



**AmaParco**  
Scopri. Esplora. Ama.

# KIDS

## LE PROPOSTE DIDATTICHE NEL CIRCUITO AMAPARCO

per Le scuole dell'infanzia



In Emilia-Romagna e Marche, in  
oltre 30 parchi e musei, sui temi:

- **NATURA**
- **CULTURA**

# AmaParco: scegli il tuo viaggio didattico in Emilia-Romagna

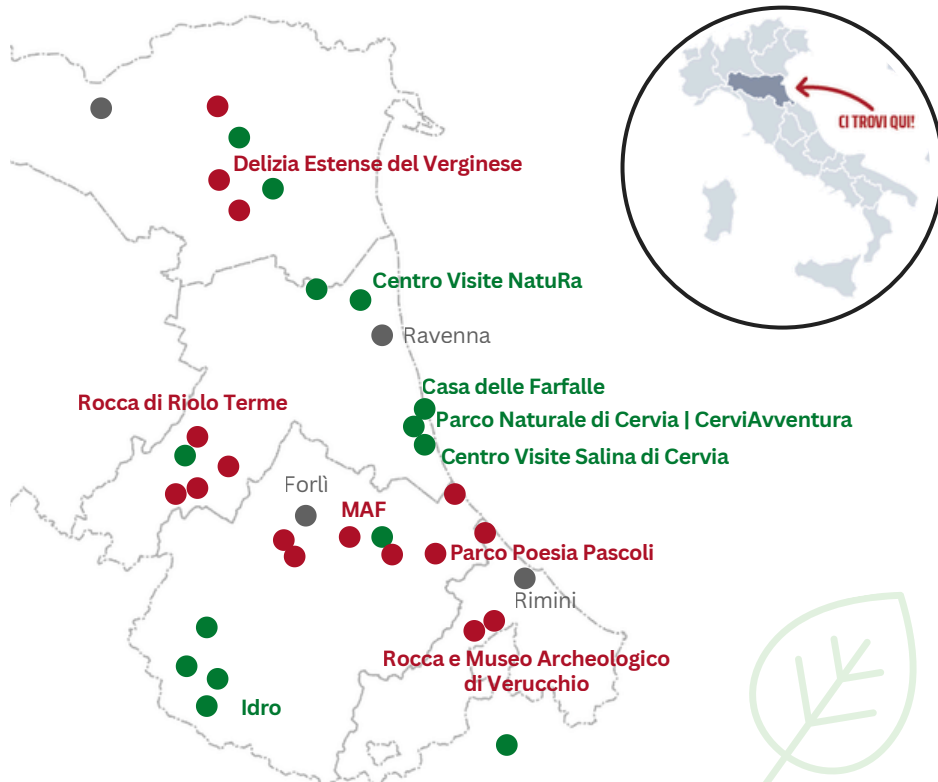
Un circuito di **oltre 30 parchi, musei, rocche, centri visita e aree naturalistiche in Emilia-Romagna** e Marche, dove ogni uscita diventa un'esperienza di scoperta.

Le classi possono esplorare ambienti naturali, incontrare la storia, osservare da vicino la biodiversità, sperimentare attività scientifiche, vivere percorsi outdoor e avvicinarsi al territorio in modo attivo e coinvolgente.

Per quest'anno scolastico le proposte sono organizzate in **4 cataloghi** pensati per rendere la scelta più semplice: dalle attività **KIDS** al catalogo **SCOPRI**, con tanti percorsi per infanzia, primaria e secondaria di I grado, fino a **ESPLORA**, con gli approfondimenti per la secondaria di II grado e al catalogo speciale **A TUTTO SPORT**, novità 2026!

**CENTRI VISITA DI PARCHI  
PARCHI TEMATICI  
PARCHI AVVENTURA  
ECOMUSEI  
GIARDINI**

**ROCCH E CASTELLI  
CASE DI POETI  
MUSEI ARCHEOLOGICI  
MUSEI  
PINACOTECHE**



**Un circuito diffuso.  
tante occasioni di  
scoperta!**

## provincia di Ferrara (FE)

- DELIZIA ESTENSE DEL VERGINESE
- VILLA MENSA
- ECOMUSEO DI ARGENTA
- VALLETTE DI OSTELLATO
- ANSE VALLIVE DI PORTO BACINO DI BANDO
- IL MULINO DEL PO

## provincia di Ravenna (RA)

- CASA DELLE FARFALLE
- PARCO NATURALE DI CERVIA
- CERVIAVVENTURA
- CENTRO VISITE SALINA DI CERVIA
- CASA MONTI
- CENTRO VISITE NATURA
- BOSCOFORTE
- ROCCA DI RIOLO
- GIARDINO DELLE ERBE
- PINACOTECA COMUNALE DI FAENZA
- ROCCA MANFREDIANA DI BRISIGHELLA
- MUSEO "UGONIA" DI BRISIGHELLA

## provincia di Forlì-Cesena (FC)

- IL SENTIERO DEGLI GNOMI
- IDRO ECOMUSEO DELLE ACQUE DI RIDRACOLI
- CENTRI VISITA PARCO NAZ. FORESTE CASENTINESI
- GIARDINO BOTANICO DI VALBONELLA
- MAF MUSEO ARCHEOLOGICO DI FORLIMPOPOLI
- ROCCA MALATESTIANA DI CESENA
- MUSEO DELL'ECOLOGIA DI CESENA
- MUSEO DELLA MARINERIA DI CESENATICO
- PARCO POESIA PASCOLI

## provincia di Rimini (RN)

- ROCCA MALATESTIANA DI VERUCCHIO
- MUSEO ARCHEOLOGICO DI VERUCCHIO
- PINACOTECA DI VERUCCHIO
- MUSEI DELLA CITTÀ DI BELLARIA-IGEA MARINA

## provincia di Bologna (BO)

- ISTITUTO ERBORISTICO VILLA ANGELICA

## provincia di Pesaro Urbino (PU)

- IL BOSCO DELLE FATE

## INFO UTILI

- Per facilitare la ricerca, di seguito le proposte didattiche sono divise nelle macroaree **NATURA e CULTURA**. Per ogni area si trovano in ordine di provincia.
- Per ogni parco o museo si trovano i contatti per chiedere informazioni o prenotare le attività.



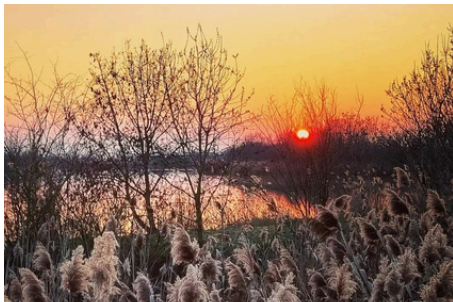
Alcune  
attività sono  
anche in  
lingua  
inglese!



## VALLETTE DI OSTELLATO

### OSTELLATO (FE)

Oasi naturalistica di straordinaria biodiversità, ideale per attività di educazione ambientale sul campo. Studentesse e studenti possono esplorare ambienti umidi, osservare l'avifauna, partecipare a laboratori scientifici e creativi immersi nella natura. L'area offre un contesto ricco per sviluppare competenze scientifiche, ecologiche e cooperative.



#### Competenze chiave

- Comunicazione nella madrelingua
- Competenze sociali e civiche
- Senso di iniziativa ed imprenditorialità
- Competenze scientifiche

#### Metodologie prevalenti

- Outdoor education
- Apprendimento esperienziale
- Didattica scientifica laboratoriale

#### Legenda simboli

- V Visita guidata | L Laboratorio  
E Escursione

## Scuola dell'infanzia PROPOSTE DIDATTICHE

### VALLETTE

#### ESCURSIONE IN OASI | E

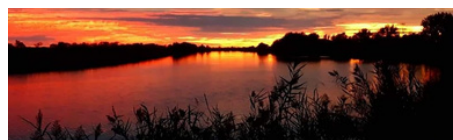
Percorso guidato a piedi alla scoperta della flora e della fauna nelle diverse stagioni, con attività di birdwatching.  
2 ore • € 7

#### OK IL PESCE È GIUSTO! | V L

Chi nuota dentro la valle? Passeggiata in Oasi per osservare e conoscere da vicino chi vive dentro l'acqua. Realizzazione di pesciolini, ranocchie e animaletti che vivono nell'oasi!  
2 ore • € 7

#### GLI ANIMALI DELL'OASI | L E

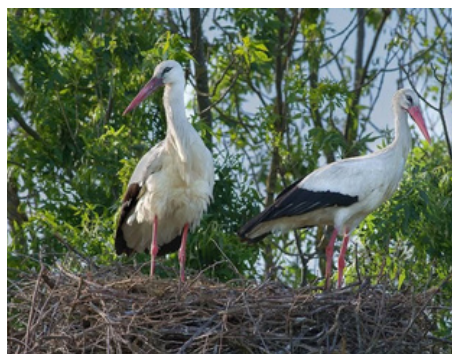
Infanzia: passeggiata per osservare gli animali e a seguire laboratorio creativo con utilizzo di materiali naturali per rappresentare quanto osservato nel parco.  
2 ore | mezza giornata • € 7 | € 10



#### INFO UTILI

- Le attività si svolgono per minimo 15 partecipanti.
- Chiedi un preventivo per attività in classe o alle Vallette, gite con i genitori o feste di fine anno scolastico.
- Attività acquistabili tramite MEPA.

**Segreteria didattica e organizzativa**  
tel 347 2165388  
vallette@atlantide.net  
[www.amaparco.it/vallette](http://www.amaparco.it/vallette)



## ANSE VALLIVE DI PORTO BACINO DI BANDO

### PORTOMAGGIORE (FE)

L'oasi delle Anse Vallive è un ambiente protetto nel cuore del Parco del Delta del Po. Qui la classe può vivere esperienze dirette di osservazione naturalistica, birdwatching e laboratori all'aperto, in un contesto perfetto per comprendere il valore degli ecosistemi e della tutela ambientale. Le attività coniugano scoperta, creatività e cittadinanza ecologica.



### ANSE VALLIVE

#### CIAO MI CHIAMO PORTY | E

Guidati da Porty, la mascotte dell'Oasi, bambine e bambini vanno alla scoperta della sua casa, del suo stile di vita, delle abitudini e dei suoi amici animali.  
2 ore • € 7

#### CASA DOLCE CASA | V L

Gli uccelli e i loro nidi tra forme e grandezze diversi tra loro. Laboratorio per realizzare casette nido, usando materiale di recupero.  
2 ore • € 7



#### INFO UTILI

- Le attività si svolgono per minimo 15 partecipanti.
- Chiedi un preventivo per attività in classe o in Oasi, gite con i genitori o feste di fine anno scolastico.
- Attività acquistabili tramite MEPA.

**Segreteria didattica e organizzativa**  
tel 335 236673  
ansevallivediporto@atlantide.net  
[www.amaparco.it/ansevallivediporto](http://www.amaparco.it/ansevallivediporto)



## CENTRO VISITE NATURA SANT'ALBERTO (RA)

Il Parco del Delta del Po offre un'ampia varietà di ambienti naturali protetti, ideali per esperienze didattiche all'aperto e opportunità di esplorazione. Per le classi è possibile organizzare uscite di una giornata intera, utilizzando panche e tavoli per il pranzo al sacco. Le attività proposte stimolano la scoperta della biodiversità, l'osservazione della fauna e l'approfondimento di tematiche ambientali come i cambiamenti climatici e la sostenibilità, attività adatte anche ai più piccoli.

### Legenda simboli

**L** Laboratorio | **E** Escursione



### Competenze chiave

- Rispetto per persone, diversità, regole e ambiente, capacità di risolvere problemi in modo creativo, autonomia, flessibilità, pazienza e empatia

### Metodologie prevalenti:

- Apprendimento esperienziale
- Didattica scientifica e laboratoriale
- Outdoor education

## CENTRO VISITE SALINA DI CERVIA CERVIA (RA)

La Salina di Cervia, porta sud del Parco Regionale del Delta del Po, è un ecosistema unico, perfetto per introdurre i concetti di ambiente estremo, biodiversità, cicli naturali e sostenibilità. Le attività proposte permettono l'osservazione dell'avifauna, la scoperta della produzione del "sale dolce" e l'esplorazione di una zona umida di rilevanza internazionale.



## Scuola dell'infanzia PROPOSTE DIDATTICHE

### CENTRO VISITE NATURA

#### PASSEGGIATA NELLE VALLI MERIDIONALI DI COMACCHIO | E

Semplice escursione a piedi immersi nel paesaggio delle Valli alla scoperta degli animali del Parco con passaggio sul piccolo traghetto del fiume Reno.  
mezza giornata • € 9

#### INFO UTILI

- Le attività si svolgono per minimo 15 partecipanti.
- Chiedi un preventivo per attività in classe o in natura, gite con i genitori o feste di fine anno scolastico.
- Attività acquistabili tramite MEPA.

**Segreteria didattica e organizzativa**  
tel 0544 528710 - 529260  
335 5632818  
natura@atlantide.net  
www.naturaravenna.it  
www.amaparco.it/natura  
www.amaparco.it/boscoforte



### CENTRO VISITE SALINA

#### LA MIA MASCOTTE | L

Creazione di un uccellino sonoro con materiali semplici e di recupero.  
1 ora • € 5

#### SALE È ARTE | L

Laboratorio di pittura creativa con il sale, l'oro bianco di Cervia.  
1 ora • € 5

#### PASSEGGIATA IN OASI | E

Passeggiata/racconto lungo la via dei nidi per scoprire i segreti degli abitanti della salina. Bambine e bambini indossano semplici costumi teatrali per diventare protagonisti del racconto.  
1 ora e 30 minuti • € 7

#### ESCURSIONE IN BARCA ELETTRICA | E

Avventura in barca alla scoperta delle caratteristiche della Salina di Cervia.  
2 ore • € 11,50

#### JACK SALINO | L E

Un'avventura con il pirata Jack Salino, alla scoperta del popolo del sale e del suo prezioso tesoro, l'oro bianco! La ciurma di piccoli pirati esplora la salina, tra giochi e prove da superare!  
3 ore • € 12 in passeggiata / € 16 in barca

#### INFO UTILI

- Le attività si svolgono per minimo 15 partecipanti.
- Le attività sono abbinabili per formare mezze o intere giornate.
- Chiedi un preventivo per attività in classe o in salina, gite con i genitori o feste di fine anno scolastico.
- Attività acquistabili tramite MEPA.

**Segreteria didattica e organizzativa**  
tel e WhatsApp 0544 973040  
salinadicervia@atlantide.net  
www.amaparco.it/salinadicervia





32 ettari di millenaria pineta, ideali per attività all'aperto come l'esplorazione di percorsi botanici, osservazione della fauna autoctona e scoperta degli animali della fattoria didattica. CerviAvventura, parco avventura situato nel parco, offre percorsi sospesi tra gli alberi che stimolano capacità motorie, coraggio e socializzazione.

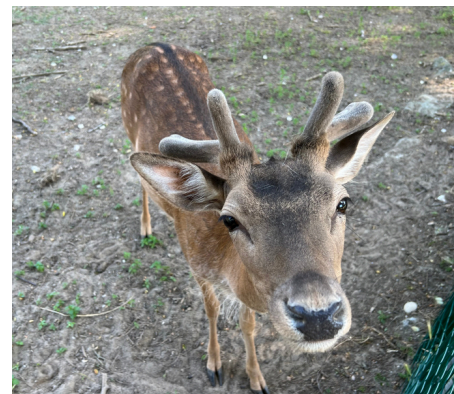
Le attività proposte favoriscono l'apprendimento esperienziale, la scoperta sensoriale e la collaborazione, rendendo il parco un contesto ideale per sviluppare competenze scientifiche e relazionali in modalità outdoor.

## Competenze chiave

- Rispetto per persone, diversità, regole e ambiente, capacità di risolvere problemi in modo creativo, autonomia, flessibilità, pazienza e empatia

## Metodologie prevalenti

- Didattica laboratoriale
- Outdoor education
- Cooperative learning



## Legenda simboli

**V** Visita guidata | **L** Laboratorio  
**E** Escursione

## Scuola dell'infanzia PROPOSTE DIDATTICHE

### NELLA VECCHIA FATTORIA | V

La classe entra in recinti e nursery dove, attraverso aneddoti, scopre cosa mangiano e come vivono gli animali.

1 ora e 30 minuti • € 7

### CHI VIVE QUI? | V

Negli angoli più nascosti del Parco si osservano rifugi e tane degli abitanti della pineta per capire come sono fatti e scoprirne segreti e curiosità.

1 ora e 30 minuti • € 7

### LE IMPRONTE DEGLI ANIMALI | L

Realizzazione di calchi delle principali orme di animali, con gesso e argilla. Bambine e bambini creano l'impronta di un animale, da portare a casa.

1 ora e 30 minuti • € 7

### LA CASETTA DEGLI UCCELLI | L

Con creatività e materiali di recupero, i partecipanti costruiscono casette per gli uccelli da portare con sé, per osservare la vita degli uccellini nei giardini di scuola o di casa.

1 ora e 30 minuti • € 7

### LAND-ART AL PARCO | V E

Attività basata sull'Outdoor education. Passeggiata per conoscere le storie e la natura del Parco con raccolta di materiali naturali della pineta, con cui creare la propria opera d'arte.

1 ora e 30 minuti • € 7

### LA GRANDE QUERCIA | V L

Dopo la visita guidata agli animali, gli operatori coinvolgono la classe con un racconto sugli animali della fattoria e con giochi di gruppo.

3 ore • € 10

### IO SONO IL BOSCO | V L

Dopo la visita guidata al percorso botanico, attraverso giochi di gruppo si scopre la pineta: la forma delle foglie, sfida al riconoscimento delle piante, il detective della corteccia.

mezza giornata • € 10

## CERVI AVVENTURA

### Infanzia, primaria

per altezza minima 100 cm e 4 anni compiuti

### TRA I PINI COME IL SIGNOR NILLSON | E

Indossati i dispositivi di sicurezza, bambine e bambini imparano a usare moschettoni e carrucole per accedere ai percorsi acrobatici con passerelle, ponti e tirolesi. Un'attività che stimola coordinamento, concentrazione, equilibrio e autostima.

3 ore • € 10



## INFO UTILI

- Le attività si svolgono per minimo 15 partecipanti.
- Le attività sono abbinabili per formare mezze giornate € 10.
- Sconto € 2 se abbinati nel pomeriggio attività alla Casa delle Farfalle.
- Chiedi un preventivo per attività in classe o al parco, gite con i genitori o feste di fine anno scolastico.
- Attività acquistabili tramite MEPA.

**Segreteria didattica e organizzativa**  
 tel 0544 995671

parconaturale@atlantide.net  
[www.amaparco.it/parconaturale](http://www.amaparco.it/parconaturale)  
[www.amaparco.it/cerviavventura](http://www.amaparco.it/cerviavventura)

## IN GITA CON I GENITORI

### A CACCIA DI SEGRETI

Caccia al tesoro per scoprire i segreti della pineta. Grandi e piccoli, in gruppi, si sfidano attraverso prove per conquistare il tesoro nascosto.

2 ore • € 7 per tutti

### SFIDA IN PINETA

Visita guidata alla fattoria per scoprire la vita degli animali, curiosità e specie presenti nei recinti. A seguire giochi e quiz con domande e sfide tra gruppi.

mezza giornata • € 10

### COME TARZAN

Brividi e avventura in sicurezza tra i pini! Grandi e piccoli possono sfidarsi come Tarzan sugli alberi!

3 ore

- € 10 altezza tra i 100 e 130 cm
- € 14 altezza > 130 cm

Per gruppi < 25 paganti sono applicate le tariffe per individuali.



CASA DELLE FARFALLE  
MILANO MARITTIMA (RA)

Parco tematico immersivo che offre percorsi educativi sulla biodiversità, con un'ampia serra tropicale abitata da farfalle esotiche, una serra con farfalle autoctone, una casa degli insetti e un giardino con percorsi botanici e ludici. L'ambiente stimola l'osservazione scientifica, la scoperta attiva e l'apprendimento esperienziale attraverso attività strutturate. Attraverso il gioco e l'utilizzo dei sensi, bambine e bambini vivono un'esperienza coinvolgente che stimola curiosità e apprendimento.

## Competenze chiave

- Rispetto per persone, diversità, regole e ambiente, capacità di risolvere problemi in modo creativo, autonomia, flessibilità, pazienza e empatia

## Metodologie prevalenti

- Didattica laboratoriale
- Didattica espressiva e narrativa
- Apprendimento attraverso il gioco



## Legenda simboli

★ Novità | V Visita guidata | L Laboratorio  
ⓧ Accessibile

Scuola dell'infanzia  
PROPOSTE DIDATTICHE

## LALLA LA FARFALLA | V

Visita alla serra tropicale attraverso il racconto animato delle avventure di Lalla. Bambine e bambini si travestono per scoprire la metamorfosi.  
1 ora e 15 minuti • € 7

## LA FORMICA GIÒ | V

Percorso animato nella casa degli insetti. Bambine e bambini si travestono per diventare i protagonisti delle avventure della formica Giò, alla scoperta dei segreti degli insetti.  
1 ora e 15 minuti • € 7

## INSETTI FAI DA TE | L

Attività di manipolazione e fantasia utilizzando materiali come cotone, carta crespata e spago per costruire piccoli insetti.  
1 ora e 15 minuti • € 7

## IN GIARDINO CON GLI INSETTI | V L

Dopo aver scoperto i segreti delle farfalle, bambine e bambini sono coinvolti in giardino con giochi di gruppo per scoprire vita e curiosità di altri insetti.  
3 ore • € 12

## MAGIA IN GIARDINO | V L

Visita sensoriale, accompagnata da Lalla la farfalla, che conduce i più piccoli alla scoperta di colori e profumi delle piante che attirano le farfalle della serra tropicale e del giardino della biodiversità. Infine si ricrea un mini-giardino con materiali da riciclo.  
mezza giornata • € 12

## FARFALLE SI DIVENTA! | V L ⓧ

Un'immersione nel mondo delle farfalle tropicali attraverso una visita speciale nella serra, dedicata alla scoperta del ciclo di vita di questi insetti. Segue laboratorio per costruire il ciclo delle farfalle con creatività e fantasia.  
mezza giornata • € 12

IL MISTERO DEL BOMBO  
SCOMPARSO | V L ★

Esplorazione alla scoperta dei segreti dei misteriosi animali a sei zampe. A seguire, in gruppi, bambine e bambini provano a risolvere il mistero del bombo scomparso con prove e giochi del nuovo percorso del giardino della biodiversità.  
mezza giornata • € 12

## GREEN KIT

La classe riceve un kit con tutto l'occorrente, tra cui bruchi di farfalle italiane, semi da piantare e un video con le istruzioni, per costruire in autonomia un piccolo giardino delle farfalle.



€ 60

## INFO UTILI

- Le attività si svolgono per minimo 15 partecipanti.
- Le attività sono abbinabili per formare mezza giornate € 12.
- Sconto € 2 se abbinati nel pomeriggio attività al Parco Naturale di Cervia.
- Chiedi un preventivo per attività in classe o a Casa delle Farfalle, gite con i genitori o feste di fine anno scolastico.
- Attività acquistabili tramite MEPA.

Segreteria didattica e organizzativa  
tel 0544 995671  
casadellefarfalle@atlantide.net  
[www.casadellefarfalle.net](http://www.casadellefarfalle.net)

## IN GITA CON I GENITORI

Per bambine e bambini  
visite guidate e laboratori a scelta

Per genitori  
visita guidata **serra farfalle** 1 ora • € 8,50  
visita guidata **serra farfalle + casa insetti**  
2 ore • € 12

Per bambine, bambini e genitori

## UN TESORO DI NATURA

Visita alla serra delle farfalle tropicali. I segreti di insetti e invertebrati e le diverse specie vegetali presenti. Caccia al tesoro nel giardino con sfide fra gruppi.  
2 ore • € 12







# CASA MONTI

## CENTRO VISITE DELLA RISERVA NATURALE DI ALFONSINE ALFONSINE (RA)

Casa Monti, dimora natale del poeta Vincenzo Monti e centro visite della Riserva Naturale di Alfonsine, unisce cultura e natura in un contesto educativo ricco di stimoli. Le attività si articolano tra storia, letteratura e scienze naturali, con particolare attenzione alla biodiversità locale.

Il giardino sensoriale e i percorsi IBSE offrono esperienze didattiche interdisciplinari ideali per ogni fascia scolastica.

### Competenze chiave

- Rispetto per persone, diversità, regole e ambiente
- Capacità di risolvere problemi in modo creativo
- Sviluppo di autonomia, flessibilità, pazienza e empatia
- Partecipazione e collaborazione

### Metodologie prevalenti:

- Didattica laboratoriale
- Outdoor education
- Inquiry Based Learning (IBL o IBSE)



### Legenda simboli

**L** Laboratorio | **E** Escursione

Anche in lingua inglese

## Scuola dell'infanzia PROPOSTE DIDATTICHE

### E TU CHE ANIMALE SEI? | **L**

Quali animali possiamo osservare nei nostri giardini e in Riserva? Che caratteristiche hanno e perché mangiano così? Tante domande per tante affascinanti scoperte. *Infanzia*: con il gioco del Memory si scoprono caratteristiche, cosa mangiano e come vivono! *Primaria*: realizzazione di un lapbook o di un laboratorio creativo. 2 ore • € 6



### ESCURSIONE IN RISERVA | **E**

Escursione allo Stagno della Fornace Violani, zona umida di acqua dolce dove osservare una ricca avifauna e la testuggine palustre *Emys orbicularis*. 2 ore • € 6

Le visite, in orario di apertura del Centro, sono gratuite le scuole dell'Emilia-Romagna.

### INFO UTILI

- Le attività si svolgono per minimo 15 partecipanti.
- Per le scuole del Comune di Alfonsine attività gratuite fino al raggiungimento delle ore disponibili.
- Possibilità di abbinare la visita a un laboratorio a € 9.
- Chiedi un preventivo per attività in classe o al museo, gite con i genitori o feste di fine anno scolastico.
- Attività acquistabili tramite MEPA.

**Segreteria didattica e organizzativa**  
tel 0545 299149  
casamonti@atlantide.net  
[www.amaparco.it/casamonti](http://www.amaparco.it/casamonti)





# MUSEO DELL'ECOLOGIA DI CESENA CESENA (FC)

Centro didattico dedicato alla conoscenza degli ecosistemi locali e alla promozione di comportamenti sostenibili. Presenta un'interessante raccolta delle principali specie di fauna del territorio romagnolo. Gli esemplari sono esposti in diorami che ricostruiscono scene di vita naturale, accompagnando bambine e bambini in un viaggio dal fiume Savio alla montagna e alla spiaggia. Gli spazi espositivi, articolati in ambienti naturali ricostruiti, offrono un'esperienza educativa interdisciplinare che integra scienze, cittadinanza e consapevolezza ambientale. Le proposte didattiche valorizzano l'osservazione attiva, la sperimentazione e il pensiero ecologico.

## Competenze chiave

- Rispetto per persone, diversità, regole e ambiente
- Capacità di risolvere problemi in modo creativo
- Sviluppo di autonomia, flessibilità, pazienza e empatia
- Partecipazione e collaborazione

## Metodologie prevalenti:

- Outdoor education
- Inquiry Based Learning (IBL o IBSE)
- Didattica laboratoriale



## Legenda simboli

V Visita guidata | L Laboratorio

## Scuola dell'infanzia PROPOSTE DIDATTICHE

### VISITA AL MUSEO | V

Un percorso guidato per scoprire la fauna del territorio romagnolo, dai biomi montani alla costa, lungo il fiume Savio. Studentesse e studenti esplorano le sale espositive, approfondendo temi come il cambiamento climatico, la tutela ambientale e la crisi della biodiversità. La visita può essere arricchita con approfondimenti su costellazioni, antropizzazione e biomi, offrendo un'esperienza interattiva e scientifica.  
1 ora • € 5

### API E ALTRI INSETTI | V

Visita guidata all'interno e all'esterno del museo con focus sugli insetti, letture animate di libri e storie sul tema e attività laboratoriale che, attraverso l'osservazione diretta del microcosmo dei nostri giardini, permette la scoperta del mondo naturale: campioni, modellini e specie da conoscere attraverso l'uso di stereo microscopi.

mezza giornata • € 9

### I SUPERPOTERI DEGLI ANIMALI (Doctor Roby) | V L

Molti animali sono dotati di capacità speciali, a cui si è ispirato il variegato mondo dei supereroi, da Batman a Spiderman. Giochi creativi e di abilità, sfide e curiosità sugli eroi che sono diventati super con le capacità degli animali.

In collaborazione con Roberto Fabbri.  
2 ore • € 8



### CHI HA PAURA DEL LUPO CATTIVO? (Doctor Roby) | V L

Una carrellata dei principali racconti e leggende col protagonista più "cattivo" di sempre (e scopriremo che sempre non lo è), dalle favole di Fedro al lupo di Gubbio, rendendo protagonisti i bambini con maschere, travestimenti, pupazzi e burattini.

In collaborazione con Roberto Fabbri.  
2 ore • € 8



## INFO UTILI

- Le attività si svolgono per minimo 15 partecipanti.
- Possibilità di abbinare le attività del Museo a quelle della Rocca di Cesena.
- Chiedi un preventivo per attività in classe o al museo, gite con i genitori o feste di fine anno scolastico.
- Attività acquistabili tramite MEPA.

Segreteria didattica e organizzativa  
tel 0547 356445

[museoecologiacesena@atlantide.net](mailto:museoecologiacesena@atlantide.net)

[www.amaparco.it/museoecologiacesena](http://www.amaparco.it/museoecologiacesena)





## IDRO ECOMUSEO DELLE ACQUE DI RIDRACOLI

BAGNO DI ROMAGNA (FC)

Nei pressi della diga di Ridracoli, nel cuore del Parco Nazionale delle Foreste Casentinesi, Idro è un polo didattico dedicato all'educazione ambientale e scientifica. L'esperienza formativa si sviluppa tra la visita alla diga, l'esplorazione del territorio e attività nel museo interattivo, con approfondimenti sul ciclo dell'acqua, la sostenibilità e la biodiversità. I percorsi toccano anche le foreste vetuste del Parco, riconosciute come Patrimonio UNESCO per la presenza di alberi monumentali e habitat unici.

Legenda simboli

L Laboratorio | V Visita guidata



## GIARDINO BOTANICO DI VALBONELLA

CORNILO DI SANTA SOFIA (FC)

Il Giardino Botanico di Valbonella è un museo a cielo aperto dedicato agli ambienti vegetali dell'Appennino romagnolo. Con tre percorsi tematici e oltre 300 specie autoctone, offre esperienze didattiche che uniscono botanica, ecologia, scienza e arte. Le attività si svolgono interamente in outdoor, favorendo un apprendimento attivo, sensoriale e interdisciplinare in un contesto naturalistico unico.



### Competenze chiave

- Metodologie scientifiche e osservazione del contesto naturale
- Cittadinanza attiva e sostenibilità ambientale
- Competenze personali, sociali e capacità di collaborazione
- Consapevolezza ed espressione culturale

### Metodologie prevalenti

- Didattica laboratoriale
- Outdoor education
- Inquiry Based Learning (IBL o IBSE)
- Gamification e game-based learning

## Scuola dell'infanzia PROPOSTE DIDATTICHE

### IDRO

#### ALBERI COME NOI | L ★

Un'attività completamente outdoor da svolgere lungo il sentiero che costeggia il Lago della diga. Bambine e bambini scoprono gli alberi tramite piccole attività sensoriali e possono capire quanto siano simili a noi. L'esplorazione dell'ambiente naturale diventa luogo di una particolare caccia alla traccia sensoriale. Insieme realizziamo un piccolo ricordo del bosco da portare a casa per ricordarci dei nostri amici alberi.  
mezza giornata • € 9

#### IL MAGO VERDELAGO | V L

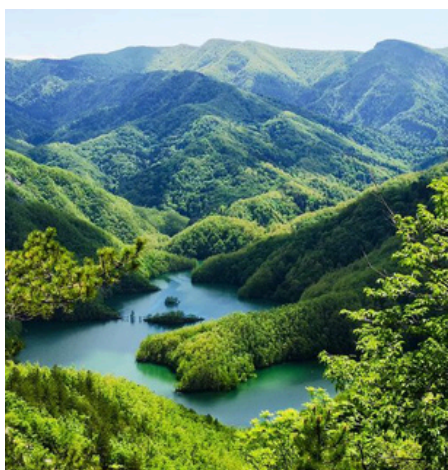
Attività basata sul metodo IBSE. Bambine e bambini sono protagonisti della storia del mago di Ridracoli. Nel suo laboratorio, con la metodologia IBSE, fanno esperienza delle proprietà dell'acqua, anche attraverso giochi e magie. Completa la giornata la visita alla diga di Ridracoli dove ammirare la maestosità dell'opera dell'uomo, il lago e i boschi della vallata del Bidente.  
giornata intera • € 13

#### BRICIOLA E I SUOI AMICI | V L

La storia della piccola volpe Briciola conduce la classe alla scoperta delle sale di Idro e dei sentieri del Parco attorno alla diga. Attraverso la drammatizzazione, i piccoli protagonisti vestono i panni degli abitanti del bosco per conoscerne abitudini, scoprire di cosa si nutrono e quali tracce lasciano. A ricordo di questa esperienza creano il calco delle impronte.  
giornata intera • € 13

#### A SPASSO CON I LUPI | V L

Percorso creativo e giocoso che permette di conoscere meglio il predatore per eccellenza troppo spesso nascosto da favole e leggende. Scopriamo come è fatto, come caccia e come vive nei branchi il nostro lupo Bigio, realizzando un libricino personalizzato del nostro eroe.  
giornata intera • € 13



### INFO UTILI

- Le attività si svolgono per minimo 15 partecipanti.
- Le attività sono abbinabili per realizzare percorsi di mezza giornata.
- Chiedi un preventivo per attività in classe, al Giardino o a Ridracoli, gite con i genitori o feste di fine anno.
- Attività acquistabili tramite MEPA.

### Segreteria didattica e organizzativa

tel e WhatsApp 0543 917912  
ladigadiridracoli@atlantide.net  
[www.ladigadiridracoli.it](http://www.ladigadiridracoli.it)  
[www.amaparco.it/idro](http://www.amaparco.it/idro)



### GIARDINO

#### API, BOMBI & CO. | V L ★

Il percorso esplora il micromondo degli insetti impollinatori. Bambine e bambini ne scoprono la morfologia, l'organizzazione dell'alveare, il ciclo di vita e le differenze che permettono di riconoscerli anche a colpo d'occhio. La visita del Giardino conduce alla scoperta dei fiori preferiti da questi insetti e, tramite il gioco, si simulano il linguaggio delle api e l'impollinazione. La classe approfondisce il ruolo cruciale di api e bombi per la biodiversità ma anche la loro opera di perfetti architetti e ogni bambina/o porta a casa una celletta di ape realizzata con le sue mani.  
mezza giornata / giornata intera • € 10 / 16





## IL SENTIERO DEGLI GNOMI

### BAGNO DI ROMAGNA (FC)

Il Sentiero degli Gnomi è un percorso naturalistico e fantastico nel cuore dell'Appennino tosco-romagnolo, pensato per i più piccoli. Guidati da storie e sculture in legno, bambine e bambini seguono le tracce degli gnomi nel bosco e scoprono la natura attraverso fantasia, movimento e ascolto. Un'occasione per educare all'ambiente in modo ludico, sviluppando emozioni, attenzione e stupore.

#### Legenda simboli

★ Novità | V Visita guidata | L Laboratorio  
G Gamification

#### Competenze chiave

- Metodologie scientifiche e osservazione del contesto naturale
- Cittadinanza attiva e sostenibilità ambientale
- Competenze personali, sociali e capacità di collaborazione
- Consapevolezza ed espressione culturale

#### Metodologie prevalenti

- Outdoor education
- Educazione ambientale e sostenibilità
- Didattica espressiva e narrativa



## Scuola dell'infanzia

### PROPOSTE DIDATTICHE

#### LA VERA STORIA DI GNOMO BAGNOLO | V

Visita guidata alla scoperta del Sentiero degli Gnomi, un luogo incantato dove la magia e la realtà si incontrano in un paesaggio mozzafiato. Una guida ambientale escursionistica accompagna bambine e bambini lungo il sentiero, raccontando la vera storia di Gnomo Bagnolo e il motivo per cui, insieme alla sua famiglia, ha scelto di vivere in queste foreste, circondate da benefiche acque termali e da una natura spettacolare. L'escursione è preceduta da una visita al Centro Visite del Parco Nazionale, presso il Palazzo del Capitano a Bagno di Romagna, dove la classe incontra la guida.

2 ore • € 6

#### IL CAPPELLINO DELLO GNOMO | V L

La visita guidata *La vera storia di Gnomo Bagnolo* è accompagnata da un laboratorio. Bambine e bambini si cimentano in un laboratorio di costruzione di cappellini da gnomo, da portare a casa.

3 ore • € 9

#### LE TRACCE DEGLI ANIMALI DEL BOSCO | V L

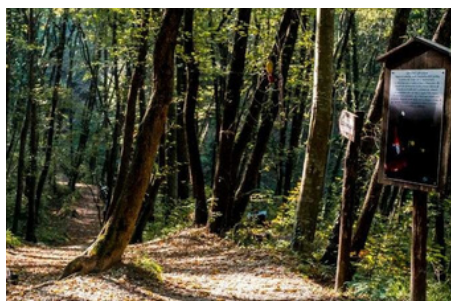
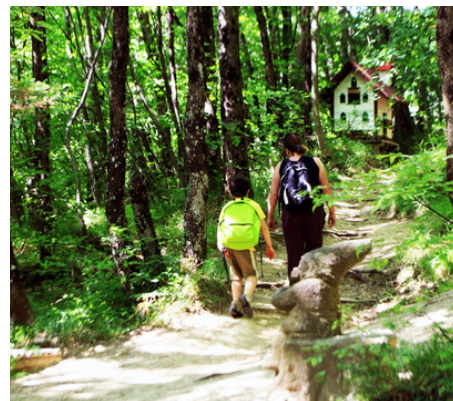
La visita guidata *La vera storia di Gnomo Bagnolo* è accompagnata da un laboratorio dedicato alle tracce degli animali. Servono capacità di osservazione, intuito e abilità manuali per riconoscere le tracce della presenza degli animali intorno a noi e imparare a "catturare" le impronte. Attraverso il laboratorio, bambine e bambini scoprono le abitudini degli abitanti del bosco, di cosa si nutrono e quali tracce lasciano. Creano inoltre il calco delle impronte da portare a casa a ricordo di questa esperienza.

3 ore • € 9

#### LA CACCIA AL TESORO DEGLI GNOMI | G ★

Un'avventura nel bosco, sulle tracce di Gnomo Bagnolo! Bambine e bambini, guidati da una mappa e da indizi nascosti lungo il sentiero degli Gnomi, affrontano piccole prove di osservazione, movimento e intuizione: riconoscere tracce di animali, risolvere piccoli indovinelli, superare ostacoli naturali. Collaborando in squadra, seguono i segni lasciati dagli gnomi fino a scoprire il "magico tesoro" del bosco.

2 ore • € 8



#### INFO UTILI

- Le attività si svolgono per minimo 15 partecipanti.
- Completa la tua giornata al Giardino Botanico di Valbonella con Gnomo Mentino o a Idro Ecomuseo delle Acque di Ridracoli.
- Chiedi un preventivo per attività in classe o al Sentiero degli gnomi, gite con i genitori o feste di fine anno scolastico.
- Attività acquistabili tramite MEPA.



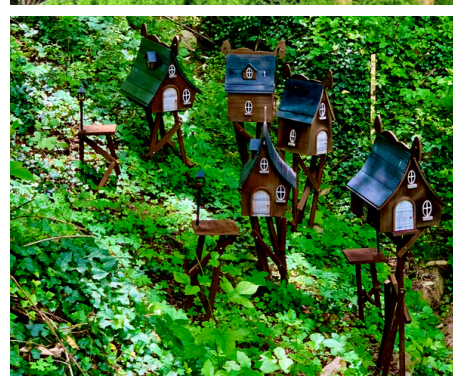
#### Segreteria didattica e organizzativa

IAT Bagno di Romagna

tel 0543 911046

ilsentierodeglistgnomi@gmail.com

[www.amaparco.it/ilsentierodeglistgnomi](http://www.amaparco.it/ilsentierodeglistgnomi)





## IL BOSCO DELLE FATE

### CARPEGNA (PU)

Immerso nei boschi del Monte Carpegna, il Bosco delle Fate è un percorso tematico pensato per la scuola dell'infanzia e primaria. Attraverso una narrazione incantata e ambientazioni ispirate al mondo magico della natura, bambine e bambini vengono guidati in un'esperienza immersiva che stimola immaginazione, emozioni, ascolto e curiosità, promuovendo un primo approccio affettivo e rispettoso verso l'ambiente.

#### Legenda simboli

★ Novità | V Visita guidata | L Laboratorio  
VS Visita spettacolo

#### Competenze chiave

- Metodologie scientifiche e osservazione del contesto naturale
- Cittadinanza attiva e sostenibilità ambientale
- Competenze personali, sociali e capacità di collaborazione
- Consapevolezza ed espressione culturale

#### Metodologie prevalenti:

- Outdoor education
- Didattica spettacolarizzata
- Didattica laboratoriale

## Scuola dell'infanzia PROPOSTE DIDATTICHE

### LA MAGIA DEL BOSCO | V

Visita guidata animata alla scoperta del Piccolo Popolo. Accompagnati dalla guardiana o dal guardiano del bosco, i piccoli esploratori intraprendono un viaggio tra natura e fantasia, seguendo indizi, ascoltando storie e scoprendo le tracce lasciate dalle creature magiche. Durante il percorso, ogni partecipante riceve un piccolo travestimento per entrare ancora di più nello spirito del bosco incantato. Le emozioni non finiscono qui: lungo il sentiero si possono ammirare le minuscole porte nascoste tra le radici degli alberi o sulle rocce, piccole abitazioni di fate, elfi, gnomi e folletti, ciascuna con i suoi dettagli unici e misteriosi. Un'esperienza immersiva e coinvolgente, pensata per stimolare l'immaginazione e far vivere la gioia della scoperta e della meraviglia.  
1 ora e 30 minuti • € 6

### LA MIA PORTA DELLE FATE | V L

Visita guidata *La Magia del Bosco* e laboratorio creativo per costruire una porticina per fate e folletti. Ogni partecipante personalizza la sua porta delle fate con materiali di recupero e offerti dal bosco.  
2 ore e 30 minuti • € 8

### MANGIABOSCO | V L

Visita guidata *La Magia del Bosco* e laboratorio creativo: aiutiamo la fata Crostatina in cucina nella preparazione di gustose ricette! Bambine e bambini, in gruppi, creano piatti di fate e folletti trovando nel bosco gli ingredienti.  
2 ore e 30 minuti • € 8



### ARCHITETTURA FANTASTICA | L ★

Le porte di fate e folletti del bosco, hanno bisogno di manutenzione periodica, e chi meglio di bambini e bambine possono aiutare il piccolo popolo e partecipare a una gara per restaurare le varie abitazioni. E allora... all'opera, alla ricerca di materiali offerti dal bosco, liberate la vostra fantasia e aiutateci a rendere questo ambiente ancora più bello.  
2 ore e 30 minuti • € 8



Le opere realizzate nei laboratori non restano nel bosco: vanno via con le piccole e i piccoli creatori, per prolungare la magia.



#### INFO UTILI

- Le attività si svolgono per minimo 15 partecipanti.
- Completa la giornata con attività al Parco Avventura del Carpegna Park - Family Adventure Mountain.
- Chiedi un preventivo per attività in classe o nel Bosco, gite con i genitori o feste di fine anno scolastico.
- Attività acquistabili tramite MEPA.

Segreteria didattica e organizzativa  
tel 342 1037519 - 0541 670280  
boscodellefatecarpegna@gmail.com  
[www.amaparco.it/boscodellefate](http://www.amaparco.it/boscodellefate)



## DELIZIA ESTENSE DEL VERGINESE

PORTOMAGGIORE (FE)

Questa Delizia Patrimonio Unesco è immersa nella campagna del Delta del Po. Le attività didattiche per i più piccoli prevedono percorsi esperienziali e laboratori manuali, per far rivivere a bambine e bambini il passato attraverso l'arte, la scienza e il paesaggio. La proposta si può abbinare alla visita al Museo Civico di Argenta.



Legenda simboli

V Visita guidata | L Laboratorio  
D Drammatizzazione

## VILLA MENSA

VIA MAGNANINA 3 • SAN VITTORE. COPPARO (FE)

Villa Mensa è una residenza rinascimentale legata alla corte estense, ricca di decorazioni pittoriche e simboli araldici. In un contesto rurale, è un luogo ideale per attività didattiche che uniscono teatro, arte e storia. I laboratori e le visite in costume fanno esplorare la vita nel Rinascimento e interpretare la storia attraverso linguaggi creativi e coinvolgenti.

### Competenze chiave

- Comunicazione nella madrelingua
- Imparare ad imparare
- Competenze civiche e sociali
- Senso di iniziativa
- Consapevolezza ed espressioni culturali
- Competenze scientifiche

## ECOMUSEO DI ARGENTA

PIAZZA MARCONI 1 • ARGENTA (FE)

L'Ecomuseo comprende: il Museo della Bonifica, il Museo Civico, una sede (Mercato Centro Culturale) e l'oasi ambientale delle Valli di Argenta, zona umida riconosciuta dalla Convenzione di Ramsar. Il percorso didattico sviluppa quindi due tematiche: natura, con osservazione di ambienti umidi, avifauna, laboratori scientifici e creativi; cultura, con la scoperta di arte, archeologia e tradizioni.

### Metodologie prevalenti

- Archeologia sperimentale
- Apprendimento esperienziale
- Didattica scientifica e laboratoriale
- Didattica spettacoralizzata
- Outdoor education

## Scuola dell'infanzia PROPOSTE DIDATTICHE

### DELIZIA DEL VERGINESE

#### PRINCIPI E PRINCIPESSE | V L

Visita alla Delizia e al Brolo, il giardino, per scoprire le abitudini della corte rinascimentale e la sua proprietaria Laura Dianti, tra mito e storia. Realizzazione di travestimenti, gioielli e armi.  
2 ore • € 6

### VILLA MENSA

#### VISITA GUIDATA | V

1 ora • € 6

Possibilità di abbinare la visita al laboratorio.

#### LO STEMMA DEL MIO CASATO | L

Osservazione degli stemmi cardinalizi presenti nelle decorazioni della Villa, per creare il proprio stemma di famiglia su scudi di cartone.

2 ore • € 6

#### INFO UTILI

- Le attività si svolgono per minimo 15 partecipanti.
- Possibilità di abbinare la visita con un laboratorio a € 11.
- Chiedi un preventivo per attività in classe, alla Delizia o Villa Mensa, gite con i genitori o feste di fine anno.
- Attività acquistabili tramite MEPA.

Segreteria didattica e organizzativa  
tel 335 236673

verginese@atlantide.net

[www.amaparco.it/verginese](http://www.amaparco.it/verginese)

[www.amaparco.it/villamensa](http://www.amaparco.it/villamensa)



### ECOMUSEO DI ARGENTA

#### VISITE GUIDATE | V ★

Museo Civico e Pieve di San Giorgio.  
1 ora e 30 minuti • € 7

#### MESIMIMANDO | E L

Visita della Pieve di San Giorgio, la più antica in provincia di Ferrara con un portale in cui sono raffigurate le stagioni con gli antichi mestieri. A seguire, laboratorio *L'albero delle stagioni*: gioca e impara con la ruota del calendario.  
2 ore • € 7

#### ERBE IN ERBARIO | E L

Breve escursione all'interno delle Valli per raccogliere alcune erbe spontanee con cui costruire il proprio erbario.  
2 ore • € 7

#### PICCOLI ANIMALI SELVATICI: LA FAUNA MINORE | E L

Breve escursione nelle Valli alla scoperta di alcuni abitanti: giochi di ruolo aiutano a capire l'importanza della cosiddetta "fauna minore".  
2 ore • € 7

#### BIOWATCHING: SCOPRIAMO LA BIODIVERSITÀ | E

Escursione guidata in Valle alla scoperta della biodiversità vegetale e animale.  
2 ore • € 7

#### CACCIA AL TESORO | E L

Escursione per esplorare caratteristiche e biodiversità della Valle. Segue un gioco con tracce e indizi in cui bambine e bambini scoprono la fauna e la flora.  
mezza giornata • € 14

#### LO SAI CHE LE PIANTE SI PARLANO? | E ★

Ebbene sì, le piante parlano tra loro! Passeggiata guidata in Valle per scoprire le connessioni che creano tra loro alberi e piante tramite segnali biochimici.  
2 ore • € 7

#### INFO UTILI

- Le attività si svolgono per minimo 15 partecipanti.
- Possibilità di abbinare i laboratori a visite guidate (Museo Civico, Museo della Bonifica e Pinacoteca) o a un'escursione naturalistica per formare percorsi di mezza e intera giornata.
- Tariffe agevolate per le scuole del territorio di Argenta: visita o escursione € 4 / laboratorio € 5
- Chiedi un preventivo per attività in classe o all'Ecomuseo, gite con i genitori o feste di fine anno scolastico.
- Attività acquistabili tramite MEPA.

Segreteria didattica e organizzativa  
tel 0532 330276  
info@vallidiargenta.org  
[www.amaparco.it/ecomuseoargenta](http://www.amaparco.it/ecomuseoargenta)





## ROCCA DI RIOLO

RIOLO TERME (RA)

Fortezza del XIV secolo che unisce architettura medievale e rinascimentale con un museo interattivo dedicato al paesaggio e alla figura storica di Caterina Sforza. Le proposte didattiche offrono un'esperienza immersiva nella vita di corte, nella scienza del tempo e nella cultura materiale, con percorsi calibrati per tutti gli ordini scolastici. L'ambiente storico e le attività laboratoriali stimolano la partecipazione, il pensiero critico e la comprensione storica attiva.

## Competenze chiave

- Consapevolezza ed espressione culturali
- Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare
- Competenza in materia di cittadinanza

## Metodologie prevalenti

- Gamification e game-based learning
- Didattica spettacolarizzata
- Archeologia sperimentale



## Legenda simboli

★ Novità | V Visita guidata | L Laboratorio  
VS Visita spettacolo | UK Anche in lingua inglese | (X) Accessibile

Scuola dell'infanzia  
PROPOSTE DIDATTICHE

## ROCCA DI RIOLO

## VISITA GUIDATA ALLA ROCCA | V UK

1 ora e 30 minuti • € 6

LA MACCHINA DEL TEMPO:  
CATERINA SFORZA | VS UK

Nell'ottobre del 1504 il Castello di Riolo, ultima roccaforte a combattere al grido di "Ora e per sempre Caterina Sforza", soccombe sotto la feroce armata di Giovanni Sassatelli detto il "cagnaccio". Ma chi era colei che tanto amavano i suoi sudditi? Caterina in persona conduce la classe nei luoghi della battaglia, narrando le sue origini di stirpe guerriera e la sua indole indomita e moderna.

1 ora e 30 minuti • € 8

## MAGICA CATERINA | L (X)

Pozioni e filtri magici della Leonessa delle Romagne. Laboratorio sensoriale alla scoperta delle magiche erbe del territorio con riconoscimento delle piante officinali e delle loro proprietà e realizzazione di infusi e tisane sotto forma di filtri magici.

2 ore • € 7



## I CAVALIERI DEL RE | L

Il magico mondo di castelli, cavalleria, tornei, giostre e vita di corte. Laboratorio di costruzione di cavalli decorati in cartone, sui quali bambine e bambini possono immaginarsi provetti cavalieri.

2 ore • € 7

## A CACCIA DEL DRAGO | V L

Lettura animata e itinerante nelle sale del castello e laboratorio creativo di costruzione di un piccolo drago.

mezza giornata • € 9



## INFO UTILI

- Le attività si svolgono per minimo 15 partecipanti.
- Le attività sono abbinabili:  
mezza giornata: visita + 1 lab € 11  
intera giornata: visita + 2 lab € 16
- Possibilità di abbinare le attività della Rocca e quelle del Giardino.
- Chiedi un preventivo per attività in classe, in Rocca o al Giardino, gite con i genitori o feste di fine anno scolastico.
- Attività acquistabili tramite MEPA.

Segreteria didattica e organizzativa  
tel 0546 77450 | 335 1209933

roccadiriolo@atlantide.net

[www.amaparco.it/roccadiriolo](http://www.amaparco.it/roccadiriolo)

giardinodelleerbe@atlantide.net

[www.amaparco.it/giardinodelleerbe](http://www.amaparco.it/giardinodelleerbe)

## GIARDINO DELLE ERBE

CASOLA VALSENIO (RA)

Giardino botanico dedicato alle piante officinali e aromatiche, con oltre 480 specie. Dedicato al suo fondatore Augusto Rinaldi Ceroni, il Giardino nasce nel 1938 con l'obiettivo di conservare e coltivare piante di interesse medicinale-officinale e aromatico. Oggi è un luogo privilegiato per esplorare temi come salute, educazione ambientale, sostenibilità e biodiversità. Le attività uniscono approccio scientifico e sensoriale, favorendo un apprendimento attivo e interdisciplinare.

## Competenze chiave

- Metodologie scientifiche e osservazione del contesto naturale
- Cittadinanza attiva e sostenibilità ambientale
- Competenze personali, sociali e capacità di collaborazione
- Consapevolezza ed espressione culturale

## Metodologie prevalenti

- Didattica laboratoriale
- Outdoor education
- Cooperative learning

## GIARDINO DELLE ERBE

## IL GIARDINO DELLE ERBE | V

Visita guidata al giardino.

1 ora e 30 minuti • € 6

## PER FARE UN FIORE | V L

Visita guidata alle piante officinali e mini-lab a scelta tra: impronte d'argilla; preparazione e degustazione di tisane.

2 ore • € 7

## IL GIARDINO DEI SENSI | V L (X)

Usando i 5 sensi, bambine e bambini affrontano "prove" per familiarizzare con il significato di biodiversità e con i metodi di riconoscimento delle piante.

2 ore • € 7



VISITEMILIA  
ROMAGNA



## ROCCA MANFREDIANA BRISIGHELLA (RA)



La Rocca di Brisighella è un'imponente fortezza medievale affacciata sulla vallata del Lamone, strategicamente costruita dai Manfredi di Faenza nel XIV secolo. Oltre al valore storico-architettonico, il sito permette di coniugare storia, geografia e natura, grazie anche al contesto paesaggistico del Parco della Vena del Gesso, oggi sito UNESCO. Le proposte didattiche sono studiate per offrire una narrazione immersiva ed esperienze interattive adatte a ogni fascia scolastica.

### Legenda simboli

★ Novità | V Visita guidata | L Laboratorio

⊗ Accessibile

### Competenze chiave

- Competenza personale, sociale e capacità di collaborare
- Competenza logica e di problem solving
- Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale
- Competenza percettiva, osservativa e di lettura dell'immagine
- Competenza espressiva, artistica e creativa
- Competenza comunicativa e rielaborativa personale

### Metodologie prevalenti

- Cooperative learning
- Gamification
- Didattica laboratoriale
- Didattica espressiva e narrativa

## Scuola dell'infanzia PROPOSTE DIDATTICHE

## MUSEO "UGONIA" BRISIGHELLA (RA)

Il Museo Ugonia raccoglie le opere del litografo e pittore Giuseppe Ugonia, maestro nell'interpretare Brisighella e i suoi paesaggi con sensibilità cromatica e grafica. Il percorso museale propone attività che uniscono educazione artistica, osservazione del paesaggio e creatività.

Le proposte sono calibrate per ogni ordine scolastico, stimolando nei giovani lo sguardo estetico e l'espressione personale.

### ROCCA

#### LA ROCCA DI BRISIGHELLA | V

Un coinvolgente percorso guidato che accompagna studentesse e studenti attraverso le diverse epoche storiche legate alla Rocca di Brisighella. Durante questa esperienza educativa, vengono illustrate le trasformazioni architettoniche e storiche che hanno caratterizzato il monumento nei secoli, offrendo uno sguardo approfondito sulla sua evoluzione.

1 ora e 30 minuti • a partire da € 2

#### PICCOLI CAVALIERI ALLA ROCCA | V L

Con un gioco narrativo itinerante, bambine e bambini diventano cavalieri alla scoperta della Rocca. Seguendo una storia animata, ne esplorano gli spazi imitando personaggi medievali, risolvendo semplici indovinelli e cercando simboli "magici" nascosti.

1 ora e 30 minuti • a partire da € 2

#### TRA STORIA E NATURA | V

Un'esperienza immersiva che esplora la Rocca, consentendo alla classe di ammirare il paesaggio magico del Parco della Vena del Gesso, sito UNESCO. Questo viaggio integra la storia della Rocca con la bellezza naturale circostante, offrendo una prospettiva completa dell'importanza del luogo nel contesto storico e ambientale.

1 ora e 30 minuti • a partire da € 2



### MUSEO UGONIA

#### COLORI IN CAMMINO | V L ⊗

Una passeggiata guidata tra le opere del museo, durante la quale bambine e bambini cercano colori, forme e soggetti visivi ispirati alla natura e al borgo. Ogni tappa prevede una piccola "sfida visiva" o un semplice gesto creativo da fare in piedi o a terra.

1 ora e 30 minuti • a partire da € 2



### INFO UTILI

- Le attività si svolgono per minimo 15 partecipanti.

**Segreteria didattica e organizzativa**  
**Ufficio Cultura e Sport**  
**tel 0546 994405**  
**cultura@comune.brisighella.ra.it**





# ROCCA MALATESTIANA DI CESENA

## CESENA (FC)

Fortezza che unisce storia, natura e gioco. La classe esplora torri, camminamenti e leggende, partecipando a visite animate, laboratori creativi e giochi ispirati all'epoca malatestiana. Le attività proposte stimolano immaginazione, logica e collaborazione in un contesto immersivo e coinvolgente.

### Legenda simboli

**V** Visita guidata | **L** Laboratorio

**VS** Visita spettacolo | **D** Drammatizzazione

**G** Gamification

### Competenze chiave

- Rispetto per persone, diversità, regole e ambiente
- Capacità di risolvere problemi in modo creativo
- Sviluppo di autonomia, flessibilità, pazienza e empatia
- Partecipazione e collaborazione

### Metodologie prevalenti:

- Didattica spettacolarizzata
- Gamification
- Cooperative learning



## Scuola dell'infanzia PROPOSTE DIDATTICHE

### VISITA GUIDATA | **V**

Un'avventura che porta i più piccoli a esplorare la Rocca. Prima ascoltano storie magiche su cavalieri, dame e draghi, poi con un percorso interattivo scoprono torri e camminamenti. Un tuffo nel Medioevo giocoso e coinvolgente.  
1 ora e 30 minuti • € 6

### TRA DAME E CAVALIERI:

#### IL RACCONTO PRENDE VITA | **V L**

Un menestrello del passato guida bambine e bambini alla scoperta dei misteri della Rocca, narrando una storia di dame e cavalieri. Saranno loro a decidere lo sviluppo del racconto, mentre esplorano camminamenti e sale. Quale finale avrà l'avventura?  
1 ora e 30 minuti • € 8

### IL PALIO DI CESENA | **L**

I piccoli partecipanti, in squadre, si trasformano in provetti cavalieri e affrontano prove emozionanti, sfidandosi in giochi ispirati a tornei e giostre medievali.  
2 ore • € 8

### STORIE DI CREATURE FANTASTICHE | **V L**

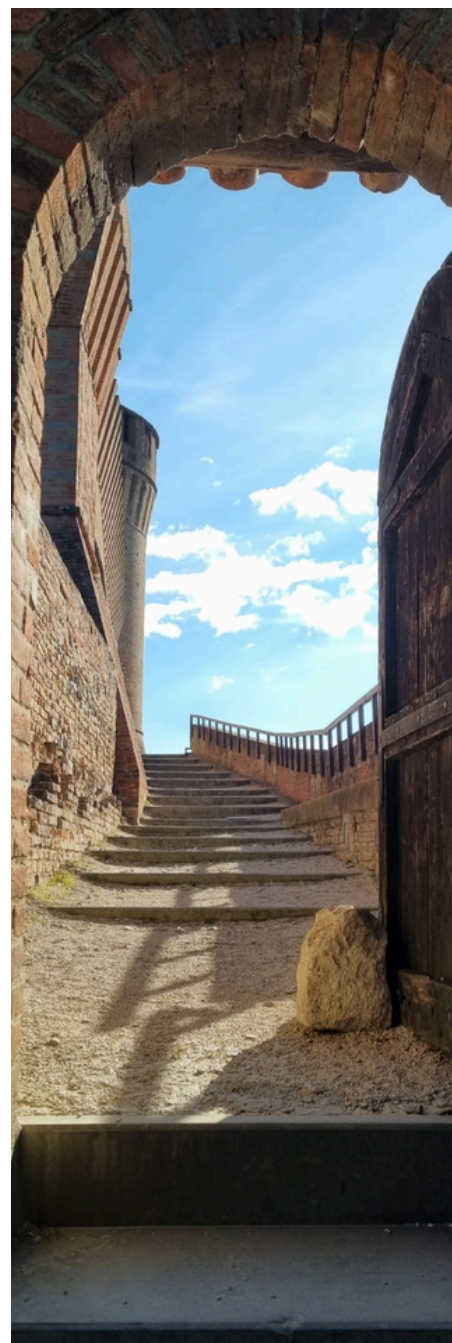
Costruiamo insieme un "bestiario" ispirato alla vita medievale e ai miti dell'epoca. Bambine e bambini scoprono le creature fantastiche con la creazione di un catalogo animalesco, sviluppando immaginazione e creatività.  
2 ore • € 8



### INFO UTILI

- Le attività si svolgono per minimo 15 partecipanti.
- Le attività sono abbinabili per formare percorsi di mezza e intera giornata.
- Possibilità di abbinare le attività della Rocca a quelle del Museo dell'Ecologia.
- In Rocca è possibile pranzare prenotando il menù studenti.
- Attività acquistabili tramite MEPA.

**Segreteria didattica e organizzativa**  
tel 0547 356445  
museoecologiacesena@atlantide.net





## MUSEO ARCHEOLOGICO "TOBIA ALDINI" FORLIMPOPOLI FORLIMPOPOLI (FC)

Il Museo Archeologico di Forlimpopoli, ospitato all'interno della Rocca, custodisce testimonianze dalla preistoria all'età romana del territorio. Le attività didattiche, pensate per ogni ordine scolastico, alternano visita guidata, giochi storici e laboratori di archeologia sperimentale, stimolando osservazione, creatività e comprensione dei metodi scientifici del passato.

### Legenda simboli

V Visita guidata | L Laboratorio

### Competenze chiave

- Comunicare nella madrelingua
- Competenze matematiche, scientifiche e tecnologiche
- Competenze sociali e civiche
- Senso di iniziativa e imprenditorialità
- Consapevolezza ed espressione culturali

### Metodologie prevalenti:

- Didattica laboratoriale
- Didattica spettacolarizzata
- Cooperative learning



## Scuola dell'infanzia PROPOSTE DIDATTICHE

### DRAGHI, DAME E CAVALIERI | V

Visita guidata animata ai camminamenti della Rocca con una guida d'eccezione, uno dei grandi personaggi che hanno fatto la storia di Forlimpopoli. Bambine e bambini scoprono cosa facevano i loro coetanei nel Medioevo e, attraverso piccoli momenti di gioco, vivono in prima persona la vita del cavaliere e della dama. Al termine, i partecipanti creano un elaborato da portare a casa in un breve laboratorio tematico.

1 ora e 30 minuti • € 6

### LA SCOPERTA DELL'ARGILLA | L

Laboratorio di manipolazione. Tanti reperti custoditi in museo sono realizzati in argilla: ma da dove viene questo insolito materiale così simile al pongo? Viaggio esperienziale alla scoperta delle forme in cui si trova in natura questo straordinario materiale, per poi mettere le "mani in pasta" sperimentando la stessa emozione che devono aver provato i primi uomini alla scoperta dell'argilla! Bambine e bambini creano un oggetto da portare con sé. *Il tema dell'oggetto si può concordare prima.*

1 ora e 30 minuti • € 6

### COLORI A PEZZETTI | L

I mosaici di Forlimpopoli sono tutti in bianco e nero... che tristezza! Con questo laboratorio bambine e bambini si sbizzarriscono con diversi materiali e colori per creare un mosaico da portare a casa. *Il tema del mosaico si può concordare prima.*

1 ora e 30 minuti • € 6



### STORIE DI PIETRA | V L

Laboratorio dedicato alle "pitture rupestri". Dopo aver scoperto la storia dei primi uomini di Forlimpopoli e aver ascoltato il racconto di un bambino preistorico alle prese con le sfide della vita nella natura, bambine e bambini hanno il compito di "lasciare una traccia" come i loro antenati: con materiali insoliti, tutti possono portare con sé un "frammento di pietra". *Il tema si può concordare prima.*

1 ora e 30 minuti • € 6



### INFO UTILI

- Le attività si svolgono per minimo 15 partecipanti.
- Le attività sono abbinabili:  
mezza giornata: visita + 1 lab € 11  
intera giornata: visita + 2 lab € 16
- Chiedi un preventivo per attività in classe o al Maf, gite con i genitori o feste di fine anno scolastico.
- Attività acquistabili tramite MEPA.

Segreteria didattica e organizzativa  
tel 337 1180314  
maf@comune.forlimpopoli.fc.it  
[www.amaparco.it/maf](http://www.amaparco.it/maf)



## PARCO POESIA PASCOLI SAN MAURO PASCOLI (FC)

Il Parco Poesia Pascoli unisce i luoghi dell'infanzia e della memoria di Giovanni Pascoli: la casa natale del poeta e il Museo Multimediale di Villa Torlonia, un tempo Tenuta Torre, dedicato alle poesie pascoliane.

Il Centro di Documentazione e Consultazione del Patrimonio Pascoliano conserva volumi, manoscritti, riviste e quotidiani d'epoca, carteggi e fotografie.  
[www.parcopoesiapascoli.it](http://www.parcopoesiapascoli.it)

### Legenda simboli

★ Novità | L Laboratorio

### Competenze chiave

- Sviluppo delle capacità di ascolto attivo e comprensione
- Potenziamento delle competenze trasversali
- Approccio al linguaggio e al testo poetico

### Metodologie prevalenti:

- Didattica spettacolarizzata
- Didattica laboratoriale
- Didattica ludico-cooperativa



## Scuola dell'infanzia PROPOSTE DIDATTICHE

### LE VIE DELLA SETA | L

Laboratorio di pittura e narrazione sul ciclo di produzione della seta, un tempo protagonista della Tenuta Torre. Guidati dai personaggi di una fiaba, bambine e bambini riscoprono la bachicoltura sperimentando forme e colori su seta. Divisi in gruppi e ispirati dalla fantasia, compongono infine una nuova storia.

2 ore • € 6

### GIOCHI E OGGETTI DI UNA VOLTA | L

L'infanzia del poeta è costellata da potenti richiami a oggetti e momenti di svago vissuti nel piccolo paese di San Mauro. Laboratorio dedicato alla rivisitazione moderna degli antichi giochi.

2 ore • € 6

### DELL'ETEREO SOLE | L ★

Momenti quotidiani, luoghi e personaggi dell'antica Tenuta Torre e della vita del poeta tornano in questo memory dedicato alle fotografie custodite negli archivi pascoliani. L'attività è preceduta da un breve approfondimento sulla passione del poeta per la fotografia.

1 ora • € 6

### INFO UTILI

- Le attività si svolgono per minimo 15 partecipanti.
- Chiedi un preventivo per attività in classe o al museo, gite con i genitori o feste di fine anno scolastico.
- Attività acquistabili su MEPA.

**Segreteria didattica e organizzativa**  
tel 0541 936070  
[parcopoesiapascoli@comune.sanmauropascoli.fc.it](mailto:parcopoesiapascoli@comune.sanmauropascoli.fc.it)  
[www.parcopoesiapascoli.it](http://www.parcopoesiapascoli.it)





# MUSEO DELLA MARINERIA DI CESENATICO

VIA ARMELLINI 18 • PORTO CANALE DI CESENATICO (FC)

Unico in Italia e tra i pochissimi al mondo con una Sezione Galleggiante, dove in estate puoi ammirare, meteo permettendo, le vele colorate di dieci barche tradizionali, il Museo della Marineria si trova nel cuore dell'antico Porto Canale disegnato da Leonardo da Vinci, dove l'intera comunità di Cesenatico vede riflessa la sua storia e identità. Nella Sezione a Terra del museo puoi ammirare antiche barche e vivere la vita dei marinai: ammainare una vela, provare nodi e manovre, conoscere i segreti della navigazione.

Legenda simboli

V Visita guidata | L Laboratorio

## Competenze chiave

- Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturali
- Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare

## Metodologie prevalenti:

- Apprendimento esperienziale
- Didattica laboratoriale
- Storytelling



## Scuola dell'infanzia PROPOSTE DIDATTICHE

### VISITA GUIDATA SEZIONE A TERRA | V

Il percorso guidato del museo, ispirato agli antichi arsenali, esplora la marineria tradizionale attraverso un circuito che segue la vita di una imbarcazione e degli equipaggi, dalla costruzione alla motorizzazione, con approfondimenti su vita a bordo, pesca e aspetti culturali del mondo marinaro.

45 minuti • € 4

### VISITA GUIDATA ALL'ANTIQUARIUM COMUNALE | V

L'edificio adiacente alla Sezione a Terra del museo ospita l'Antiquarium comunale, una Sezione civico-archeologica dove è possibile ricostruire la storia di Cesenatico, dalla Ad Novas romana alle fortificazioni di età medievale e moderna, fino agli assalti barbareschi del XIX secolo.

50 minuti • € 4

### VISITA GUIDATA SEZIONE A TERRA + ANTIQUARIUM COMUNALE | V

1 ora e 50 minuti • € 7

### VISITA G. SEZIONE A TERRA + SEZIONE GALLEGGIANTE E CENTRO STORICO | V

Il percorso combina la visita alla Sezione a Terra del museo con una passeggiata lungo i moli del Porto Canale Leonardesco fino a Piazza delle Conserve, cuore del centro storico. Un affascinante itinerario per conoscere la Sezione Galleggiante del museo, ammirare le vele colorate in estate e il Presepe della Marineria durante il periodo natalizio.

1 ora e 50 minuti • € 7



### LABORATORI DIDATTICI

1 ora • € 7 laboratorio

1 ora e 45 minuti • € 10 visita guidata

Sezione a Terra + 1 laboratorio a scelta

### ZUGHE' LAVURE' | L

Un tempo giocare significava riutilizzare con fantasia e ingegno ciò che il mare restituiva. Scopriamo insieme la sezione dedicata ai giochi di inizio Novecento. Poi, ispirandoci a queste creazioni e con un po' di fantasia, ricostruiamo uno di questi affascinanti giocattoli storici.

### TENDE D'ARTE | L

Come ci si proteggeva dal sole prima dell'era degli ombrelloni? Un tempo, le spiagge erano punteggiate da tende rettangolari decorate come veri e propri quadri. In onore della tradizione di Cesenatico, dove ogni estate le "Tende al mare" celebrano quest'arte, con tempere e stampi di legno intarsiato creiamo la personale tenda per portare le antiche tradizioni sulla spiaggia.

### TEATRO DEL MARE | L

Immergiamoci nelle avventure di pirati, marinai e creature marine ascoltando le loro storie avvincenti. Poi, con un pizzico di creatività, costruiamo un teatrino con tempere, stampi e carte colorate. Questo diventerà il palcoscenico in cui far rivivere i personaggi del museo o inventare nuovi emozionanti racconti di mare.

### MARE DI VENTI | L

Conosci i segreti dei venti e il loro potere di modellare il mare? Impariamo i nomi dei venti, come influenzano la superficie dell'acqua e creiamo un manufatto artistico per riprodurre il vento.

### VELE AL TERZO | L

Immergiamoci nel vibrante mondo delle vele tradizionali! Con colori da stoffa, disegniamo e dipingiamo su tela le vele di una barca storica, scoprendo i segreti nascosti dietro i simboli più usati come il mocciole e la tovaglia.

### PAVIMENTI ALLA ROMANA | L

Sapevi che gli antichi romani amavano i pavimenti decorati e colorati? Scopriamo insieme l'arte dei mosaici romani e trasformiamoci in "tessellarius", gli artigiani specializzati in questa tecnica. Realizziamo un mosaico con tessere nere e bianche, proprio come quelli che decoravano terme, mercati, templi e case dell'antica Roma.

### LO SCIENZIATO DEL MARE | L

Sei pronto a trasformarti in un vero biologo marino? Esploriamo insieme la Sezione naturalistica per scoprire gli organismi che popolano il nostro mare, dai piccoli molluschi fino al grande pesce luna. Raccoglieremo indizi su forme, colori e caratteristiche degli organismi marini, per poi realizzare il taccuino da scienziato, da riempire con osservazioni, disegni e annotazioni.



### INFO UTILI

• Le attività si svolgono per un minimo di 15 partecipanti e un massimo di 35 per le visite guidate e 25 per i laboratori (per gruppi con meno di 15 partecipanti, contattare la segreteria del museo).

Info, costi e prenotazioni  
tel 0547 79205

infomusei@comune.cesenatico.fc.it  
[www.amaparco.it/](http://www.amaparco.it/)  
[museomarineriacesenatico](http://museomarineriacesenatico)



# MUSEI DELLA CITTÀ DI BELLARIA-IGEA MARINA

## BELLARIA - IGEA MARINA (RN)

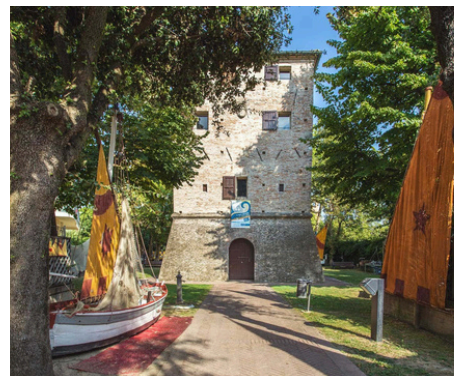
Una rete di luoghi di cultura per un viaggio nella storia e nelle tradizioni del territorio del Comune di Bellaria-Igea Marina. I Musei della Città uniscono cinque realtà: la Casa Rossa e Casa Finotti, che custodiscono le memorie dello scrittore Alfredo Panzini; la Torre Saracena, un tempo baluardo difensivo della costa e oggi Museo delle Conchiglie; il Museo della Radio d'epoca; il Museo NOI che racconta il recente passato. In questi spazi la classe scopre la storia culturale, sociale e marinairesca del territorio attraverso oggetti, ambienti e laboratori creativi, archeologici e narrativi, con un forte legame al concetto di identità locale.

### Competenze chiave

- Competenza espressiva, artistica e creativa
- Competenza comunicativa e rielaborativa personale
- Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare
- Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale

### Metodologie prevalenti:

- Didattica espressiva e narrativa
- Didattica laboratoriale



### Legenda simboli

V Visita guidata | L Laboratorio

Possibile anche in classe

## Scuola dell'infanzia PROPOSTE DIDATTICHE

### TORRE SARACENA

#### LE VELE DI BELLARIA | L

Le famiglie di pescatori decoravano le vele delle proprie barche con colori terrosi e forme particolari. Durante il laboratorio viaggiamo alla scoperta delle antiche tradizioni marinare e delle famiglie di Bellaria Igea Marina.  
2 ore • € 6



### MUSEO DELLA RADIO

#### ON AIR!

#### LA MIA RADIO FANTASTICA | V

Un viaggio tra manopole, antenne, suoni e vecchie radio d'epoca per scoprire un oggetto che un tempo portava nelle case musica, notizie e racconti dal mondo. Dopo una breve visita al Museo della Radio (in classe, dopo una breve descrizione delle radio), bambine e bambini osservano forme, colori e decorazioni degli apparecchi esposti e progettano la propria radio fantastica: unica, colorata e pronta a trasmettere messaggi speciali.  
2 ore • € 6



### INFO UTILI

- Le attività si svolgono per minimo 15 partecipanti.
- Chiedi un preventivo per attività in classe o ai musei diverse da quelle proposte.
- Attività acquistabili su MEPA.

Segreteria didattica e organizzativa  
didatticabellaria@atlantide.net  
[www.amaparco.it/museibellaria](http://www.amaparco.it/museibellaria)





# ROCCA MALATESTIANA VERUCCHIO (RN)

STORIA E CULTURA



Situata in posizione panoramica sulla Valmarecchia, la Rocca Malatestiana è un esempio significativo di architettura fortificata medievale. Sede storica della dinastia dei Malatesta, oggi accoglie attività educative che permettono di esplorare la vita quotidiana nel Medioevo, i simboli araldici, la narrazione storica e la cultura cavalleresca, attraverso visite animate, laboratori e giochi storici interattivi.

*Legenda simboli*

**VS** Visita spettacolo | **V** Visita guidata  
**L** Laboratorio

## Competenze chiave

- Competenza percettiva, osservativa e di lettura dell'immagine
- Competenza espressiva, artistica e creativa
- Competenza comunicativa e rielaborativa personale

## Metodologie prevalenti

- Didattica spettacolarizzata
- Didattica laboratoriale
- Outdoor education

## Scuola dell'infanzia PROPOSTE DIDATTICHE

# MUSEO ARCHEOLOGICO VERUCCHIO (RN)

Il museo offre un'immersione affascinante nella civiltà villanoviana attraverso oggetti unici e ben conservati. I percorsi didattici uniscono archeologia sperimentale e attività manipolative, stimolando osservazione, curiosità storica e confronto tra epoche.



## ROCCA

### INCONTRI A CORTE | VS

Visita guidata alla Rocca in compagnia di un nobile della stirpe dei Malatesta.  
1 ora e 30 minuti • € 7

### ALLA CORTE DEI MALATESTA | V

Visita guidata alla Rocca, luogo di difesa, per conoscere la stirpe dei Signori di Verucchio. La storia della famiglia Malatesta e le fasi costruttive che hanno portato all'attuale Rocca del Sasso.  
1 ora e 30 minuti • € 6

### C'ERA UNA VOLTA | V L

Una lettura interattiva e animata nell'affascinante Rocca Malatestiana alla scoperta delle avventure di Sigismondo. A seguire un mini laboratorio sui protagonisti della storia.  
2 ore • € 7

### SENZA LUCE | V L

Esperienza esplorativa nella Rocca alla sola luce delle lanterne, alla scoperta di leggende e storie legate al Medioevo. Al termine un mini laboratorio dedicato a un personaggio di queste leggende.  
2 ore • € 7

### GIOSTRE E CAVALIERI | V L

Attività dedicata ai tornei medievali. Divisi in squadre, bambine e bambini vestono i panni di coraggiosi cavalieri e superano prove ispirate alle giostre medievali.  
2 ore • € 7



## INFO UTILI PER IL DOCENTE

- Le attività si svolgono per minimo 15 partecipanti.
- Le attività sono abbinabili:  
mezza giornata: visita + 1 lab € 11  
intera giornata: visita + 2 lab € 16
- Visita guidata a Rocca + Museo Archeologico di Verucchio € 10
- Le attività si possono richiedere anche di sabato e domenica.
- Chiedi un preventivo per attività in classe, in Rocca o al Museo, gite con genitori o feste di fine anno scolastico.
- Attività acquistabili tramite MEPA.

Segreteria didattica e organizzativa  
tel 0541 670280

roccaverucchio@atlantide.net  
archeologicoverucchio@atlantide.net  
[www.amaparco.it/roccaverucchio](http://www.amaparco.it/roccaverucchio)  
[www.museoarcheologicoverucchio.it](http://www.museoarcheologicoverucchio.it)



VISIT **EMILIA**  
**ROMAGNA**

## MUSEO

### NOBILI GUERRIERI | V

Visita guidata alla scoperta del museo, in cui viene illustrata la civiltà villanoviana, particolarmente significativa per Verucchio. Attraverso l'osservazione di oggetti tratti dalla cultura materiale, la classe si cala nella realtà di nobili guerrieri, artigiani e tessitori.  
1 ora e 30 minuti • € 6

### ATTORNO AL TRONO | V

Visita guidata in compagnia di uno dei notabili personaggi villanoviani di Verucchio.  
1 ora e 30 minuti • € 6

### ARCHEOFIABE AL MUSEO | V L

Visita con racconto animato e mini-laboratorio sperimentale a scelta tra:  
**Ceramiche Villanoviane**  
manipolazione dell'argilla con cui bambine e bambini imparano a sviluppare motricità, vivere emozioni piacevoli e danno vita a un piccolo oggetto ceramico;  
**Tessere e decori**, laboratorio dedicato al mosaico. Bambine e bambini creano una tavola con materiali naturali, riproducendo decori e oggetti delle collezioni museali.  
2 ore • € 6

