



# FORTEZZA DI CASTROCARO CASTROCARO TERME E TERRA DEL SOLE (FC)

La Fortezza di Castrocaro è uno dei più antichi esempi di architettura fortificata medievale in Romagna, risalente all'XI secolo. Situata su uno sperone roccioso, domina il paese sottostante e offre un panorama suggestivo sulla valle del Montone. Il complesso comprende la Rocca, il Girone e gli Arsenali Medicei, che rappresentano un connubio unico tra architettura militare e paesaggio naturale. All'interno si trova il Museo Storico del Castello e della Città, con armi, arredi e maioliche medievali e rinascimentali.

Metodologie prevalenti:

- Didattica laboratoriale
- Gamification
- Cooperative learning

Legenda simboli

★ Novità | V Visita guidata | L Laboratorio | G Gamification



## - PROPOSTE DIDATTICHE

Per tutti gli ordini scolastici

VISITA GUIDATA ALLA FORTEZZA | V

1 ora e 30 minuti • € 6

**VISITA GUIDATA INTEGRATA** FORTEZZA - PALAZZO PRETORIO I V

mezza giornata • € 10

Infanzia e primaria classi I e II

#### IL MIO SCUDO MAGICO I L ★

Ogni piccolo partecipante ha la possibilità di creare il proprio scudo magico usando materiali semplici come cartone, colori, foglie e pietre, e personalizzarlo in modo creativo aggiungendo simboli e colori che rappresentano il loro incantesimo. 2 ore • € 7

#### IL SEGRETO DELLA PORTA DI PIETRA I L 🖈

Lettura animata e interattiva ambientata nella fortezza, seguita da un laboratorio per creare una porta magica personale con un segreto nascosto.

mezza giornata • € 9

#### **Primaria**

#### STENDARDI IN MARCIA | L 🖈

Laboratorio creativo per realizzare il proprio stendardo personale con cartone, pannolenci e simboli fantastici. A fine attività, parata e "giuramento del cavaliere". 2 ore • € 7

### IL TORNEO DEI MAGHI I G 🖈

Divise in squadre, le classi si sfidano in un torneo tra maghi! Una serie di prove creative e ludiche, per affrontare una piccola "battaglia magica" in cui difendersi usando il loro scudo magico. Ogni squadra accumula punti in base alle sfide superate, e il torneo termina con una premiazione simbolica. mezza giornata • € 11

Primaria classi III, IV e V e secondaria I grado

#### IL GUARDIANO DELLA FORTEZZA | G 🖈

Un antico manoscritto è stato ritrovato nella fortezza: parla di un "guardiano della notte", colui che proteggeva la struttura durante gli assedi, lasciando segnali e simboli nascosti nei muri e nei cortili. La classe è chiamata a raccogliere gli indizi e a decifrare il suo messaggio.

mezza giornata • € 11



#### IL CODICE DEL CAVALIERE | G 🖈

Escape game nella fortezza: ragazze e ragazzi devono decifrare simboli e messaggi segreti per ricostruire il codice d'onore dei cavalieri medievali. 2 ore • € 10



- Le attività si svolgono per minimo 15 partecipanti.
- Le attività sono abbinabili: mezza giornata: visita + 1 lab € 11 intera giornata: visita + 2 lab € 16
- Possibilità di abbinare le attività della Fortezza a quelle di Palazzo Pretorio.
- Chiedi un preventivo per attività in classe o in fortezza, gite con i genitori o feste di fine anno scolastico.
- · Attività prenotabili tramite MEPA.

Segreteria didattica e organizzativa tel 334 2895541 atlantidecastrocaro@gmail.com















