A TERRA + ANTIQUARIUM COMUNALE | V

1 ora e 50 minuti • € 7

VISITA GUIDATA SEZIONE A TERRA + SEZIONE GALLEGGIANTE E CENTRO STORICO | V

Il percorso combina la visita alla *Sezione a Terra* del museo con una passeggiata lungo i moli del Porto Canale Leonardesco fino a Piazza delle Conserve, cuore del centro storico. Un affascinante itinerario per conoscere la *Sezione Galleggiante* del museo, ammirare le vele colorate in estate e il Presepe della Marineria durante il periodo natalizio.

1 ora e 50 minuti • € 7



LABORATORI DIDATTICI

Prima di ogni laboratorio è previsto un breve focus di introduzione al tema.

1 ora e 30 minuti incluso il focus introduttivo

• € 7 laboratorio • € 10 visita guidata
Sezione a Terra + 1 laboratorio a scelta

LO SCIENZIATO DEL MARE | L

Esploriamo a fondo la *Sezione naturalistica* del museo per studiare la biodiversità marina, indagando ogni singolo taxon. Grazie a schede di riconoscimento e strumenti di ricerca, utilizziamo tecniche avanzate di osservazione e analisi. Valutiamo dimensioni, adattamenti, particolarità e interazioni ecologiche, imparando a identificare specie marine e raccogliere dati scientifici. Questo laboratorio stimola il pensiero critico di ragazze e ragazzi e prepara per studi accademici o carriere nella biologia marina. Alla scoperta dei segreti del mare per diventare esperti del mondo marino!

A CASA DI MARINO MORETTI | L

Visitiamo la casa di Marino Moretti e leggiamo una sua poesia, riflettendo sui sentimenti espressi. Creiamo insieme una nuvola di parole ispirata ai suoi scritti, pensando a come gli oggetti della nostra vita quotidiana raccontano la nostra storia, proprio come quelli nello studio del poeta raccontano la sua.

ANTICHI SAPERI MARINARI: L'ARTE DI ORIENTARSI E FARE I NODI | L

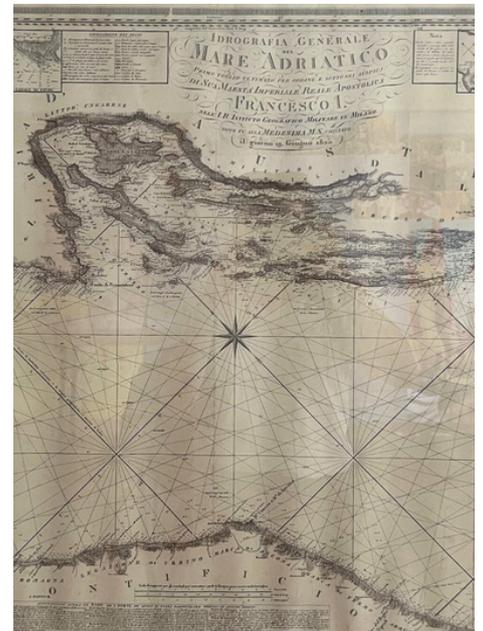
In questo laboratorio esploriamo l'arte della navigazione unendo antiche conoscenze marinare e moderne tecniche scientifiche. Partiamo dalle tradizioni dei pescatori di Cesenatico, scoprendo le tecniche di orientamento e l'importanza dei nodi marinari, strumenti fondamentali per la vita a bordo e ancora oggi indispensabili in molte operazioni quotidiane. Impariamo a realizzare e utilizzare i nodi più comuni, raccogliendo le informazioni in un pratico vademecum e riflettendo sul loro ruolo nella sicurezza, nella gestione delle risorse e nella sostenibilità della pesca.

Parallelamente approfondiamo i principi di oceanografia che guidano la navigazione moderna: analizziamo una vera carta nautica, decifrando simboli e rotte, osserviamo correnti, maree e fenomeni meteorologici che influenzano la vita in mare. Costruiamo infine una bussola artigianale e impariamo a utilizzarla insieme ad altri strumenti oceanografici per orientarci con precisione.

Un viaggio tra tradizione e innovazione, che intreccia cultura marinara e scienza, per comprendere a fondo le competenze necessarie a chi vive e lavora sul mare.

IN UNA GOCCIA D'ACQUA | L

Esploriamo la sorprendente biodiversità contenuta in una singola goccia d'acqua marina. Utilizzando microscopi e schede di riconoscimento, analizziamo da vicino le varie forme di vita presenti, scoprendo organismi invisibili a occhio nudo e imparando a identificarli. Questo laboratorio permette di comprendere l'importanza e la complessità degli ecosistemi marini su scala microscopica.



INFO UTILI

- Le attività si svolgono per un minimo di 15 partecipanti e un massimo di 35 per le visite guidate e 25 per i laboratori (per gruppi con meno di 15 partecipanti, contattare la segreteria del museo).

Info, costi e prenotazioni
tel 0547 79205

infomusei@comune.cesenatico.fc.it
www.amaparco.it/
museumarineriacesenatico



Comune di Cesenatico



MUSEI DELLA CITTÀ DI BELLARIA-IGEA MARINA

BELLARIA • IGEEA MARINA (RN)

Una rete di luoghi di cultura per un viaggio nella storia e nelle tradizioni del territorio del Comune di Bellaria-Igea Marina. I Musei della Città uniscono cinque realtà: la Casa Rossa e Casa Finotti, che custodiscono le memorie dello scrittore Alfredo Panzini; la Torre Saracena, un tempo baluardo difensivo della costa e oggi Museo delle Conchiglie; il Museo della Radio d'epoca; il Museo NOI che racconta il recente passato. In questi spazi la classe scopre la **storia culturale, sociale e marinaresca del territorio** attraverso oggetti, ambienti e laboratori creativi, archeologici e narrativi, con un forte legame al concetto di **identità locale**.

Metodologie prevalenti:

- Didattica espressiva e narrativa
- Archeologia sperimentale
- Didattica laboratoriale



Legenda simboli

V Visita guidata | L Laboratorio | E Escursione

PROPOSTE DIDATTICHE

CASA ROSSA

ALFREDO E LA CASA ROSSA | V

Visita alla casa museo, epicentro estivo della vita culturale del territorio grazie anche al passaggio di importanti letterati e artisti tra cui Moretti, Serra, De Pisis. Un viaggio tra le "vecchie cose" che trovano nelle antiche sale "pace ed asilo" per riscoprire "epalàz" e Bellaria attraverso lo sguardo di Panzini. L'esperienza termina a Casa Finotti dove prosegue la mostra "Una cosa alata".
1 ora • € 6

DIZIONARIO MODERNO | L

Laboratorio dedicato alle parole per scoprire alcuni divertenti lemmi che Panzini inserì nel Dizionario Moderno. Un gioco di società per approfondire la nostra lingua, divertendoci!
1 ora e 30 minuti • € 6

POESIA ISTANTANEA | L

Laboratorio creativo sulle composizioni poetiche, ottenute con la tecnica del caviardage. Riutilizzando testi e documenti scritti, si dà nuova vita alle parole, scoprendo la bellezza nascosta di testi dimenticati.
1 ora e 30 minuti • € 6

ARCHIVIO PANZINI

STILE PANZINI | L

Ritagli di giornale, articoli, discorsi commemorativi si affastellano tra le carte dello scrittore. L'occhio curioso di Panzini coglieva in purezza le insidie e i cambiamenti del suo tempo, con un proprio inimitabile stile. Dopo un breve approfondimento, la classe si trasforma in redazione giornalistica imparando a lavorare con le fonti, prendendo confidenza con la struttura della pagina, elaborando la notizia fino alla realizzazione della prima pagina.
2 ore • € 6

MUSEO CASA PASCOLI E CASA ROSSA DI ALFREDO PANZINI

NELLE CASE DI POETI E SCRITTORI | V E

All'interno della casa natale di Giovanni Pascoli, con il supporto di schermi interattivi che mostrano aneddoti e curiosità, si scoprono le principali novità biografiche sul poeta giungendo a contatto con documenti d'archivio e cimeli di famiglia. Si prosegue a Bellaria, sulle tracce di Panzini, tra le antiche sale della Casa Rossa, un tempo epicentro estivo della vita culturale del territorio.
mezza giornata • € 12

MUSEO NOI

MOSAICISTA PER UN GIORNO! | L

Tra le tessere policrome e i decori geometrici dei mosaici conservati al Museo NOI, si celano tante storie e significati nascosti. Dopo una breve introduzione al mosaico, al taglio e agli strumenti del mestiere, i partecipanti realizzano la loro colorata composizione, arricchita da un messaggio personale.
1 ora e 30 minuti • € 6

HAI MAI LETTO UN REPERTO? | L

Quante cose si trovano sotto terra! Pezzi di terracotta, monete, gioielli, ossa! Ma come si legge un reperto? Laboratorio su archeologia e analisi degli oggetti, per scoprirne la storia e cosa possono dirci.
1 ora e 30 minuti • € 6

MUSEO DELLA RADIO

RADIO BELLARIA | L

Laboratorio dedicato al mezzo di comunicazione più importante del '900: la radio. La classe si immerge nel mondo delle radiotrasmissioni e realizza un proprio podcast.
2 ore • € 6

TORRE SARACENA

SEGUENDO LA ROTTA | V L

Visita guidata al museo e laboratorio a scelta tra:
• l'ecosistema marino e l'osservazione al microscopio di una goccia di acqua;
• aMARE Bellaria: educazione all'ambiente marino per un mondo plastic free.
1 ora e 30 minuti • € 6



INFO UTILI

- Le attività si svolgono per minimo 15 partecipanti.
- Le proposte sono abbinabili per formare mezze o intere giornate con tariffe agevolate o percorsi didattici di più giorni.
- Chiedi un preventivo per attività in classe o ai musei diverse da quelle proposte.
- Attività prenotabili su MEPA.

Segreteria didattica e
organizzativa

didatticabellaria@atlantide.net
www.amaparco.it/museibellaria

ROCCA MALATESTIANA DI VERUCCHIO

VIA ROCCA 1 • VERUCCHIO (RN)

Situata in posizione panoramica sulla Valmarecchia, la Rocca Malatestiana è un esempio significativo di architettura fortificata medievale. Sede storica della dinastia dei Malatesta, oggi accoglie attività educative che permettono di esplorare la **vita quotidiana nel Medioevo**, i **simboli araldici**, la **narrazione storica** e la **cultura cavalleresca**, attraverso visite animate, laboratori e giochi storici interattivi.

Metodologie prevalenti:

- Didattica spettacolarizzata
- Didattica laboratoriale
- Outdoor education

Legenda simboli

V Visita guidata | E Escursione | G Gamification | I Itinerario



PROPOSTE DIDATTICHE

ALLA CORTE DEI MALATESTA | V

Visita guidata alla Rocca, luogo di difesa, con particolare attenzione alla stirpe dei Signori di Verucchio. Un'esperienza per scoprire la storia dei Malatesta e le fasi costruttive che hanno portato all'attuale struttura della Rocca.

1 ora e 30 minuti • € 6

NEL BORGO DEI MALATESTA | E

Trekking game che parte dal borgo di Verucchio e termina con la visita alla Rocca. Nel percorso ragazze e ragazzi, in squadre, svolgono una caccia agli indizi, alla scoperta dei personaggi che hanno animato la Valmarecchia e l'epoca medioevo-rinascimentale italiana, la famiglia Malatesta.

mezza giornata • € 11

LA ROCCA DEI MISTERI | G

Chi ha cambiato il destino dei Malatesta con l'inganno? Visita guidata alla Rocca con focus sulla vita e sulle gesta della famiglia Malatesta. A seguire gioco di ruolo ambientato in epoca medievale, per indagare sui misteri attorno ai delitti compiuti a corte.

mezza giornata • € 11

DEBATE IN ROCCA | G

Divisi in gruppi, ragazze e ragazzi si mettono alla prova con un dibattito su temi e avvenimenti di storia medievale e rinascimentale: un'avvincente attività pensata per stimolare pensiero critico e flessibilità mentale dei partecipanti. Per sottolineare l'importanza del passato nel nostro presente.

mezza giornata • € 11

ITINERARIO TRA GRADARA E VERUCCHIO GALEOTTO FU IL LIBRO E CHI LO SCRISSE | I

Dante Alighieri e i Malatesta all'interno delle due roccaforti che hanno visto svolgersi il dramma amoroso più noto della storia, narrato da Dante nel Canto V della Divina Commedia: l'amore tra Paolo e Francesca.

Mattino | Rocca di Gradara

PECCATI DELLA LINGUA

Attività ludica itinerante

Il borgo si trasforma nel labirinto Canto V in cui è facile smarrirsi, attratti dai seducenti usi della lingua, dai tranelli letterari e da strani personaggi che intralciano il cammino.

Pomeriggio | Rocca di Verucchio

Visita guidata e caccia al tesoro alla scoperta della famiglia Malatesta e del suo albero genealogico.

giornata intera • € 18



INFO UTILI

- Le attività si svolgono per minimo 15 partecipanti.
- Possibilità di abbinare le attività alla Rocca a quelle del Museo Archeologico di Verucchio.
- Chiedi un preventivo per attività diverse da quelle proposte.
- Attività prenotabili tramite MEPA.

Segreteria didattica e organizzativa
tel 0541 670280
roccaverucchio@atlantide.net
www.amaparco.it/roccaverucchio



RICHIEDI IL PREVENTIVO

per costruire
percorsi residenziali
di più giorni
soggiornando sul territorio
In collaborazione con l'agenzia
viaggi Giratlantide

Per informazioni
0544 965801
giratlantide@giratlantide.net



MUSEO ARCHEOLOGICO DI VERUCCHIO

VIA SANT'AGOSTINO 14 • VERUCCHIO (RN)

Il museo offre un'immersione affascinante nella **civiltà villanoviana** attraverso oggetti unici e ben conservati. I percorsi didattici uniscono archeologia sperimentale e attività manipolative, stimolando osservazione, curiosità storica e confronto tra epoche.

Metodologie prevalenti:

- Archeologia sperimentale
- Didattica laboratoriale
- Didattica spettacolarizzata



Legenda simboli

V Visita guidata | L Laboratorio | E Escursione

PROPOSTE DIDATTICHE

NOBILI GUERRIERI | V

Visita guidata alla scoperta del museo, in cui viene illustrata la civiltà villanoviana, significativa per Verucchio. Attraverso l'osservazione degli oggetti tratti dalla cultura materiale, la classe si cala nella realtà di nobili guerrieri, artigiani e tessitrici.

1 ora e 30 minuti • € 6



ARCHEOTREKKING | V E

Passeggiata archeologica alla scoperta delle quattro necropoli villanoviane e della casa etrusca di Verucchio: sulle tracce che la Prima Età del Ferro ha lasciato su tutto il territorio.

mezza giornata • € 10



A SCUOLA DI CATALOGAZIONE | V L

Visita guidata al museo volta all'osservazione degli oggetti qui conservati. A seguire attività didattica che invita studentesse e studenti a percepire, conoscere e descrivere fibule, armi e ceramiche antiche, secondo i principi della catalogazione museale, con l'obiettivo di educare alla tutela dei Beni Culturali.

mezza giornata • € 11



NEI PANNI DEL DIRETTORE | L

Attività per esplorare il mondo operativo e tecnico che si cela all'interno dei Musei di Qualità. Dopo una presentazione del mestiere di direttore, curatore e operatore museale, ragazze e ragazzi si calano nei panni di queste figure professionali, con la possibilità di progettare allestimenti, attività didattiche, organizzare eventi e mostre.

mezza giornata • € 11



INFO UTILI

- Le attività si svolgono per minimo 15 partecipanti.
- Possibilità di abbinare le attività al Museo a quelle della Rocca di Verucchio.
- Chiedi un preventivo per attività diverse da quelle proposte.
- Attività prenotabili tramite MEPA.

Segreteria didattica e organizzativa
tel 0541 670280
archeologicoverucchio@atlantide.net
www.museoarcheologicoverucchio.it

RICHIEDI IL PREVENTIVO
per costruire
percorsi residenziali
di più giorni
soggiornando sul territorio
In collaborazione con l'agenzia
viaggi Giratlantide
Per informazioni
0544 965801
giratlantide@giratlantide.net





INCONTRI IMPOSSIBILI

VIAGGI NEL TEMPO

Video incontri in diretta di 45 minuti con grandi personaggi della storia, dell'arte, della letteratura, della scienza e della mitologia.

Non un semplice approfondimento, ma un vero e proprio viaggio nel tempo, un collegamento in diretta che parte dalla classe e arriva alla scoperta dell'America, al Medioevo, alla Preistoria.

La classe può interagire con il personaggio per scoprirne i segreti e con la possibilità di interagire, facendo domande in diretta.

Fai vivere alla tua classe un tuffo nel passato!



LA DIDATTICA A DISTANZA

INCONTRI IMPOSSIBILI

Come sarebbe incontrare Dante Alighieri, e sentir decantare dalla sua bocca alcuni passi della Divina Commedia? E poter chiedere direttamente a Leonardo Da Vinci a cosa pensava quando ha inventato la macchina volante?

Con *Incontri Impossibili* vogliamo far incontrare studentesse e studenti della scuola primaria e secondaria di I e II grado con **personaggi famosi del passato, grandi esploratori, scienziati**, figure che hanno caratterizzato la storia del nostro Paese, ma anche con qualche personaggio fantastico protagonista di grandi opere della letteratura internazionale.

Chi puoi incontrare?

Letteratura

Dante Alighieri

L'amore, l'amicizia e le grandi passioni che hanno ispirato il sommo poeta narrate dalle sue stesse labbra. Ragazze e ragazzi hanno la possibilità di ascoltare da Dante in persona il racconto di alcuni degli episodi più significativi che lo hanno portato alla creazione del suo capolavoro: la Divina Commedia

Giovanni Pascoli

La concezione intima e sentimentale che emerge dal fanciullino narrata attraverso le esperienze personali di 'Zvani in persona.

L'Innominato

"Di costui non possiamo dare né il cognome, né il nome, né un titolo", scrive Alessandro Manzoni nel XIX capitolo de I promessi Sposi nel 1800. Ma oggi sarà possibile per la classe incontrarlo!

Robin Hood

Direttamente dalla foresta di Sherwood incontro con il nobile arciere che rubava ai ricchi per dare ai poveri.

Storia

Homo Sapiens

Duecentomila anni fa l'Homo sapiens ha iniziato il viaggio che lo ha portato a colonizzare l'intero pianeta e a convivere con altre specie umane. Come sarà parlare con lui?

Tutankhamon

Il più giovane dei faraoni racconta l'antico Egitto e cosa significa essere un bambino a capo di un intero popolo.

Ulisse

Incontro con uno dei personaggi più noti della mitologia greca reso immortale dai versi di Omero.

Cesare

Incontro con Giulio Cesare, stratega geniale, grande statista, uomo di lettere colto e raffinato.

Marco Polo

L'autore de Il Milione racconta il suo viaggio in Oriente.

Leonardo Da Vinci

Uomo d'ingegno e talento universale, rappresentante dello spirito del Rinascimento, considerato uno dei più grandi geni dell'umanità.

Le grandi donne

Marie Curie

Maria Salomea Skłodowska, più conosciuta come Marie Curie, è stata una chimica e fisica polacca naturalizzata francese.

Cleopatra

Donna forte e indipendente, ultima sovrana della dinastia tolemaica.

Caterina Sforza

Incontro con una delle signore più discusse del Rinascimento italiano: La Leonessa delle Romagne!



INFO UTILI

- Le attività si svolgono online attraverso piattaforme digitali di videocall quali Meet, Zoom o altre in uso da parte delle scuole.
- La durata del video incontro è di 45 minuti.
- Il costo a classe per video incontro è di € 90.
- Se prenoti 10 o più incontri ricevi uno sconto speciale!
- Chiedi un preventivo per attività diverse da quelle proposte.
- Attività prenotabili tramite MEPA.

Segreteria didattica e organizzativa
tel 335 1209933
atlantide@atlantide.net